

레퍼런스

제목(변경 가능성 높음):20층까지

목표겸 아이디어: 새로운 방식의 공포게임제작(공감형 공포)

목표2:모든 플랫폼에서 연동될 수 있는 VR게임

장르: 1인칭 공포, 시뮬레이션

플랫폼:오큘러스,HTC바이브,모바일

등급:12세 연령가(혹은 전체연령가)

타깃:남녀노소

특징: 플레이 과정에서 동체시력과 청력이 요구됨.

기존의 공포물보다 자극이 약한 공포

2019.12.10 | 박지영