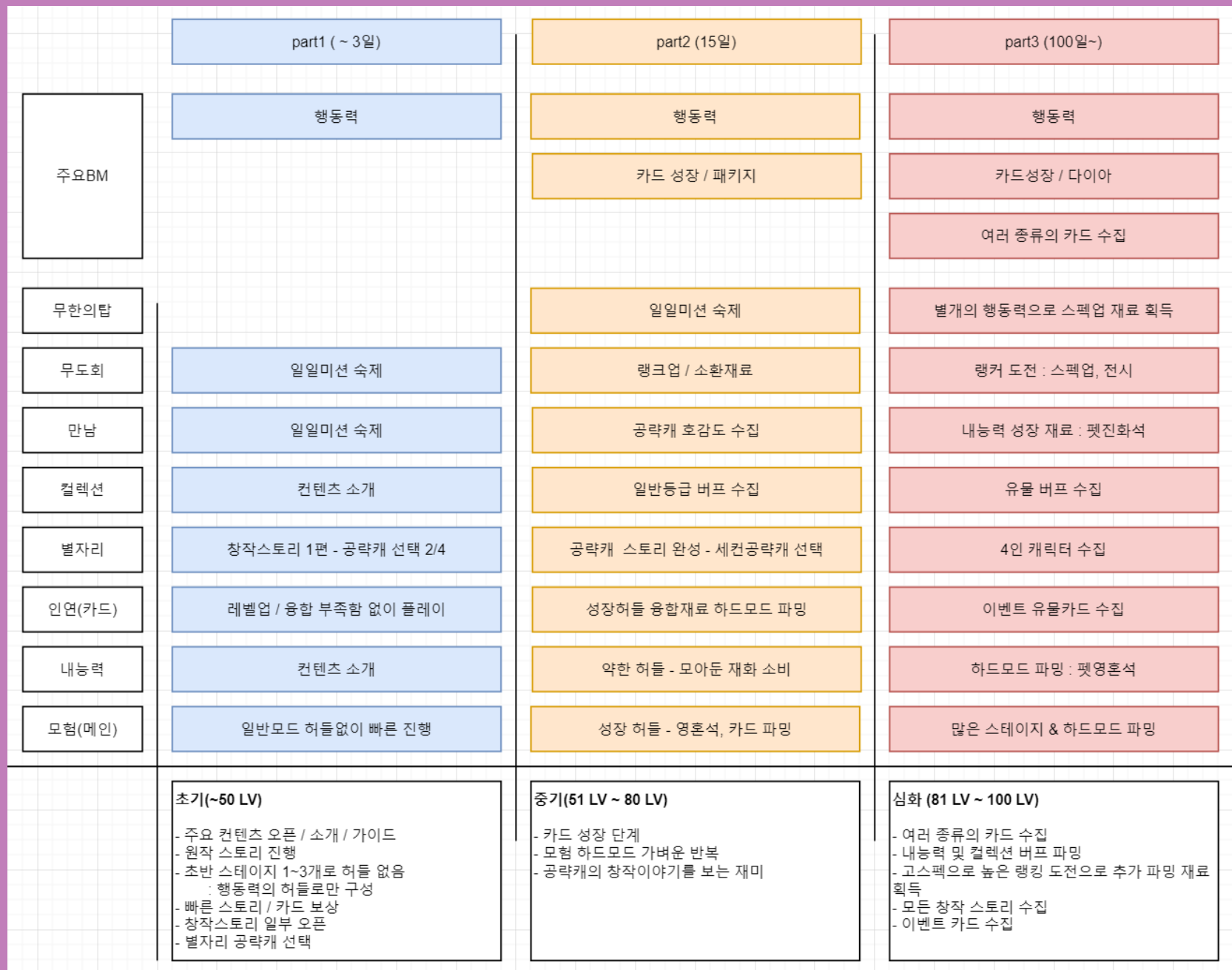


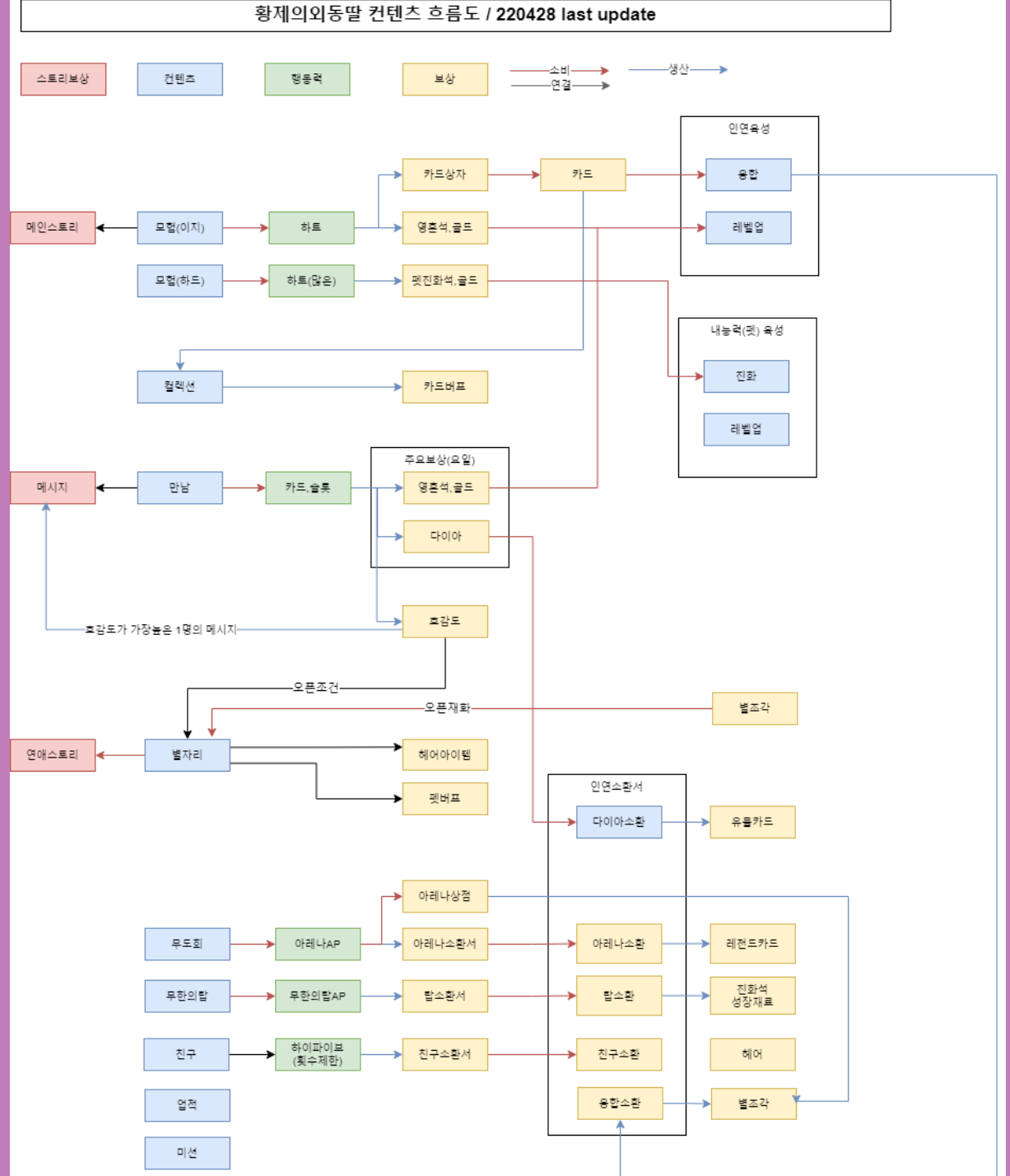
황제 V 2.1

원작 느낌 그대로
끊임 없이 누르게

컨텐츠 흐름



컨텐츠 흐름



인트로 스토리 변경

절정 # 타임루프 # 원작 각색

리아 공주님이 마법 화살을 맞고 영원한 잠에 빠져 들었어요

장소 : 리아의방

아힌 : 리아!!

