

Contents

1. 개요	3
1-1 컨셉	3
1-2 배경 컨셉	3
1-3 플랫폼	3
1-4 해상도	3
2. 주요 정책	3
2-1 회원 정책	3
1) 엠게임 회원 사용	3
2) 서드파티 회원 사용(페이스북, 구글+, 네이버)	3
3) 비로그인 사용	3
2-2 게임 머니정책	3
1) 엠게임 포커 - 모바일포커 - 모바일 홀덤 머니 연동	3
3. 홀덤 게임을	4
3-1 기본 게임을	4
1) 포켓카드 2장(또는 4장, 오마하) 및 커뮤니티카드 5장 중 가장 높은 조합의 5장 카드를 자신의 족보로 순위를 결정	4
2) 5장이 모든 족보가 및 하이 카드까지 동일 할 경우 무승부 / 찢은 1/N	4
3) 족보 테이블	4
4) 승리 비교 우선순위	4
5) 예시	5
3-2 게임 진행 방법	5
4. 대기실	6
4-1 대기실UI(임시)	6
5. 게임 진행	7
5-1 게임시작	7
1) 게임시작 흐름도	7
5-2 게임진행	7
1) 게임 진행 흐름도	7
5-3 베팅	8
1) 베팅 플로우 차트	8
5-4 게임결과	8
1) 게임결과 플로우 차트	8
6. 게임 종류	8
6-1 게임 속성	8
1) 게임 속성 종류	8
6-2 게임속성	9
1) 게임속성 종류	9

2)	게임룸.....	9
3)	게임종류.....	9
6-3	게임룸속성	9
1)	게임룸 속성.....	9
2)	시드 / 블라인드 / 바이인.....	9
3)	인원.....	10
4)	최대인원	10
5)	게임속도	10
6)	베팅.....	10
7)	블라인드 업.....	11
7.	게임룸 UI.....	11
7-1	게임룸.....	11
1)	예상 모습	11
7-2	상단 메뉴	11
1)	예상모습	11
2)	메인 메뉴	11
3)	잭팟	12
4)	동작 버튼	12
7-3	테이블.....	12
1)	예상모습	12
2)	유저정보	12
7-4	하단 UI.....	17
1)	예상모습	17
2)	채팅.....	17
3)	딜러 로그	18
4)	게임룸 정보.....	18
5)	내 카드 정보	18
6)	베팅UI.....	19

멀티플랫폼 사업부

1. 개요

1-1 컨셉

- 현대 카지노
- 홀덤테이블

1-2 배경 컨셉

- 카페트

1-3 플랫폼

- 유니티 3D
- 모바일
- 페이스북(별도)

1-4 해상도

- 800X480 기준 제작
- 기준 해상도 이상 단말기 최대 적용

1-5 참고 App

- WSOP(world series of Poker)
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playtika.wsop.gp>
-

2. 주요 정책

2-1 회원 정책

- 1) 엠게임 회원 사용
- 2) 서드파티 회원 사용(페이스북, 구글+, 네이버)
 - (1) 현재 카드보드 개발 검토 중
- 3) 비로그인 사용
 - (1) 현재 카드보드 개발 검토 중

피망 로그인

2-2 게임 머니정책

- 1) 엠게임 포커 - 모바일포커 - 모바일 홀덤 머니 연동
- 2) 게임물관리 위원회 시행령 기준 적용
 - (1) 상점(머니판매) 및 게임 시드(바이인) 테이블은 별도 밸런싱 필요

3. 홀덤 게임룰

3-1 기본 게임룰

- 1) 포켓카드 2장(또는 4장, 오마하) 및 커뮤니티카드 5장 중 가장 높은 조합의 5장 카드를 자신의 족보로 순위를 결정
- 2) 5장이 모든 족보가 및 하이 카드까지 동일 할 경우 무승부 / 팟은 1/N
- 3) 족보 테이블

족보	설명	예시
HIGH CARD	5장의 카드로 아래 족보에 해당하지 않는 패 (No Pair)	
ONE PAIR	5장의 카드 중에서 2장의 숫자가 같은 패	
TWO PAIR	같은 숫자 두 개(원페어)가 두 쌍이 있는 패	
3 OF A KIND (Triple)	5장의 카드 중에서 3장의 숫자가 같은 패	
STRAIGHT	모든 무늬가 같지는 않고 카드 5장의 숫자가 연달아 있는 패	
FLUSH	카드 5장 모두 무늬가 같은 패	
FULL HOUSE	같은 숫자 3개(트리플)와 같은 숫자 2개(원페어)로 된 패	
4 OF A KIND (Four Card)	같은 숫자의 카드 4장으로 되어 있는 패	
STRAIGHT FLUSH	카드 5장이 모두 무늬가 같으면서 숫자가 연달아 있는 패	
ROYAL STRAIGHT FLUSH	카드 5장이 모두 무늬가 같으면서 10, J, Q, K, A 연달아 있는 패	

