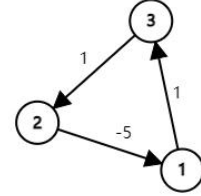


最短路（下）

3. spfa 判断负环

负环的含义:指的是一个图中存在一个环,里面包含的边的边权总和 < 0 .



求负环的常用方法,基于 *spfa*,一般采用**方法 2**:

◇ 方法一:统计每个点入队的次数,如果某个点入队 n 次,则说明存在负环.

◇ 方法二:统计当前每个点的最短路中所包含的边数,如果某点的最短路所包含的边数大于等于 n ,也说明存在负环.

求**起点 *start* 出发**能否到达负环:

1. $dist[x]$ 表示起点 *start* 到 x 的最短距离;

2. $cnt[x]$ 表示当前 x 点到起点 *start* 最短路的边数,初始每个点到起点 *start* 的边数为 0,只要它能再走 n 步,即 $cnt[x] \geq n$,则表示该图一定存在负环,由于从起点 *start* 到 x 至少经过 n 条边时,则说明图中至少有 $n+1$ 个点,表示一定有点重复使用;

3. 若 $dist[j] > dist[t] + val[i]$,则表示从 t 点走到 j 点能够让权值变少,对该点 j 进行更新,并且对应的 $cnt[j] = cnt[t] + 1$,往前走一步.

[代码链接](#)

```
#include<iostream>
#include<cstring>
#include<algorithm>
#include<queue>

#define MAXN 100010

using namespace std;

const int inf=0x3f3f3f3f;
int n,m;
```

```

int head[MAXN],ed[MAXN],val[MAXN],nex[MAXN],idx;
int dist[MAXN],vis[MAXN],cnt[MAXN];

void add(int x,int y,int z){
    ed[idx]=y;
    val[idx]=z;
    nex[idx]=head[x];
    head[x]=idx++;
}

int spfa(int start){
    memset(dist,0x3f,sizeof(dist));
    memset(vis,0,sizeof(vis));
    dist[start]=0;
    vis[start]=1;
    queue<int> q;
    q.push(start);
    while(q.size()>0){
        int temp=q.front();
        q.pop();
        vis[temp]=0;
        for(int i=head[temp];i!=-1;i=nex[i]){
            if(dist[ed[i]]>dist[temp]+val[i]){
                dist[ed[i]]=dist[temp]+val[i];
                /*添加部分*/
                cnt[ed[i]]=cnt[temp]+1;
                if(cnt[ed[i]]>=n)
                    return 1;
                /*添加部分*/
                if(vis[ed[i]]==0){
                    q.push(ed[i]);
                    vis[ed[i]]=1;
                }
            }
        }
    }
    return 0;
}

int main(){
    memset(head,-1,sizeof(head));
    scanf("%d %d",&n,&m);
    for(int i=1;i<=m;i++){
        int x,y,z;
    }
}

```

```

        scanf("%d %d %d",&x,&y,&z);
        add(x,y,z);
    }
    int res=spfa(1);
    if(res==1)
        printf("Yes\n");
    else printf("No\n");
    return 0;
}

```

由于一般是求**整个图是否存在负环**,需要将所有的点都加入队列中,更新周围的点.

[代码链接](#)

```

#include<iostream>
#include<cstring>
#include<algorithm>
#include<queue>

#define MAXN 100010

using namespace std;

const int inf=0x3f3f3f3f;
int n,m;
int head[MAXN],ed[MAXN],val[MAXN],nex[MAXN],idx;
int dist[MAXN],vis[MAXN],cnt[MAXN];

void add(int x,int y,int z){
    ed[idx]=y;
    val[idx]=z;
    nex[idx]=head[x];
    head[x]=idx++;
}

int spfa(){
    memset(dist,0x3f,sizeof(dist));
    memset(vis,0,sizeof(vis));
    queue<int> q;
    /**** 修改部分****/
    for(int i=1;i<=n;i++){
        q.push(i);
        vis[i]=1;
    }
}

```

```

/**** 修改部分****/
while(q.size()>0){
    int temp=q.front();
    q.pop();
    vis[temp]=0;
    for(int i=head[temp];i!=-1;i=nex[i]){
        if(dist[ed[i]]>dist[temp]+val[i]){
            dist[ed[i]]=dist[temp]+val[i];
            cnt[ed[i]]=cnt[temp]+1;
            if(cnt[ed[i]]>=n)
                return 1;
            if(vis[ed[i]]==0){
                q.push(ed[i]);
                vis[ed[i]]=1;
            }
        }
    }
}
return 0;
}

int main(){
    memset(head,-1,sizeof(head));
    scanf("%d %d",&n,&m);
    for(int i=1;i<=m;i++){
        int x,y,z;
        scanf("%d %d %d",&x,&y,&z);
        add(x,y,z);
    }
    int res=spfa();
    if(res==1)
        printf("Yes\n");
    else printf("No\n");
    return 0;
}

```

4. Floyd 算法

为了求出图中任意两点间的最短路径,当然可以把每个点作为起点,求解 N 次单源最短路径问题. 不过,在任意两点间最短路径问题中,图一般比较稠密. 使用 *Floyd* 算法可以在

$O(n^3)$ 的时间内完成求解.

