Busca gulosa de melhor escolha

Estratégias de busca informada

- A 'busca gulosa de melhor escolha' faz parte das estratégias de busca informada (heurísticas). A que "utiliza conhecimento de um problema específico além da definição do problema em si".
- a 'busca de melhor escolha' é ilustrada como uma instância do algoritmo geral de busca em árvore, de acordo com Peter e Norvig; no entanto:
 - um nó é escolhido para a expansão com base em uma função de avaliação f(n).
 - o nó com a menor avaliação será expandido primeiro.
- a implementação de busca em grafos de menor escolha é idêntica à busca de custo uniforme, exceto pelo uso de 'f' em vez de 'g' (custo) para ordenar a fila de prioridade.

A escolha de 'f'

- a escolha da função de avaliação determina a estratégia de busca.
- grande parte dos algoritmos de melhor escolha inclui, como componente de 'f', uma função heurístic denotada por h(n):

h(n) = custo estimado do caminho de menor custo do estado do nó n para um estado objetivo.

Funções heurísticas

 são a forma mais comum como o conhecimento adicional do problema é transmitido ao algoritmo de busca.

Para exemplificar, consideraremos as heurísticas como "funções arbitrárias, não negativas, de problemas específicos, com uma restrição: se n for um nó

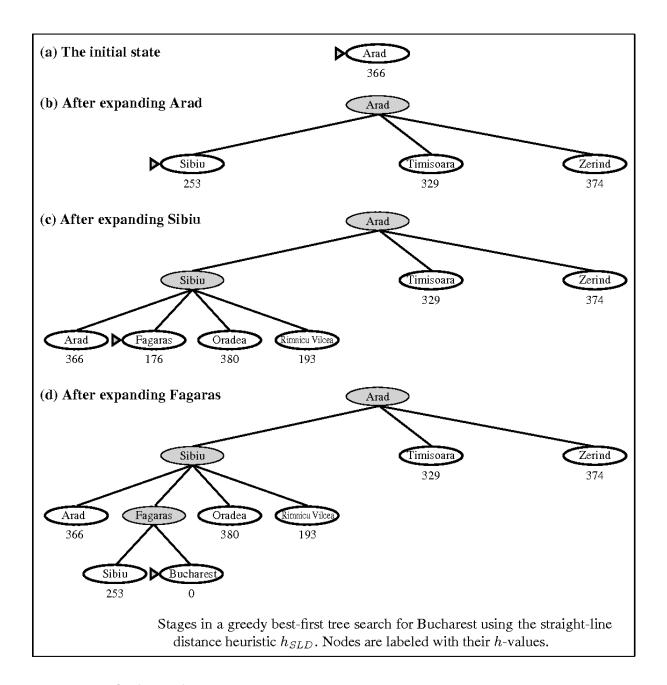
Busca gulosa de melhor escolha

- tenta expandir o nó mais próximo do objetivo, com o fundamento de que isso pode conduzir uma solução rapidamente
- avalia os nós apenas usando a função heurística, ou seja:

```
f(n) = h(n)
```

Exemplo usando heurística de distância em linha reta (DLR):

- definida por 'hDLR'
- se o objetivo for 'B', partindo de 'A', hDLR('B') = distância em linha reta de 'A'
 a 'B'



Características importantes:

- é chamado de 'gulosa' por tentar, a cada passo, chegar o mais próximo do objetivo que puder
- custo de busca mínimo, porém não é ótimo
- é incompleta (nem sempre encontra solução, se existir, pois pode ficar presa em um laço infinito ou não revisitar ramos alternativos)