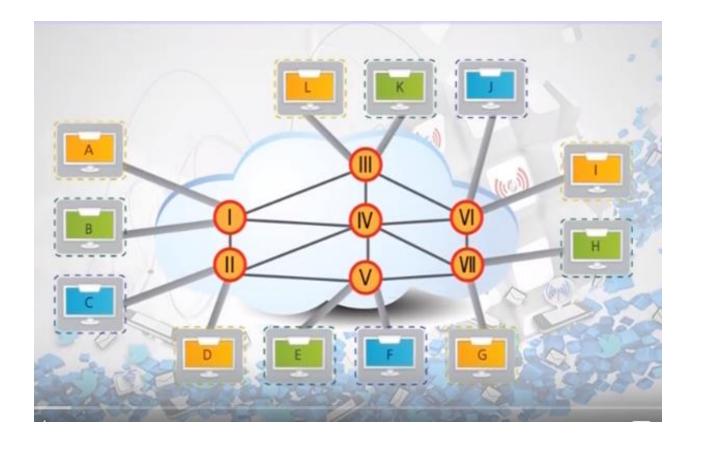


2. 네트워크의 이해



2. 네트워크 의 이해

- 네트워크 구성요소
 - ✔ 장치 + 링크 (유선 & 무선)



- 성능 : 처리량과 지연시간
- 신뢰성 : 장애발생에 대한 빈도 및 장애발생 후 회복시간 재난에 대한 견고성
- <u>보안성 : 송신한 데이터를 네트워크에서 정보유출이나 불법적인 침입으로부터 보안</u>

- Protocol
 - ✓ 본래 의미는 외교에서 의례 또는 의정서
 - ✔ 통신규약 (표준)
 - ✓ 톰 마릴이 '컴퓨터와 컴퓨터 사이에서 메시지를 전달하는 과정'이라 정의

○ 프로토콜의 3가지 요소

- ✓ Syntax
- ✓ Semantics
- ✓ Timing

● 프로토콜의 종류

HTTP: Hyper Text Transfer Protocol

<u>HTTPS</u>: Hyper Text Transfer Protocol Secure

FTP: File Transfer Protocol

SFTP: Secure File Transfer Protocol

Telnet: Terminal Network

POP3: Post Office Protocol version 3

SMTP: Simple Mail Transfer Protocol

SSH: Secure Shell

<u>SSL</u>: Secure Socket Layer

SOAP: Simple Object Access Protocol

ARP: Address Resolution Protocol

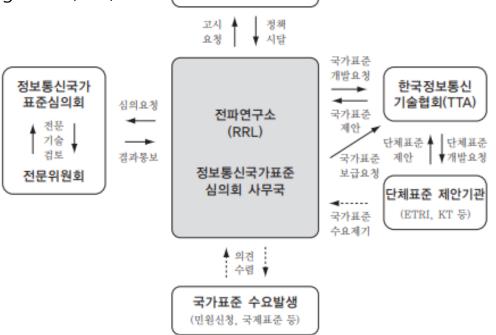
○ 표준 프로토콜

Busines

- ✓ De facto 표준 프로토콜
- ✓ De Jure 표준 프로토콜
- 대표적인 표준기관 : International Organization for Standardization (ISO)
 - ITU-T: International Telecommunication Union-Telecommunication Standards Sector (ITU-T)

cf. 예전에는 CCITT

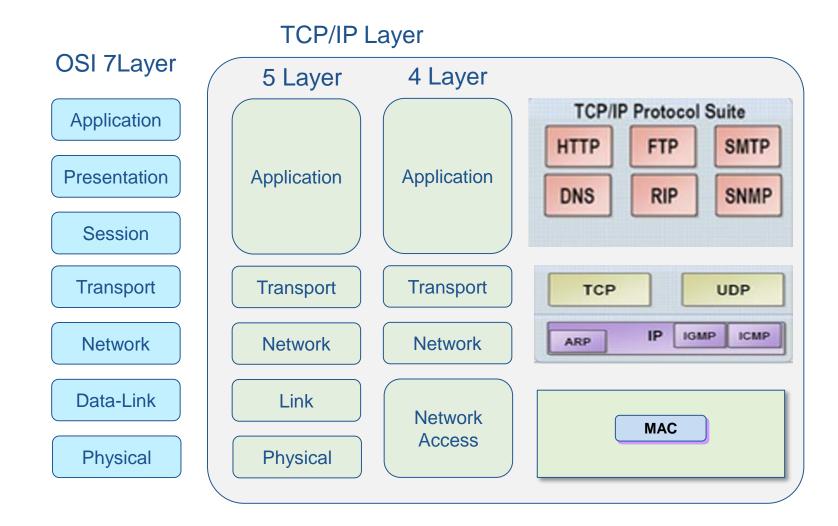
- ANSI: American National Standards Institute (ANSI)
- IEEE: Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE)
- EIA: Electronic Industries Association (EIA)



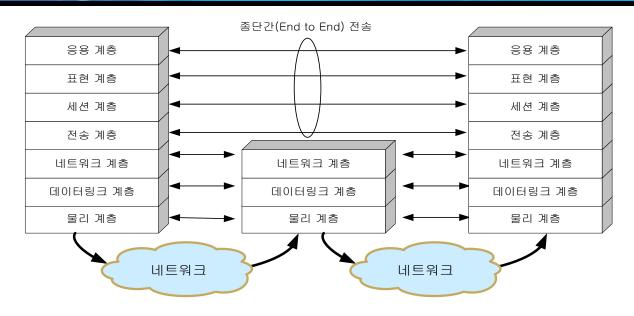
과학기술정보통신부

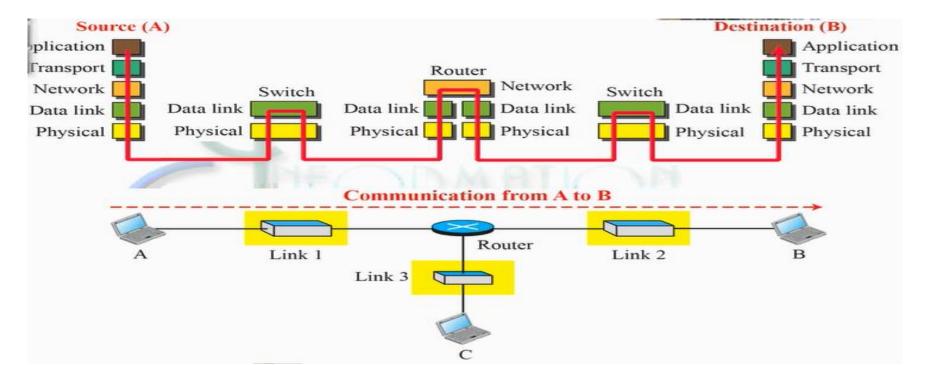
(국가표준고시, 정책수립)

- 프로토콜의 기능
 - ✓ 주소설정(Addressing)
 - ✓ 순서 제어(Sequence Control)
 - ✓ 데이터 대열의 단편화 및 재조합(Fragmentation & Reassembly
 - ✓ 캡슐화(Encapsulation)
 - ✓ 연결 제어(Connection Control)
 - ✓ 흐름 제어(Flow Control)
 - ✓ 오류 제어(Error Control)
 - ✓ 동기화(Synchronization)
 - ✓ 다중화(Multiplexing)
 - ✓ 전송 서비스



OSI 7Layer





○ 물리계층

Busine

- 데이터를 물리 매체 상으로 전송하는 역할
- 물리적 링크의 설정, 유지, 해제 담당
- 사용자 장비와 네트워크 종단 장비 간의 물리적, 전기적 인터페이스 규정
- 전송선로의 종류에 따른 전송 방식과 인코딩 방식 결정