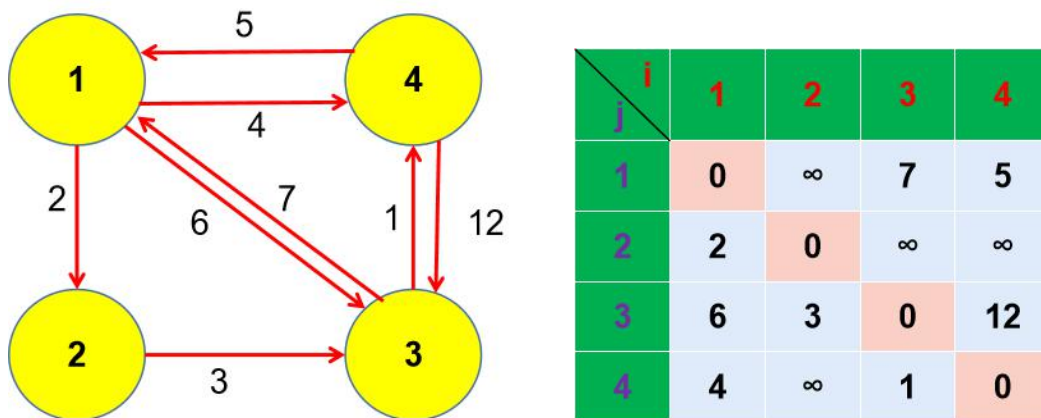
步骤：

(1). 初始化邻接矩阵(二维数组) $dist[][]$, 其中 $dist[i][j]$ 表示顶点 i 到顶点 j 的权值, 若顶点 i 和顶点 j 不相邻, 则 $dist[i][j] = +\infty$, 若顶点 $i = \text{顶点 } j$, 则 $dist[i][j] = 0$;

(2). 以第 1 个顶点为中介点, 若 $dist[i][j] > dist[i][1] + dist[1][j]$, 更新 $dist[i][j]$;

(3). 依次以第 2, 3, ..., k , ..., n 个顶点为中介点, 若 $dist[i][j] > dist[i][k] + dist[k][j]$, 更新 $dist[i][j]$.

举例：



在只允许过1号顶点的情况下, 任意两点之间的路程更新为:

$i \backslash j$	1	2	3	4
1	0	∞	7	5
2	2	0	9	7
3	6	3	0	11
4	4	∞	1	0

在只允许过1号和2号顶点的情况下，任意两点之间的路程更新为：

$i \backslash j$	1	2	3	4
1	0	∞	7	5
2	2	0	9	7
3	5	3	0	10
4	4	∞	1	0

在只允许过1号、2号和3号顶点的情况下，任意两点之间的路程更新为：

$i \backslash j$	1	2	3	4
1	0	10	7	5
2	2	0	9	7
3	5	3	0	10
4	4	4	1	0

在允许所有顶点作中转，任意两点之间的路程更新为：

$i \backslash j$	1	2	3	4
1	0	9	6	5
2	2	0	8	7
3	5	3	0	10
4	4	4	1	0

设 $dist[k, i, j]$ 表示“经过若干个编号不超过 k 的节点”从 i 到 j 的最短路长度。该问题可划分为两个子问题，经过编号不超过 $k-1$ 的节点从 i 到 j ，或者从 i 先到 k ，再到 j 。可得：

$$dist[k, i, j] = \min(dist[k-1, i, j], dist[k-1, i, k] + dist[k-1, k, j]);$$

初值为 $dist[0, i, j] = A[i, j]$ ，其中 A 为该图的邻接矩阵。

可以看到，Floyd 算法的本质是**动态规划**， k 是阶段，应置于最外层循环中。 i 和 j 是附加状态，应置于内层循环。故不应该采用 i, j, k 的顺序执行循环，会得到错误的答案。

k 这一维可省略(三维变为二维), 最初, 可直接用 $dist$ 保存邻接矩阵, 然后执行动态规划的过程. 当最外层循环到 k 时, 内层有转移方程:

$$dist[i, j] = \min(dist[i, j], dist[i, k] + dist[k, j])$$

核心代码:

```
int dist[MAXN][MAXN];

void floyd(){
    for(int k=1;k<=n;k++)
        for(int i=1;i<=n;i++)
            for(int j=1;j<=n;j++)
                dist[i][j]=min(dist[i][j],dist[i][k]+dist[k][j]);
}
```