- (1)
- (2) 홀덤 족보는 무늬에 따른 족보 상하 구분이 없음
- (3) 백스트레이트(1~5)가 제일 낮은 스트레이트
- 4) 승리 비교 우선순위
 - (1) 족보

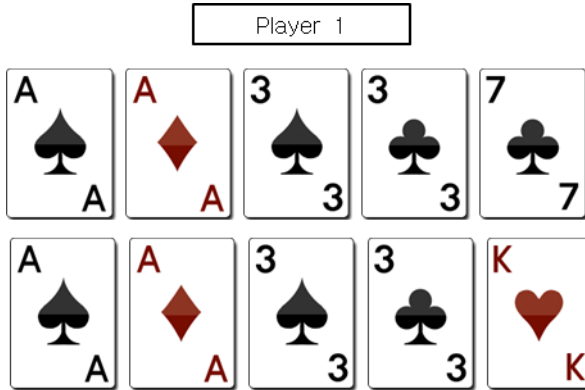
멀티플랫폼 사업부

- (2) 족보 동률시
가. 족보 동률외 카드 중 숫자 순으로 순위 결정
- (3) 하이 카드 동률 시
가. 다음 숫자가 높은 카드 순으로 순위 결정

5) 예시

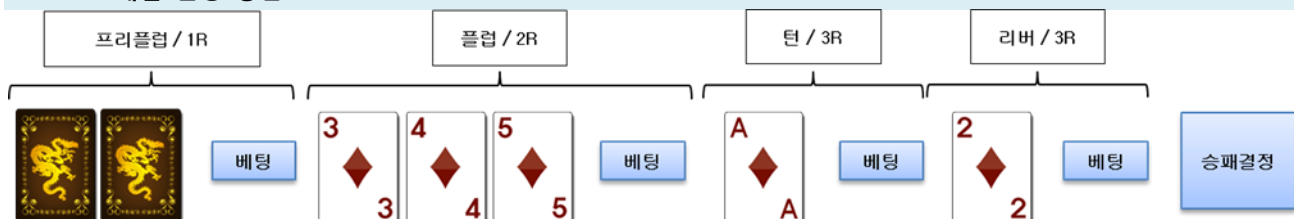


- (1)
가. 플레이어 1과 플레이어2의 상황



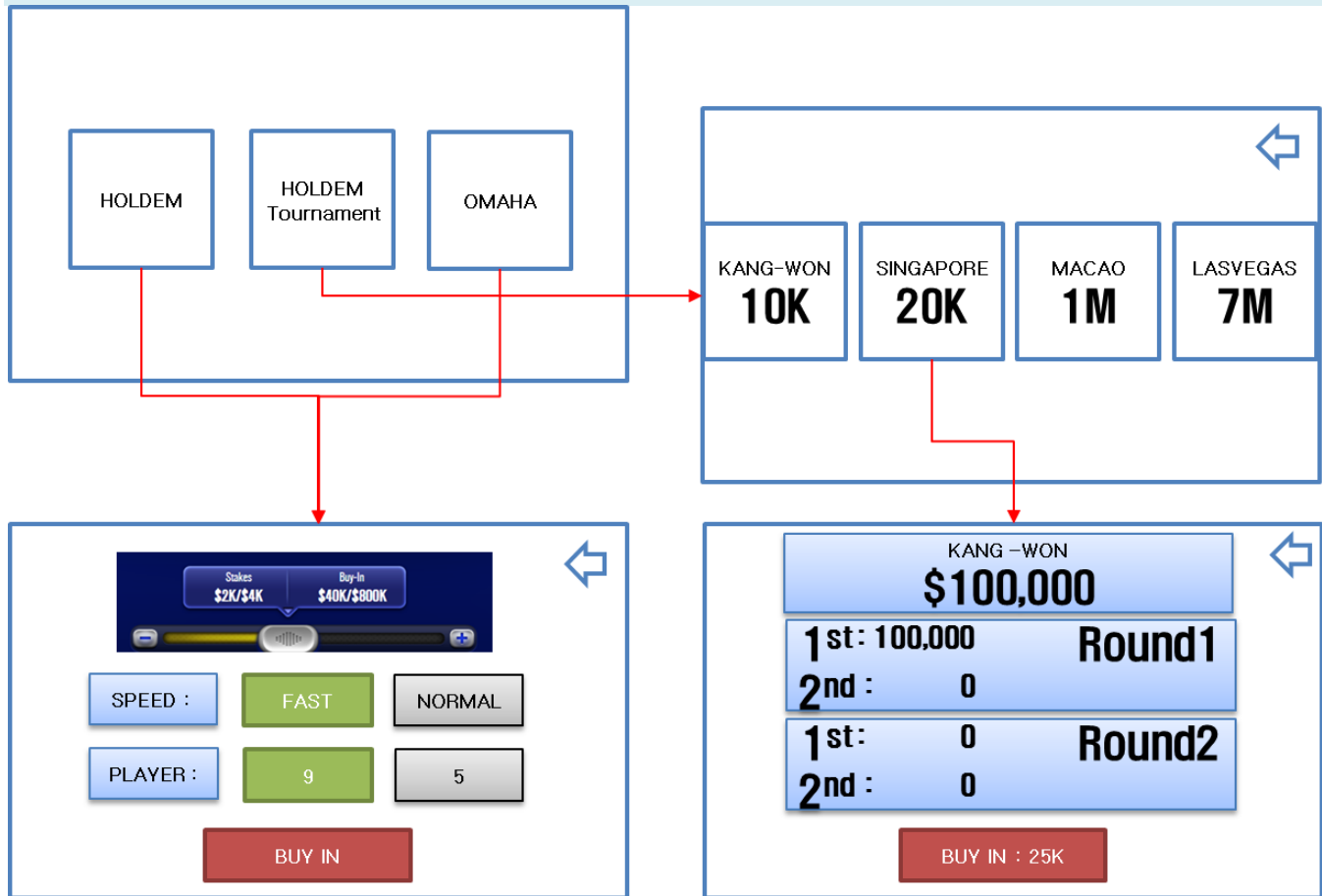
- (2)
가. 각 플레이어가 만들수 있는 최대 족보
나. A/3 투페어로 동률
다. 족보외 카드인 K/7을 비교하여 PLAYER 2 승리

