

조건문

각 조건에 따라 다른 결과를 얻기 위해서는 if문을 사용해야 하는데,
그 뜻은 단어의 뜻 그대로 “만약~하면, ~하시오”입니다.

형식1

```
if(조건식) {조건식의 결과가 참이면 실행될 내용;}
```

// if문에 있는 조건식이 참이면 {}내부의 스크립트가 실행되고, 거짓이면 실행되지않음

형식2

```
if(조건식) {조건식의 결과가 참이면 실행될 내용;}
```

```
else {조건식의 결과가 거짓이면 실행될 내용;}
```

// if문에 있는 조건식이 참이면 {}내부의 스크립트가 실행되고 조건문을 마치며,
// 거짓이면 else문 {}내부에 있는 스크립트가 실행됨

형식3

```
if(조건식1) {조건식1의 결과가 참이면 실행될 내용;}
```

```
else if(조건식2) {조건식2의 결과가 참이면 실행될 내용;}
```

```
else if(조건식3) {조건식3의 결과가 참이면 실행될 내용;}
```

```
else {조건식3의 결과가 거짓이면 실행될 내용;}
```

// else if는 여러개 삽입할 수 있음

조건문에서 사용되는 연산자

	연산자	하는일	예
비교 연산자	<	왼쪽의 값이 오른쪽 값보다 작은지 비교	if (a < 1) { b = 10; } // 변수 a의 값이 1보다 작으면 변수 b에 10을 저장
	>	왼쪽의 값이 오른쪽 값보다 큰지 비교	
	<=	왼쪽의 값이 오른쪽의 값보다 작거나 같은지 비교	if (a <= 1) { b = 10; } // 변수 a의 값이 1보다 작거나 같으면 변수 b에 10을 저장
	>=	왼쪽의 값이 오른쪽의 값보다 크거나 같은지 비교	
	==	왼쪽의 값이 오른쪽의 값과 같은지 비교	if (a == 100) { b = "참잘했어요"; } // 변수 a의 값이 100이라면, 변수 b에 "참잘했어요" 문자열을 저장
	!=	왼쪽의 값이 오른쪽의 값과 같지 않은지 비교	if (v != 0) { b = 7; } //변수 v의 값이 0이 아니라면, b=7;을 실행
논리 연산자	&&	AND	if ((a=="남") && (b>=20)) {b="ok"; } // 양쪽의 두조건이 모두 true라면, 즉 변수 a가 "남"이라는 문자열을 담고 있고 변수 b의 값이 20보다 크거나 같으면, c="ok"를 실행
		OR	if ((a=="여") (b>=15)) { c="ok"; } // 양쪽의 두 조건문 중 어느 하나만 혹은 둘 모두 true라면, c="ok"를 실행
	!	NOT	if (!(e<10)) { a=10; } // 변수 e의 값이 10보다 작지않다면 a=10; 을 실행