SQL class 2

▼ 비교연산자

- = 같다
- != 다르다(<>)
- > 크다
- < 작다
- >= 크거나 같다
- <= 작거나 같다

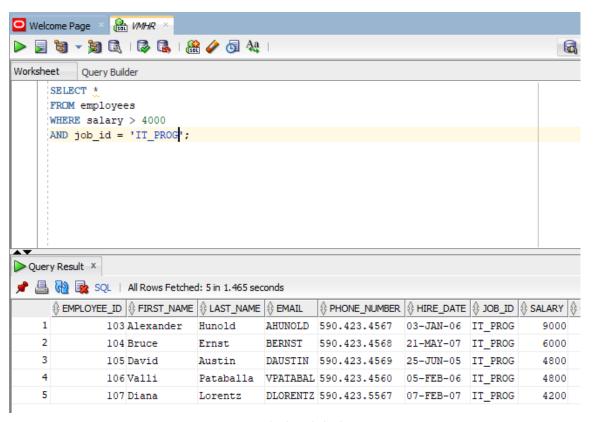
▼ 논리연산자

- AND 모든 조건을 동시에 다 만족할 때만 TRUE
- OR 조건 중 하나만 만족해도 TRUE
- NOT 조건의 반대 결과를 반환

AND

SELECT * FROM 테이블 WHERE 조건1 AND 조건2

▼ 실행

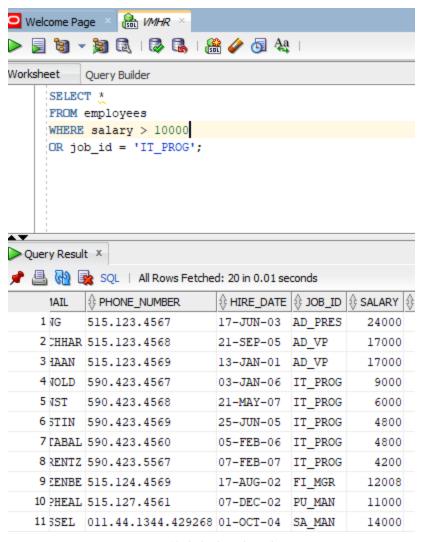


둘 다 만족해야 나

OR

SELECT * FROM 테이블 WHERE 조건1 OR 조건2

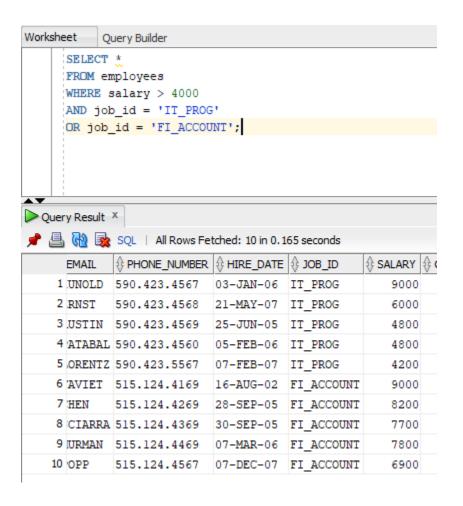
▼ 실행



둘 중 하나만 만족해도 나옴

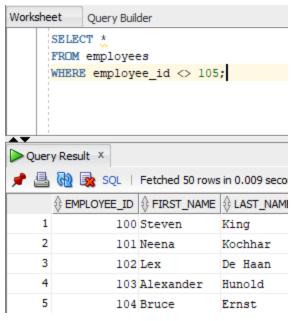
AND와 OR를 섞어서 사용도 가능하다.

▼ 실행



NOT

▼ 실행



105가 제외되었다.