3-2 게임 진행 방법



4. 대기실

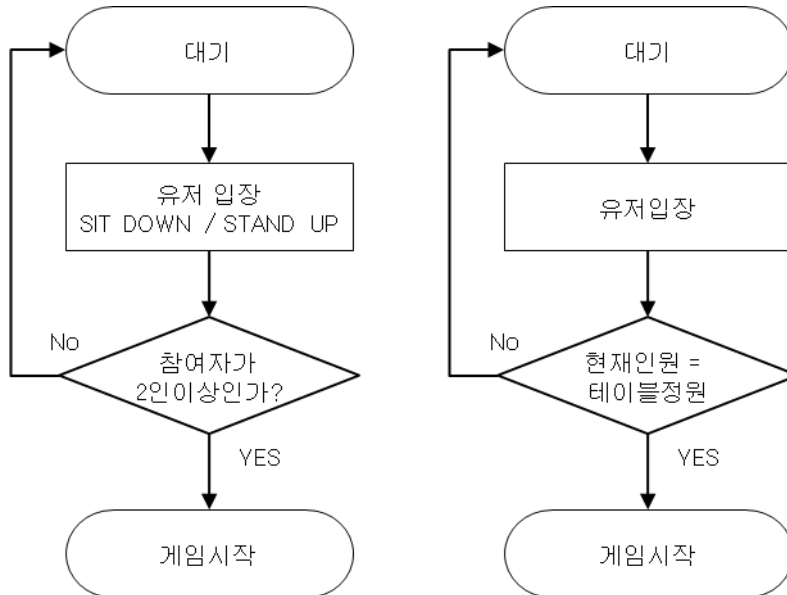
4-1 대기실UI(임시)



