

1. Vue3简介

- 2020年9月18日, `vue.js` 发布版 3.0 版本, 代号: `One Piece` (n
- 经历了: [4800+次提交](#)、[40+个RFC](#)、[600+次PR](#)、[300+贡献者](#)
- 官方发版地址: [Release v3.0.0 One Piece · vuejs/core](#)
- 截止2023年10月, 最新的公开版本为: `3.3.4`

```
'3.2.23' ,      '3.2.24' ,      '3.2.25' ,
'3.2.26' ,      '3.2.27' ,      '3.2.28' ,
'3.2.29' ,      '3.2.30' ,      '3.2.31' ,
'3.2.32' ,      '3.2.33' ,      '3.2.34-beta.1' ,
'3.2.34' ,      '3.2.35' ,      '3.2.36' ,
'3.2.37' ,      '3.2.38' ,      '3.2.39' ,
'3.2.40' ,      '3.2.41' ,      '3.2.42' ,
'3.2.43' ,      '3.2.44' ,      '3.2.45' ,
'3.2.46' ,      '3.2.47' ,      '3.3.0-alpha.1' ,
'3.3.0-alpha.2' , '3.3.0-alpha.3' ,      '3.3.0-alpha.4' ,
'3.3.0-alpha.5' , '3.3.0-alpha.6' ,      '3.3.0-alpha.7' ,
'3.3.0-alpha.8' , '3.3.0-alpha.9' ,      '3.3.0-alpha.10' ,
'3.3.0-alpha.11' , '3.3.0-alpha.12' ,      '3.3.0-alpha.13' ,
'3.3.0-beta.1' ,  '3.3.0-beta.2' ,      '3.3.0-beta.3' ,
'3.3.0-beta.4' ,  '3.3.0-beta.5' ,      '3.3.0' ,
'3.3.1' ,        '3.3.2' ,      '3.3.3' ,
'3.3.4'
```

1.1. 【性能的提升】

- 打包大小减少 `41%`。
- 初次渲染快 `55%`, 更新渲染快 `133%`。
- 内存减少 `54%`。

1.2. 【源码的升级】

- 使用 `Proxy` 代替 `defineProperty` 实现响应式。
- 重写虚拟 DOM 的实现和 `Tree-Shaking`。

1.3. 【拥抱TypeScript】

- `vue3` 可以更好的支持 `TypeScript`。

1.4. 【新的特性】

1. `Composition API` (组合 API) :

- `setup`
- `ref` 与 `reactive`

- `computed` 与 `watch`

.....

2. 新的内置组件：

- `Fragment`
- `Teleport`
- `Suspense`

.....

3. 其他改变：

- 新的生命周期钩子
- `data` 选项应始终被声明为一个函数
- 移除 `keyCode` 支持作为 `v-on` 的修饰符

.....

2. 创建Vue3工程

2.1. 【基于 vue-cli 创建】

点击查看[官方文档](#)

备注：目前 `vue-cli` 已处于维护模式，官方推荐基于 `Vite` 创建项目。

```
## 查看@vue/cli版本，确保@vue/cli版本在4.5.0以上
vue --version

## 安装或者升级你的@vue/cli
npm install -g @vue/cli

## 执行创建命令
vue create vue_test

## 随后选择3.x
## Choose a version of Vue.js that you want to start the project with (Use arrow
keys)
## > 3.x
##   2.x

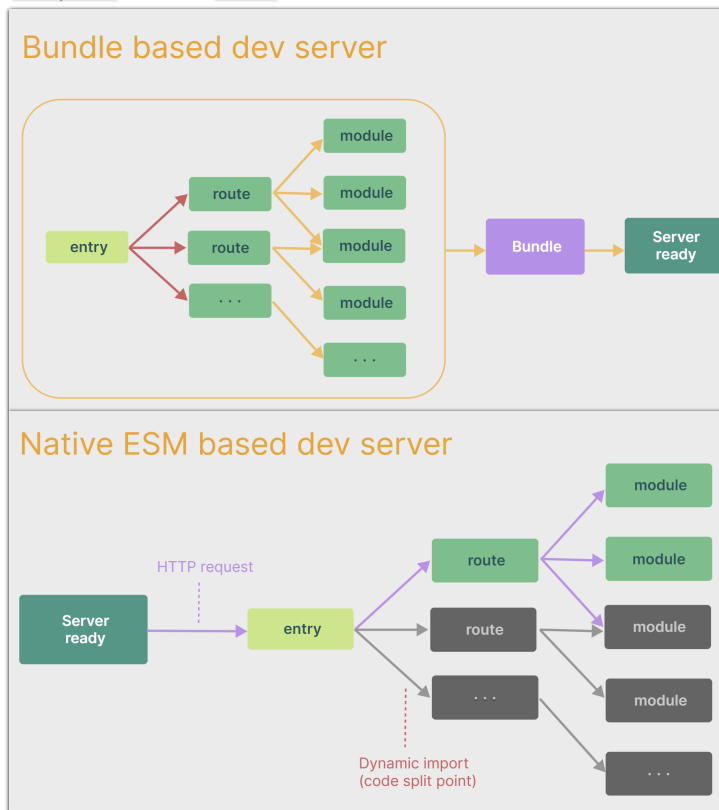
## 启动
cd vue_test
npm run serve
```

2.2. 【基于 vite 创建】(推荐)

`vite` 是新一代前端构建工具，官网地址：<https://vitejs.cn>，`vite` 的优势如下：

- 轻量快速的热重载（HMR），能实现极速的服务启动。
- 对 `TypeScript`、`JSX`、`CSS` 等支持开箱即用。

- 真正的按需编译，不再等待整个应用编译完成。
- webpack 构建 与 vite 构建对比图如下：



- 具体操作如下 (点击查看[官方文档](#))

1. 创建命令

```
npm create vue@latest
```

2. 具体配置

配置项目名称

✓ Project name: vue3_test

是否添加TypeScript支持

✓ Add TypeScript? Yes

是否添加JSX支持

✓ Add JSX Support? No

是否添加路由环境

✓ Add Vue Router for Single Page Application development? No

是否添加pinia环境

✓ Add Pinia for state management? No

是否添加单元测试

✓ Add Vitest for Unit Testing? No

是否添加端到端测试方案

✓ Add an End-to-End Testing Solution? » No

是否添加ESLint语法检查

✓ Add ESLint for code quality? Yes

是否添加Prettier代码格式化

✓ Add Prettier for code formatting? No

自己动手编写一个App组件

```
<template>
  <div class="app">
    <h1>你好啊! </h1>
```

```

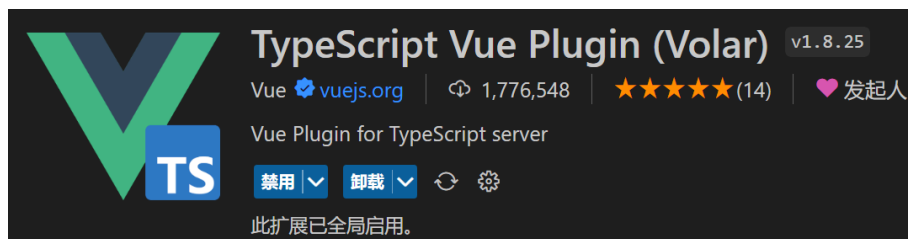
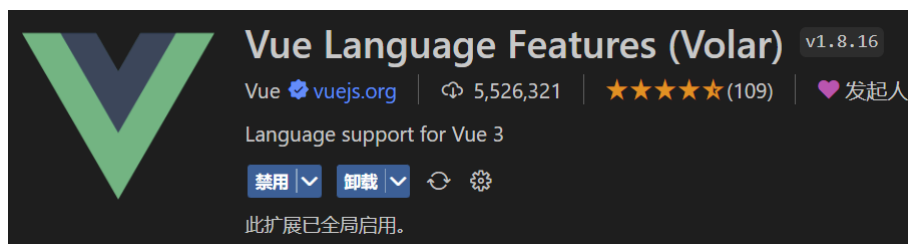
</div>
</template>

<script lang="ts">
  export default {
    name: 'App' //组件名
  }
</script>

<style>
.app {
  background-color: #ddd;
  box-shadow: 0 0 10px;
  border-radius: 10px;
  padding: 20px;
}
</style>

```

安装官方推荐的 `vscode` 插件:



总结:

- `vite` 项目中, `index.html` 是项目的入口文件, 在项目最外层。
- 加载 `index.html` 后, `vite` 解析 `<script type="module" src="xxx">` 指向的 JavaScript。
- `vue3` 中是通过 `createApp` 函数创建一个应用实例。

2.3. 【一个简单的效果】

`vue3` 向下兼容 `vue2` 语法, 且 `vue3` 中的模板中可以没有根标签

```

<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名: {{name}}</h2>
    <h2>年龄: {{age}}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">年龄+1</button>
    <button @click="showTel">点我查看联系方式</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts">

```

```
export default {
  name: 'App',
  data() {
    return {
      name: '张三',
      age: 18,
      tel: '13888888888'
    }
  },
  methods: {
    changeName() {
      this.name = 'zhang-san'
    },
    changeAge() {
      this.age += 1
    },
    showTel() {
      alert(this.tel)
    }
  },
}
</script>
```

