

```

1  #ifndef ACCOUNT_H
2  #define ACCOUNT_H
3
4  #include <string>
5
6  using std::string;
7
8  namespace Bank{
9      enum class MENU{ DEPOSIT = 1, WITHDRAW, CHECK };
10
11     class Account{
12     private:
13         string name;
14         int balance;
15
16     public:
17         Account(string n, int bal);
18         ~Account();
19         void deposit(const int money);
20         int withdraw(int money);
21         int check() const;
22         string getOwner() const;
23     };
24 }
25
26 #endif

```

```

PS D:\2021-2\C++ Programing\cpp\assignment> .\a
menu : 1. 입금, 2. 출금 3. 조회 >> 3
C++의 잔액은 50000
C++: 객체 소멸
PS D:\2021-2\C++ Programing\cpp\assignment> .\a
menu : 1. 입금, 2. 출금 3. 조회 >> 2
출금액 >> 15300
C++의 출금 액은 15300
C++의 잔액은 34700
C++: 객체 소멸
PS D:\2021-2\C++ Programing\cpp\assignment> .\a
menu : 1. 입금, 2. 출금 3. 조회 >> 1
입금액 >> 26000
C++의 입금 액은 26000
C++의 잔액은 76000
C++: 객체 소멸
PS D:\2021-2\C++ Programing\cpp\assignment> 

```