



Home



Learn



Result



Exam



Settings

팀 만들기

이전

다음

시험종료

문제

유니는 N 명의 사람 중 일부를 뽑아 개발팀을 구성하려고 한다. 각 사람은 코딩 실력과 친화력이라는 두 가지 능력치를 갖고 있다. 개발팀 전체의 코딩 실력은 개발팀을 구성하는 사람들의 코딩 실력을 더한 값이고, 개발팀 전체의 친화력은 개발팀을 구성하는 사람들의 친화력을 곱한 값이다. 개발팀의 코딩 실력이 친화력보다 너무 높을 경우 분위기가 삭막해지고, 친화력이 코딩 실력보다 너무 높을 경우 개발에 차질이 생길 수 있다. 따라서 유니는 개발팀의 코딩 실력과 친화력의 차이가 최소가 되도록 팀을 구성하려고 한다. 유니가 한 명 이상, N 명 이하의 사람을 뽑아서 코딩 실력과 친화력의 차이가 최소가 되도록 팀을 만들 때 개발팀의 코딩 실력과 친화력의 차이를 구하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 N 이 주어진다. 두 번째 줄부터 N 줄에 걸쳐 각 사람의 코딩 실력과 친화력이 공백으로 구분되어 주어진다. 코딩 실력과 친화력은 모두 자연수고, 모든 사람을 뽑더라도 팀의 개발 능력과 친화력이 1,000,000,000을 초과하지 않도록 주어진다. ($1 \leq N \leq 10$)

출력

개발팀의 코딩 실력과 친화력의 차이의 최소값을 출력한다.

예제 입력 1

copy

```
1
6 8
```

예제 출력 1

copy

```
2
```

예제 입력 2

copy