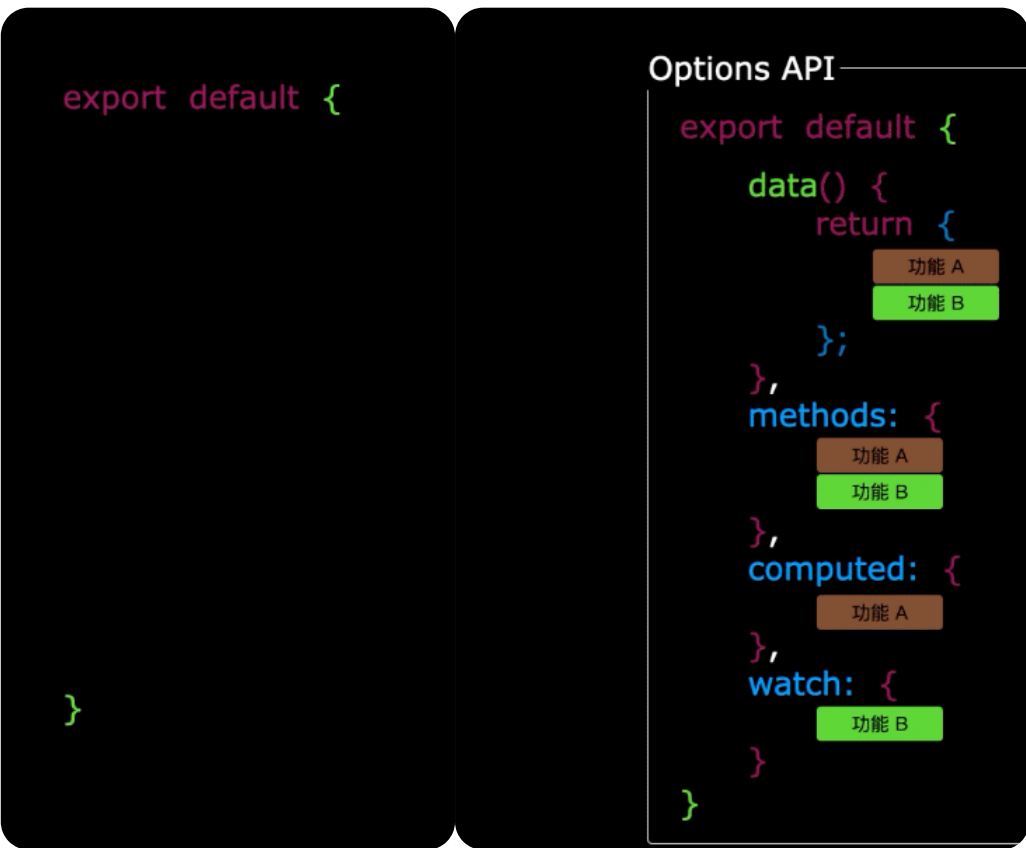
3. Vue3核心语法

3.1. 【OptionsAPI 与 CompositionAPI】

- Vue2 的 API 设计是 Options（配置）风格的。
- Vue3 的 API 设计是 Composition（组合）风格的。

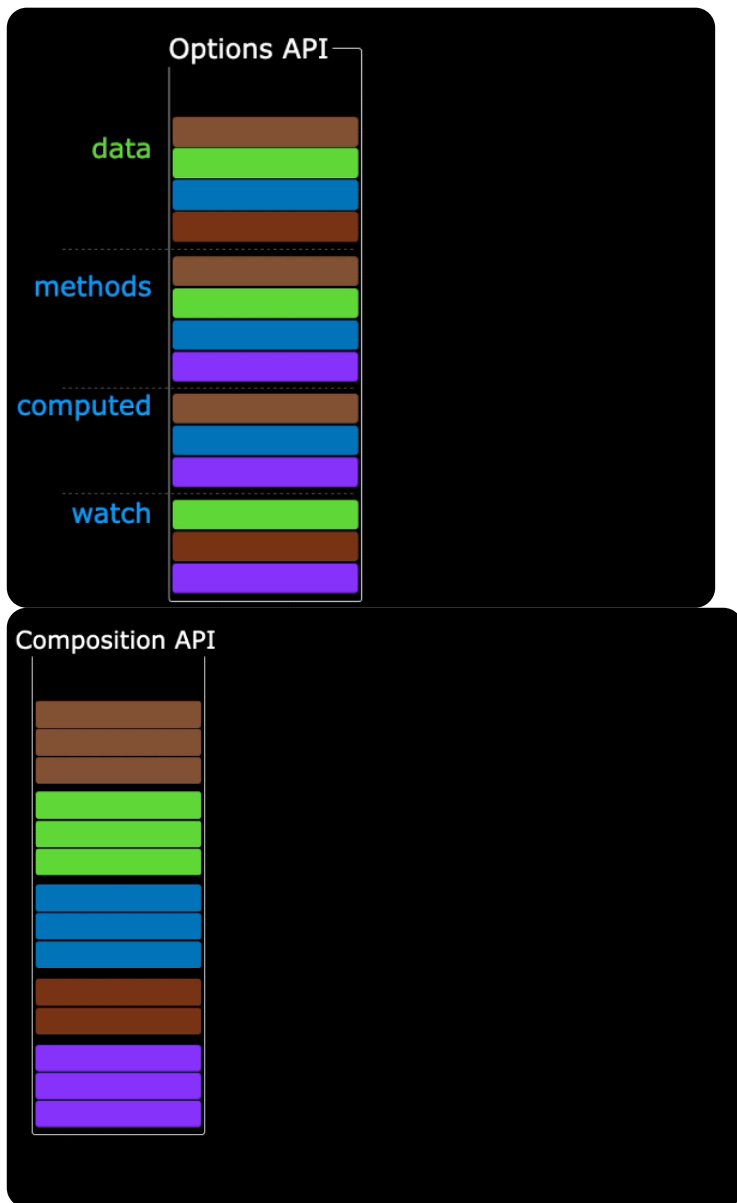
Options API 的弊端

Options 类型的 API，数据、方法、计算属性等，是分散在：data、methods、computed 中的，若想新增或者修改一个需求，就需要分别修改：data、methods、computed，不便于维护和复用。



Composition API 的优势

可以用函数的方式，更加优雅的组织代码，让相关功能的代码更加有序的组织在一起。



说明：以上四张动图原创作者：大帅老猿

3.2. 【拉开序幕的 setup】

setup 概述

`setup` 是 `Vue3` 中一个新的配置项，值是一个函数，它是 `Composition API` “表演的舞台”，组件中所用到的：数据、方法、计算属性、监视.....等等，均配置在 `setup` 中。

特点如下：

- `setup` 函数返回的对象中的内容，可直接在模板中使用。
- `setup` 中访问 `this` 是 `undefined`。
- `setup` 函数会在 `beforeCreate` 之前调用，它是“领先”所有钩子执行的。

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名: {{name}}</h2>
    <h2>年龄: {{age}}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">年龄+1</button>
    <button @click="showTel">点我查看联系方式</button>
```

```

    </div>
  </template>

  <script lang="ts">
    export default {
      name: 'Person',
      setup(){
        // 数据，原来写在data中（注意：此时的name、age、tel数据都不是响应式数据）
        let name = '张三'
        let age = 18
        let tel = '13888888888'

        // 方法，原来写在methods中
        function changeName(){
          name = 'zhang-san' //注意：此时这么修改name页面是不变化的
          console.log(name)
        }
        function changeAge(){
          age += 1 //注意：此时这么修改age页面是不变化的
          console.log(age)
        }
        function showTel(){
          alert(tel)
        }

        // 返回一个对象，对象中的内容，模板中可以直接使用
        return {name, age, tel, changeName, changeAge, showTel}
      }
    }
  </script>

```

setup 的返回值

- 若返回一个**对象**：则对象中的：属性、方法等，在模板中均可以直接使用（**重点关注**）。
- 若返回一个**函数**：则可以自定义渲染内容，代码如下：

```

setup(){
  return () => '你好啊！'
}

```

setup 与 Options API 的关系

- vue2 的配置（data、methos）中**可以访问到** setup 中的属性、方法。
- 但在 setup 中**不能访问到** vue2 的配置（data、methos）。
- 如果与 vue2 冲突，则 setup 优先。

setup 语法糖

setup 函数有一个语法糖，这个语法糖，可以让我们把 setup 独立出去，代码如下：

```

<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名：{{name}}</h2>
  </div>
</template>

```



```

    <h2>年龄: {{age}}</h2>
    <button @click="changName">修改名字</button>
    <button @click="changAge">年龄+1</button>
    <button @click="showTel">点我查看联系方式</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts">
  export default {
    name: 'Person',
  }
</script>

<!-- 下面的写法是setup语法糖 -->
<script setup lang="ts">
  console.log(this) //undefined

  // 数据（注意：此时的name、age、tel都不是响应式数据）
  let name = '张三'
  let age = 18
  let tel = '13888888888'

  // 方法
  function changName(){
    name = '李四' //注意：此时这么修改name页面是不变化的
  }
  function changAge(){
    console.log(age)
    age += 1 //注意：此时这么修改age页面是不变化的
  }
  function showTel(){
    alert(tel)
  }
</script>

```

扩展：上述代码，还需要编写一个不写 setup 的 script 标签，去指定组件名字，比较麻烦，我们可以借助 vite 中的插件简化

1. 第一步： `npm i vite-plugin-vue-setup-extend -D`
2. 第二步： `vite.config.ts`

