

# 標註工具介紹

---

ITRI DIG Project

# 介面 - 匯入標籤前

---

## Simple Text Marker

匯入標籤



Save (S)

# 介面 - 匯入標籤後

Simple Text Marker

匯入標籤

選取檔案

Save (S)

更新全文標色

Role	Place	Object
Technicalna	Function	Pain

標註區

# 介面 - 選取文章後

## Simple Text Marker

匯入標籤

選取檔案

test.txt

## 詞頻統計

Chapter 1 前言

1.1 當智慧科技遇到居家生活

「家」最基本之功能是提供人一個「避風港」，創造出一種安全感與控制感，提供了一個私人、與親人相聚、可幫助人們成長、庇護及溫暖的空間，讓人們得以在其中共享情感、放鬆、休息、擺脫壓力的地方。 [1,2]

此外，「家」也是一個有「情感」的地方，讓家人能一起生活彼此支持，提供父母教育及養育子女的場所、凝聚人與情感的地方、也是充滿回憶的地方。青年受訪者提到家的空間雖可以隨著人的需求而改變，但居住在其中的人應是互相幫助、互動交流，使家透過情感的支持成為長久性的空間。

近年來，隨著科技進步，智慧化的技術逐漸走入我們的生活當中，人們對智慧化手機的使用與智慧化家電的接受程度已逐漸提高，因此有越來越多的產官學等不同領域的組織，都在探討居家生活智慧化的可能性，期望透過智慧化科技的導入，重新定義居家的價值與功能。然而，家還是以人為中心，因此，本研究將導入Dechnology (Design +Technology)的方法，以使用者為中心，深入了解現代社會中人對家的需求，並從科技、商業等不同趨勢的研究，探索智慧居家的趨勢及缺口，並透過使用過程體驗設計、科技應用導入、及創新商業模式的整合，為智慧居家帶來創新的方向。

本研究認為智慧居家是「運用智慧科技提供住家好用、想用、容易取得、且不喧嘩的「人性化」服務，讓住家不只是機能性的空間，更是對內能讓家人感受到溫暖與貼心的避風港，同時，對外也能達到生態永續及聯絡與連結之願景。」本研究對單身與核心家庭族群研究與需求探索，歸納成"創新機會發展藍圖"，未來可在提供更多技術團隊或相關業者，開創更多創新商機，並從中本研究產出未來智慧居家主題中科技可導入的創新方向有：科技輔助居家生活中資訊的即時整合、分析進而提供家人間關懷的媒介；傳統老建物與老家具智慧化；共居時代的家務與家物的科技化管理與分享；科技輔助居家對外聯繫的互動與資訊傳遞等。本研究亦產出經過仔細可開發的各項智慧居家服務系統，包含"智慧營養管理與食材管理服務系統"、"生活與情感的地圖"、"傳統建

更新全文標色		
Role	Place	Object
Technicalna	Function	Pain

生活	95
智慧	86
居家	85
需求	78
研究	67
家	63
工作	56
家庭	54
健康	51
空間	47
本	44
族群	43
安全	42
創新	42
趨勢	38
時間	36
需要	35
照顧	35
孩子	35
化	32
經濟	31