5. 게임 진행

5-1 게임시작

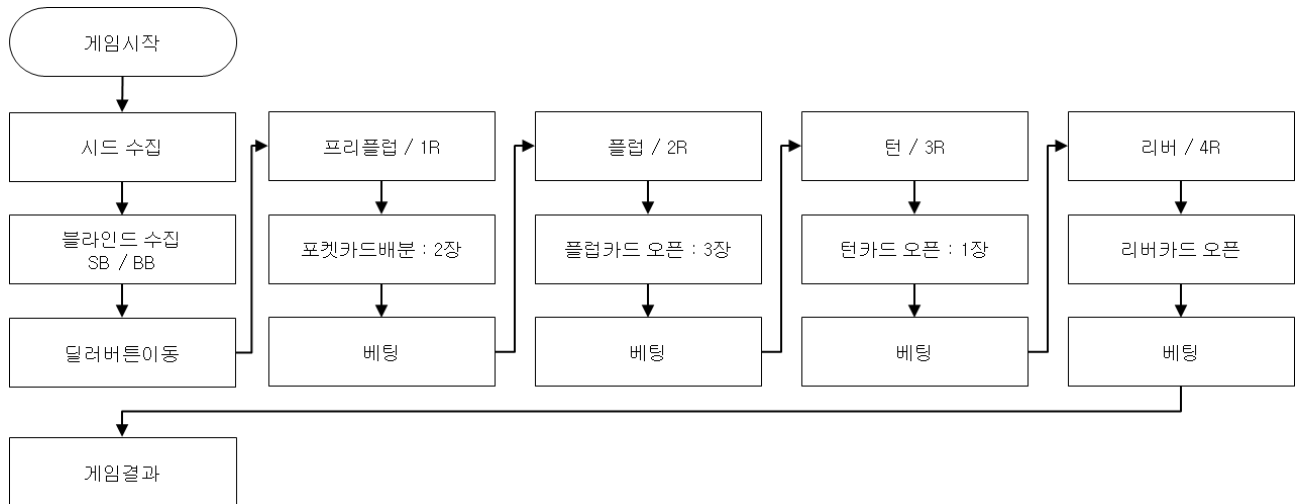
1) 게임시작 흐름도



- (1)
 (2) 일반 : 참여자(SIT) 2인이상 게임시작
 (3) 토너먼트 : 참여자(SIT)가 정원에 모두 도달한 경우 게임시작

5-2 게임진행

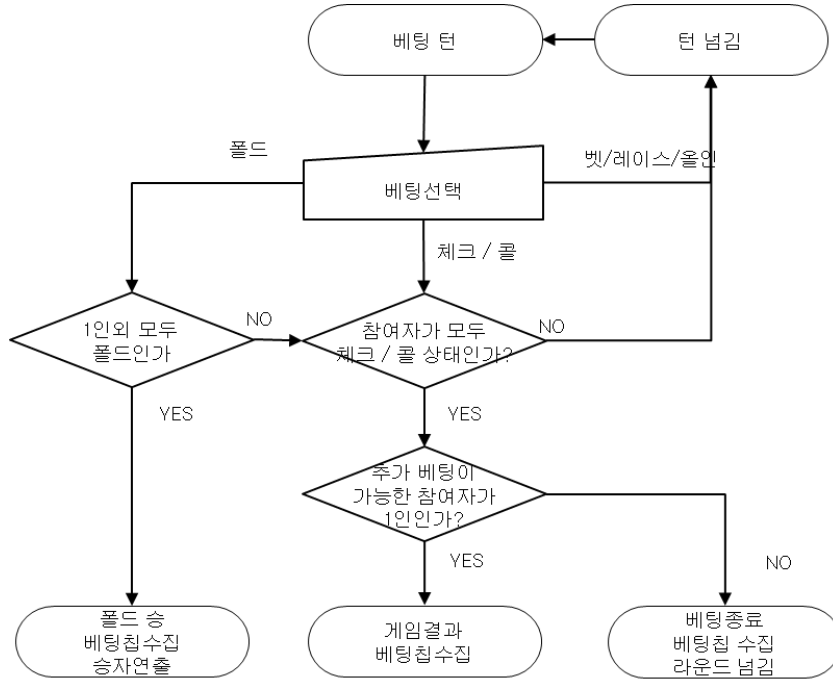
1) 게임 진행 흐름도



- (1)
 (2) 게임 중간 참여 유저 BB 추가 수집

5-3 베팅

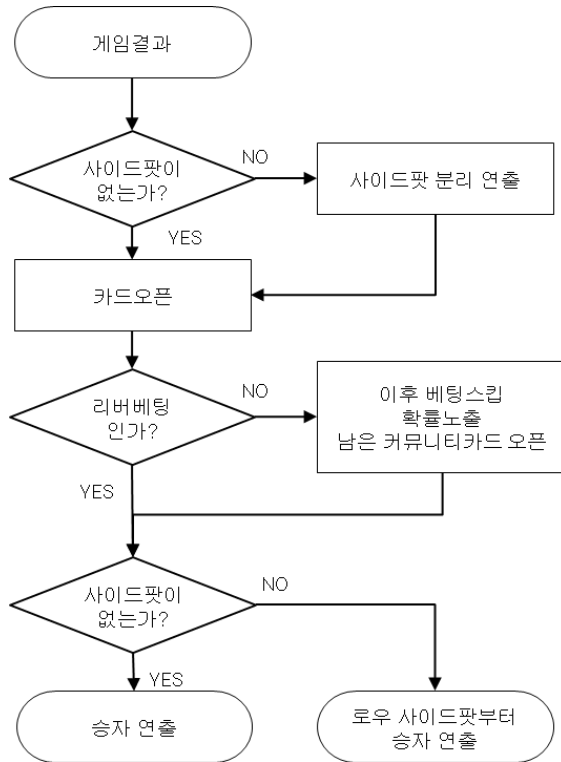
1) 베팅 플로우 차트



5-4 게임결과

1) 게임결과 플로우 차트

(1) 일반 게임 결과



6. 게임 종류

6-1 게임 속성

1) 게임 속성 종류

멀티플랫폼 사업부

6-2 게임속성

1) 게임속성 종류

게임룰	홀덤	오마하
게임종류	일반	토너먼트

(1)

2) 게임룰

- (1) 홀덤 : 포켓카드 2장으로 게임 진행
 (2) 오마하 : 포켓카드 4장으로 게임 진행
 (3) 결과 산정은 동일하게 5장의 카드로 진행

3) 게임종류

- (1) 일반 : 일반 게임을
 (2) 토너먼트 :: 동일한 금액으로 입장하여 라운드 별로 정해진 상금을 지급

대회명	강원랜드	싱가폴	마카오	마카오	라스베이거스	라스베이거스
라운드수	1	1	1	2	1	2
상금(1위)	100,000	200,000	100,000	1,000,000	500,000	6,500,000
상금(2위)	-	-	50,000	200,000	200,000	1,300,000
상금(3위)	-	-	-	-	-	-
블라인드	10/20	25/50	100/200	200/400	500/1000	2000/4000
바이인(참가비)	25,000	50,000	100,000	1R 승자	500,000	1R 승자
스타트 스테이크	1,000	2,000	5,000	25,000	10,000	50,000
인원	5	5	5	5	5	5
게임속도	패스트	노말	노말	노말	노말	노말
베팅	노리미티드	노리미티드	노리미티드	노리미티드	노리미티드	노리미티드
블라인드업	4분	4분	4분	4분	4분	4분

가.

