```
加载纹理分类所需的
                      qint16_t** loadqWeight(char *path, int32_t type, int32_t patch_size);
     权重参数
  计算纹理分类所需
                      void precalculateLUTFiexd();
      系数
从指定路径读取bmp图片
                      BitmapReadError ReadBitmap(const char* fileName, Bitmap** pBitmap);
   进行双三次插值
                      void bicubic_interp_fixed(Bitmap* bitmap, Bitmap** pOutput);
                     void qlmageMatRGBtoYUV(qlmageMat* qmat_r, qlmageMat* qmat_g,
 将图片由RGB格式转
                                qlmageMat* qmat_b, qlmageMat* qmat_y,
   化为YUV格式
                                qlmageMat* qmat_u, qlmageMat* qmat_v);
                      ImageMat* splitYChannel(ImageMat* mat);
    提取Y通道
                      void upsampling(ImageMat* src, ImageMat** dst,
 纹理分类后卷积输出
  (可选多线程并行)
                                     qint16_t** weight, uint32_t num_instance);
   合并Y通道数据
                      void mergeYChannel2Image(ImageMat* img, ImageMat* im_y);
 将图像转化为RGB格
                        void qlmageMatYUVtoRGB(qlmageMat* qmat_y, qlmageMat* qmat_u,
    式写回图片
                                    qlmageMat* qmat_v, qlmageMat* qmat_r,
                                    qlmageMat* qmat_g, qlmageMat* qmat_b);
 释放内存等其他操作
```