▼ 문자 관련 함수들

• 단일 행 함수 : 특정 행에 적용 , 데이터 값을 하나씩 계산

대문자 / 소문자 / 첫 글자만 대문자

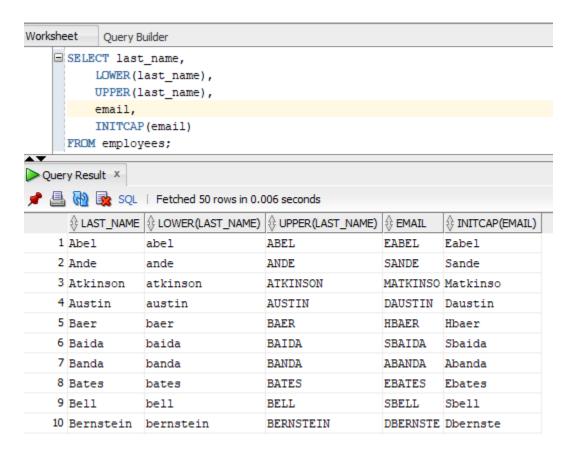
SUN / sun / Sun

LOWER ⇒ 전부 소문자

UPPER ⇒ 전부 대문자

INITCAP ⇒ 첫 글자만 대문자

▼ 실행

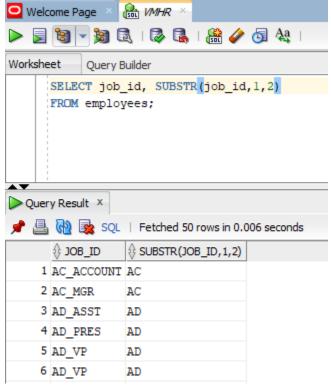


SUBSTR 글자 자르기

SUBSTR('원본글자', 시작위치, 자를 개수)

*1부터 시작한다

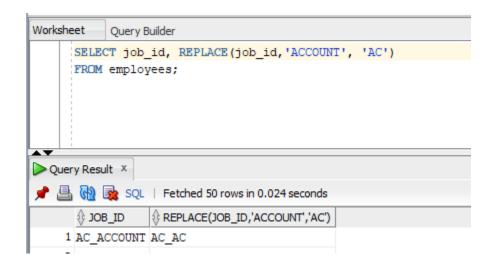
▼ 실행



JOB ID에서 앞에 두 글자만 잘라서 가져왔다

REPLACE 글자 바꾸기 - 특정 문자를 찾아서 변경 REPLACE('문자열', '찾을 문자', '바꿀 문자')

▼ 실행



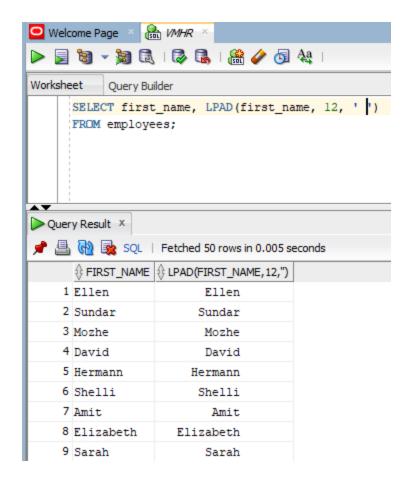
LPAD, RPAD - 특정 문자로 자리 채우기

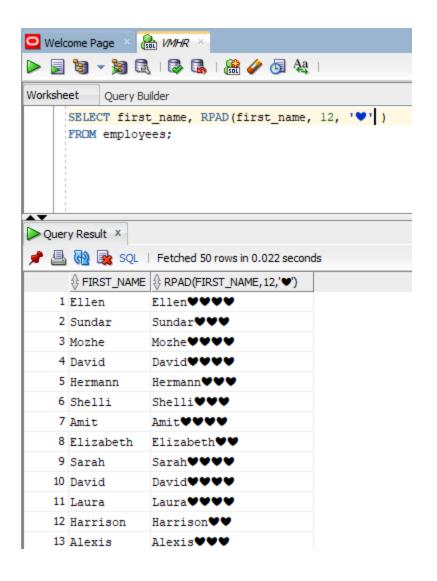
LPAD → 왼쪽 채우기

RPAD → 오른쪽 채우기

LPAD('문자열', 만들어질 자릿수, '채울문자')