6-3 게임룰속성

1) 게임룰 속성

시드	금액	
블라인드(스테이크)	미니엄	맥시엄
바이인	미니엄	맥시엄
인원	9	5
최대인원	15	15
게임속도	노말	패스트
베팅	노리미트	팟리미트
블라인드업	타임	카운트

(1)

2) 시드 / 블라인드 / 바이인

(1) 시드

가. 게임 한판을 참여 하는 참여 기본 금액

i. 사용 여부 별도 결정

(2) 블라인드

멀티플랫폼 사업부

가. 스몰블라인드 : 딜러(버튼) 다음 순서 유저 스몰 블라인드 금액 자동 베팅

나. 빅블라인드 : 스몰블라인드 다음 순서 유저 빅 블라인드 금액 자동베팅

i. 게임 중도 참여시 빅 블라인드 금액 자동 베팅

다. 블라인드는 베팅 금액으로 처리

(3) 바이인

가. 테이블에 입장하는 금액

나. 미니멈 - 맥시멈 사이 금액을 가지고 입장 가능

(4) 테이블

레벨	블라인드MIN	블라인드MAX	바이인MIN	바이인MAX	시드
1	1	2	20	400	0
2	2	4	40	800	0
3	5	10	100	2,000	0
4	10	20	200	4,000	0
5	25	50	500	10,000	0
6	100	200	2,000	40,000	0
7	200	400	4,000	80,000	0
8	500	1,000	10,000	200,000	0
9	1,000	2,000	20,000	400,000	0
10	2,000	4,000	40,000	800,000	0
11	5,000	10,000	100,000	2,000,000	0
12	10,000	20,000	200,000	4,000,000	0
13	20,000	40,000	400,000	8,000,000	0
14	40,000	80,000	800,000	16,000,000	0
15	100,000	200,000	2,000,000	40,000,000	0
16	200,000	400,000	4,000,000	80,000,000	0
17	400,000	800,000	8,000,000	160,000,000	0
18	500,000	1,000,000	10,000,000	200,000,000	0
19	1,000,000	2,000,000	20,000,000	400,000,000	0
20	2,000,000	4,000,000	40,000,000	800,000,000	0
21	5,000,000	10,000,000	100,000,000	2,000,000,000	0
22	10,000,000	20,000,000	200,000,000	4,000,000,000	0
23	20,000,000	40,000,000	400,000,000	8,000,000,000	0
24	50,000,000	100,000,000	1,000,000,000	20,000,000,000	0

가.

3) 인원

(1) 참여자(SIT) 수

(2) 9명 또는 5명방 두 가지 속성

4) 최대인원

(1) 게임 룸 입장 최대 인원

5) 게임속도

(1) 노말, 패스트 두 가지 속성

가. 노말 : 베팅 결정(제한)시간 15초

나. 패스트 : 베팅 결정(제한)시간 8초

6) 베팅

(1) 노리미티드, 팟리미티드 두 가지 속성

가. 노리미티드

i. 베팅 제한이 없음

나. 팟리미티드

i. 최대 베팅 금액을 팟금액으로 제한

ii. 베팅 팟금액은 베팅총액 + 이전베팅금액

멀티플랫폼 사업부

7) 블라인드 업

(1) 타임

가. 정해진 시간마다 다음 레벨 블라인드로 변경

나. 블라인드 테이블 참조

(2) 카운트

가. 정해진 판수마다 다음 레벨 블라인드로 변경

나. 블라인드 테이블 참조

7. 게임룸 UI

7-1 게임룸

1) 예상 모습



(1)

7-2 상단 메뉴

1) 예상모습



(1)

(2) 아이콘 형태로 변경?

2) 메인 메뉴

(1) BI : 미정

(2) Setting : 설정 파업 열기

멀티플랫폼 사업부

- (3) Friends : 친구 팝업 열기
- (4) BUY : CHIP상점 열기
- (5) Need a chips : 무료충전소 열기
- (6) VIP : 프리미엄 팝업 열기
- (7) 보유머니

가. 현재 총 보유머니 노출

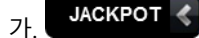
3) 잭팟

- (1) 예상모습
- (2) 열기상태 : Default



가.

- (3) 닫기상태

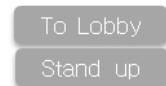


가.

- (4) 우측 버튼을 통해 열기 또는 닫기 동작

4) 동작 버튼

- (1) 예상모습



가.

- (2) To lobby : 대기실로 나가는 버튼
- (3) Stand up : 관전 상태로 변경

7-3 테이블

1) 예상모습



(1)

2) 유저정보

- (1) 빈자리



가.

