# jQuery UI를 사용하기 위한 준비

jQuery UI는 jQuery로 만들어진 라이브러리이며, 인터랙티브한 작업을 하는데 필요한 기능을 제공합니다.

http://jqueryui.com에서 다운로드 후 HTML 〈head〉요소 안에 불러온다 (반드시 jQuery 기본 라이브러리 뒤에 UI 라이브러리가 있어야 합니다)

<script src="js/jquery-1.12.4.min.js"></script>

<script src="js/jquery-ui-1.10.4.custom.min.js"></script>

또는, 링크 방식을 사용

<script src="http://code.jquery.com/jquery-1.12.4.js"></script>

<script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jqueryui/1.10.4/jquery-ui.min.js"></script>

## 컬러 애니메이트

Method	설명
\$( "선택요소" ).animate({속성: "값"},시간 <b>)</b> ;	기존 애니메이트효과에
* 속성: color / backgroundColor	컬러에 관련된 속성을
* 값:#색상코드값을 사용하며 blue, orange 등과 같은 색상단어는 사용할 수 없음	사용할 수 있음
* 시간은 "slow"나 "fast" 또는 직접 숫자 값( <u>밀리초단위</u> ) 지정	

#### 사용형식

## \$( "선택요소" ).animate({속성: "값"},시간,easing효과);

- \* show()/hide(), slideDown()/slideUp(), fadeIn()/fadeOut()에서도 사용가능
- \* 시간은 "slow"나 "fast" 또는 직접 숫자 값(밀리초단위) 지정

### easing효과

linear

swing

easeInElastic

easeOutElastic

easeInOutElastic

easeInBack

easeOutBack

easeInOutBack

easeInBounce

easeOutBounce

easeInOutBounce

easeInSine

easeOutSine

easeInOutSine

easeInQuad

easeOutQuad

easeInOutQuad

easeInCubic

easeOutCubic

easeInOutCubic

easeInCirc easeOutCirc easeInOutCirc

easeInQuart easeOutQuart easeInOutQuart

easeInQuint easeOutQuint easeInOutQuint

### easing효과 의미

easeln //시작부분에서 easing효과 제공

easeOut //끝부분에서 easing효과 제공

easeInOut //시작부분과 끝부분에서 easing효과 제공

Back //목적지를 지나쳤다가 돌아오는 모션

Bounce //공이 바닥에 떨어져 튀어오르는 듯한 모션

Elastic //진동을 일으키는 모션

Method	설명
\$( "선택요소" ).draggable();	선택한 요소를 드래그할 수 있게함

\$( "선택요소" ).draggable({속성:"값",속성:"값" });

cursor: "move" //드래그하는 동안 마우스커서 모양 변경

stack: "선택요소" //드래그 대상 요소들끼리 깊이를 설정 (드래그되는 요소를 젤 위로)

containment: "parent" //부모요소의 범위 안에서 드래그할 수 있게함

**axis: "X"** //x축으로만 드래그할 수 있게함

axis: "y" //y축으로만 드래그할 수 있게함

**opacity: "0.7"** //드래그하는 동안 투명도 설정

\* 투명 PNG이미지를 포함한 요소에 효과 적용시 익스플로러8 이하 버전에서 투명 부분이 검게 칠해진 것처럼 표시되는 현상이 발생함

Event	설명
\$( "선택요소" ).bind( "dragstart", function(){ });	드래그가 시작되었을때
\$( "선택요소" ).bind( "dragstop", function(){ });	드래그가 멈추었을때
\$( "선택요소" ).bind( "drag", function(){ });	드래그되는 동안 마우스가 움직일 때 마다

Method	설명
\$( "선택요소" ).droppable({drop:function(){할일} });	선택요소에서 놓았을 때 할일 실행

\$( "선택요소" ) .droppable ({속성:"값",속성:"값" });

accept: "요소" //드롭시킬 대상요소

tolerance: "intersect" //절반이상이 드롭영영에 들어갔을때, 기본값

tolerance: "fit" //완전히 드롭영영에 들어갔을때

tolerance: "touch" //일부라도 건드렸을때

tolerance: "pointer" //포인터가 들어왔을때