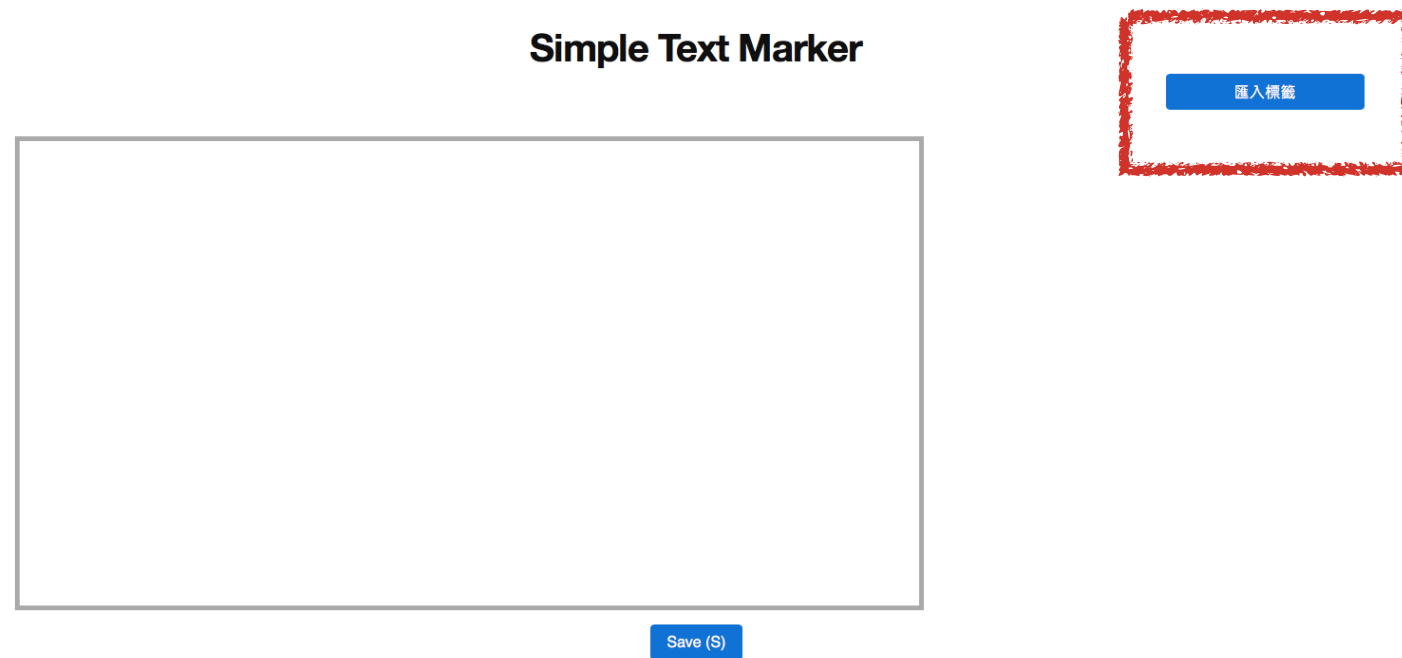
Save (S)

# 使用步驟

# 1. 匯入標籤

---

- 點選右上方的**匯入標籤**按鈕，匯入標籤檔案
- 標籤檔案的格式可參考範例標籤檔案



Copyright © IRLab 2017

## 2. 選取欲標註文章

---

- 標籤檔案匯入後，右方會出現所有標籤的標註區
- 接著點選上方**選取檔案**按鈕，選取欲標註的文章
- 選取完成後，點擊文章名稱的按鈕載入文章



### 3. 進行標註 (1)

- 文章載入後，可以兩種方式進行標註
- (1) 在左方的文章區選取文字後，點選右方欲標記的標籤按鈕，網頁便會在左方的文章區將該關鍵字標上對應的顏色，同時在標註區將文字填入

Chapter 1 前言

1.1當智慧科技遇到居家生活

「家」最基本之功能是提供人一個「避風港」，創造出一種安全感與控制感，提供了一個私人、與親人相聚、可幫助人們成長、庇護及溫暖的空間，讓人們得以在其中共享情感、放鬆、休息、擺脫壓力的地方。[1,2]

此外，「家」也是一個有「情感」的地方，讓家人能一起生活彼此支持，提供父母教育及養育子女的場所、凝聚人與情感的地方、也是充滿回憶的地方。青年受訪者提到家的空間雖可以隨著人的需求而改變，但居住在其中的人應是互相幫助、互動交流，使家透過情感的支持成為長久性的空間。

近年來，隨著科技進步，智慧化的技術逐漸走入我們的生活當中，人們對智慧化手機的使用與智慧化家電的接受程度已逐漸提高，因此有越來越多的產官學等不同領域的組織，都在探討居家生活智慧化的可能性，期望透過智慧化科技的導入，重新定義居家的價值與功能。然而，家還是以人為中心，因此，本研究將導入Dechnology (Design +Technology)的方法，以使用者為中心，深入了解現代社會中人對家的需求，並從科技、商業等不同趨勢的研究，探索智慧居家的趨勢及缺口，並透過使用過程體驗設計、科技應用導入、及創新商業模式的整合，為智慧居家帶來創新的方向。

本研究認為智慧居家是「運用智慧科技提供住家好用、想用、容易取得、且不喧嘩的「人性化」服務，讓住家不只是機能性的空間，更是对內能讓家人感受到溫暖與貼心的避風港，同時，對外也能達到生態永續及聯絡與連結之願景。」本研究對單身與核心家庭族群研究與需求探索，歸納成「創新機會發展藍圖」，未來可在提供更多技術團隊或相關業者，開創更多創新商機，並從中本研究產出未來智慧居家主題中科技可導入的創新方向有：科技輔助居家生活中資訊的即時整合、分析進而提供家人關懷的媒介；傳統老建物與老家具智慧化；共居時代的家務與家物的科技化管理與分享；科技輔助居家對外聯繫的互動與資訊傳遞等。本研究亦在未來進一步探討智慧居家系統，包含智慧居家管理與食材管理系統、生活與健康的相關系統、傳統建