표 2-1 CAT별특성

카테고리	최대 속도	용도				
		• 이날로그 음성. 일반적인 전화 서비스				
CAT 1	1Mbps 미만	• ISDN 기본율 접속(Basic Rate Inter	face)			
	73	Doorbell wiring				
CAT 2	4Mbps	• IBM의 토큰 링 네트워크에 주로 사용				
CAT 3	16Mbps	• 10RASF-T 이더넷의 데이터 및 음성				
CAT 4	20Mbps	표 2-2 케이블의 구분				
	0.55	구분	내용			
CAT 5	100Mbps	UTP(Unshielded Twisted Pair)	두 선 간의 전자기 유도를 줄이기 위해 절연으 품 전선과 피복만으로 구성된다.	l 구리선이 서로 꼬여 있는 것으로, 제		
ē;		FTP(Foil Screened Twisted Pair)	Screened Twisted Pair) 알루미늄 은박이 4가닥 선을 감싸고 있는 것으로 공장 배선용으로 많이 쓰인다.			
CAT 6	250Mbps	연선으로 된 케이블 겉에 외부 피복, 또는 STP(Shielded Twisted Pair) 재가 접지 역할을 하므로 외부 노이즈를 기 탁월하다.				
		• 155/622Mbps ATM				
		• 기가비트 이더넷				

○ 물리계층

Busines

표 2-2 케이블의 구분

구분	내용
UTP(Unshielded Twisted Pair)	두 선 간의 전자기 유도를 줄이기 위해 절연의 구리선이 서로 꼬여 있는 것으로, 제품 전선과 피복만으로 구성된다.
FTP(Foil Screened Twisted Pair)	알루미늄 은박이 4가닥 선을 감싸고 있는 것으로, UTP보다 절연 기능이 탁월해 공장 배선용으로 많이 쓰인다.
STP(Shielded Twisted Pair)	연선으로 된 케이블 겉에 외부 피복, 또는 차폐재가 추가(쉴드 처리)된 것으로, 차폐 재가 접지 역할을 하므로 외부 노이즈를 차단하거나 전기적 신호 간섭을 줄이는 데 탁월하다.



그림 2-7 RJ-45



그림 2-9 더미 허브의 구조



그림 2-8 리피터



○ 데이터 링크 계층

Busines

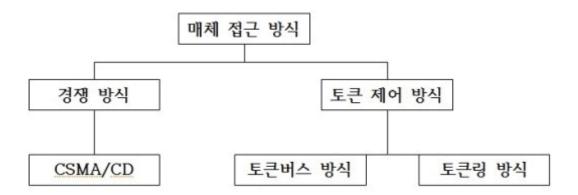
- ✓ 물리 계층에서 전송하는 비트들에 대한 동기 및 식별 기능
- ✓ 원활한 데이터의 전송을 위한 <mark>흐름제어(Flow Control)</mark> 기능
- ✓ 안전한 데이터 전송을 위한 **오류제어(Error Control)** 기능
- ✓ 메시지 포맷 : 프레임
- ✓ 헤더와 트레일러 이용
 - 헤더필드에는 송신지/수신지 주소 포함
 - 트레일러에는 오류 검출 코드 포함
- ✓ 랜 카드나 네트워크 장비의 하드웨어 주소(MAC 주소)만으로 통신하는 계층
- ✓ 네트워크 카드의 MAC 주소는 윈도우 명령 창에서 'ipconfig /all' 명령을 실행 하면 'Physical Address'에서 확인 가능

이더넷 어댑터 Bluetooth 네트워크 연결: 미디어 상태 : 미디어 연결 끊김 연결별 DNS 접미사. . . . : C:#Users#이화정>ipconfig /all Windows IP 구성 Seung IKYang 이더넷 어댑터 이더넷: 미디어 상태 : 미디어 연결 끊김 연결별 DNS 접미사. : Realtek PCle GBE Family Controller 98-83-89-1E-45-B7 이더넷 어댑터 Npcap Loopback Adapter: 연결별 DNS 접미사. . . . Npcap Loopback Adapter 02-00-4C-4F-4F-50

MAC주소 확인 (16진수 표현)

- 데이터 링크 계층
 - ✓ X.25

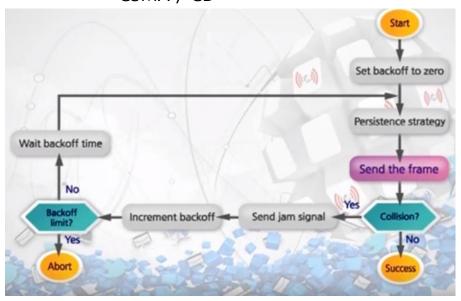
- ✓ Frame Relay
- ✓ ATM(Asynchronous Transfer Mode)
- ✔ 이더넷
- 데이터 링크 계층의 매체접근방식(물리계층)
 - ✓ 공유하고 있는 전송매체에 대한 채널의 할당에 대한 문제를 해결하는 방식
 - ✓ 방식 : CSMA/CD, 토큰 링, 토큰 버스



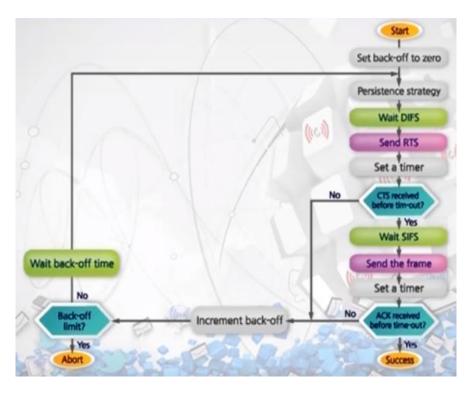
- 다중접속의 데이터 링크 계층에서 부계층
 - ✓ LLC(logical link control) or Data link control 계층
 - ✓ MAC(Media access control) 계층
- 데이터 링크 계층에서 다중접속 프로토콜 3가지 및 기능
 - ✓ 무작위 접근(Random Access Protocol)
 - CSMA / CD
 - CSMA / CA
 - ✓ 통제된 접근(controlled access Protocol)
 - 예약(Reservation)
 - 폴링(Polling)
 - 토큰전달(Token Passing)
 - ✓ 채널화(channelization Protocol)
 - FDMA(Frequency Division Multiple Access)
 - TDMA(Time Division Multiple Access)
 - CDMA(code Division Multiple Access)

CSMA / CD

Busines

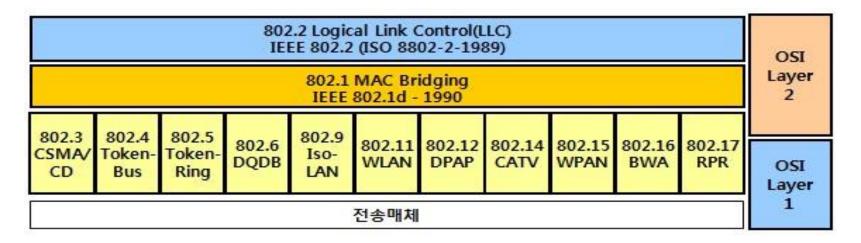


CSMA / CA



○ 데이터 링크 계층에서 Ethernet

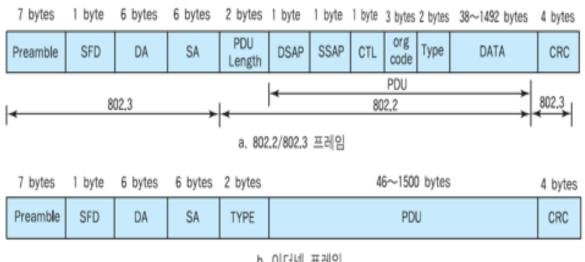
- ✓ LLC(logical link control) or Data link control 계층
- ✓ MAC(Media access control) 계층



