```
파일(F) 편집(E) 선택 영역(S) 보기(V) 이동(G) 실행(R) 터미널(T) 도움말(H)
                                                                                                08
                                                                                                            ×
                                                                     cpp_3_04.cpp - Visual Studio Code
                                                                                                           ▶ III ···
  cpp_3_04.cpp X
  D: > 2022_01 > C++ > cpp_src > @ cpp_3_04.cpp > @ main()
         #include <iostream>
         using namespace std;
         int main(){
             enum class RPS{Rack = 1, Paper, Sissors};
             cout << "20175334 장뮨제" << endl;
                 cout << "정수 입력(1,2,3이 아닌 수는 프로그램종료) : ";
                 int num;
                 cin >> num;
   11
                 if(num<1||num>3) break;
   12
                 RPS rps = static_cast<RPS>(num);
   13
                 if(static_cast<int>(rps) == 1){
                     cout << "Rack" << endl;</pre>
                 else if(static_cast<int>(rps) == 2){
   17
                    cout << "Paper" << endl;
                 else{
                     cout << "Sissors" << endl;</pre>
   21
             }while(true);
                                                                                         powershell + V III iii ^ X
  문제
        출력
              터미널
                      디버그 콘솔
  PS D:\2022 01\C++\cpp_src> ^C
  PS D:\2022 01\C++\cpp src> ^C
  PS D:\2022 01\C++\cpp_src> ^C
  PS D:\2022 01\C++\cpp_src> ^C
  PS D:\2022 01\C++\cpp src> ^C
  PS D:\2022 01\C++\cpp src> ^C
  PS D:\2022_01\C++\cpp_src> g++ cpp_3_04.cpp
  PS D:\2022 01\C++\cpp src> ./a
  20175334 장윤제
   정수 입력(1,2,3이 아닌 수는 프로그램종료) : 1
  Rack
   정수 입력(1,2,3이 아닌 수는 프로그램종료) : 2
  Paper
   정수 입력(1,2,3이 아닌 수는 프로그램종료) : 3
  Sissors
   정수 입력(1,2,3이 아닌 수는 프로그램종료) : 5
  PS D:\2022 01\C++\cpp src>
4 0 ♠
                                                                     줄 13, 열 40 공백: 4 EUC-KR CRLF C++ Win32 🔊
```