나. 빈자리는 +/Sit 버튼으로 표현

멀티플랫폼 사업부

다. 버튼 선택시 해당 자리에 SIT

i. 내자리 기준으로 유저 재비치

(2) 상대 유저 정보



가.

i. 아이디 / 프로필 사진(페이스북) / BUY-IN 머니 표시

ii. 클릭시 유저 정보 노출

나. 베팅 표시

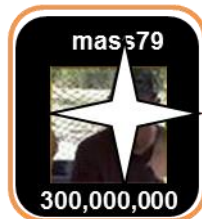


i.

ii. 베팅 상태에 따라 색상 구분하여 표시

iii. 베팅 표시는 위에서 아래로 등장

다. 턴표시 / 타이머



i.

ii. 해당 유저가 턴이 되면 UI가 점멸하며 테두리 노출

iii. 테두리가 시계방향으로 사라지며 베팅 제한시간 노출

라. 베팅 제한시간

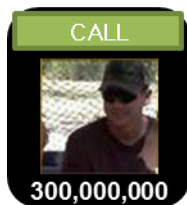
i. 게임룸 속성에 따라 결정

1. 일반방 : 15초

2. Fast방 : 10초

ii. 시간은 밸런싱에 따라 조정@@

마. 카드표시



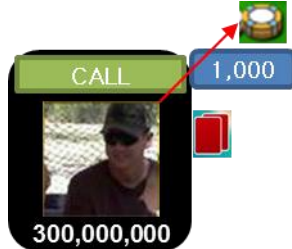
i.

ii. 해당 유저가 보유하고 있는 카드 노출

멀티플랫폼 사업부

- iii. 처음 카드 분배시 노출 : 한장씩
- iv. Fold 하는 경우 딜러에게 패이동
- v. 카드 오픈시 카드가 사라지며 자신의 사진 위치에 한장씩 카드가 뒤집어지며 카드 노출
- vi. 프리플럽, 플럽, 턴 상태에서 카드오픈(쇼다운) 되는 경우 승리확률 노출
 - 1. 커뮤니티 카드가 오픈 될 때 마다 승률 변화

바. 베팅 금액 표시



- i.
- ii. 베팅금액에 해당하는 칩을 테이블로 이동
- iii. 금액 배경 표시



- 1.
- 2. 블라인드(스몰/빅) : 녹색 배경 금액 표시
- 3. 콜/레이스 : 파란색 배경에 금액 표시
- 4. 올인 : 빨강 배경에 금액 표시
- 5. 폴드 : 회색 배경에 금액 표시

사. 승리 연출



- i.
- ii. 테두리에 승자 표시
- iii. 팻 획득 시 노출

아. 칩의 종류

칩	민무늬	별
흰색	1	-
빨강	5	-
파랑	10	-
초록	25	25,000
주황	50	50,000
검정	100	100,000
보라	500	500,000
노랑	1,000	1,000,000
갈색	5,000	5,000,000
회색	10,000	10,000,000

i.

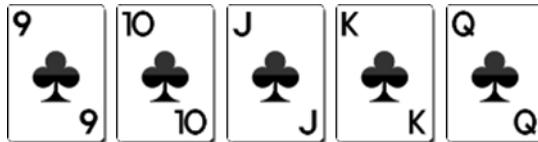
ii. 예상모습



1.

(3) 커뮤니티 카드

가. 예상모습



i.

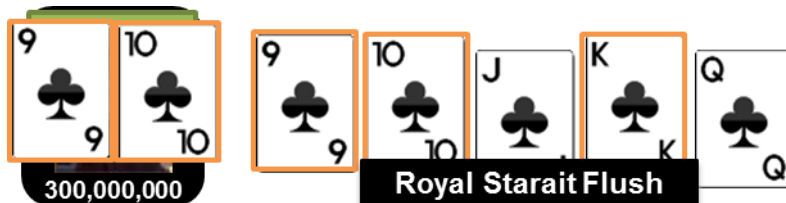
나. 베팅 순서에 따라 노출

i. FLOP : 3장

ii. TURN : 1장

iii. RIVER : 1장

다. SHOWDOWN 승패 결정 후 승자 족보 표시



i.

