

```

//11번
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <string>
using namespace std;

class Person
{
    char* name;

public:
    Person() = default;
    Person(constchar* n) {
        name = newchar[strlen(n)+1];
        strcpy(name, n);
        cout <<"생성자 실행"<< endl;
    };
    Person(const Person &person); //복사 생성자
    Person(Person &&p);          //이동 생성자
    ~Person() {
        delete[] name;
        cout <<"소멸자 실행"<< endl;
    };
    void show(string obj) {
        if(name == nullptr)
            cout << obj <<" name = "<< endl;
        else
            cout << obj <<" name = "<< name << endl;
    };
};

Person::Person(const Person &person) {
    this -> name = person.name;
    int len = strlen(person.name);
    this -> name = newchar[len + 1];
    strcpy(this -> name, person.name);
    cout <<"복사 생성자 실행. 원본 객체의 이름 : "<< name << endl;
}

Person::Person(Person &&p) : name{p.name} {
    p.name = nullptr;
}

```

```

        cout <<"이동 생성자 실행"<< endl;
    }

int main()
{
    cout <<"20175334 장윤제"<< endl;
    cout <<"-1-----"<< endl;
    Person dan("daniel");
    Person ben = Person("benny");
    cout <<"-2-----"<< endl;
    Person mvdan = move(dan);

    cout <<"-3-----"<< endl;
    Person cpben = ben;
    Person cpmvdan(mvdan);
    cout <<"-4-----"<< endl;
    dan.show("dan");
    ben.show("ben");
    mvdan.show("mvdan");
    cpben.show("cpben");
    cpmvdan.show("cpmvdan");
    return 0;
}

```

```

PS C:\Users\jjw12\Downloads\2022_01\C++\cpp_src> g++ cpp_10_04.cpp
PS C:\Users\jjw12\Downloads\2022_01\C++\cpp_src> ./a
20175334 장윤제
-1-----
생성자 실행
생성자 실행
-2-----
이동 생성자 실행
-3-----
복사 생성자 실행. 원본 객체의 이름 : benny
복사 생성자 실행. 원본 객체의 이름 : daniel
-4-----
dan name =
ben name = benny
mvdan name = daniel
cpben name = benny
cpmvdan name = daniel
소멸자 실행
소멸자 실행
소멸자 실행
소멸자 실행
소멸자 실행
PS C:\Users\jjw12\Downloads\2022_01\C++\cpp_src>

```