- LLC(logical link control) 의 기능
 - ✓ 상위 계층인 네트워크 계층과 LAN의 MAC 계층을 연결해 주는 인터페이스
 - ✓ 어떤 매체를 사용하든 간에 공통으로 사용하고 있는 부문 즉 LAN에서 흐름제어, 에러제어 등 각종 제어에 대한 행위를 하는 부 계층
 - ✓ 모든 LAN에서 공통의 계층이다
- MAC (Medium Access Control)
 - ✓ 사용하는 매체를 어떤 것을 사용하느냐?
 - ✓ 매체의 특성, 운용방식에 따라 여러 개의 프로토콜이 존재하고 Ethernet, Token ring, Token bus등이 있다
 - ✓ 물리 네트워크에 대한 접근 제어를 담당

- 데이터 링크 계층 장비
 - ✓ 브릿지(Bridge)
 - 랜과 랜을 연결하는 초기의 네트워크 장치
 - 데이터 링크 계층에서 통신 선로를 따라서 한 네트워크에서 그 다음 네트워크로 데이터 프레임을 복사하는 역할
 - ✓ 스위치(Switch)
 - 기본적으로 데이터 링크 계층에서 작동하는 스위치를 뜻함.
 - L2 스위치는 연결된 시스템이 늘어날수록 패킷 간 충돌 때문에 매우 낮은 속도로 동작하는 더미 허브의 문제점을 해결하는 획기적인 방안

Ethernet의 MAC프래임 포멧 TCP/IP 총 7개의 필드로 구성



b. 이더넷 프레임

프리엠블

- 시작 프레임 지시자
- DA(Destination Address) 목적지 주소 : 6바이트
- SA(Source Address) 송신지 주소 : 6바이트
- Length(랭스) 또는 타입(Type) 은 테이터 필드의 길이와 위에 올라가는 프로토콜이 무엇이냐 즉 네트워크 계층의 프로토콜을 명시하기 위하여 2바이트를 사용
- PDU 데이터부문으로 최소 46바이트에서 최대 1500바이트 사이
- CRC 에러를 검출하는 기능을 수행 4바이트(에러유무 검출)

◆ Ethernet의 MAC프래임 포멧TCP/IP 총 7개의 필드로 구성

❖ 주소지정

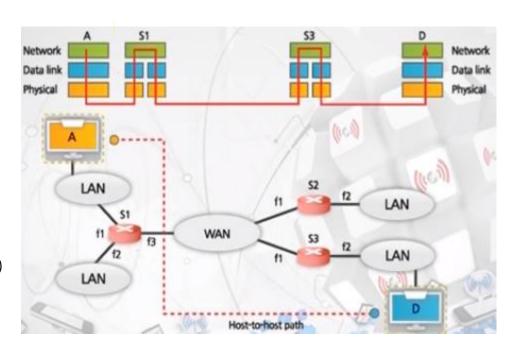
- DA(Destination Address) 목적지 주소,SA(Source Address) 송신지 주소
- 송신자 6바이트, 수신자 6바이트, 이더넷 앞 부문에 포함되어 전송
- MAC주소(MAC address), Ethernet주소, 하드웨어 주소

- LAN카드는 주소가 설정되어 출고가 된다 6바이트(48비트)로 이루어 졌으며 보통 16진수로 표기가 된다
- 시스코: 000C, 00067C, 00061C등, AT&T: 000055
- XEROX : 0000AA, DEC : 0000F8
- IBM : 0004AC 삼성 : 0000F0 삼보 : 004026 현대 : 00803F

○ 네트워크 계층

- ✓ 가장 중요한 기능은 라우팅이다
- ✓ 송신측과 수신측간의 논리적 링크 설정
- ✓ 상위 계층 데이터를 패킷으로 분할
- ✓ 메시지 포맷: 패킷
- Network 계층 Protocol
 - ✓ ARP(Address Resolution Protocol)
 - ✓ RARP(Reverse Address Resolution Protocol)
 - ✓ IP(Internet Protocol)
 - ✓ ICMP(Internet Control Message Protocol)
 - ✓ IGMP(Internet Group Management Protocol)

- ❖ 라우터의 기능
 - ✓ 최적 경로 선택
 - ✓ 세그먼트의 분리
 - ✓ 이종 네트워크간의 연결



○ Network 계층 Protocol

- ✓ ARP(Address Resolution Protocol)
 - 데이터를 전달하려는 IP 주소와 통신에 필요한 물리적인 주소(MAC)를 알아내는 프로토콜
 - 선택된 매체에 브로드캐스트를 통해 특정 IP 주소를 사용하는 호스트가 응답을 하도록 요구하는 방식을 사용
- ✓ RARP(Reverse Address Resolution Protocol)
 - 디스크가 없는 호스트가 자신의 IP 주소를 서버로부터 확인하는 프로토콜
 - 일반적으로 자체의 디스크 기억 장치가 없는 워크스테이션이나 지능형 단말기에서 사용
- ✓ IP(Internet Protocol)
 - 가장 대표적인 네트워크 계층의 프로토콜
 - 하위 계층의 서비스를 이용하여 두 노드 간의 데이터 전송 경로를 확립해주는 역할(단말장치 간 패킷 전송 서비스)
- ✓ ICMP(Internet Control Message Protocol)
 - 호스트 서버와 인터넷 게이트웨이 사이에서 메시지를 제어하고 오류를 알려주는 프로토콜
 - 대표적인 툴은 ping
- ✓ IGMP(Internet Group Management Protocol)
 - 멀티캐스트에 관여하는 프로토콜로 멀티캐스트 그룹을 관리하는 역할

❖ 무선LAN의 표준

Busines

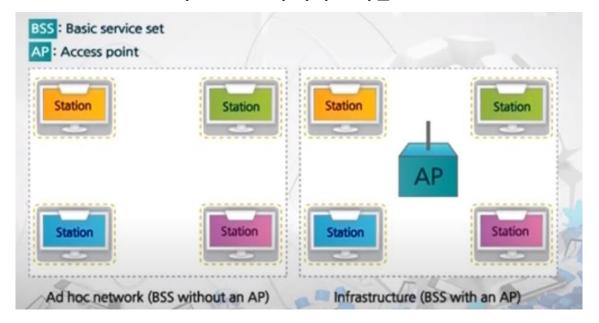
- 1970년 하와이 대학 알로하넷 개발
- 4개의 섬과 오하우섬 연결
- 1985년 CDMA를 이용한 무선 PABX시스템 개발 → 무선LAN 기반 마련
- 1991년 최초의 무선 LAN인 웨이브랜(Wave LAN) 상용화
- 전기 전자 기술자 협회(IEEE) 802.11 표준

❖ 무선LAN개요

- 이동성, 확장성 그리고 편리성으로 확산 (모바일 네트워크와의 융합으로 확산 속도 증폭)
- 일반 기업, 공공장소, 학교 캠퍼스 및 가정까지 사용 범위 확대
- 관리 및 무관심과 정보 보호 마인드 부재로 일부 기관은 사용에 제한

❖ 무선LAN 지원서비스

- BSS(Basic Service Set)와 ESS (Extended Service Set) 서비스를 지원
- BSS는 Infrastructure Mode 와 Ad hoc 두 가지로 구분
- ESS(Extended Service Set) 여러 개의 BSS로 구성
- 각각의 BSS가 해당하는 AP의 관리
- ❖ 무선LAN의 서비스 지원
 - 무선LAN은 BSS(Basic Service Set)와 ESS (Extended Service Set) 두 종류의 서비스를 지원한다
 - ✓ BSS는 Infrastructure Mode 와 Ad hoc 두가지로 나눔