▼ 실행

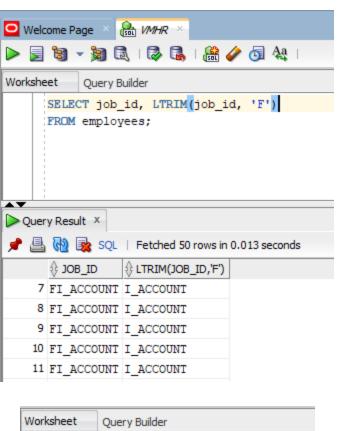


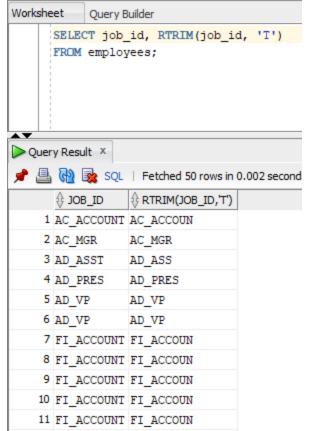


LTRIM, RTRIM - 삭제하기

LTRIM('문자열'/열이름, '자를문자')

▼ 실행

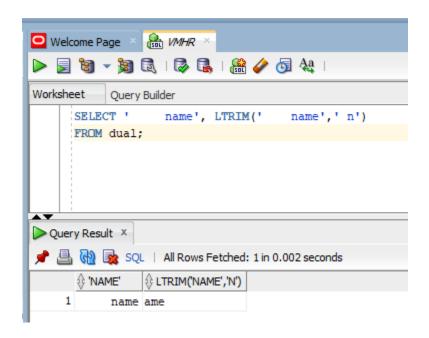




dual table (dummy table)

특정 테이블을 사용하지 않고 문법적으로 오류를 회피하고자 할 때 사용하는 일종의 가상 테이블

▼ 실행



▼ 숫자 관련 함수들

ROUND - 반올림

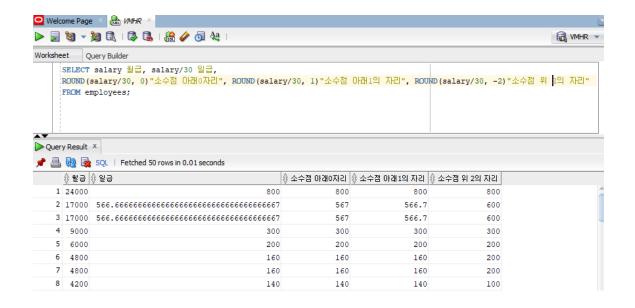
ROUND('열이름', 반올림할 위치)

위치는 소수점을 기준으로 정해진다

0, 1, 2, 3 은 소수점 아래 자리를 지칭하고

-1, -2, -3은 소수점 위 자리를 지칭

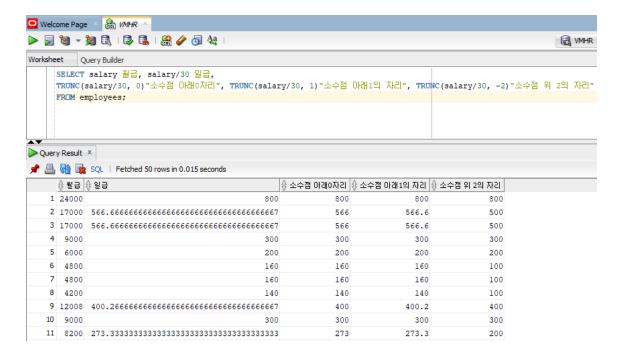
▼ 실행



TRUNC 버림/절삭

TRUNC('열이름', 위치)

▼ 실행



▼ Casting 데이터 형변환

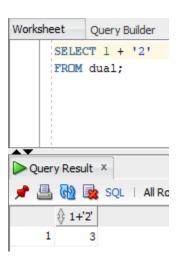
• 자동 형변환[묵시적 형변환

필요시 데이터 형을 자동으로 변환한다.

