**Report**

**백준 수 묶기 문제(1744) - 2차**

상징, 로고, 폰트, 엠블럼이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

과목 : 코딩테스트지도

담당교수 : 이승진 교수님

학부 : IT융합자율학부

학번 : 202114136

이름 : 장준희

작성일 : 2025-04-18

**작업 시작 시각:** 18:31  
**코테 사이트 제출 시각:** 23:12, 23:51(구현 오타로 다시 제출)  
**작업 종료 시각:** 23:12

**문제**

길이가 N인 수열이 주어졌을 때, 그 수열의 합을 구하려고 한다. 하지만, 그냥 그 수열의 합을 모두 더해서 구하는 것이 아니라, 수열의 두 수를 묶으려고 한다. 어떤 수를 묶으려고 할 때, 위치에 상관없이 묶을 수 있다. 하지만, 같은 위치에 있는 수(자기 자신)를 묶는 것은 불가능하다. 그리고 어떤 수를 묶게 되면, 수열의 합을 구할 때 묶은 수는 서로 곱한 후에 더한다.

예를 들면, 어떤 수열이 {0, 1, 2, 4, 3, 5}일 때, 그냥 이 수열의 합을 구하면 0+1+2+4+3+5 = 15이다. 하지만, 2와 3을 묶고, 4와 5를 묶게 되면, 0+1+(2\*3)+(4\*5) = 27이 되어 최대가 된다.

수열의 모든 수는 단 한번만 묶거나, 아니면 묶지 않아야한다.

수열이 주어졌을 때, 수열의 각 수를 적절히 묶었을 때, 그 합이 최대가 되게 하는 프로그램을 작성하시오.

**1차 제출 결과:** 실행 실패 (NoSuchElementException)

**실패 원인 분석**

텍스트, 폰트, 스크린샷, 라인이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

값을 입력한 후에 NoSuchElementException 오류가 발생한다.

오류 원인을 찾아보겠다.

NoSuchElementException 말고도 오류 원인은 다양하다.

**실패 원인 분석(디버깅) - 1**



더하기가 아닌 곱하기를 해야 한다.(구현 실수)

**실패 원인 분석(디버깅) – 2**

음수인 경우

****

removeLast는 잘못되었고 removeFirst해야 한다.

2 이상인 경우



removeFirst는 잘못되었고 removeLast해야 한다.

**실패 원인 분석(디버깅) – 3**

for문의 구현 복잡성 때문에 구현이 어려웠다.

while문이 보다 적합하다.

**실패 원인 분석(디버깅) – 4**

위의 문제를 시정했음에도 의도와 다른 값이 나온다. (6으로 의도됨)



이를 해결하기 위해 다음과 같은 디버깅 코드를 실행해 보았다.

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

디버깅 코드 결과

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.텍스트, 스크린샷, 폰트, 친필이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

2이상으로 구현해야 하는 코드를 2초과로 한 것이 원인이다.



이 코드를 >=(이상)으로 수정해야 한다.

**코드 수정**



2초과로 잘못 구현된 코드를 수정하였다.



num변수를 while문 바깥으로 위치하였다.

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

removeLast를 removeFirst로 수정하였다.

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

**실행결과**

백준에서 오답처리 되었다.

텍스트, 라인, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.