Projektname: Client-Server-Client – Chatprogramm für Android

Mitglieder: Daniel Hagg, Jan Koschke

Beginn der Planung: 06.03.13

Geplantes Ende: ?

## Projektbeschreibung und erste Anforderungen:

* Vergleichbar mit Whatsapp
* Übermittlung via TCP
* Indirekte Übermittlung von Nachrichten über Server (Datenbankspeicherung für nachträgliche Versendung)
* Zyklisches Abfragen nach neuen Nachrichten.
* Clients anhand von spezieller ID/Telefonnummer identifizierbar
* Erkennung ob gesendet, empfangen, gelesen
* Benachrichtigung
  + in der Statusleiste
  + Vibration/Klingelton
* Erweiterung:
  + Verschlüsselung der Nachrichten
  + Versenden von Bildern, Videos, Dateien usw…
  + Überprüfung des Online-Status (ob Server läuft)
  + Alternative zu Zyklischem Abfragen: PUSH
  + Statusmeldung mit Aktionsauswahl
  + Senden Über – Einbindung
  + User-Profil

## Erarbeitung:

* Klassendiagramm
* Zeitfestlegung anhand von UNIX Timestamp
* Erkennung/Anmeldung anhand von Telefonnummer
* Identifizierung von Benutzer in der Datenbank anhand von Index (Telefonnummer ist ein Attribut)
* Protokoll zum Versenden:

SEND MESSENGERAPPPROTOCOL/1.0

User: 00490123456789

Password: 12345

{

"Sender": "00490123456789",

"Receiver": "00491243233",

"Text": "Hallo Jan"

"Time": "Unix Timestamp"

}