

## 1. 실행화면과 같이 동작하도록 main() 함수의 빈 박스를 완성하세요.

```
PS C:\Wcpp> g++ cpptest.cpp -std=c++17
PS C:\Wcpp> ./a
benny24
```

```
struct Entry {
    string name;
    int age;
};
Entry read_entry() {
    string s="benny";
    int i=24;
    return {s, i};
}
int main() {
    
    cout << n << a << endl;
}
```

## 2. 아래의 프로그램의 실행화면과 주석을 참고하여 프로그램을 완성하세요.

```
#include <iostream>
using namespace std;

class Flower {
    string name;
public:
    string getName() const { return name; }
    void setName(string name) { this->name = name; }
};
```

```
class Graden {
    Flower *f;
    int fcount;
public:
    Graden() = delete;
    Graden(int count);
    ~Graden();
    void plant(int order, string n);
    void display(void);
};
int main() {
    GradenManager gm;
    gm.status();
    return 0;
}
```

```
PS C:\yanges\lecture\lecture_src\cpp> ./a
정원에 몇 종류의 꽃을 키울 계획이신가요? 3
0)개나리
1)진달래
2)목련
3)벚꽃
4)라일르
꽃의 번호를 입력하세요 : 4
라일르 심었습니다.
꽃의 번호를 입력하세요 : 1
진달래 심었습니다.
꽃의 번호를 입력하세요 : 2
목련 심었습니다.

현재 정원에는 라일르, 진달래, 목련, 예쁘게 피었습니다.

꽃이 졌습니다.
정원을 없앱니다.
PS C:\yanges\lecture\lecture_src\cpp>
```