

串的定长顺序存储表示

串的顺序存储结构是用一组地址连续的存储单元来存储字符序列的。按照预定义的大小，为每个定义的串变量分配一个固定长度的存储区。一般用定长数组来定义。

```
1 #define MaxLen 255
2
3 typedef struct {
4     char ch[MaxLen+1];
5     //存储串的一维数组,ch[0]~ch[255],共256个;
6     //通常情况下 ch[0]存放串的长度,或者闲置不用,真正串的内容从ch[1]开始
7     int length;
8 }SString;
```

串的堆分配存储

```
1 typedef struct{
2     char *ch;
3     int length;
4 }HString;
5
6 void InitHString(HString &Str)
7 {
8     Str.length=0;
9     Str.ch=(char *)malloc((MaxLen+1)*sizeof(char));
10 }
11
12 void DestroyString(HString &Str)//销毁操作
13 {
14     free(Str.ch);
15 }
```

串的块链存储

将多个字符存储在一个结点，那么这一个节点叫做一个存储块，即块链

```
1 #define MaxBlockSize 4
2
3 //不带头结点
4 typedef struct chunk{
5     char ch[MaxBlockSize];
6     chunk *next;
7 }Chunk;
8
9 typedef struct{
10     Chunk *head,*rear;
11     int length;
12 }LString;
```