숫자 + 문자열 일지라도 '숫자'가 들어있을 때 시스템이 자동으로 형변환을 통해 정상 계산이 됨

하지만 항상 의도대로 완벽하게 이뤄지지 않기 때문에 의도적으로 명시해서 수동 형변환을 해주는 것이 바람직함

▼ 실행



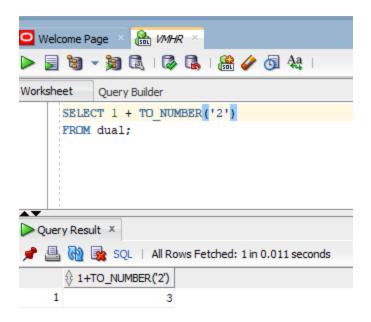
• 수동 형변환[명시적 형변환]

수동으로 데이터 형변환한다.

TO CHAR 문자로 형변환

TO NUMBER 숫자로 형변환

▼ 실행

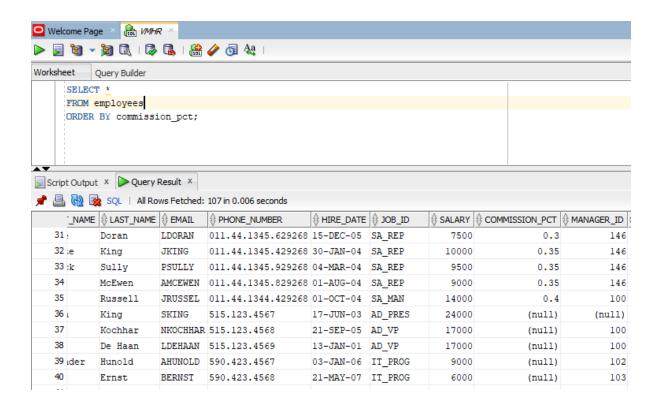


TO_DATE 날짜로 형변환

 $VARCHAR2 \ (varchar) \longrightarrow \ NUMBER (integer)$

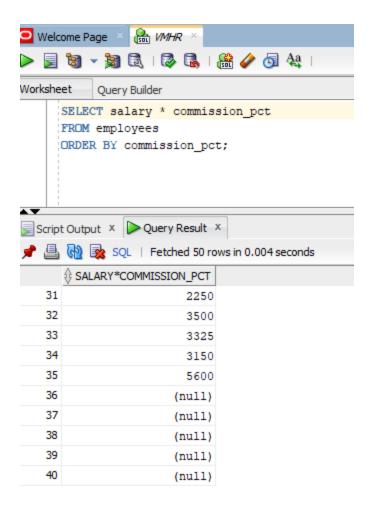
NUMBER(integer) — → VARCHAR2(varchar)

▼ NVL - NULL값 처리



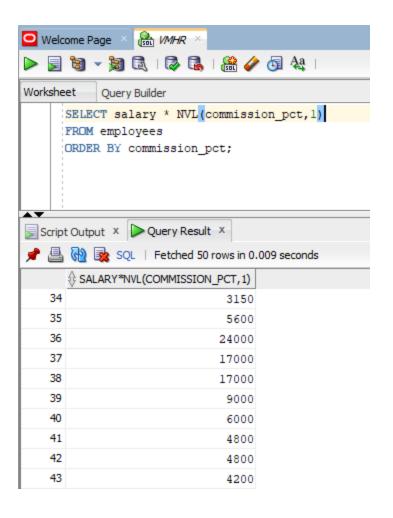
salary 와 commission_pct 값을 계산하려고 하면 cummission_pct에 null값이 있기 때문에 오류발생 ⇒ null로 계산하면 결과가 null이 됨.

▼ 실행



null 값을 1로 치환하여 계산하면 전체 계산에 문제를 발생시키지 않게 됨.