```

import { defineConfig } from 'vite'
import VueSetupExtend from 'vite-plugin-vue-setup-extend'

export default defineConfig({
  plugins: [ VueSetupExtend() ]
})

```

3. 第三步： `<script setup lang="ts" name="Person">`

3.3. 【ref 创建：基本类型的响应式数据】

- 作用：定义响应式变量。
- 语法： `let xxx = ref(初始值)`。

- **返回值：**一个 `RefImpl` 的实例对象，简称 `ref` 对象 或 `ref`，`ref` 对象的 `value` 属性是响应式的。
- **注意点：**
 - JS 中操作数据需要：`xxx.value`，但模板中不需要 `.value`，直接使用即可。
 - 对于 `let name = ref('张三')` 来说，`name` 不是响应式的，`name.value` 是响应式的。

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名: {{name}}</h2>
    <h2>年龄: {{age}}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">年龄+1</button>
    <button @click="showTel">点我查看联系方式</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Person">
  import {ref} from 'vue'
  // name和age是一个RefImpl的实例对象，简称ref对象，它们的value属性是响应式的。
  let name = ref('张三')
  let age = ref(18)
  // tel就是一个普通的字符串，不是响应式的
  let tel = '13888888888'

  function changeName(){
    // JS中操作ref对象时候需要.value
    name.value = '李四'
    console.log(name.value)

    // 注意: name不是响应式的，name.value是响应式的，所以如下代码并不会引起页面的更新。
    // name = ref('zhang-san')
  }

  function changeAge(){
    // JS中操作ref对象时候需要.value
    age.value += 1
    console.log(age.value)
  }

  function showTel(){
    alert(tel)
  }
</script>
```

3.4. 【reactive 创建：对象类型的响应式数据】

- **作用：**定义一个响应式对象（基本类型不要用它，要用 `ref`，否则报错）
- **语法：**`let 响应式对象 = reactive(源对象)`。
- **返回值：**一个 `Proxy` 的实例对象，简称：响应式对象。
- **注意点：**`reactive` 定义的响应式数据是“深层次”的。

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>汽车信息：一台{{ car.brand }}汽车，价值{{ car.price }}万</h2>
```

```

<h2>游戏列表: </h2>
<ul>
  <li v-for="g in games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
</ul>
<h2>测试: {{obj.a.b.c.d}}</h2>
<button @click="changeCarPrice">修改汽车价格</button>
<button @click="changeFirstGame">修改第一游戏</button>
<button @click="test">测试</button>
</div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
import { reactive } from 'vue'

// 数据
let car = reactive({ brand: '奔驰', price: 100 })
let games = reactive([
  { id: 'ahsgdyfa01', name: '英雄联盟' },
  { id: 'ahsgdyfa02', name: '王者荣耀' },
  { id: 'ahsgdyfa03', name: '原神' }
])
let obj = reactive({
  a:{
    b:{
      c:{
        d:666
      }
    }
  }
})

function changeCarPrice() {
  car.price += 10
}
function changeFirstGame() {
  games[0].name = '流星蝴蝶剑'
}
function test(){
  obj.a.b.c.d = 999
}
</script>

```

3.5. 【ref 创建：对象类型的响应式数据】

- 其实 `ref` 接收的数据可以是：基本类型、对象类型。
- 若 `ref` 接收的是对象类型，内部其实也是调用了 `reactive` 函数。

```

<template>
  <div class="person">
    <h2>汽车信息: 一台{{ car.brand }}汽车, 价值{{ car.price }}万</h2>
    <h2>游戏列表: </h2>
    <ul>
      <li v-for="g in games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
    </ul>
  </div>
</template>

```

```

<h2>测试: {{obj.a.b.c.d}}</h2>
<button @click="changeCarPrice">修改汽车价格</button>
<button @click="changeFirstGame">修改第一游戏</button>
<button @click="test">测试</button>
</div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
import { ref } from 'vue'

// 数据
let car = ref({ brand: '奔驰', price: 100 })
let games = ref([
  { id: 'ahsgdyfa01', name: '英雄联盟' },
  { id: 'ahsgdyfa02', name: '王者荣耀' },
  { id: 'ahsgdyfa03', name: '原神' }
])
let obj = ref({
  a:{
    b:{
      c:{
        d:666
      }
    }
  }
})

console.log(car)

function changeCarPrice() {
  car.value.price += 10
}
function changeFirstGame() {
  games.value[0].name = '流星蝴蝶剑'
}
function test(){
  obj.value.a.b.c.d = 999
}
</script>

```

3.6. 【ref 对比 reactive】

宏观角度看：

1. `ref` 用来定义：基本类型数据、对象类型数据；
2. `reactive` 用来定义：对象类型数据。

• 区别：

1. `ref` 创建的变量必须使用 `.value`（可以使用 `vscode` 插件自动添加 `.value`）。

Auto Insert: Dot Value
☒ Auto-complete Ref value with `.value``.

2. `reactive` 重新分配一个新对象，会失去响应式（可以使用 `Object.assign` 去整体替换）。

- 使用原则：

1. 若需要一个基本类型的响应式数据，必须使用 `ref`。
2. 若需要一个响应式对象，层级不深，`ref`、`reactive` 都可以。
3. 若需要一个响应式对象，且层级较深，推荐使用 `reactive`。

3.7. 【toRefs 与 toRef】

- 作用：将一个响应式对象中的每一个属性，转换为 `ref` 对象。
- 备注：`toRefs` 与 `toRef` 功能一致，但 `toRefs` 可以批量转换。
- 语法如下：

```
<template>
  <div class="person">
    <h2>姓名: {{person.name}}</h2>
    <h2>年龄: {{person.age}}</h2>
    <h2>性别: {{person.gender}}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>
    <button @click="changeGender">修改性别</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {ref, reactive, toRefs, toRef} from 'vue'

  // 数据
  let person = reactive({name: '张三', age: 18, gender: '男'})

  // 通过toRefs将person对象中的n个属性批量取出，且依然保持响应式的能力
  let {name, gender} = toRefs(person)

  // 通过toRef将person对象中的gender属性取出，且依然保持响应式的能力
  let age = toRef(person, 'age')

  // 方法
  function changeName(){
    name.value += '~'
  }
  function changeAge(){
    age.value += 1
  }
  function changeGender(){
    gender.value = '女'
  }
</script>
```

3.8. 【computed】

作用：根据已有数据计算出新数据（和 `Vue2` 中的 `computed` 作用一致）。

姓:

名:

全名: Zhang-san

```
<template>
  <div class="person">
    姓: <input type="text" v-model="firstName"> <br>
    名: <input type="text" v-model="lastName"> <br>
    全名: <span>{{fullName}}</span> <br>
    <button @click="changeFullName">全名改为: li-si</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="App">
  import {ref, computed} from 'vue'

  let firstName = ref('zhang')
  let lastName = ref('san')

  // 计算属性--只读取, 不修改
  /* let fullName = computed(()=>{
    return firstName.value + '-' + lastName.value
  }) */

  // 计算属性--既读取又修改
  let fullName = computed({
    // 读取
    get(){
      return firstName.value + '-' + lastName.value
    },
    // 修改
    set(val){
      console.log('有人修改了fullName', val)
      firstName.value = val.split('-')[0]
      lastName.value = val.split('-')[1]
    }
  })

  function changeFullName(){
    fullName.value = 'li-si'
  }
</script>
```

3.9. 【watch】

- 作用: 监视数据的变化 (和 vue2 中的 watch 作用一致)
- 特点: vue3 中的 watch 只能监视以下四种数据:
 1. ref 定义的数据。
 2. reactive 定义的数据。

3. 函数返回一个值 (getter 函数)。
4. 一个包含上述内容的数组。

我们在 `Vue3` 中使用 `watch` 的时候，通常会遇到以下几种情况：

* 情况一

监视 `ref` 定义的【基本类型】数据：直接写数据名即可，监视的是其 `value` 值的改变。

```
<template>
  <div class="person">
    <h1>情况一：监视【ref】定义的【基本类型】数据</h1>
    <h2>当前求和为：{{sum}}</h2>
    <button @click="changesum">点我sum+1</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {ref,watch} from 'vue'
  // 数据
  let sum = ref(0)
  // 方法
  function changesum(){
    sum.value += 1
  }
  // 监视，情况一：监视【ref】定义的【基本类型】数据
  const stopwatch = watch(sum,(newValue,oldValue)=>{
    console.log('sum变化了',newValue,oldValue)
    if(newValue >= 10){
      stopwatch()
    }
  })
</script>
```

* 情况二

监视 `ref` 定义的【对象类型】数据：直接写数据名，监视的是对象的【地址值】，若想监视对象内部的数据，要手动开启深度监视。

注意：

- 若修改的是 `ref` 定义的对象中的属性，`newValue` 和 `oldValue` 都是新值，因为它们是同一个对象。
- 若修改整个 `ref` 定义的对象，`newValue` 是新值，`oldValue` 是旧值，因为不是同一个对象了。

```
<template>
  <div class="person">
    <h1>情况二：监视【ref】定义的【对象类型】数据</h1>
    <h2>姓名：{{ person.name }}</h2>
    <h2>年龄：{{ person.age }}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>
    <button @click="changePerson">修改整个人</button>
  </div>
</template>
```

```

</div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {ref,watch} from 'vue'
  // 数据
  let person = ref({
    name:'张三',
    age:18
  })
  // 方法
  function changeName(){
    person.value.name += '~'
  }
  function changeAge(){
    person.value.age += 1
  }
  function changePerson(){
    person.value = {name:'李四',age:90}
  }
  /*

```

监视，情况一：监视【ref】定义的【对象类型】数据，监视的是对象的地址值，若想监视对象内部属性的变化，需要手动开启深度监视

watch的第一个参数是：被监视的数据

watch的第二个参数是：监视的回调

watch的第三个参数是：配置对象（deep、immediate等等.....）

```

  */
  watch(person,(newValue,oldValue)=>{
    console.log('person变化了',newValue,oldValue)
  },{deep:true})

```