Technicalna	Function	Pain
Painreason	Need	Needreason

清除所有關鍵字

Save (S)



### 3. 進行標註 (1)

- 文章載入後，可以兩種方式進行標註
- (1) 在左方的文章區選取文字後，點選右方欲標記的標籤按鈕，網頁便會在左方的文章區將該關鍵字標上對應的顏色，同時在標註區將文字填入

Chapter 1 前言

1.1 當智慧科技遇到居家生活

「家」最基本之功能是提供人一個「避風港」，創造出一種安全感與控制感，提供了一個私人、與親人相聚、可幫助人們成長、庇護及溫暖的空間，讓人們得以在其中共享情感、放鬆、休息、擺脫壓力的地方。[1,2]

此外，「家」也是一個有「情感」的地方，讓家人能一起生活彼此支持，提供父母教育及養育子女的場所、凝聚人與情感的地方、也是充滿回憶的地方。青年受訪者提到家的空間雖可以隨著人的需求而改變，但居住在其中的人應是互相幫助、互動交流，使家透過情感的支持成為長久性的空間。

近年來，隨著科技進步，智慧化的技術逐漸走入我們的生活當中，人們對智慧化手機的使用與智慧化家電的接受程度已逐漸提高，因此有越來越多的產官學等不同領域的組織，都在探討居家生活智慧化的可能性，期望透過智慧化科技的導入，重新定義居家的價值與功能。然而，家還是以人為中心，因此，本研究將導入Dechnology (Design +Technology)的方法，以使用者為中心，深入了解現代社會中人對家的需求，並從科技、商業等不同趨勢的研究，探索智慧居家的趨勢及缺口，並透過使用過程體驗設計、科技應用導入、及創新商業模式的整合，為智慧居家帶來創新的方向。

本研究認為智慧居家是「運用智慧科技提供住家好用、想用、容易取得、且不喧嘩的「人性化」服務，讓住家不只是機能性的空間，更是对內能讓家人感受到溫暖與貼心的避風港，同時，對外也能達到生態永續及聯絡與連結之願景。」本研究對單身與核心家庭族群研究與需求探索，歸納成「創新機會發展藍圖」，未來可在提供更多技術團隊或相關業者，開創更多創新商機，並從中本研究產出未來智慧居家主題中科技可導入的創新方向有：科技輔助居家生活中資訊的即時整合、分析進而提供家人關懷的媒介；傳統老建物與老家具智慧化；共居時代的家務與家物的科技化管理與分享；科技輔助居家對外聯繫的互動與資訊傳遞等。本研究亦在未來進一步探討智慧居家系統與智慧居家系統，包含智慧居家系統與智慧居家系統，包含智慧居家系統與智慧居家系統。

Technicalna	Function	Pain
Painreason	Need	Needreason

清除所有關鍵字

Save (S)

### 3. 進行標註 (1)

- 文章載入後，可以兩種方式進行標註
- (1) 在左方的文章區選取文字後，點選右方欲標記的標籤按鈕，網頁便會在左方的文章區將該關鍵字標上對應的顏色，同時在標註區將文字填入

Chapter 1 前言

1.1 當智慧科技遇到居家生活

「家」最基本之功能提供人一個「避風港」，創造出一種安全感與控制感，提供了一個私人、與親人相聚、可幫助人們成長、庇護及溫暖的空間，讓人們得以在其中共享情感、放鬆、休息、擺脫壓力的地方。[1,2]

此外，「家」也是一個有「情感」的地方，讓家人能一起生活彼此支持，提供父母教育及養育子女的場所、凝聚人與情感的地方、也是充滿回憶的地方。青年受訪者提到家的空間雖可以隨著人的需求而改變，但居住在其中的人應是互相幫助、互動交流，使家透過情感的支持成為長久性的空間。

近年來，隨著科技進步，智慧化的技術逐漸走入我們的生活當中，人們對智慧化手機的使用與智慧化家電的接受程度已逐漸提高，因此有越來越多的產官學等不同領域的組織，都在探討居家生活智慧化的可能性，期望透過智慧化科技的導入，重新定義居家的價值與功能。然而，家還是以人為中心，因此，本研究將導入Dechnology (Design +Technology)的方法，以使用者為中心，深入了解現代社會中人對家的需求，並從科技、商業等不同趨勢的研究，探索智慧居家的趨勢及缺口，並透過使用過程體驗設計、科技應用導入、及創新商業模式的整合，為智慧居家帶來創新的方向。