▼ 실행



▼ 조건 처리

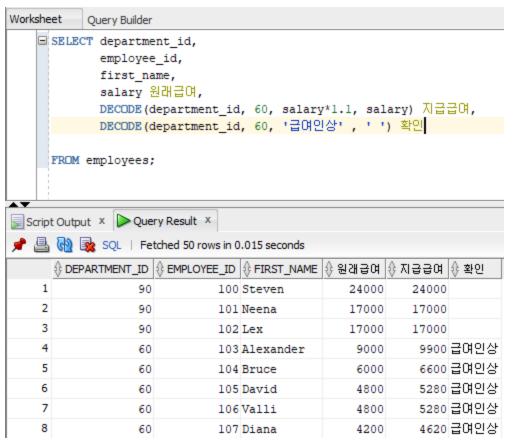
DECODE - 조건 처리하기

DECODE(열이름, 조건값, 치환값, 기본값)

치환값 - 조건을 만족할 경우

기본값 - 조건을 만족하지 않을 경우

▼ 실행

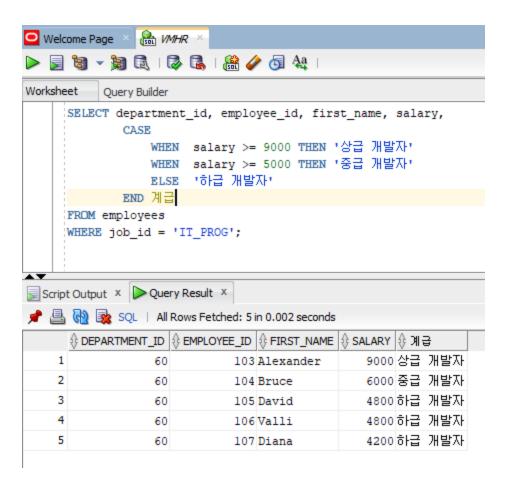


department_id 가 60이면 → 치환값 / 아니면 → 기본값

CASE - 조건 여러개

CASE WHEN 조건 THEN 출력값 WHEN 조건 THEN 출력값 ELSE 그 외 출력값 END

▼ 실행



▼ NUMBERING 순위 매기기 3가지

RANK

공통 순위 만큼 건너 뛰어 순위 매기기

 $1, 2, 2 \rightarrow 4$

DENSE RANK

공통 순위 건너뛰지 않고 순위 매기기

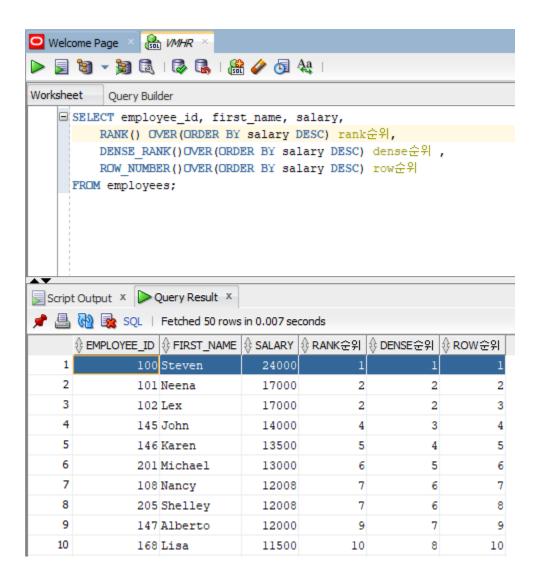
 $1, 2, 2 \rightarrow 3$

ROW NUMBER

공통 순위 없이 출력

1, 2, 3, 4

▼ 실행



▼ 그룹 함수[수 계산]

여러행에 함수가 적용이 되어 하나의 결과를 나타냄

null값 포함 계산

COUNT 갯수

NULL값을 포함 기해서 수를 세므로

어떤 열로 세도 갯수가 동일하기 때문에 COUNT(*)로 많이 표현한다.