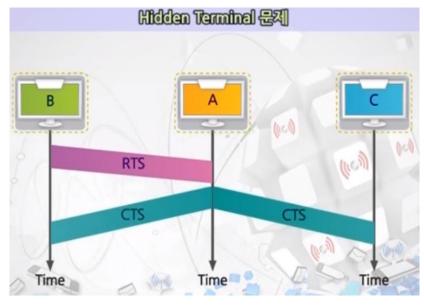
- ❖ 무선LAN 계층 (MAC의 부계층)
 - 무선LAN 표준 : IEEE 802.11
 - 무선LAN 표준(IEEE 802.11)의 정의
 - ✓ 2개의 MAC 부계층을 정의 (DCF와 PCF)
 - ✓ 데이타링크계층의 부계층(sub Layer) LLC와 MAC Layer 중 MAC Layer를 DCF와 PCF로 두 개로 나눈 다
 - **✓** DCF : Distributed Coordination Function
 - **✓** PCF : Point Coordination Function
- ❖ 무선LAN에서 CSMA/CD를 사용하지 못하는 이유 (2가지)
 - Hidden Terminal Problem(숨겨진 단말기)
 - Signal Fading

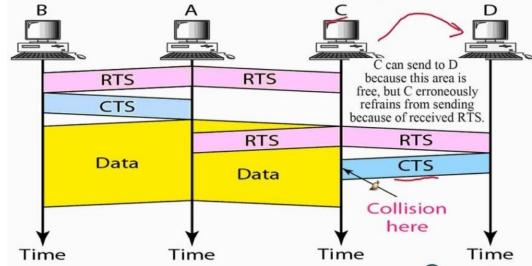
- ❖ 무선LAN에서 CSMA/CD를 사용하지 못하는 이유 (2가지)
 - Hidden Terminal Problem(숨겨진 단말기)

Busines

■ Hidden Terminal Problem(숨겨진 단말기) 해결방안

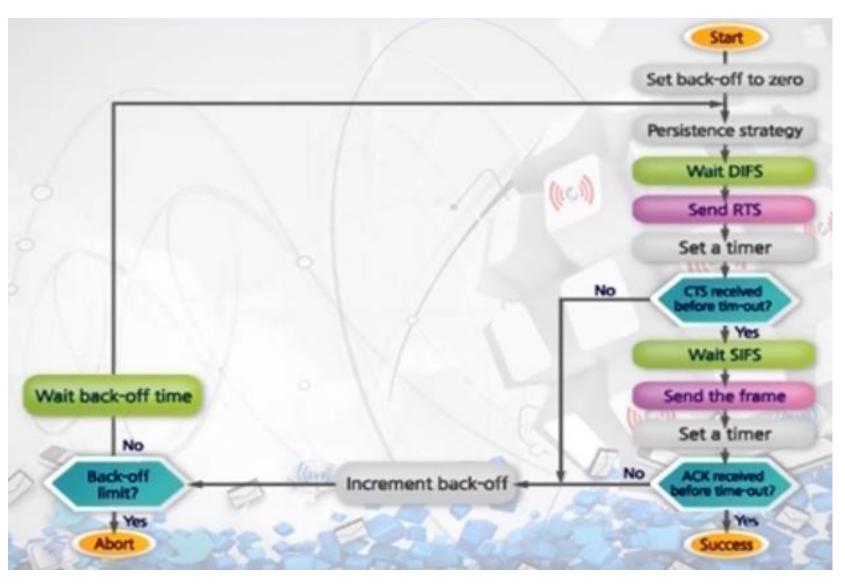






Busines

▶ 무선LAN에서 CSMA/CA

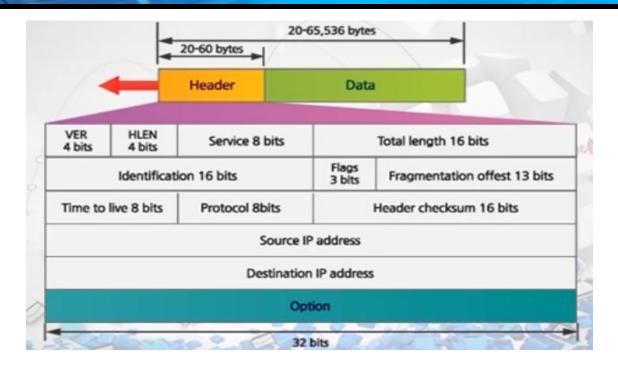


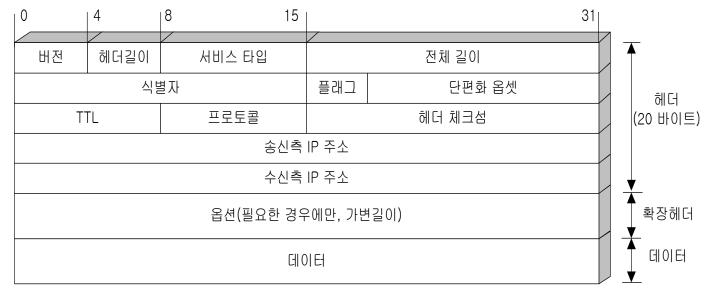
- ❖ 무선LAN에서 CSMA/CD를 사용하지 못하는 이유 (2가지)
 - Signal Fading
 - ✓ shadow fading(그림자 fading)
 - ✓ 선택적 fading (Frequency Selective Fading)
 - Frequency Selective Fading
 - Time selective fading

- IP의 특징
 - ✓ 비신뢰성(Unreliable)
 - 가능한 범위 내에서 패킷을 목적지까지 전달하는 최선형 서비스(Best Effort Service)
 - IP는 신뢰성이 없다
 - IP + TCP = 신뢰성 있는 전송
 - IP패킷 = IP데이터그램
 - ✓ 비접속형(Connectionless)
 - 연결(connection) 설정 없이 패킷을 전송
 - ✓ 주소 지정
 - 네트워크 내의 노드를 고유하게 지정하기 위한 수단으로 IP 주소를 사용
 - ✓ 경로 결정
 - 목적지 IP 주소를 기반으로 패킷 전달 경로를 판단

Busines

■ IP Packet 구성





IP Packet 구성

Busines

- ✓ 헤더 전체적인 구조
 - 기본 헤더 : 4byte * 5줄 = 20byte
 - Option = 40byte
 - Total = 60byte
 - 헤더는 최소 20byte에서 60bte로 가변



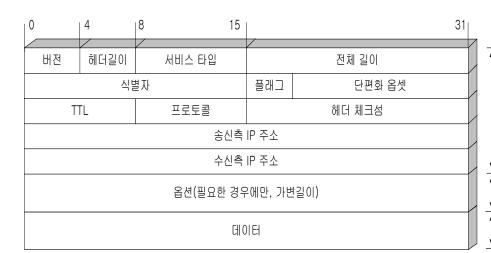
✓ 헤더 필드의 역할

- 버전(VER : Version) : IP 프로토콜의 버전을 의미(값은 4 또는 6)
- 헤더 길이(HLEN : Header Length)
 - 옵션 필드를 포함한 헤더의 총 길이
 - 헤더의 크기를 나타내는 것으로 4바이트 단위로 나타낸 크기이며, 크기는 가변적
 - 헤더의 전체적인 구조에서 설명한 헤더의 총 길이(최소 20Byte~60byte까지 가변)
 - 표기는 4바이트 단위로 표기한다 (5라고 되어 있으면 4바이트 * 5 = 20byte, 6이면 24byte).
 - 표기할 수 있는 부문 : 5~15(5(20byte) ~15(60byte)