```

</script>

```

* 情况三

监视 reactive 定义的【对象类型】数据，且默认开启了深度监视。

```

<template>
  <div class="person">
    <h1>情况三：监视【reactive】定义的【对象类型】数据</h1>
    <h2>姓名：{{ person.name }}</h2>
    <h2>年龄：{{ person.age }}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>
    <button @click="changePerson">修改整个人</button>
    <hr>
    <h2>测试：{{obj.a.b.c}}</h2>
    <button @click="test">修改obj.a.b.c</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {reactive,watch} from 'vue'
  // 数据
  let person = reactive({

```



```

    name: '张三',
    age: 18
  })
  let obj = reactive({
    a: {
      b: {
        c: 666
      }
    }
  })
  // 方法
  function changeName() {
    person.name += '~'
  }
  function changeAge() {
    person.age += 1
  }
  function changePerson() {
    Object.assign(person, {name: '李四', age: 80})
  }
  function test() {
    obj.a.b.c = 888
  }

  // 监视，情况三：监视【reactive】定义的【对象类型】数据，且默认是开启深度监视的
  watch(person, (newValue, oldValue) => {
    console.log('person变化了', newValue, oldValue)
  })
  watch(obj, (newValue, oldValue) => {
    console.log('obj变化了', newValue, oldValue)
  })
</script>

```

* 情况四

监视 `ref` 或 `reactive` 定义的【对象类型】数据中的**某个属性**，注意点如下：

1. 若该属性值**不是**【对象类型】，需要写成函数形式。
2. 若该属性值是**依然是**【对象类型】，可直接编，也可写成函数，建议写成函数。

结论：监视的要是对象里的属性，那么最好写函数式，注意点：若是对象监视的是地址值，需要关注对象内部，需要手动开启深度监视。

```

<template>
  <div class="person">
    <h1>情况四：监视【ref】或【reactive】定义的【对象类型】数据中的某个属性</h1>
    <h2>姓名：{{ person.name }}</h2>
    <h2>年龄：{{ person.age }}</h2>
    <h2>汽车：{{ person.car.c1 }}、{{ person.car.c2 }}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>
    <button @click="changeC1">修改第一台车</button>
    <button @click="changeC2">修改第二台车</button>
    <button @click="changeCar">修改整个车</button>
  </div>

```

```

</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {reactive,watch} from 'vue'

  // 数据
  let person = reactive({
    name:'张三',
    age:18,
    car:{
      c1:'奔驰',
      c2:'宝马'
    }
  })
  // 方法
  function changeName(){
    person.name += '~'
  }
  function changeAge(){
    person.age += 1
  }
  function changeC1(){
    person.car.c1 = '奥迪'
  }
  function changeC2(){
    person.car.c2 = '大众'
  }
  function changeCar(){
    person.car = {c1:'雅迪',c2:'爱玛'}
  }

  // 监视，情况四：监视响应式对象中的某个属性，且该属性是基本类型的，要写成函数式
  /* watch(()=> person.name,(newValue,oldValue)=>{
    console.log('person.name变化了',newValue,oldValue)
  }) */

  // 监视，情况四：监视响应式对象中的某个属性，且该属性是对象类型的，可以直接写，也能写函数，更推荐写函数
  watch(()=>person.car,(newValue,oldValue)=>{
    console.log('person.car变化了',newValue,oldValue)
  },{deep:true})
</script>

```

* 情况五

监视上述的多个数据

```

<template>
  <div class="person">
    <h1>情况五：监视上述的多个数据</h1>
    <h2>姓名：{{ person.name }}</h2>
    <h2>年龄：{{ person.age }}</h2>
    <h2>汽车：{{ person.car.c1 }}、{{ person.car.c2 }}</h2>
    <button @click="changeName">修改名字</button>
    <button @click="changeAge">修改年龄</button>
  </div>

```

```

<button @click="changeC1">修改第一台车</button>
<button @click="changeC2">修改第二台车</button>
<button @click="changeCar">修改整个车</button>
</div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {reactive,watch} from 'vue'

  // 数据
  let person = reactive({
    name:'张三',
    age:18,
    car:{
      c1:'奔驰',
      c2:'宝马'
    }
  })
  // 方法
  function changeName(){
    person.name += '~'
  }
  function changeAge(){
    person.age += 1
  }
  function changeC1(){
    person.car.c1 = '奥迪'
  }
  function changeC2(){
    person.car.c2 = '大众'
  }
  function changeCar(){
    person.car = {c1:'雅迪',c2:'爱玛'}
  }

  // 监视，情况五：监视上述的多个数据
  watch([()=>person.name,person.car],(newValue,oldValue)=>{
    console.log('person.car变化了',newValue,oldValue)
  },{deep:true})
</script>

```

3.10. 【watchEffect】

- 官网：立即运行一个函数，同时响应式地追踪其依赖，并在依赖更改时重新执行该函数。
- watch 对比 watchEffect
 1. 都能监听响应式数据的变化，不同的是监听数据变化的方式不同
 2. watch：要明确指出监视的数据
 3. watchEffect：不用明确指出监视的数据（函数中用到哪些属性，那就监视哪些属性）。
- 示例代码：

```

<template>
  <div class="person">
    <h1>需求：水温达到50℃，或水位达到20cm，则联系服务器</h1>
    <h2 id="demo">水温：{{temp}}</h2>
    <h2>水位：{{height}}</h2>
    <button @click="changePrice">水温+1</button>
    <button @click="changeSum">水位+10</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {ref,watch,watchEffect} from 'vue'
  // 数据
  let temp = ref(0)
  let height = ref(0)

  // 方法
  function changePrice(){
    temp.value += 10
  }
  function changeSum(){
    height.value += 1
  }

  // 用watch实现，需要明确的指出要监视：temp、height
  watch([temp,height],(value)=>{
    // 从value中获取最新的temp值、height值
    const [newTemp,newHeight] = value
    // 室温达到50℃，或水位达到20cm，立刻联系服务器
    if(newTemp >= 50 || newHeight >= 20){
      console.log('联系服务器')
    }
  })

  // 用watchEffect实现，不用
  const stopwtach = watchEffect(()=>{
    // 室温达到50℃，或水位达到20cm，立刻联系服务器
    if(temp.value >= 50 || height.value >= 20){
      console.log(document.getElementById('demo')?.innerText)
      console.log('联系服务器')
    }
    // 水温达到100，或水位达到50，取消监视
    if(temp.value === 100 || height.value === 50){
      console.log('清理了')
      stopwtach()
    }
  })
</script>

```

3.11. 【标签的 ref 属性】

作用：用于注册模板引用。

- 用在普通 DOM 标签上，获取的是 DOM 节点。

- 用在组件标签上，获取的是组件实例对象。

用在普通 DOM 标签上：

```
<template>
  <div class="person">
    <h1 ref="title1">尚硅谷</h1>
    <h2 ref="title2">前端</h2>
    <h3 ref="title3">Vue</h3>
    <input type="text" ref="inpt"> <br><br>
    <button @click="showLog">点我打印内容</button>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
  import {ref} from 'vue'

  let title1 = ref()
  let title2 = ref()
  let title3 = ref()

  function showLog(){
    // 通过id获取元素
    const t1 = document.getElementById('title1')
    // 打印内容
    console.log((t1 as HTMLElement).innerText)
    console.log(<HTMLElement>t1).innerText)
    console.log(t1?.innerText)

    /*****/

    // 通过ref获取元素
    console.log(title1.value)
    console.log(title2.value)
    console.log(title3.value)
  }
</script>
```

用在组件标签上：

```
<!-- 父组件App.vue -->
<template>
  <Person ref="ren"/>
  <button @click="test">测试</button>
</template>

<script lang="ts" setup name="App">
  import Person from './components/Person.vue'
  import {ref} from 'vue'

  let ren = ref()

  function test(){
    console.log(ren.value.name)
    console.log(ren.value.age)
```

```

    }
  </script>

  <!-- 子组件Person.vue中要使用defineExpose暴露内容 -->
  <script lang="ts" setup name="Person">
    import {ref,defineExpose} from 'vue'
    // 数据
    let name = ref('张三')
    let age = ref(18)
    /*****/
    /*****/
    // 使用defineExpose将组件中的数据交给外部
    defineExpose({name,age})
  </script>

```

3.12. 【props】

```

// 定义一个接口，限制每个Person对象的格式
export interface PersonInter {
  id:string,
  name:string,
  age:number
}

// 定义一个自定义类型Persons
export type Persons = Array<PersonInter>

```

App.vue 中代码：

```

<template>
  <Person :list="persons"/>
</template>

<script lang="ts" setup name="App">
import Person from './components/Person.vue'
import {reactive} from 'vue'
import {type Persons} from './types'

let persons = reactive<Persons>([
  {id:'e98219e12',name:'张三',age:18},
  {id:'e98219e13',name:'李四',age:19},
  {id:'e98219e14',name:'王五',age:20}
])
</script>

```

Person.vue 中代码：

```

<template>
<div class="person">
<ul>

```

```

<li v-for="item in list" :key="item.id">
  {{item.name}}--{{item.age}}
</li>
</ul>
</div>
</template>

<script lang="ts" setup name="Person">
import {defineProps} from 'vue'
import {type PersonInter} from '@/types'

// 第一种写法: 仅接收
// const props = defineProps(['list'])

// 第二种写法: 接收+限制类型
// defineProps<{list:Persons}>()