ii. 승리 족보에 테두리 연출

iii. 커뮤니티 카드는 승리에 해당하는 카드가 위로 살짝 이동

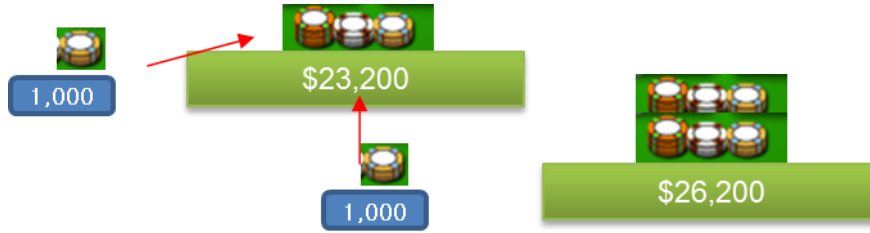
iv. 이후 승리 족보 텍스트 노출

(4) 베팅칩

가. 베팅칩 수집 연출

멀티플랫폼 사업부

i. 베팅이 종료되어 팻에 베팅 금액을 모으는 연출



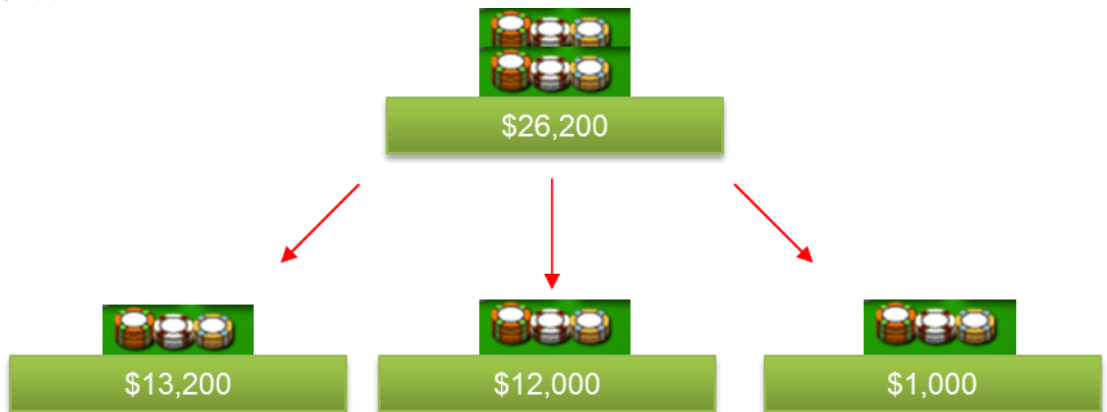
ii.

iii. 베팅 칩이 팻으로 이동

iv. 팻에 있는 칩이 사라지고, 다시 쌓이며 변경 금액 노출

1. 페이드인 / 아웃

나. 사이드팟 연출



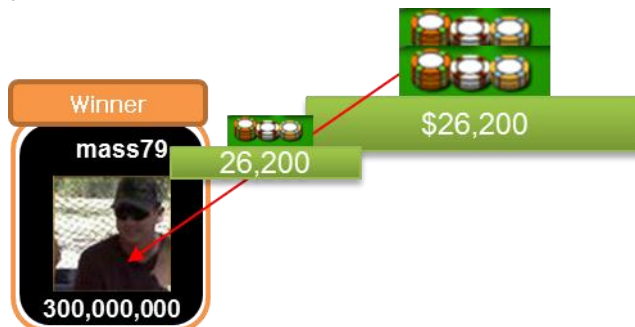
i.

ii. 팻의 칩이 사라지면서 사이드 팻이 하나씩 등장

iii. 사이드 팻이 칩이 쌓이면서 금액 노출

iv. 좌측부터 큰 금액 노출

다. 승자 연출



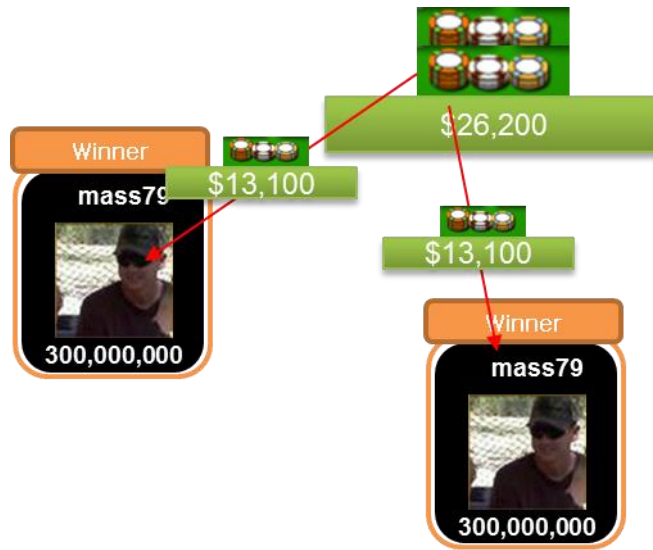
i.

ii. 팻의 칩이 승리 유저에게 이동

iii. 페이드아웃되며 사라지고 획득 금액 반영

라. 승자(동물) 연출

멀티플랫폼 사업부



- i.
- ii. 팟의 칩이 나뉘어 유저에게 이동

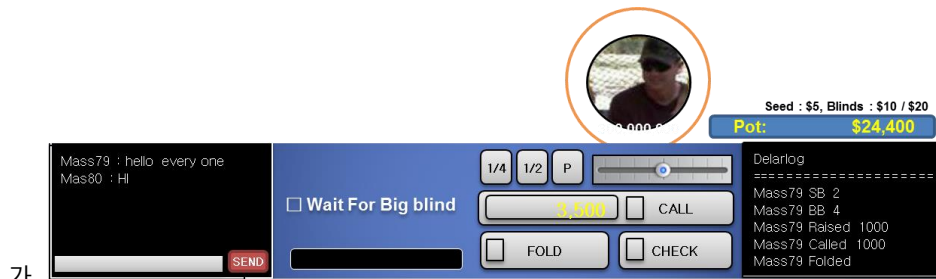
7-4 하단 UI

- 1) 예상모습
 - (1) 관전상태



- 가.
- 나. 타인 정보 노출

- (2) 대기중



- 가.
- 나. 게임 진행중 참여 상태로 다음게임 바로 참여(빅 블라인드 금액 넣고)에 참여를 체크박스로 선택

- (3) 게임중 상태



- 가.