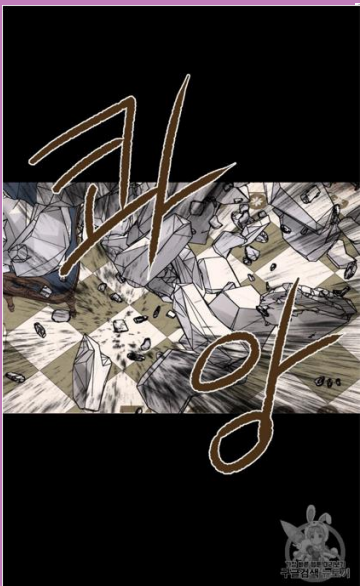
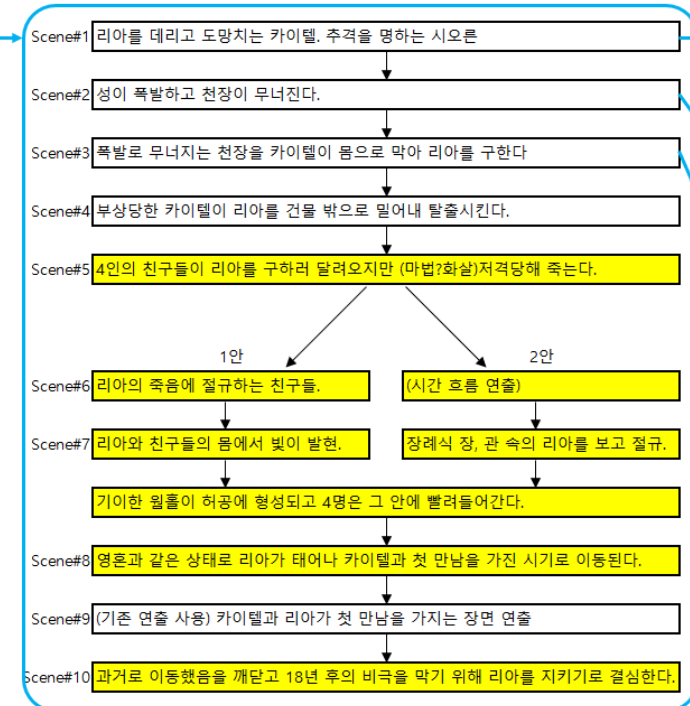
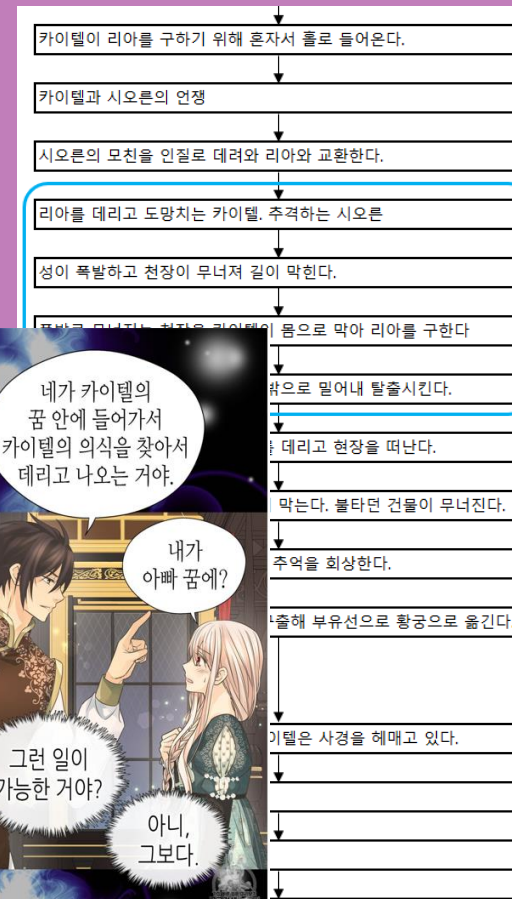
발르 : ㅠㅠ

기이한 월홀이 허공이 형성되고 리아와 함께 그들은 빨려 들어갔다

... 그리고 과거임을 깨달았다.

그들은 18년 후 비극을 막기 위해 상자 안에 들어가 인연이 되어 리아를 수호하기로..

응애..!!!