- IP Packet 구성
 - ✓ 서비스 타입(Type-Of-Service)
 - IP패킷이 가져야 하는 서비스의 형태
 - 서비스는 응용 서비스별 주요하게 다루어져야 할 특성
 - 지연시간, 신뢰성, 처리량 등
 - · 총 8비트(우선권(Precedence): 3비트, TOS(Type-Of-Service) :4 비트, 예약 : 1 비트
 - Type Of Service (TOS) Flag (8 bits)구조

Precedence(우선순위)			D	Т	R	С	0
0	1	2	3	4	5	6	7

- ✓ 우선순위 설정 : Bit 0-2
 - . 000 : Routine (Normal)
 - . 001 : Priority(우선순위)
 - . 010 : Immediate(즉시)
 - . 011 : Flash(플래시)
 - . 100 : Flash Override
 - . 101 : Critical
 - . 110 : Internetwork Control (OSPF에서 셋팅됨)
 - . 111: Nnetwork Control



Busines

- IP Packet 구성
 - Type Of Service (TOS) Flag (8 bits)구조

Precedence(우선순위)			D	Т	R	С	0
0	1	2	3	4	5	6	7

✓ Bit 3 : Delay (지연)

. 0 : 보통의 <u>지연</u>, 1 : 높은 <u>지연</u>

✓ <u>Bit</u> 4 : <u>Throughput</u> (처리율)

. 0 : 보통 처리율, 1 : 높은 처리율

✓ <u>Bit</u> 5 : Reliability (신뢰성)

. 0 : 보통 <u>신뢰성</u>, 1 : 높은 <u>신뢰성</u>

✓ <u>Bit</u> 6: Minimum Cost (최소비용) ^및 년두

✓ <u>Bit</u> 7 : 항상 0으로 셑팅됨





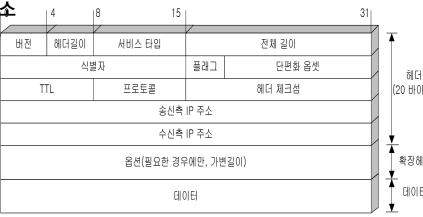
■ IP Packet 구성

Busine

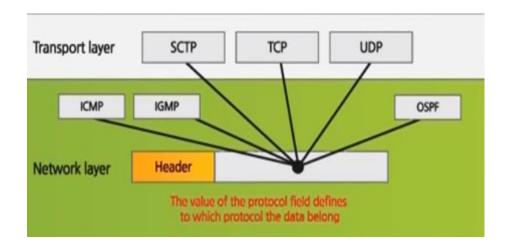
- 전체 길이(Total Length)
 - ✓ 헤더와 데이터를 포함한 IP 패킷의 전체 길이
 - ✓ 바이트 단위로 표시
 - ✓ 전체의 필드 크기(최대 길이)가 16비트로 이루어져 있기 때문에 IP 패킷의 총 가능한 길이를 표시할수 있는 최대의 수는 2의 16제곱-1인 0~65535바이트 까지 가능하다
 - ✓ IP패킷의 최대의 길이는 65,535byte 이다
- TTL (Time-To-Live) : 생존시간
 - ✓ IP 데이터그램(IP 패킷)이 지나가는 최대 홉(hop)수

✓ 패킷이 라우터를 통과할 때마다 TTL 값은 1씩 감소

✓ TTL 값이 0이 되면 라우터는 해당 패킷은 폐기



- IP Packet 구성
 - 프로토콜(Protocol)
 - ✓ IP계층 위에서 존재하는 상위 프로토콜이 무엇인지 나타낸다
 - √ 상위 프로토콜
 - 네트워크 계층 : ICMP, IGMP, OSPF
 - 전송계층 ; TCP, UDP 등
 - TCP는 6번, UDP는 17번, ICMP는 1번 값을 사용한다.
 - 그외 : IGMP 2번, IGRP 9번, GRE 47번, ESP 50번, EIGRP 88번, OSPF 89번 등





- IP(Internet protocol)
 - IP Packet 구성

- 헤더 체크섬(Header Checksum)
 - ✓ IP 패킷 헤더의 오류 발생을 검사하기 위한 필드
 - ✓ 헤더가 에러가 나면 폐기 시킨다
 - ✓ 계산 방법
 - 전체의 헤더를 16비트 단위로 구분하여 1의 보수 덧셈연산을 수행
 - 그 결과값을 보수로 만들어서 체크섬 필드에 저장
 - 체크섬 필드를 포함해서 더 했을 때 0이 나오면 에러가 없다
 - 송신자 주소와 목적지 주소
 - ✓ 송신자와 수신자의 IP address



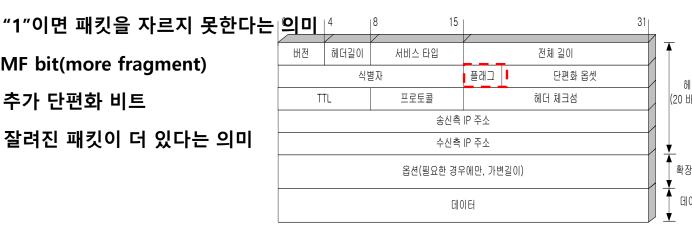
Busines

- IP Packet 구성
 - 단편화(Fragmentation) 옵션
 - ✓ IP패킷을 잘라서 보내는 행위를 단편화 (Fragmentation)
 - ✓ 어떤 네트워크에서 보낼 수 있는 최대의 크기 또는 최대로 보낼수 있는 메시지 단위를 MTU(Maximum transfer unit)
 - 플래그(Flage)
 - 3비트로 구성
 - 첫번째 비트 : 사용하지 않음(예약) 예약 비트 항상 "0"
 - 두번째 비트 : DF bit(do not fragment) 단편화 금지

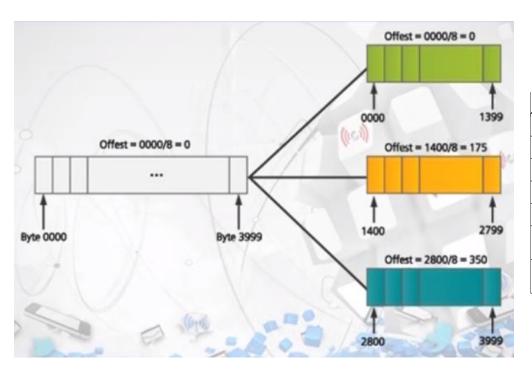
세번째 비트 : MF bit(more fragment)

추가 단편화 비트

"1"이면 잘려진 패킷이 더 있다는 의미



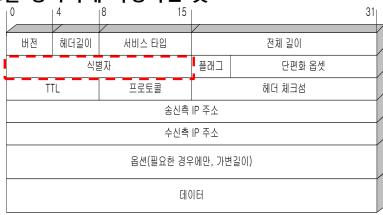
- IP Packet 구성
 - 단편화 위치(옵셋)(Fragmentation offset)
 - ✓ 전체의 패킷에서 해당되는 단편이 차지하는 위치의 값을 의미
 - ✓ 위치의 값은 첫번째 부터 시작하여 8비트 단위로 표시