null값 제외 계산

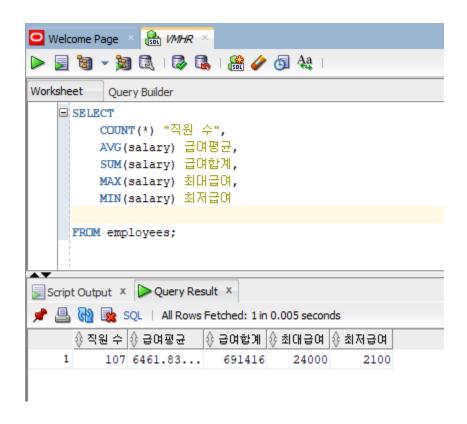
SUM 합계

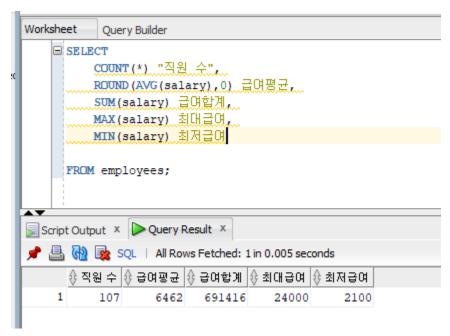
AVG 평균

MAX 최대값

MIN 최소

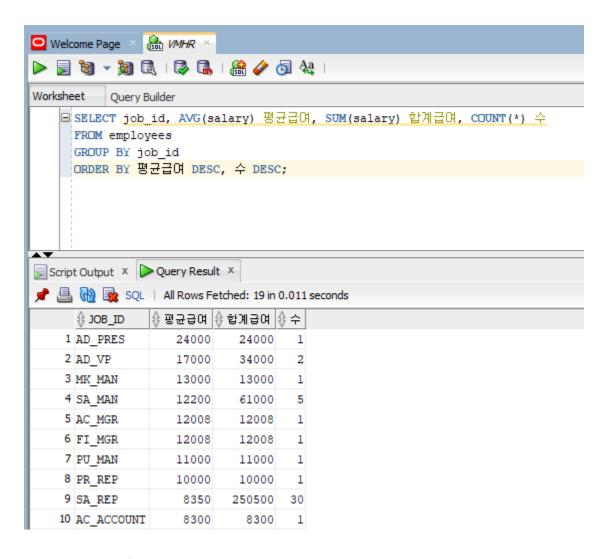
▼ 실행





평균을 반올림해서 깔끔하게 정리

▼ Group By 그룹으로 묶기



▼ DML, DDL, DCL

DML [Data Manipulation Language] / 데이터 조작 언어

테이블에 있는 행과 열을 조작하는 언어

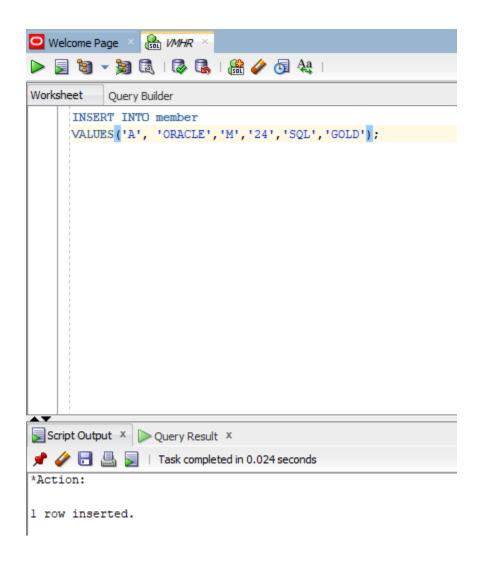
SELECT 조회[read]

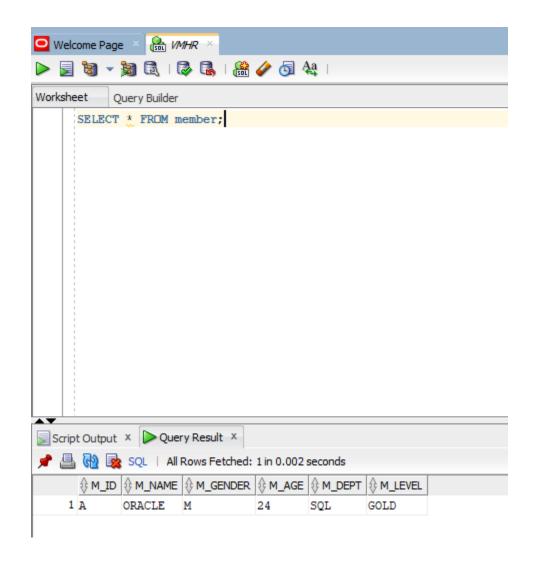
INSERT 삽입[crete]

