

01 변수 variable

변수란 데이터를 저장할 수 있는 공간을 말하며,
한 번에 하나의 데이터만 저장할 수 있고 이 값은 언제든지 바꿀 수 있습니다.

형식

let 변수명; //let은 생략가능하며 변수명은 **영문 숫자 _ \$** 를 조합하여 사용가능, 단 숫자는 제일 앞에 쓸수 없음 (let 대신 var를 사용할 수 있다)

예1) **let a;** // a를 변수로 선언함

예2) **let a=3;** // a를 변수로 선언하고 초기값 3을 저장

a=7; // a에 7을 저장 (기존의 3값은 사라짐)

예3) **let a=5;** // a를 변수로 선언하고 초기값 5를 저장

let b=6; // b를 변수로 선언하고 초기값 6을 저장

let c=a+b; // c를 변수로 선언하고 a+b의 값(5+6)을 저장

let d="안녕"; // d를 변수로 선언하고 변수d에 문자"안녕"을 저장

let e="안녕"+"하세요"; // e를 변수로 선언하고 문자 "안녕하세요"를 저장

let f="안녕"+7; // f를 변수로 선언하고 변수f에 문자 "안녕7"을 저장

예4) **let a=7;** // 변수 a를 선언하고 초기값 7을 저장

a = a + 5; // a값을 5증가

a = a - 5; // a값을 5감소

02 연산자 operator

	연산자	하는일
수치 연산자	+	덧셈
	-	뺄셈
	*	곱셈
	/	나눗셈
	++	1증가
	--	1감소
대입 연산자	=	오른쪽 값을 왼쪽에 대입
	+=	왼쪽의 값에 오른쪽 값을 더해서 왼쪽에 입력
	-=	왼쪽의 값에 오른쪽 값을 빼서 왼쪽에 입력

03 상수 constant

변수처럼 데이터를 저장할 수 있는 공간이지만 값을 한번 저장하면 더 이상
이 값은 바꿀 수가 없습니다.

형식

const 상수명;

예) `const a=3;` // a를 상수로 선언하고 초기값 3을 저장

`a=7;` // a에 7이 저장되지않고 a는 기존의 값 그대로 3