- IP(Internet protocol)
 - IP Packet 구성

- 식별자(Identification)
- ✓ IP에서 링크의 최대 전달 유닛(MTU)보다 더 큰 데이타를 보내야 하는 경우 여러 개의 작은 패킷으로 전달 한다.
- ✓ 이 분할된 패킷이 목적지에서 다시 조립이 되는데 동일한 데이터로부터 분할된 패킷을 재 조립할 수 있도록 분할된 패킷들은 같은 식별자를 가짐
- ✓ 옵션
 - 옵션은 최대 40 바이트까지 사용할 수 있다
 - 옵션은 4가지로 나눌 수 있다
 - . Record route(레코드 루트): IP패킷이 가면서 경로를 기억하는 기능
 - . Strict source route(엄격한 소스루트): Router의 경로를 정확하게 지정하는 것
 - . Loose source route(느슨한 소스루트) : 라우터를 지정한 곳만 경유, 그 외에는 지정하지 않음
 - . Timestamp(타임스템프) : 패킷이 라우터에 도착하는 시간을 기록 1/1,000,000초 단위



- Network 계층 장비
- ✓ 라우터

- 네트워크의 대표적인 장비로, 게이트웨이라고도 함.
- 논리적으로 분리된 둘 이상의 네트워크를 연결
- 로컬 네트워크에서 브로드캐스트를 차단하여 네트워크를 분리
- 패킷의 최적 경로를 찾기 위한 라우팅 테이블 구성
- 패킷을 목적지까지 가장 빠르게 보내는 길잡이 역할 담당

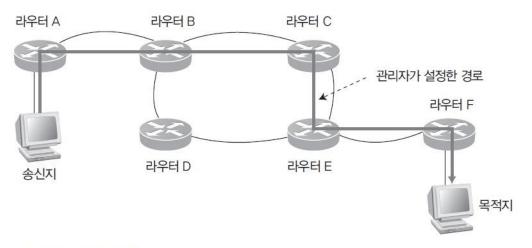
<u>∞</u> 명령 프롬프트

```
e3 b8
                              .Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter #2
   ..00 c2 c6 a9 e3 b8
                         .....Intel(R) Dual Band Wireless-AC 8260
                              Bluetooth Device (Personal Area Network)
                               Software Loopback Interface
IPv4 경로 테이블
활성 경로:
네트워크 대상
                                                                       메트릭
50
                                                         인터페이스
                   네트워크 마스크
                                        게이트웨이
                                        192.168.10.1
                                                        192,168,10,105
                                                                                 (1)
                           0.0.0.0
         0.0.0.0
        127.0.0.0
                         255.0.0.0
                                                127.0.0.1
                                                                              331
331
331
281
281
                   255.255.255.255
                                                                127.0.0.1
        127.0.0.1
 127.255.255.255
                   255, 255, 255, 255
      169.254.0.0
                       255.255.0.0
                                                           169.254.149.19
  169.254.149.19
                   255.255.255.255
                                                           169.254.149.19
                   255.255.255.255
                                                           169.254.149.19
                                                                              281
306
306
306
331
306
                                                                                  (2)
    192.168.10.0
                                                           192.168.10.105
   192.168.10.255
                   255.255.255.255
                                                           192.168.10.105
       224.0.0.0
                         240.0.0.0
                                                                127.0.0.1
                                                           192.168.10.105
        224.0.0.0
                         240.0.0.0
                                                                              281
331
306
                                                           169.254.149.19
                         240.0.0.0
 255.255.255.255
                   255.255.255.255
                                                           192.168.10.105
                   255.255.255.255
                                                           169.254.149.19
                                                                              281
영구 경로:
없음
```

PC의 라우팅 테이블 명령어: Route print

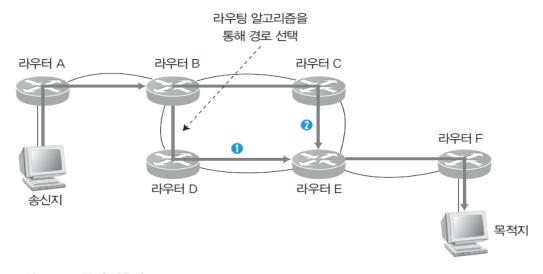
- Network 계층 장비
- ✓ 정적라우팅

- 관리자 권한으로 특정 경로를 통해서만 패킷이 지날 수 있도록 설정
- 네트워크 변경사항이 발생하면 라우팅 테이블을 수동으로 직접 고쳐야 함.
- 보안이 중요한 경우 선호
- ✓ 정적 라우팅의 특징
 - 초기에 관리자가 다양한 라우팅 정보를 분석한 최적의 경로 설정 가능
 - 라우팅 알고리즘을 통한 경로 설정이 이루어지지 않아 처리 부하 감소
 - 네트워크 환경 변화에 대한 능동적인 대처가 어려움.
 - 네트워크 환경 변화 시 관리자가 경로를 재산출하여 각 라우터에 제공해야 함.
 - 비교적 환경 변화가 적은 형태의 네트워크에 적합



- Network 계층 장비
 - ✓ 동적라우팅

- 라우터가 네트워크 연결 상태를 스스로 파악하여 최적의 경로를 선택해 전송
- 네트워크 연결 형태가 변경되어도 자동으로 문제를 해결
- ✓ 동적 라우팅의 특징
 - 경로 설정이 실시간으로 이루어져 네트워크 환경 변화에 능동적으로 대처 가능
 - 라우팅 알고리즘을 통해 자동으로 경로 설정이 이루어져 관리가 쉬움.
 - 주기적인 라우팅 정보 송수신으로 인한 대역폭 낭비 초래
 - 네트워크 환경 변화 시 라우터의 처리 부하 증가로 지연이 발생
 - 수시로 환경이 변하는 형태의 네트워크에 적합



○ Network 계층 장비

✓ 정적라우팅과 동적라우팅의 비교

구분	정적 라우팅	동적 라우팅
	· 수동	• 자동
라우팅 테이블 관리	• 네트워크의 변화(라우터 추가/변경/회선 장애 등)에 대한 자동 인지 불가	• 네트워크의 변화를 자동으로 인지하여 정보 전송 경로를 재구성
처리 부하	 라우팅 테이블의 갱신을 위한 별도의 부하 없음 CPU와 메모리에 부하 적음 네트워크 장애의 실시간 관리를 위한 NMS와 각 라우터 간의 정보 전송이 많음(CPU에 부하 다소 발생) 	 라우팅 테이블의 갱신을 위해 라우터 간 정보 교환 CPU와 메모리에 부하 많음 네트워크 장애를 실시간으로 관리할 필요가 없음
백업 구성	• 백업 구성이 곤란함 • 별도의 네트워크 장비를 이용하여 회선 백업 가능	• 백업 구성이 쉬움(회선, 장비)
복구기능	 백업 회선이 있는 경우, 회선 장애 시 수 초 내로 복구 가능 기타 장애 시 최소 10분 이상의 복구 시간 필요 (백본 라우터 장애 시 30분 이상 소요) 	• 백업 회선이 있는 경우 수 초 내로 복구 가능
인터페이스	• 변경이 적을 때 유리	• 변경이 많을 때 유리
노드 추가/변경/확대	• 운영 요원이 라우팅 작업	• 대처 용이
중간 경로	• 단일 경로에 적합	• 다중 경로에 적합

- ✓ 전송 계층을 기점으로 네트워크 서비스와 상위 사용자 서비스 구분됨
- ✓ 전체 메시지의 종단간 전달
- ✓ 흐름 제어 및 오류 제어 기능
- ✓ 대표 프로토콜은 TCP(Transmission Control Protocol)
- ✓ TCP가 가진 주소를 포트(Port)라 하며 0~65535(216-1)번까지 존재
- ✓ 0~1023번(1,024)을 잘 알려진 포트(Well Known Port)라고 부름(보통 0번 포트는 사용하지 않음).