// 第三种写法: 接收+限制类型+指定默认值+限制必要性
let props = withDefaults(defineProps<{list?:Persons}>(),{
  list: ()=>[{id: 'asdasg01',name: '小猪佩奇',age:18}]
})
console.log(props)
</script>

```

3.13. 【生命周期】

- 概念: `vue` 组件实例在创建时要经历一系列的初始化步骤, 在此过程中 `vue` 会在合适的时机, 调用特定的函数, 从而让开发者有机会在特定阶段运行自己的代码, 这些特定的函数统称为: 生命周期钩子
- 规律:

生命周期整体分为四个阶段, 分别是: **创建、挂载、更新、销毁**, 每个阶段都有两个钩子, 一前一后。

- `vue2` 的生命周期

创建阶段: `beforeCreate`、`created`

挂载阶段: `beforeMount`、`mounted`

更新阶段: `beforeUpdate`、`updated`

销毁阶段: `beforeDestroy`、`destroyed`

- `vue3` 的生命周期

创建阶段: `setup`

挂载阶段: `onBeforeMount`、`onMounted`

更新阶段: `onBeforeUpdate`、`onUpdated`

卸载阶段: `onBeforeUnmount`、`onUnmounted`

- 常用的钩子: `onMounted` (挂载完毕)、`onUpdated` (更新完毕)、`onBeforeUnmount` (卸载之前)
- 示例代码:

```

<template>
  <div class="person">
    <h2>当前求和为: {{ sum }}</h2>
    <button @click="changeSum">点我sum+1</button>
  </div>
</template>

<!-- vue3写法 -->
<script lang="ts" setup name="Person">
  import {
    ref,
    onBeforeMount,
    onMounted,
    onBeforeUpdate,
    onUpdated,
    onBeforeUnmount,
    onUnmounted
  } from 'vue'

  // 数据
  let sum = ref(0)
  // 方法
  function changeSum() {
    sum.value += 1
  }
  console.log('setup')
  // 生命周期钩子
  onBeforeMount(()=>{
    console.log('挂载之前')
  })
  onMounted(()=>{
    console.log('挂载完毕')
  })
  onBeforeUpdate(()=>{
    console.log('更新之前')
  })
  onUpdated(()=>{
    console.log('更新完毕')
  })
  onBeforeUnmount(()=>{
    console.log('卸载之前')
  })
  onUnmounted(()=>{
    console.log('卸载完毕')
  })
</script>

```

3.14. 【自定义hook】

- 什么是 hook？—— 本质是一个函数，把 setup 函数中使用的 Composition API 进行了封装，类似于 vue2.x 中的 mixin。
- 自定义 hook 的优势：复用代码，让 setup 中的逻辑更清楚易懂。

示例代码：

- useSum.ts 中内容如下:

```
import {ref,onMounted} from 'vue'

export default function(){
  let sum = ref(0)

  const increment = ()=>{
    sum.value += 1
  }
  const decrement = ()=>{
    sum.value -= 1
  }
  onMounted(()=>{
    increment()
  })

  //向外部暴露数据
  return {sum,increment,decrement}
}
```

- useDog.ts 中内容如下:

```
import {reactive,onMounted} from 'vue'
import axios,{AxiosError} from 'axios'

export default function(){
  let dogList = reactive<string[]>([])

  // 方法
  async function getDog(){
    try {
      // 发请求
      let {data} = await
      axios.get('https://dog.ceo/api/breed/pembroke/images/random')
      // 维护数据
      dogList.push(data.message)
    } catch (error) {
      // 处理错误
      const err = <AxiosError>error
      console.log(err.message)
    }
  }

  // 挂载钩子
  onMounted(()=>{
    getDog()
  })

  //向外部暴露数据
  return {dogList,getDog}
}
```

- 组件中具体使用:

```

<template>
  <h2>当前求和为: {{sum}}</h2>
  <button @click="increment">点我+1</button>
  <button @click="decrement">点我-1</button>
  <hr>
  
  <span v-show="dogList.isLoading">加载中.....</span><br>
  <button @click="getDog">再来一只狗</button>
</template>

<script lang="ts">
  import {defineComponent} from 'vue'

  export default defineComponent({
    name: 'App',
  })
</script>

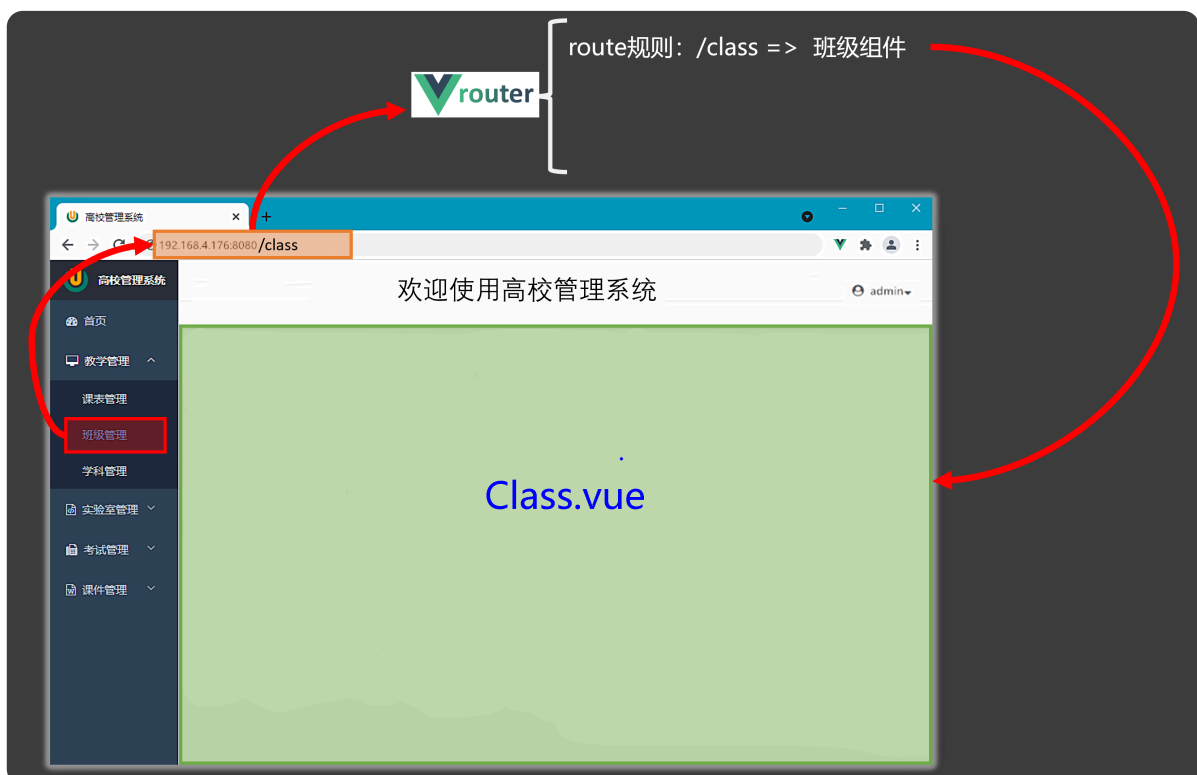
<script setup lang="ts">
  import useSum from './hooks/useSum'
  import useDog from './hooks/useDog'

  let {sum,increment,decrement} = useSum()
  let {dogList,getDog} = useDog()
</script>

```

4. 路由

4.1. 【对路由的理解】



4.2. 【基本切换效果】

- vue3 中要使用 `vue-router` 的最新版本，目前是 4 版本。
- 路由配置文件代码如下：

```
import {createRouter,createWebHistory} from 'vue-router'
import Home from '@pages/Home.vue'
import News from '@pages/News.vue'
import About from '@pages/About.vue'

const router = createRouter({
  history:createWebHistory(),
  routes:[
    {
      path:'/home',
      component:Home
    },
    {
      path:'/about',
      component:About
    }
  ]
})
export default router
```

- `main.ts` 代码如下：

```
import router from './router/index'
app.use(router)

app.mount('#app')
```

- `App.vue` 代码如下

```
<template>
  <div class="app">
    <h2 class="title">vue路由测试</h2>
    <!-- 导航区 -->
    <div class="navigate">
      <RouterLink to="/home" active-class="active">首页</RouterLink>
      <RouterLink to="/news" active-class="active">新闻</RouterLink>
      <RouterLink to="/about" active-class="active">关于</RouterLink>
    </div>
    <!-- 展示区 -->
    <div class="main-content">
      <RouterView></RouterView>
    </div>
  </div>
</template>

<script lang="ts" setup name="App">
  import {RouterLink,RouterView} from 'vue-router'
</script>
```

4.3. 【两个注意点】

1. 路由组件通常存放在 `pages` 或 `views` 文件夹，一般组件通常存放在 `components` 文件夹。
2. 通过点击导航，视觉效果上“消失”了的路由组件，默认是被**卸载**掉的，需要的时候再去**挂**载。

4.4. 【路由器工作模式】

1. history 模式

优点：URL 更加美观，不带有 `#`，更接近传统的网站 URL。

缺点：后期项目上线，需要服务端配合处理路径问题，否则刷新会有 404 错误。

```
const router = createRouter({
  history: createWebHistory(), //history模式
  /***/
})
```

2. hash 模式

优点：兼容性更好，因为不需要服务器端处理路径。

缺点：URL 带有 `#` 不太美观，且在 SEO 优化方面相对较差。

```
const router = createRouter({
  history: createWebHashHistory(), //hash模式
  /***/
})
```

4.5. 【to的两种写法】

`<!-- 第一种：to的字符串写法 -->`

```
<router-link active-class="active" to="/home">主页</router-link>
```

`<!-- 第二种：to的对象写法 -->`

```
<router-link active-class="active" :to="{path: '/home'}">Home</router-link>
```

4.6. 【命名路由】

作用：可以简化路由跳转及传参（后面就讲）。

给路由规则命名：

```
routes: [
  {
    name: 'zhuye',
    path: '/home',
    component: Home
  },
  {
    name: 'xinwen',
    path: '/news',
    component: News,
```