- 2) 채팅
 - (1) 예상모습

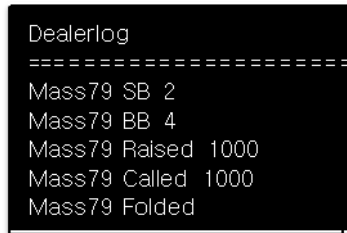
멀티플랫폼 사업부



- 가.
- 나. 유저 채팅 내용을 노출
- 다. 아이콘은 별도 기획@@

3) 딜러 로그

(1) 예상모습



- 가.
- 나. 게임 진행 로그 노출
- 다. 베팅 / 승리 정보 노출
 - i. Mass79 Join the table
 - ii. Mass79 left the table
 - iii. Mass79 SB \$2
 - iv. Mass79 BB \$4
 - v. Mass79 Raised \$1000
 - vi. Mass79 Called \$1000
 - vii. Mass79 Checked
 - viii. Mass79 Folded
 - ix. Mass79 All-in
 - x. Mass79 Win \$25,400 with Two Pair

4) 게임룸 정보

(1) POT / 게임룰

Seed : \$5, Blinds : \$10 / \$20

Pot: \$24,400

- 가.
- 나. 테이블 시드, 스몰/빅 블라인드 팟 정보 노출

5) 내 카드 정보

(1) 예상모습



- 가.
(2) 내 카드 노출
가. 게임중 카드 정상 노출
나. 폴드시 카드 뒷면 노출
다. 폴드중 마우스 온시 카드 앞면 노출



- i.
(3) 카드 정보 노출
가. 족보 노출
나. 포켓 파워 노출
i. 포켓파워를 10~20단계로 노출
ii. 세부 내용은 별도 기획@@
(4) 카드 SHOW

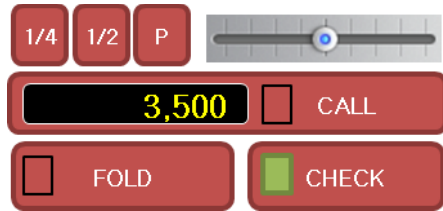


- 가.
나. 승리 시 SHOW 버튼 노출
다. 자신의 패를 상대방에게 노출



- i.
6) 베팅UI

(1) 예상모습



가.

(2) 베팅금액단축



가.

나. 1/4 : Pot의 1/4 금액 적용

다. 1/2 : Pot의 1/2 금액 적용

라. P : Pot 금액 적용

마. 베팅 최소 금액 이상 적용

i. 베팅 최소금액

ii. 프리플랍 / 플랍 : SB

iii. 턴 / 리버 : BB

iv. 리레이즈 : 레이즈의 2배 금액

(3) 게이지



가.

나. 버튼 좌우클릭에 따라 베팅 최소 단위로 +- 1단계씩 적용

다. 드래그 적용

라. 현재선택금액/보유금액의 비율에 따라 이동

i. 보유금액 \$100, 현재 선택금액이 \$3 = 3% 이동

(4) 베팅 버튼



가.

i. 콜 : 앞에 베팅을 받을 금액이 있을 때

1. 금액 변경시 예약 해제

ii. 벳 : 앞에 베팅 유저가 모두 체크 상태 일 때 추가 금액 선택시

1. 금액 변경시 예약 해제

iii. 레이스 : 콜 상태에서 추가 금액 선택 시 노출

1. 금액 변경시 예약 해제

iv. 올인 : 자신의 보유 금액을 모두 선택 또는 콜 해야 할 때 노출

(5) 폴드 / 체크 버튼

가. 다른 유저 턴

멀티플랫폼 사업부



- i.
- ii. 앞에 베팅에 받을 금액이 있을 때 : 폴드 / 체크(디저블)
 - 1. 체크 불가능한 상황
- iii. 앞에 베팅에 받을 금액이 없을 때 : 체크/폴드 / 체크
 - 1. 체크 가능한 상황
 - 2. 베팅 발생시
 - A. 체크 / 폴드 : 폴드 예약 유지
 - B. 체크 : 예약 해제, 버튼 디저블

나. 내 턴



- i.
 - 1. 앞에 베팅에 받을 금액이 있을 때 : 폴드 / 체크(디저블)
 - 2. 앞에 베팅에 받을 금액이 없을 때 : 폴드 / 체크