표 2-10 주요 포트와 서비스

포트 번호	세시스	포트 번호	세비스
20	FTP-Data	80	HTTP
21	FTP	110	POP3
23	Telnet	111	RPC
25	SMTP	138	NetBIOS
53	DNS	143	IMAP
69	TFTP	161	SNMP

- 전송 계층 (Transport Layer)
- ❖ 클라이언트/서버의 구성

- 프로세스간의 통신은 클라이언트와 서버 구성을 통하여 이루어 진다.
- 포트번호는 전송계층에서 사용되는 주소로서 특정 호스트에서 실행되는 프로세스를 구분하기 위하여
 사용한다
- 포트번호는 16비트 정수로 0에서 65535사이의 값을 갖는다
- 포트 번호는 IP주소를 가진 컴퓨터 에서 여러 개의 프로세스를 구분하기 위한 역할
- ❖ IANA(Internet Assigned Numbers Authority) 는 포트번호를 3개의 영역으로 구분
 - Well-Known Port : 0~1023까지 할당되며 인터넷 서비스를 위하여 사용
 - Registered Port : 1024~49151까지 할당되며, 특정응용을 위하여 기업이 사용한다
 - Dynamic Port : 49152 ~ 65535 까지 할당되며, 임시포트로 이용한다

- 전송 계층 (Transport Layer)의 Protocol
 - ✓ 대표적인 Protocol : TCP(Transmission Control Protocol), UDP(User Datagram Protocol)
 - ✓ TCP(Transmission Control Protocol)
 - 연결 지향형 프로토콜
 - IP와 함께 통신을 하는 데 반드시 필요한 가장 기본적인 프로토콜
 - ✓ TCP의 기능

- TCP는 프로세스간의 통신, 스트림전달 서비스
- 전이중, 연결지향 서비스,
- 신뢰성 있는 서비스(데이터가 안전하게 도착확인 신호 ACK를 사용)
- 프로세스간의 통신을 위하여 포트번호를 사용
- ✓ TCP의 특징
 - 높은 신뢰성
 - 가상 회선 연결 방식
 - 연결의 설정과 해제
 - 데이터 체크섬
 - 시간 초과와 재전송
 - 데이터 흐름 제어

- 전송 계층 (Transport Layer)의 Protocol
- ✓ TCP(Transmission Control Protocol)



- 전송 계층 (Transport Layer)의 Protocol
 - ✓ UDP(User Datagram Protocol)
 - 비연결 지향형 프로토콜
 - 상대방이 보낸 응답을 확인하지 않아 네트워크에 부하를 주지 않음.
 - 데이터 자체의 신뢰성이 없어 수신한 데이터의 무결성을 보장받지 못함.
 - ✓ UDP의 특징

- 비연결 지향형
- 네트워크 부하 감소
- 비신뢰성
- 전송된 데이터의 일부가 손실됨.

- 전송 계층 (Transport Layer)의 Protocol
 - ✓ UDP(User Datagram Protocol)
 - UDP의 헤더는 8바이트로 고정이 되어 있다
 - UDP의 체크섬은 선택사항이며, 가상헤더의 중요한 필드는 한 번 더 검사를 위해 가상해더를 붙여
 메시지를 확인

✓ UDP의 헤더

	/
송신 포트번호(16비트)	수신 포트번호(16비트)
전체 길이(16비트)	체크섬(16비트)
데이터(if any)	

- 전송 계층 (Transport Layer)의 Protocol
 - ✓ UDP(User Datagram Protocol)동작
 - 비연결형 서비스를 제공

- 데이터그램들 사이에 서로 관련이 없어 번호를 붙이지 않음
- 연결설정, 종료과정이 없음
- UDP의 각 데이터그램은 서로다른 경로로 전달 될 수 있다.
- 흐름제어나 에러제어(오류제어)가 없다
 - 수신자는 수신 메시지로 오버플로우 될 수 있다
 - 송신자는 메시지가 유실 되거나 종료되는지 알 수 없다
- √ UDP(User Datagram Protocol)사용
 - UDP는 간단한 요청-응답 서비스에 적합
 - 연결설정/해제 과정의 오버헤드가 없다
 - UDP는 프로세스에서 내부 흐름제어와 에러제어를 갖는 경우에 적합
 - 응용프로그램의 자체적으로 가지고 있는 기능을 중복해서 가질 필요가 없다
 - UDP는 멀티케스팅에 적합
 - 그룹에 속한 모든 시스템과 연결 설정할 필요가 없다
 - DNS, NFS, SNMP, RIP 같은 관리 시스템에 사용

- 전송 계층 (Transport Layer)의 Protocol
 - ✓ TCP(Transmission Control Protocol) 와 UDP(User Datagram Protocol) 동작비교

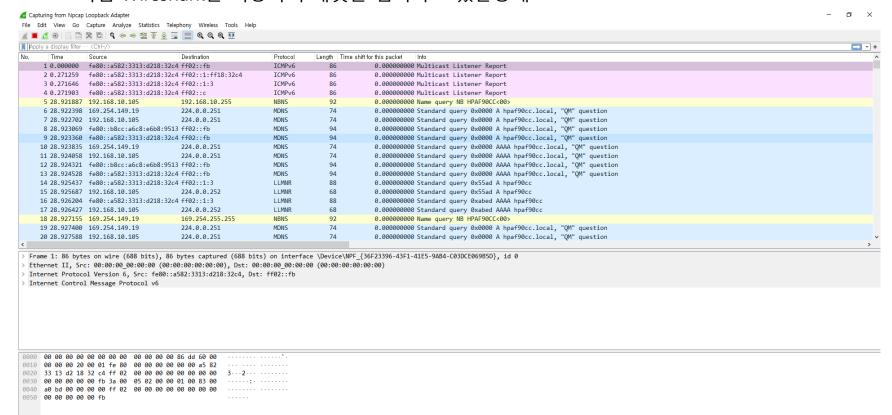
	TCP	UDP
연결 방식	연결형 프로토콜 연결 후 통신 1:1 통신 방식	비연결형 프로토콜 연결 없이 통신 1:1, 1:N, N:N 통신 방식
특징	 데이터의 경계를 구분 안함 신뢰성 있는 데이터 전송 데이터의 전송 순서 보장 데이터의 수신 여부 확인 패킷을 관리할 필요 없음 UDP보다 전송속도가 느림 	- 데이터의 경계를 구분함 - 신뢰성 없는 데이터 전송 - 데이터의 전송 순서가 바뀔 수 있음 - 데이터의 수신 여부를 확인 안함 - 패킷을 관리해야함 - TCP보다 전송속도가 빠름
관련 클래스	.Socket .ServerSocket	.DatagramSocket .DatagramPacket .MulticastSocet

○ 응용 계층(Application Layer)

- ✓ 응용 프로세스에게 네트워크 접근 수단 제공
- ✓ 관련 응용 프로그램이 별도로 존재하며, 여러 가지 프로토콜에 대하여 사용자 인터페이스를 제공
- ✓ Application Layer Protocol
 - FTP(File Transfer Protocol, 20,21)
 - 파일 전송을 위한 가장 기본적인 프로토콜
 - 1972년 텔넷과 함께 표준으로 제정
 - 클라이언트와 서버가 대화형으로 통신 가능
 - Telnet(텔넷, 23)
 - 사용자가 원격에 있는 서버에 로그인하도록 TCP 연결을 설정
 - 단말기가 원격 컴퓨터 바로 옆에 있는 것처럼 직접 조작할 수 있게 해줌
 - SMTP(Simple Mail Transfer Protocol, 25): 메일 서비스
 - DNS(Domain Name System, 53) : 도메인 이름 주소를 통해 IP 주소를 확인할 수 있는 프로토콜
 - TFTP(Trivial File Transfer Protocol, 69): 파일을 전송하는 프로토콜
 - UDP 패킷을 사용하고, 인증 기능을 제공하지 않음.
 - HTTP(HyperText Transfer Protocol, 80) : 인터넷을 위해 사용하는 가장 기본적인 프로토콜