```

},
{
  name: 'guanyu',
  path: '/about',
  component: About
}
]

```

跳转路由：

```

<!--简化前：需要写完整的路径（to的字符串写法） -->
<router-link to="/news/detail">跳转</router-link>

<!--简化后：直接通过名字跳转（to的对象写法配合name属性） -->
<router-link :to="{name: 'guanyu'}">跳转</router-link>

```

4.7. 【嵌套路由】

1. 编写 News 的子路由：Detail.vue
2. 配置路由规则，使用 children 配置项：

```

const router = createRouter({
  history: createWebHistory(),
  routes: [
    {
      name: 'zhuye',
      path: '/home',
      component: Home
    },
    {
      name: 'xinwen',
      path: '/news',
      component: News,
      children: [
        {
          name: 'xiang',
          path: 'detail',
          component: Detail
        }
      ]
    },
    {
      name: 'guanyu',
      path: '/about',
      component: About
    }
  ]
})
export default router

```

3. 跳转路由（记得要加完整路径）：

```
<router-link to="/news/detail">xxxx</router-link>
<!-- 或 -->
<router-link :to="{path: '/news/detail'}">xxxx</router-link>
```

4. 记得去 Home 组件中预留一个 <router-view>

```
<template>
  <div class="news">
    <nav class="news-list">
      <RouterLink v-for="news in newsList" :key="news.id" :to="
{path: '/news/detail'}">
        {{news.name}}
      </RouterLink>
    </nav>
    <div class="news-detail">
      <RouterView/>
    </div>
  </div>
</template>
```

4.8. 【路由传参】

query参数

1. 传递参数

```
<!-- 跳转并携带query参数（to的字符串写法） -->
<router-link to="/news/detail?a=1&b=2&content=欢迎你">
  跳转
</router-link>

<!-- 跳转并携带query参数（to的对象写法） -->
<RouterLink
  :to="{
    //name: 'xian', //用name也可以跳转
    path: '/news/detail',
    query: {
      id: news.id,
      title: news.title,
      content: news.content
    }
  }"
>
  {{news.title}}
</RouterLink>
```

2. 接收参数:

```
import {useRoute} from 'vue-router'
const route = useRoute()
// 打印query参数
console.log(route.query)
```

params参数

1. 传递参数

```
<!-- 跳转并携带params参数（to的字符串写法） -->
<RouterLink :to="`/news/detail/001/新闻001/内容001`">{{news.title}}
</RouterLink>

<!-- 跳转并携带params参数（to的对象写法） -->
<RouterLink
  :to="{
    name:'xiang', //用name跳转
    params:{
      id:news.id,
      title:news.title,
      content:news.title
    }
  }"
>
  {{news.title}}
</RouterLink>
```

2. 接收参数:

```
import {useRoute} from 'vue-router'
const route = useRoute()
// 打印params参数
console.log(route.params)
```

备注1: 传递 params 参数时, 若使用 to 的对象写法, 必须使用 name 配置项, 不能用 path。

备注2: 传递 params 参数时, 需要提前在规则中占位。

4.9. 【路由的props配置】

作用: 让路由组件更方便的收到参数 (可以将路由参数作为 props 传给组件)

```
{
  name:'xiang',
  path:'detail/:id/:title/:content',
  component:Detail,

  // props的对象写法, 作用: 把对象中的每一组key-value作为props传给Detail组件
  // props:{a:1,b:2,c:3},

  // props的布尔值写法, 作用: 把收到了每一组params参数, 作为props传给Detail组件
  // props:true

  // props的函数写法, 作用: 把返回的对象中每一组key-value作为props传给Detail组件
  props(route){
    return route.query
  }
}
```

4.10. 【replace属性】

1. 作用：控制路由跳转时操作浏览器历史记录的模式。
2. 浏览器的历史记录有两种写入方式：分别为 `push` 和 `replace`：
 - `push` 是追加历史记录（默认值）。
 - `replace` 是替换当前记录。
3. 开启 `replace` 模式：

```
<RouterLink replace .....>News</RouterLink>
```

4.11. 【编程式导航】

路由组件的两个重要的属性：`$route` 和 `$router` 变成了两个 `hooks`

```
import {useRoute,useRouter} from 'vue-router'

const route = useRoute()
const router = useRouter()

console.log(route.query)
console.log(route.parmas)
console.log(router.push)
console.log(router.replace)
```

4.12. 【重定向】

1. 作用：将特定的路径，重新定向到已有路由。
2. 具体编码：

```
{
  path: '/',
  redirect: '/about'
}
```


5. pinia

5.1 【准备一个效果】



5.2 【搭建 pinia 环境】

第一步: `npm install pinia`

第二步: 操作 `src/main.ts`

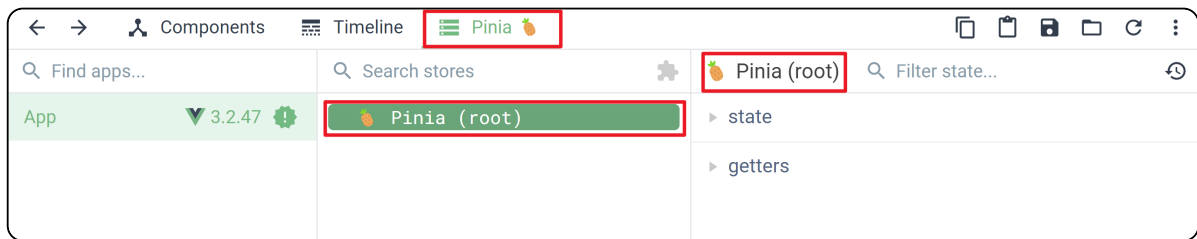
```
import { createApp } from 'vue'
import App from './App.vue'

/* 引入createPinia, 用于创建pinia */
import { createPinia } from 'pinia'

/* 创建pinia */
const pinia = createPinia()
const app = createApp(App)

/* 使用插件 */
app.use(pinia)
app.mount('#app')
```

此时开发者工具中已经有了 pinia 选项



5.3 【存储+读取数据】

1. `Store` 是一个保存：**状态、业务逻辑**的实体，每个组件都可以**读取、写入**它。
2. 它有三个概念：`state`、`getter`、`action`，相当于组件中的：`data`、`computed` 和 `methods`。
3. 具体编码：`src/store/count.ts`

```
// 引入defineStore用于创建store
import {defineStore} from 'pinia'

// 定义并暴露一个store
export const useCountStore = defineStore('count',{
  // 动作
  actions:{},
  // 状态
  state(){
    return {
      sum:6
    }
  },
  // 计算
  getters:{}
})
```

4. 具体编码：`src/store/talk.ts`

```
// 引入defineStore用于创建store
import {defineStore} from 'pinia'

// 定义并暴露一个store
export const useTalkStore = defineStore('talk',{
  // 动作
  actions:{},
  // 状态
  state(){
    return {
      talkList:[
        {id:'yuysada01',content:'你今天有点怪，哪里怪？怪好看的！'},
        {id:'yuysada02',content:'草莓、蓝莓、蔓越莓，你想我了没？'},
        {id:'yuysada03',content:'心里给你留了一块地，我的死心塌地'}
      ]
    }
  },
  // 计算
  getters:{}
})
```

5. 组件中使用 state 中的数据

```
<template>
  <h2>当前求和为: {{ sumStore.sum }}</h2>
</template>

<script setup lang="ts" name="Count">
  // 引入对应的useXxxxxStore
  import {useSumStore} from '@/store/sum'

  // 调用useXxxxxStore得到对应的store
  const sumStore = useSumStore()
</script>
```

```
<template>
  <ul>
    <li v-for="talk in talkStore.talkList" :key="talk.id">
      {{ talk.content }}
    </li>
  </ul>
</template>

<script setup lang="ts" name="Count">
  import axios from 'axios'
  import {useTalkStore} from '@/store/talk'

  const talkStore = useTalkStore()
</script>
```

5.4. 【修改数据】(三种方式)

1. 第一种修改方式，直接修改

```
countStore.sum = 666
```

2. 第二种修改方式：批量修改

```
countStore.$patch({
  sum: 999,
  school: 'atguigu'
})
```

3. 第三种修改方式：借助 action 修改（action 中可以编写一些业务逻辑）

```
import { defineStore } from 'pinia'

export const useCountStore = defineStore('count', {
  /**
   *
   */
  actions: {
    //加
    increment(value: number) {
```

```

    if (this.sum < 10) {
      //操作countStore中的sum
      this.sum += value
    }
  },
  //减
  decrement(value:number){
    if(this.sum > 1){
      this.sum -= value
    }
  }
},
  /***/
})

```

4. 组件中调用 `action` 即可

```

// 使用countStore
const countStore = useCountStore()

// 调用对应action
countStore.incrementOdd(n.value)

```

5.5. 【storeToRefs】

- 借助 `storeToRefs` 将 `store` 中的数据转为 `ref` 对象，方便在模板中使用。
- 注意：pinia 提供的 `storeToRefs` 只会将数据做转换，而 `Vue` 的 `toRefs` 会转换 `store` 中数据。

```

<template>
  <div class="count">
    <h2>当前求和为: {{sum}}</h2>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Count">
  import { useCountStore } from '@/store/count'
  /* 引入storeToRefs */
  import { storeToRefs } from 'pinia'

  /* 得到countStore */
  const countStore = useCountStore()
  /* 使用storeToRefs转换countStore，随后解构 */
  const {sum} = storeToRefs(countStore)
</script>

```

5.6. 【getters】

1. 概念：当 `state` 中的数据，需要经过处理后再使用时，可以使用 `getters` 配置。
2. 追加 `getters` 配置。