拓扑排序

1. 问题引入

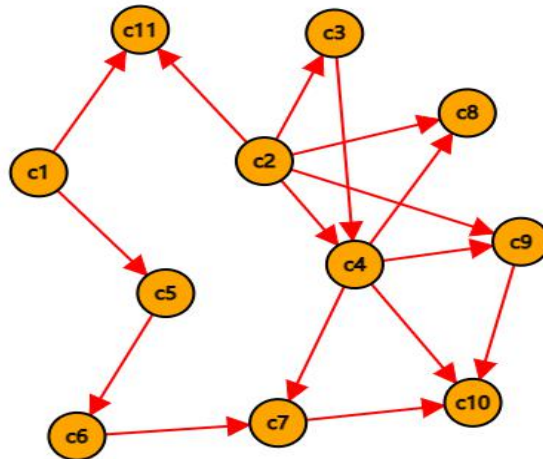
现实生活中我们遇到的要处理的事情可能要讲究**先后顺序**，比如说要先穿好衬衫才能穿外套，再比如说一个计算机系的学生想修完所有课程：

面对这样一张图，如何**求出做事的顺序**？这时需要**拓扑排序**。

课程代号	课程名	先导课程
c ₁	高等数学	无
c ₂	高级语言程序设计	无
c ₃	离散数学	c ₂
c ₄	算法与数据结构	c ₂ c ₃
c ₅	数字电路基础	c ₁
c ₆	计算机组成原理	c ₅
c ₇	操作系统	c ₄ c ₆
c ₈	编译原理	c ₂ c ₄
c ₉	算法分析与设计	c ₂ c ₄
c ₁₀	软件工程学	c ₄ c ₇ c ₉
c ₁₁	数值分析	c ₁ c ₂

软件工程专业的一组必修课程

将事件视为点，先后关系视为边，问题转化为在图中求一个有先后关系的排序，可得到如下图：



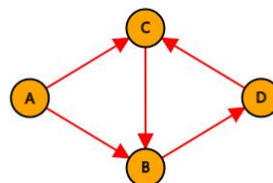
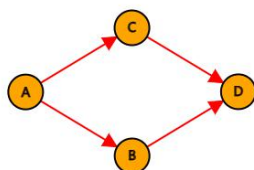
2. 拓扑排序的概念

在图论中，拓扑排序是一个**有向无环图**的所有顶点的线性序列，且该序列必须满足以下两个条件：

1. 每个顶点出现且出现一次。
2. 若存在一条从顶点 A 到顶点 B 的路径，那么在序列中顶点 A 出现在顶点 B 的前面。

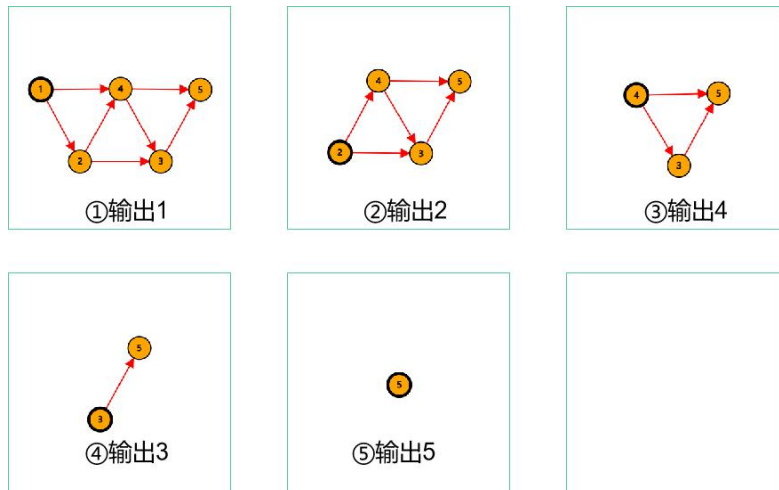
注：有向无环图（ DAG ）才有拓扑排序，非 DAG 无拓扑排序。例如下左图中存在拓扑排序（ A, B, C, D 或 A, C, B, D ——此处可说明**拓扑排序可能不唯一**），而下右图中不存在拓扑排

序（存在 B, C, D 构成的环——此处可推出拓扑排序可**判断有向图中是否有环**）。



3. 拓扑排序的求法及步骤

1. 在该图中选择一个没有前驱（即入度为 0）的顶点并记录该顶点；
2. 从图中删除该顶点和所有以它为起点的有向边；
3. 重复步骤 1 和步骤 2, 直到当前的图为空或者当前图中不存在没有前驱（入度为 0）的顶点为止, 如果满足后一种情况说明有向图必然存在环.



[代码链接](#) 时间复杂度为 $O(n+m)$, 其中 n 为顶点数, m 为边数.

```
int deg[MAXN]; // 记录每个点的入度
int topsort(){
    queue<int> q;
    for(int i=1; i<=n; i++){ // 将所有入度为0的点加入队列
        if(deg[i]==0)
            q.push(i);
    }
    while(q.size()>0){
        int temp=q.front();
        res[++cnt]=temp;
        q.pop();

        for(int i=head[temp]; i!=-1; i=nex[i]){ // 将选中的点的所有从该点出发的边删除
            deg[ed[i]]--;
            if(deg[ed[i]]==0) // 将删除后入度为0的点加入队列中
                q.push(ed[i]);
        }
    }
    if(cnt<n) // 该图中存在环
        return -1;
    return 1;
}
```