UPDATE 수정[update]

DELETE 제거[delete]

▼ INSERT





• DDL [Data Definition Language] / 데이터 정의 언어

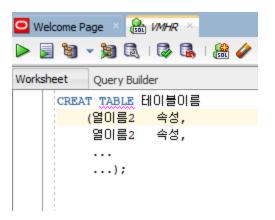
CREATE DB 생성, Table 생성

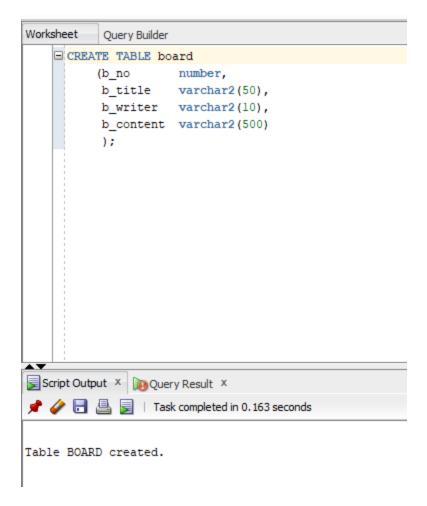
ALTER 수정

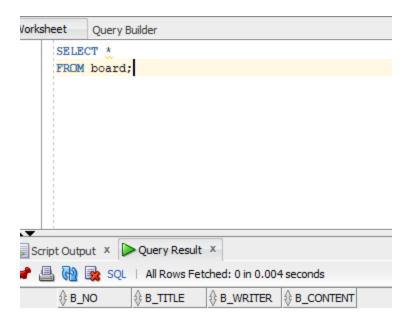
TRUNCATE 초기화

DROP 삭제

▼ CREATE



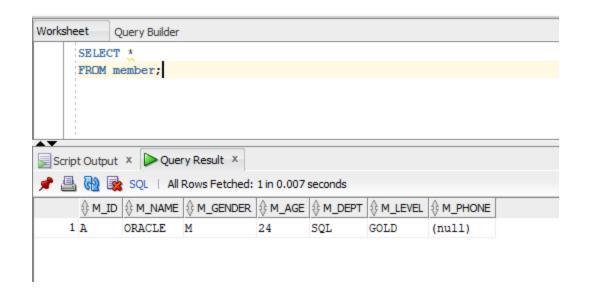




▼ ALTER[항목 추가]



Table MEMBER altered.



▼ ALTER[항목 변경]

MODIFTY 속성 변경[크기변경]

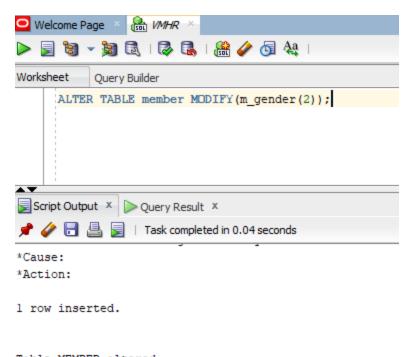
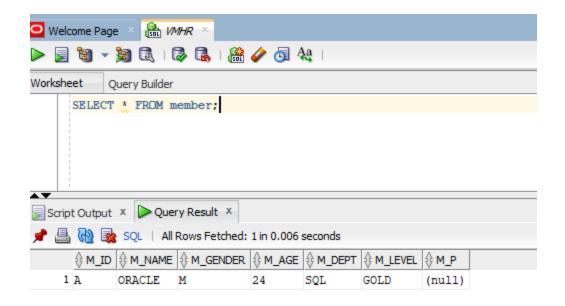
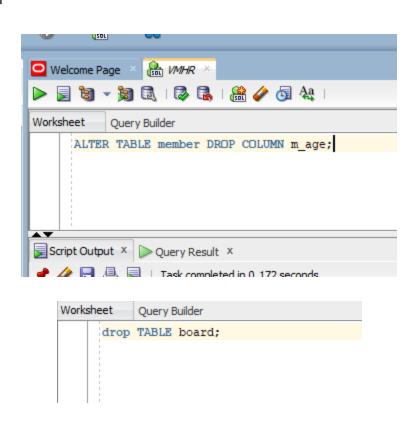


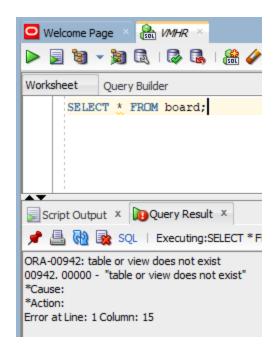
Table MEMBER altered.