```

// 引入defineStore用于创建store
import {defineStore} from 'pinia'

```

```
// 定义并暴露一个store
export const useCountStore = defineStore('count',{
  // 动作
  actions:{
    /***/
  },
  // 状态
  state(){
    return {
      sum:1,
      school:'atguigu'
    }
  },
  // 计算
  getters:{
    bigSum:(state):number => state.sum *10,
    upperSchool():string{
      return this. school.toUpperCase()
    }
  }
})
```

3. 组件中读取数据:

```
const {increment,decrement} = countStore
let {sum,school,bigSum,upperSchool} = storeToRefs(countStore)
```

5.7. 【\$subscribe】

通过 store 的 `$subscribe()` 方法侦听 `state` 及其变化

```
talkStore.$subscribe((mutate,state)=>{
  console.log('LoveTalk',mutate,state)
  localStorage.setItem('talk',JSON.stringify(talkList.value))
})
```

5.8. 【store组合式写法】

```
import {defineStore} from 'pinia'
import axios from 'axios'
import {nanoid} from 'nanoid'
import {reactive} from 'vue'

export const useTalkStore = defineStore('talk',()=>{
  // talkList就是state
  const talkList = reactive(
    JSON.parse(localStorage.getItem('talkList') as string) || []
  )
```

```
// getATalk函数相当于action
async function getATalk(){
  // 发请求，下面这行的写法是：连续解构赋值+重命名
  let {data:{content:title}} = await
  axios.get('https://api.uomg.com/api/rand.qinghua?format=json')
  // 把请求回来的字符串，包装成一个对象
  let obj = {id:nanoid(),title}
  // 放到数组中
  talkList.unshift(obj)
}
return {talkList,getATalk}
})
```

6. 组件通信

Vue3 组件通信和 Vue2 的区别：

- 移出事件总线，使用 mitt 代替。
- vuex 换成了 pinia。
- 把 .sync 优化到了 v-model 里面了。
- 把 \$listeners 所有的东西，合并到 \$attrs 中了。
- \$children 被砍掉了。

常见搭配形式：

组件关系	传递方式
父传子	1. props
	2. v-model
	3. \$refs
	4. 默认插槽、具名插槽
子传父	1. props
	2. 自定义事件
	3. v-model
	4. \$parent
	5. 作用域插槽
祖传孙、孙传祖	1. \$attrs
	2. provide 、 inject
兄弟间、任意组件间	1. mitt
	2. pinia

6.1. 【props】

概述：props 是使用频率最高的一种通信方式，常用与：父 ↔ 子。

- 若 父传子：属性值是非函数。
- 若 子传父：属性值是函数。

父组件：

```
<template>
  <div class="father">
    <h3>父组件, </h3>
    <h4>我的车: {{ car }}</h4>
    <h4>儿子给的玩具: {{ toy }}</h4>
    <Child :car="car" :getToy="getToy"/>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Father">
  import Child from './Child.vue'
  import { ref } from "vue";
  // 数据
  const car = ref('奔驰')
  const toy = ref()
  // 方法
  function getToy(value:string){
    toy.value = value
  }
</script>
```

子组件

```
<template>
  <div class="child">
    <h3>子组件</h3>
    <h4>我的玩具: {{ toy }}</h4>
    <h4>父给我的车: {{ car }}</h4>
    <button @click="getToy(toy)">玩具给父亲</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Child">
  import { ref } from "vue";
  const toy = ref('奥特曼')

  defineProps(['car', 'getToy'])
</script>
```

6.2. 【自定义事件】

1. 概述：自定义事件常用于：子 => 父。
 2. 注意区分好：原生事件、自定义事件。
- 原生事件：

- 事件名是特定的 (click、mouseover 等等)
 - 事件对象 `$event`: 是包含事件相关信息的对象 (pageX、pageY、target、keyCode)
- 自定义事件:
 - 事件名是任意名称
 - 事件对象 `$event`: 是调用 `emit` 时所提供的数据, 可以是任意类型!!!**

3. 示例:

```
<!--在父组件中, 给子组件绑定自定义事件: -->
<Child @send-toy="toy = $event"/>

<!--注意区分原生事件与自定义事件中的$event-->
<button @click="toy = $event">测试</button>
```

```
//子组件中, 触发事件:
this.$emit('send-toy', 具体数据)
```

6.3. 【mitt】

概述: 与消息订阅与发布 (pubsub) 功能类似, 可以实现任意组件间通信。

安装 mitt

```
npm i mitt
```

新建文件: src\utils\emitter.ts

```
// 引入mitt
import mitt from "mitt";

// 创建emitter
const emitter = mitt()

/*
// 绑定事件
emitter.on('abc', (value) => {
  console.log('abc事件被触发', value)
})
emitter.on('xyz', (value) => {
  console.log('xyz事件被触发', value)
})

setInterval(() => {
  // 触发事件
  emitter.emit('abc', 666)
  emitter.emit('xyz', 777)
}, 1000);

setTimeout(() => {
  // 清理事件
  emitter.all.clear()
}, 3000);
```



```
*/

// 创建并暴露mitt
export default emitter
```

接收数据的组件中：绑定事件、同时在销毁前解绑事件：

```
import emitter from "@utils/emitter";
import { onUnmounted } from "vue";

// 绑定事件
emitter.on('send-toy',(value)=>{
  console.log('send-toy事件被触发',value)
})

onUnmounted(()=>{
  // 解绑事件
  emitter.off('send-toy')
})
```

【第三步】：提供数据的组件，在合适的时候触发事件

```
import emitter from "@utils/emitter";

function sendToy(){
  // 触发事件
  emitter.emit('send-toy',toy.value)
}
```

注意这个重要的内置关系，总线依赖着这个内置关系

6.4. 【v-model】

1. 概述：实现 父↔子 之间相互通信。
2. 前序知识 —— v-model 的本质

```
<!-- 使用v-model指令 -->
<input type="text" v-model="userName">

<!-- v-model的本质是下面这行代码 -->
<input
  type="text"
  :value="userName"
  @input="userName =(<HTMLElement>$event.target).value"
>
```

3. 组件标签上的 v-model 的本质：:modelValue + update:modelValue 事件。

```

<!-- 组件标签上使用v-model指令 -->
<AtguiguInput v-model="userName"/>

<!-- 组件标签上v-model的本质 -->
<AtguiguInput :modelValue="userName" @update:model-value="userName =
$event"/>

```

AtguiguInput 组件中:

```

<template>
  <div class="box">
    <!--将接收的value值赋给input元素的value属性，目的是：为了呈现数据 -->
    <!--给input元素绑定原生input事件，触发input事件时，进而触发update:model-
value事件-->
    <input
      type="text"
      :value="modelValue"
      @input="emit('update:model-value',$event.target.value)"
    >
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="AtguiguInput">
  // 接收props
  defineProps(['modelValue'])
  // 声明事件
  const emit = defineEmits(['update:model-value'])
</script>

```

4. 也可以更换 value，例如改成 abc

```

<!-- 也可以更换value，例如改成abc-->
<AtguiguInput v-model:abc="userName"/>

<!-- 上面代码的本质如下 -->
<AtguiguInput :abc="userName" @update:abc="userName = $event"/>

```

AtguiguInput 组件中:

```

<template>
  <div class="box">
    <input
      type="text"
      :value="abc"
      @input="emit('update:abc',$event.target.value)"
    >
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="AtguiguInput">
  // 接收props
  defineProps(['abc'])
  // 声明事件
  const emit = defineEmits(['update:abc'])

```

```
</script>
```

5. 如果 `value` 可以更换，那么就可以在组件标签上多次使用 `v-model`

```
<AtguiguInput v-model:abc="userName" v-model:xyz="password"/>
```

6.5. 【\$attrs】

1. 概述：`$attrs` 用于实现**当前组件的父组件**，向**当前组件的子组件**通信（祖→孙）。
2. 具体说明：`$attrs` 是一个对象，包含所有父组件传入的标签属性。

注意：`$attrs` 会自动排除 `props` 中声明的属性(可以认为声明过的 `props` 被子组件自己“消费”了)

父组件：

```
<template>
  <div class="father">
    <h3>父组件</h3>
    <Child :a="a" :b="b" :c="c" :d="d" v-bind="{x:100,y:200}"
    :updateA="updateA"/>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Father">
  import Child from './Child.vue'
  import { ref } from "vue";
  let a = ref(1)
  let b = ref(2)
  let c = ref(3)
  let d = ref(4)

  function updateA(value){
    a.value = value
  }
</script>
```

子组件：

```
<template>
  <div class="child">
    <h3>子组件</h3>
    <GrandChild v-bind="$attrs"/>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Child">
  import GrandChild from './GrandChild.vue'
</script>
```

孙组件：

```

<template>
  <div class="grand-child">
    <h3>孙组件</h3>
    <h4>a: {{ a }}</h4>
    <h4>b: {{ b }}</h4>
    <h4>c: {{ c }}</h4>
    <h4>d: {{ d }}</h4>
    <h4>x: {{ x }}</h4>
    <h4>y: {{ y }}</h4>
    <button @click="updateA(666)">点我更新A</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="GrandChild">
  defineProps(['a', 'b', 'c', 'd', 'x', 'y', 'updateA'])
</script>

```

6.6. 【\$refs、\$parent】

1. 概述：

- `$refs` 用于：父→子。
- `$parent` 用于：子→父。

2. 原理如下：

属性	说明
<code>\$refs</code>	值为对象，包含所有被 <code>ref</code> 属性标识的 DOM 元素或组件实例。
<code>\$parent</code>	值为对象，当前组件的父组件实例对象。

6.7. 【provide、inject】

1. 概述：实现祖孙组件直接通信

2. 具体使用：

- 在祖先组件中通过 `provide` 配置向后代组件提供数据
- 在后代组件中通过 `inject` 配置来声明接收数据

3. 具体编码：

【第一步】父组件中，使用 `provide` 提供数据