本研究認為智慧居家是「運用智慧科技提供住家好用、想用、容易取得、且不喧嘩的「人性化」服務，讓住家不只是機能性的空間，更是對內能讓家人感受到溫暖與貼心的避風港，同時，對外也能達到生態永續及聯絡與連結之願景。」本研究對單身與核心家庭族群研究與需求探索，歸納成「創新機會發展藍圖」，未來可在提供更多技術團隊或相關業者，開創更多創新商機，並從中本研究產出未來智慧居家主題中科技可導入的創新方向有：科技輔助居家生活中資訊的即時整合、分析進而提供家人關懷的媒介；傳統老建物與老家具智慧化；共居時代的家務與家物的科技化管理與分享；科技輔助居家對外聯繫的互動與資訊傳遞等。本研究亦產出智慧居家系統之架構與系統，包含「智慧居家管理與系統管理服務系統」、「生活與情感的空間」、「傳統建

Technicalna	Function	Pain
Painreason	Need	Needreason
	安全感	

清除所有關鍵字

Save (S)

### 3. 進行標註 (2)

- 文章載入後，可以兩種方式進行標註
- (2) 直接在標註區的文字方塊中輸入欲標註的字詞（一個標註詞一行），輸入完畢後，點選標註區上方的**更新全文標色**，網頁便會在左方的文章區將該關鍵字標上對應的顏色

更新全文標色		
Role	Place	Object
	住家	
Technicalna	Function	Pain

## 4. 儲存標註結果

- 全文標註完畢後，點選下方 **Save** 按鈕
- 文章會以**原始檔案名稱\_marked**將檔案下載
- 儲存的文章可以再次匯入本工具進行標註修改

121\_親子天下\_閱讀\_閱讀新鮮事\_00058\_marked.txt

1.孩子一看到書就打瞌睡，怎麼辦？

孩子看到書就想睡，一定是我們幫他選擇的書不有趣、不實用。閱讀要從有趣、有用兩個指標開始引導孩子們閱讀。

閱讀是靜態的旅程，從小就受到影像、聲光刺激的孩子們，如何期待他們在短時間自己能靜下心來閱讀？面對滑世代孩子看到書就想打瞌睡，要避免說出苛責他們的話語，而是先同理孩子打瞌睡的原因：這本書內容過難？題材孩子覺得無趣？閱讀的字數太多？先傾聽孩子讀不下去的理由後，再把選書的策略做些調整，因為閱讀的文類，從繪本、電影文學、名人傳記、優質的漫畫、輕小說都可能是孩子感興趣的入門書。

再來，簡單為孩子說書，讓孩子產生對一本書的興趣，甚至能與孩子的生活相結合。當閱讀的橋梁搭建起來後，或許，孩子就容易透過引導而走進一本書的世界。當孩子的閱讀熱情被你點燃，瞌睡蟲就可能會被趕跑喔。

2.閱讀一定要是字很多的書嗎？看漫畫，可以嗎？

閱讀應該由淺入深，從興趣培養習慣。對於剛接觸閱讀的孩子，不一定要讓他們從讀很多字的書開始。大部分青少年第一次閱讀的經驗，常常是從喜歡的漫畫、輕小說、圖文書（橋梁書）開始的。

以我為例，小時候，全班女同學都很喜歡看漫畫《尼羅河女兒》，我也才因此開始接觸與埃及歷史文化相關的文字書。甚至從讀《小叮噠》（哆啦A夢）、《老夫子》、劉興欽的漫畫書，開始發現閱讀是一件很有趣輕鬆的事。後來，更沉溺於倪匡的科幻小說、金庸的武俠小說、瓊瑤的愛情小說，我的閱讀文類走向更多元豐富。

更新全文標色

Role	Place	Object
孩子 青少年 中學生 學生 同學 家長 老師	學校 校園 社會 台灣	打瞌睡 閱讀 引導 有趣 有用 靜態 旅程
Technicalna	Function	Pain

Save (S)

# 附錄

# A. 範例標籤檔案

---

Role,#800080

Place,#696969

Object,#00008B

Technicalname,#1E90FF

Function,#556B2F

Pain,#B22222

Painreason,#FF1493

Need,#DAA520

Needreason,#228B22

## B. 網址

---

- 目前標註工具位於
- <http://wm.csie.org/keyword-extraction/label-tool>