

3-2:

将习题 3-1 中算法的计算时间减至 $O(n \log n)$ 。(提示: 一个长度为 i 的候选子序列的最后一个元素至少与一个长度为 $i-1$ 的候选子序列的最后一个元素一样大。通过指向输入序列中元素的指针来维持候选子序列)。

题目分析

由于题干与 3-1 一致, 因此此处不再分析题干, 而是着眼于如何降低时间复杂度。

对于 3-1 复杂度为 $O(n^2)$ 的做法, 原因在于遍历计算 DP 列表需 $O(n)$, 而计算每个 $DP[k]$ 又需要 $O(n)$, 两者嵌套导致 $O(n^2)$ 。其中, 前者是无法降低的, 而后者是可以降低的, 接下来给出修改的方法:

我们需要用 $O(n)$ 的时间来计算每个 $DP[k]$, 其问题就出在每次都需要从头开始更新 DP , 若能通过某种方法, 将更新 DP 的时间减至 $O(\log n)$, 那么一切便都迎刃而解。但我们发现, 对于 DP 列表, 必须自底向上更新, 而每次又都必须从 $DP[0]$ 计算到 $DP[k]$, 省略中间的任何一步都会导致错解。这个问题的出现于我们的状态设计不合理有关, 我们的 DP 存的是长度, 因此每取一个新数字 $L[p]$, 都必须依次确认前面的“子序列的子序列”能否更优, 于是我们的想法很自然就变为能不能存子序列末尾元素的值, 而非子序列的长度? 这样的话, 由于越长的子序列其末尾值一定越大(或相等), 因此, 我们每次通过二分查找找到该 $L[p]$ 所能放入的位置, 就可以实现 $O(\log n)$ 复杂度了。

综上所述, 需重新设计状态定义, 我们现需要如下变量或列表:

- $Tail$: $Tail[i]$ 表示长度为 i 的子序列末尾元素的值。
- cur : cur 记录当前最长的单调递增子序列长度。
- pre, pos : 回溯使用, 将在下面详述。

于是我们遍历序列 L , 遍历到 $L[k]$ 时, 通过二分法遍历 $Tail[0, cur)$, 找出 $L[k]$ 所处于的大小分界点:

- 如果在 $Tail[0]$ 到 $Tail[cur-1]$ 之中存在 p , 使得 $Tail[p] > L[k]$, 则将第一个满足的(也就是最小的 p) $Tail[p]$ 执行 $Tail[p] = L[k]$ 。
- 若不存在, 说明 $L[k]$ 可以接在任何长度的子序列后, 因此直接接到最长子序列的最后, 并更新 cur , 即 $Tail[+cur] = L[k]$ 。

从上面的思路可以发现, 我们每次取 $L[k]$, 都必然更新一个 $Tail[i]$ 的值, 而且我们并不保证 $Tail[cur]$ 和其他 $Tail[cur-x]$ ($x < cur$) 有什么关系(详细说明见下方), 因此, 只要遍历完数组, 我们所得到的 cur 便是最长单调递增子序列长度, 而 $Tail[cur]$ 记录下来了一个最优的子序列的末尾元素值, 同 3-1 一样, 我们再维护一个 pre 数组, 便可以构造出最优解。

而要构造最优解, 我们不能再使用 3-1 的 pre 数组, 因为我们底层的 $Tail$ 数组可能会发生变动, 进而导致我们的不断回溯的指针造成混乱。因此我们还需要一个 pos 数组, $pos[i]$ 表示的是修改 $Tail[i]$ 时当时 $L[k]$ 的 k 值, 譬如数字 $L[9] = 7$ 更新了 $Tail[3]$, 则 $pos[3] = 9$, $pre[i]$ 则表示第 i 个元素所代表的最长递增子序列前一个元素的下标, 会与 $Tail$ 数组同步更新, 由于 $Tail[k]$ 必从 $Tail[k-1]$ 拓展而来, 因此只要用 $pos[k-1]$ 去更新 $pre[i]$, 而 $pos[k-1]$ 存的就是当前最长递增子序列第 $k-1$ 个元素的下标, 因此就能保证回溯的正确性。

** 对于 $L[k]$ ，要么它可以直接更新当前最长的递增子序列（替换末尾或直接接在后面）；要么则是对于长度为 $i (i < cur)$ 的递增子序列，可以直接替换末尾。在这个过程中，我们并未丢失最长子序列的信息，而同时我们会更新长度较小的递增子序列，这同样是一个“自底向上”的过程，若最终最优递增子序列为 S_k ，则其必然由 $Tail[k-1]$ 更新而来，而 $Tail[k-1]$ 可以由 $Tail[k]$ 直接更新而来，也可以在 $Tail[k-1]$ 已经被更新后再更新而来（即 $Tail[k-1]$ 末尾元素的值经过一次更新变小，因此 $Tail[k]$ 就可能更优，最终就可以获得最优解。）

代码实现

详见 3-2 Code.cpp

输出示例

注：由于题干不变，所以示例与 3-1 一致。

```
1  输入1:
2  9
3  1 5 2 6 9 10 3 15 14
4  输出1:
5  长度为: 6
6  1 2 6 9 10 14 // 最优子序列结尾应是14而非15
7
8  输入2:
9  4
10 4 3 2 1
11 输出2:
12 长度为: 1
13 1
14
15 输入3:
16 15
17 3 5 4 7 3 2 1 6 3 4 6 9 8 11 12
18 输出3:
19 长度为: 8
20 3 3 3 4 6 8 11 12
21
22 输入4:
23 10
24 3 -1 2 -4 6 3 5 7 -1 1
25 输出4:
26 长度为: 5
27 -1 2 3 5 7
28
29 输入5: 25
30 9 7 3 5 9 1 9 21 12 44 33 23 26 88 39 9 38 45 61 19 28 33 39 12
   90
31 输出5:
32 长度为: 11
33 3 5 9 9 12 23 26 28 33 39 90
```

算法分析

本算法与 3-1 的不同之处在于遍历 L 序列时，每次都使用 *upper_bound* 实现二分查找，因此每一次循环的复杂度均为 $O(\log n)$ ，总复杂度为 $O(n \log n)$ 。