```

<template>
  <div class="father">
    <h3>父组件</h3>
    <h4>资产: {{ money }}</h4>
    <h4>汽车: {{ car }}</h4>
    <button @click="money += 1">资产+1</button>
    <button @click="car.price += 1">汽车价格+1</button>
    <Child/>
  </div>
</template>

```

```
<script setup lang="ts" name="Father">
  import Child from './Child.vue'
  import { ref, reactive, provide } from "vue";
  // 数据
  let money = ref(100)
  let car = reactive({
    brand: '奔驰',
    price: 100
  })
  // 用于更新money的方法
  function updateMoney(value: number) {
    money.value += value
  }
  // 提供数据
  provide('moneyContext', { money, updateMoney })
  provide('car', car)
</script>
```

注意：子组件中不用编写任何东西，是不受到任何打扰的

【第二步】孙组件中使用 `inject` 配置项接受数据。

```
<template>
  <div class="grand-child">
    <h3>我是孙组件</h3>
    <h4>资产: {{ money }}</h4>
    <h4>汽车: {{ car }}</h4>
    <button @click="updateMoney(6)">点我</button>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="GrandChild">
  import { inject } from 'vue';
  // 注入数据
  let { money, updateMoney } = inject('moneyContext', { money: 0, updateMoney:
(x: number) => {} })
  let car = inject('car')
</script>
```

6.8. 【pinia】

参考之前 `pinia` 部分的讲解

6.9. 【slot】

1. 默认插槽



父组件中：

```
<Category title="今日热门游戏">
  <ul>
    <li v-for="g in games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
  </ul>
</Category>
```

子组件中：

```
<template>
  <div class="item">
    <h3>{{ title }}</h3>
    <!-- 默认插槽 -->
    <slot></slot>
  </div>
</template>
```

2. 具名插槽

父组件中：

```
<Category title="今日热门游戏">
  <template v-slot:s1>
    <ul>
      <li v-for="g in games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
    </ul>
  </template>
  <template #s2>
    <a href="">更多</a>
  </template>
</Category>
```

子组件中：

```
<template>
  <div class="item">
    <h3>{{ title }}</h3>
    <slot name="s1"></slot>
    <slot name="s2"></slot>
  </div>
</template>
```

3. 作用域插槽

1. 理解：**数据在组件的自身，但根据数据生成的结构需要组件的使用者来决定。**（新闻数据在 News 组件中，但使用数据所遍历出来的结构由 App 组件决定）

2. 具体编码：

父组件中：

```
<Game v-slot="params">
  <!-- <Game v-slot:default="params"> -->
  <!-- <Game #default="params"> -->
  <ul>
    <li v-for="g in params.games" :key="g.id">{{ g.name }}</li>
  </ul>
</Game>
```

子组件中：

```
<template>
  <div class="category">
    <h2>今日游戏榜单</h2>
    <slot :games="games" a="哈哈"></slot>
  </div>
</template>

<script setup lang="ts" name="Category">
  import {reactive} from 'vue'
  let games = reactive([
    {id: 'asgdytsa01', name: '英雄联盟'},
    {id: 'asgdytsa02', name: '王者荣耀'},
    {id: 'asgdytsa03', name: '红色警戒'},
    {id: 'asgdytsa04', name: '斗罗大陆'}
  ])
</script>
```

7. 其它 API

7.1. 【shallowRef 与 shallowReactive】

shallowRef

1. 作用：创建一个响应式数据，但只对顶层属性进行响应式处理。
2. 用法：

```
let myVar = shallowRef(initialValue);
```

3. 特点：只跟踪引用值的变化，不关心值内部的属性变化。

shallowReactive

1. 作用：创建一个浅层响应式对象，只会使对象的最顶层属性变成响应式的，对象内部的嵌套属性则不会变成响应式的
2. 用法：

```
const myObj = shallowReactive({ ... });
```

3. 特点：对象的顶层属性是响应式的，但嵌套对象的属性不是。

总结

通过使用 `shallowRef()` 和 `shallowReactive()` 来绕开深度响应。浅层式 API 创建的状态只在其顶层是响应式的，对所有深层的对象不会做任何处理，避免了对每一个内部属性做响应式所带来的性能成本，这使得属性的访问变得更快，可提升性能。

7.2. 【readonly 与 shallowReadonly】

readonly

1. 作用：用于创建一个对象的深只读副本。

2. 用法：

```
const original = reactive({ ... });  
const readonlyCopy = readonly(original);
```

3. 特点：

- 对象的所有嵌套属性都将变为只读。
- 任何尝试修改这个对象的操作都会被阻止（在开发模式下，还会在控制台中发出警告）。

4. 应用场景：

- 创建不可变的状态快照。
- 保护全局状态或配置不被修改。

shallowReadonly

1. 作用：与 `readonly` 类似，但只作用于对象的顶层属性。

2. 用法：

```
const original = reactive({ ... });  
const shallowReadonlyCopy = shallowReadonly(original);
```

3. 特点：

- 只将对象的顶层属性设置为只读，对象内部的嵌套属性仍然是可变的。
- 适用于只需保护对象顶层属性的场景。

7.3. 【toRaw 与 markRaw】

toRaw

1. 作用：用于获取一个响应式对象的原始对象，`toRaw` 返回的对象不再是响应式的，不会触发视图更新。

官网描述：这是一个可以用于临时读取而不引起代理访问/跟踪开销，或是写入而不触发更改的特殊方法。不建议保存对原始对象的持久引用，请谨慎使用。

何时使用？—— 在需要将响应式对象传递给非 `vue` 的库或外部系统时，使用 `toRaw` 可以确保它们收到的是普通对象

2. 具体编码：

```
import { reactive, toRaw, markRaw, isReactive } from "vue";  
  
/* toRaw */  
// 响应式对象
```



```

let person = reactive({name: 'tony', age: 18})
// 原始对象
let rawPerson = toRaw(person)

/* markRaw */
let citysd = markRaw([
  {id: 'asdda01', name: '北京'},
  {id: 'asdda02', name: '上海'},
  {id: 'asdda03', name: '天津'},
  {id: 'asdda04', name: '重庆'}
])
// 根据原始对象citys去创建响应式对象citys2 -- 创建失败，因为citys被markRaw标记了
let citys2 = reactive(citys)
console.log(isReactive(person))
console.log(isReactive(rawPerson))
console.log(isReactive(citys))
console.log(isReactive(citys2))

```

markRaw

1. 作用：标记一个对象，使其**永远不会**变成响应式的。

例如使用 `mockjs` 时，为了防止误把 `mockjs` 变为响应式对象，可以使用 `markRaw` 去标记 `mockjs`

2. 编码：

```

/* markRaw */
let citys = markRaw([
  {id: 'asdda01', name: '北京'},
  {id: 'asdda02', name: '上海'},
  {id: 'asdda03', name: '天津'},
  {id: 'asdda04', name: '重庆'}
])
// 根据原始对象citys去创建响应式对象citys2 -- 创建失败，因为citys被markRaw标记了
let citys2 = reactive(citys)

```

7.4. 【customRef】

作用：创建一个自定义的 `ref`，并对其依赖项跟踪和更新触发进行逻辑控制。

实现防抖效果（`useSumRef.ts`）：

```

import {customRef } from "vue";

export default function(initValue:string, delay:number){
  let msg = customRef((track, trigger)=>{
    let timer:number
    return {
      get(){
        track() // 告诉Vue数据msg很重要，要对msg持续关注，一旦变化就更新
        return initValue
      },

```

```

    set(value){
      clearTimeout(timer)
      timer = setTimeout(() => {
        initValue = value
        trigger() //通知Vue数据msg变化了
      }, delay);
    }
  }
})
return {msg}
}

```

组件中使用：

8. Vue3新组件

8.1. 【Teleport】

- 什么是Teleport? —— Teleport 是一种能够将我们的**组件html结构**移动到指定位置的技术。

```

<teleport to='body' >
  <div class="modal" v-show="isShow">
    <h2>我是一个弹窗</h2>
    <p>我是弹窗中的一些内容</p>
    <button @click="isShow = false">关闭弹窗</button>
  </div>
</teleport>

```

8.2. 【Suspense】

- 等待异步组件时渲染一些额外内容，让应用有更好的用户体验
- 使用步骤：
 - 异步引入组件
 - 使用 suspense 包裹组件，并配置好 default 与 fallback

```

import { defineAsyncComponent, Suspense } from "vue";
const Child = defineAsyncComponent(() => import('./Child.vue'))

```

```
<template>
  <div class="app">
    <h3>我是App组件</h3>
    <Suspense>
      <template v-slot:default>
        <Child/>
      </template>
      <template v-slot:fallback>
        <h3>加载中.....</h3>
      </template>
    </Suspense>
  </div>
</template>
```

8.3. 【全局API转移到应用对象】

- `app.component`
- `app.config`
- `app.directive`
- `app.mount`
- `app.unmount`
- `app.use`

8.4. 【其他】

- 过渡类名 `v-enter` 修改为 `v-enter-from`、过渡类名 `v-leave` 修改为 `v-leave-from`。
- `keyCode` 作为 `v-on` 修饰符的支持。
- `v-model` 指令在组件上的使用已经被重新设计，替换掉了 `v-bind.sync`。
- `v-if` 和 `v-for` 在同一个元素身上使用时的优先级发生了变化。
- 移除了 `$on`、`$off` 和 `$once` 实例方法。
- 移除了过滤器 `filter`。
- 移除了 `$children` 实例 `propert`。

.....