RENAME [이름변경]

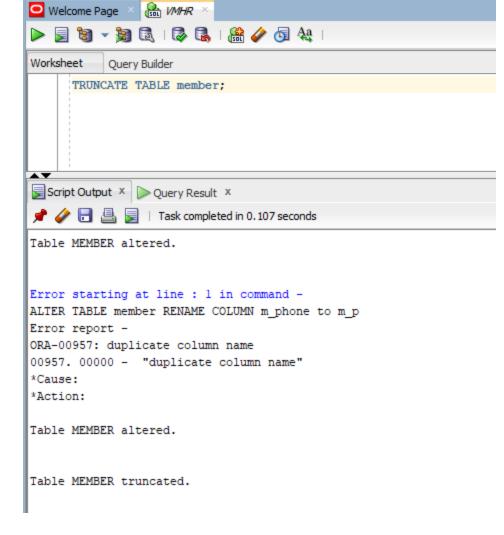


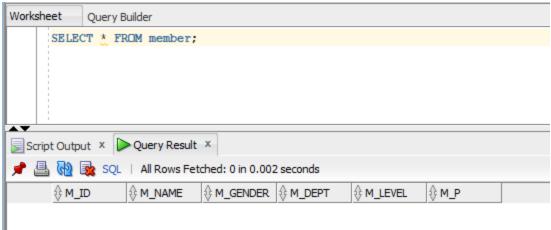
▼ DROP 삭제





▼ TRUNCATE 삭제 내용만 지움, 테이블(구조)는 남아있음





• DCL [Data Control Language] / 데이터 제어 언어

DB에 접근하거나 객체에 권한을 주는 등의 역할

GRANT 권한 부여

REVOKE 권한 박탈, 회수

COMMIT 완료 알림

ROLLBACK 비정상 종료 시 복구

TABLE이름 정의 방법

동일한 이름의 테이블이 존재할 수 없다.

예약어 즉 이미 사용중인 명령어 등으로는 이름을 사용할 수 없다.

반드시 문자로 시작(한글도 쓸 수는 있지만 사용하지 않는 것이 좋음)

가능하면 의미있는 단어를 사용하자

삭제

DML delete 데이터만 삭제

DDL truncate 구조를 남기고 데이터만 전체 삭제

DDL drop 구조 포함 데이터 전체 완전히 삭제

▼ View - 가상의 테이블

뷰의 장점

보안제공

- → 뷰를 사용하면 기본 테이블에서 필요한 데이터만 추출하여 보여줄 수 있어서 보호에 유용 복잡한 쿼리를 단순화. 데이터 조회 시간을 감소
- → 데이터베이스의 응답 시간을 단축시켜 더 높은 효율성

뷰는 여러 가지 사용방법

여러 테이블에서 데이터를 조합

특정 조건에 따라 데이터를 필터링

계산된 값을 생성 등

뷰의 단점

기본 테이블에서 변경된 내용이 반영되지 않을 수 있음

뷰를 사용하는 경우, 기본 테이블에서 변경된 내용이 뷰에 반영되지 않으면, 뷰에 저장된 데이터는 잘못된 결과를 반환할 수 있음

마지막으로, 뷰는 대규모 시스템에서 매우 유용하지만, 작은 규모의 시스템에서는 뷰를 사용하지 않는 것이 좋습니다. 작은 규모의 시스템에서는 뷰를 사용하지 않는 것이 더 효율적이며, 뷰를 사용하면 오히려 성능에 악영향을 미칠 수 있습니다.