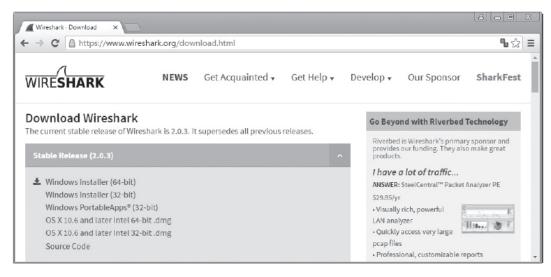
- 응용 계층(Application Layer)
 - ✓ 관련 응용 프로그램이 별도로 존재하며, 여러 가지 프로토콜에 대하여 사용자 인터페이스를 제공
 - ✓ Application Layer Protocol
 - POP3 & IMAP
 - POP3(110): 메일 서버로 전송된 메일을 확인할 때 사용하는 프로토콜
 - IMAP(143): POP3와 기본적으로 같으나, 메일을 읽은 후 메일이 서버에 남음.
 - RPC(Remote Procedure Call, 111)
 - 썬(Sun)의 Remote Procedure Call을 나타냄.
 - NetBIOS(Network Basic Input/Output System, 138)
 - 기본적인 사무기기와 윈도우 시스템 간의 파일 공유를 위한 것
 - NBT(NetBIOS over TCP) 프로토콜을 사용하여 원격의 인터넷으로 전달이 가능
 - SNMP(Simple Network Management Protocol, 161)
 - 네트워크 관리와 모니터링을 위한 프로토콜

- Wireshark를 이용하여 각 계층의 패킷을 분석
 - 직접 Wireshark를 이용하여 패킷을 캡쳐하고 있는상태





- ✓ Wireshark 설치하고 실행하기
 - http://www.wireshark.org에서 다운로드
 - 패킷을 스니핑하는 데 필요한 WinPcap 함께 설치



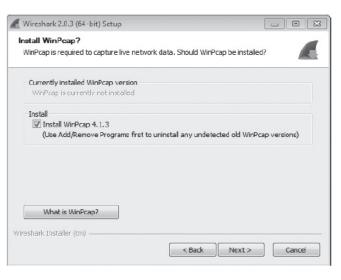


그림 2-33 Wireshark 다운로드 페이지

그림 2-34 설치 옵션에서 WinPcap 설치

Busines

✓ Wireshark 실행

로컬 영역 연결* 3 로컬 영역 연결* 8 로컬 영역 연결* 10 로컬 영역 연결* 9

■ 실제 실행되고 있는 Wireshark

Welcome to Wireshark

Capture

···using this filter: ■ Enter a capture filter ···

Npcap Loopback Adapter — 人

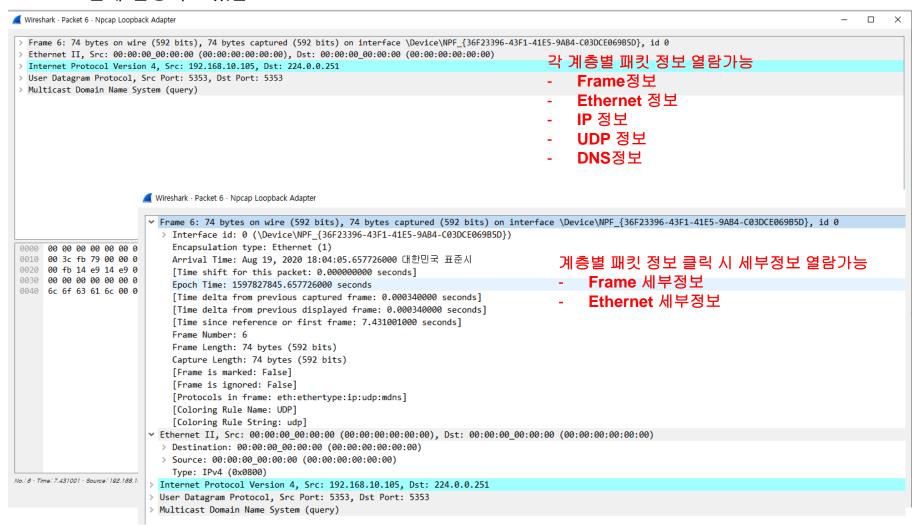
로컬 영역 연결* 12

Bluetooth 네트워크 연결

Bluetooth 네트워크 연결



- ✓ Wireshark 실행
 - 실제 실행되고 있는 Wireshark



- ✓ Wireshark 실행
 - 실제 실행되고 있는 Wireshark

```
Frame 6: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface \Device\NPF {36F23396-43F1-41E5-9AB4-C03DCE069B5D}, id 0
  > Interface id: 0 (\Device\NPF {36F23396-43F1-41E5-9AB4-C03DCE069B5D})
    Encapsulation type: Ethernet (1)
    Arrival Time: Aug 19, 2020 18:04:05.657726000 대한민국 표준시
    [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
                                                                                          Frame 6 을 클릭을 하면 밑에 패킷에 대한 내용을
    Epoch Time: 1597827845.657726000 seconds
    [Time delta from previous captured frame: 0.000340000 seconds]
                                                                                          HEX와 ASEII형식으로 보여 준다
    [Time delta from previous displayed frame: 0.000340000 seconds]
    [Time since reference or first frame: 7.431001000 seconds]
    Frame Number: 6
    Frame Length: 74 bytes (592 bits)
    Capture Length: 74 bytes (592 bits)
    [Frame is marked: False]
    [Frame is ignored: False]
    [Protocols in frame: eth:ethertype:ip:udp:mdns]
    [Coloring Rule Name: UDP]
    [Coloring Rule String: udp]
Ethernet II, Src: 00:00:00 00:00:00 (00:00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00 00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
  > Destination: 00:00:00 00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
  > Source: 00:00:00 00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
    Type: IPv4 (0x0800)
> Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.10.105, Dst: 224.0.0.251
 User Datagram Protocol, Src Port: 5353, Dst Port: 5353
> Multicast Domain Name System (query)
      00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 08 00 45 00
0000
0010
      00 3c fb 79 00 00 01 11  00 00 c0 a8 0a 69 e0 00
0020
      00 fb 14 e9 14 e9 00 28  7b 7f 00 00 00 00 00 01
      00 00 00 00 00 00 08 68  70 61 66 39 30 63 63 05
                                                       ·····h paf90cc
      6c 6f 63 61 6c 00 00 01 00 01
0040
```

- 계층별 패킷 분석
 - ✓ Wireshark 실행
 - Wireshark에서 Capture → Capture filters를 선택하면 특정프로토콜만 선택하여 캡쳐가 가능

Filter Name	Filter Expression
Ethernet address 00:00:5e:00:53:00	ether host 00:00:5e:00:53:00
Ethernet type 0x0806 (ARP)	ether proto 0x0806
No Broadcast and no Multicast	not broadcast and not multicast
No ARP	not arp
IPv4 only	ip
IPv4 address 192.0.2.1	host 192.0.2.1
IPv6 only	ip6
IPv6 address 2001:db8::1	host 2001:db8::1
TCP only	tcp
UDP only	udp
Non-DNS	not port 53
TCP or UDP port 80 (HTTP)	port 80
HTTP TCP port (80)	tcp port http
No ARP and no DNS	not arp and port not 53