스토리 표현

#스토리와 대결을 연결

#스토리에서 갈등을 수집

#수집한 스테이지를 플레이

[리아:(속마음, 놀라는)] 뭐지, 이 이상한 목소리는?
[리아:(속마음, 잠들함)] 아, 맞아. 이제 나 갓난쟁이였지.
[갈등:생존]
[개요:] 지향하면 하지 못해 보고 죽은 나는 갓난 장미가 되어 있었다.
[세부:] 험악한 밤에 뿔지 두려움이 몰려왔다. 어떻게 하지?
[뱀판정:선택]
• 주변을 살펴본다
• 일어나서 걸어본다
• 크게 물어본다
[뱀판정:선택결과]
• 주변을 살펴 보았지만 어두운 방안 두려움만 몰려왔다.: BAD
• 일어나려고 발버둥 치다 인형이 넘어져 내 배 위를 눌러 숨만 막혔다.: Good
• 누군가 나에게 다가 왔다.: Sorry
[인연선택]
• 갓난쟁이인 나는 아무것도 할 수 없었다. 나를 도와줄 인연을 떠올려보자
[결과:공정] 인연을 떠올리니 나도모르는새 스토리 잠이 들었다
[결과:부정] 인연의 힘이 부족해서 아무일도 일어나지 않았다



대결

#원작 스토리에 맞는 행동 : 육아,쪽쪽이,뒤집기,머리들기

#연령에 맞는 연출 : 아기, 소녀, 성인 리아

#SD 캐릭터 / 2컷 애니메이션 / 귀여운 애니

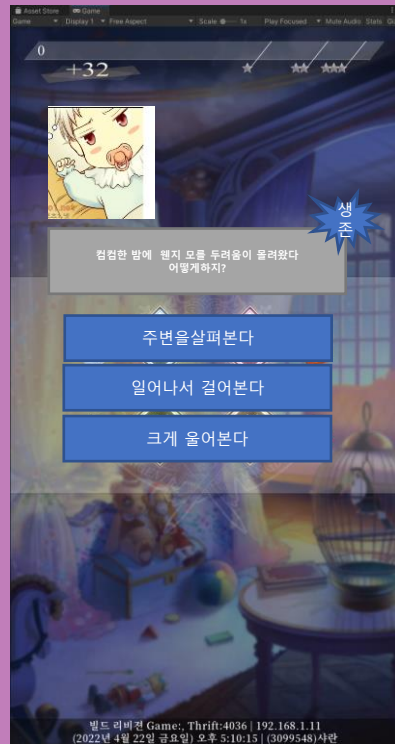
1살 0~3개월			Ch.01	Hello, I'm baby	
1.2살	1개월	불을 부풀림	Ep.001	프롤로그	카이텔 첫 만남
	1개월		Ep.002	솔레이 궁으로 -1	카이텔에게 살아남음
	1개월	쪽쪽이	Ep.003	솔레이 궁으로 -2	솔레이 궁으로 이사
	1개월	올라길래 물어봄	Ep.004	피의 황제 -1	리아 애칭 사용, 제르에이나의 저주
	1개월		Ep.005	피의 황제 -2	카이텔이 리아를 찾아옴
	3개월		Ep.006	피의 황제 -3	산책
	3개월	크게 울음	Ep.007	피의 황제 -4	페일린과 만남, 처음으로 크게 우는 리아
	3개월		Ep.008	피의 황제 -5	리아를 처음 안아 본 카이텔
	3개월		Ep.009	피의 황제 -6	황족 모독죄로 페일린 사형 선고
	3개월		Ep.010	피의 황제 -7	페르델 첫 등장, 리아를 벌레같다고 말하는 카이텔
	3개월	몸 뒤집기	Ep.011	전란의 씨앗	페일린이 리아의 허리를 꼬집어 멍이 들었는데 숨김
	3개월		Ep.012	내 걸 건드린 거다-1	드란스테 첫 등장
	3개월		Ep.013	내 걸 건드린 거다-2	리아가 자신의 소유물이라 말하는 카이텔



대결 모습

스토리에 맞는 캐릭터 연출

전투 스크립트



스크립트에 따라생략가능

펫 → 내능력

리아 능력으로 표현

성장은 구조는 동일유지

컨셉 변경

- 파랑새 → 공주님의 품위

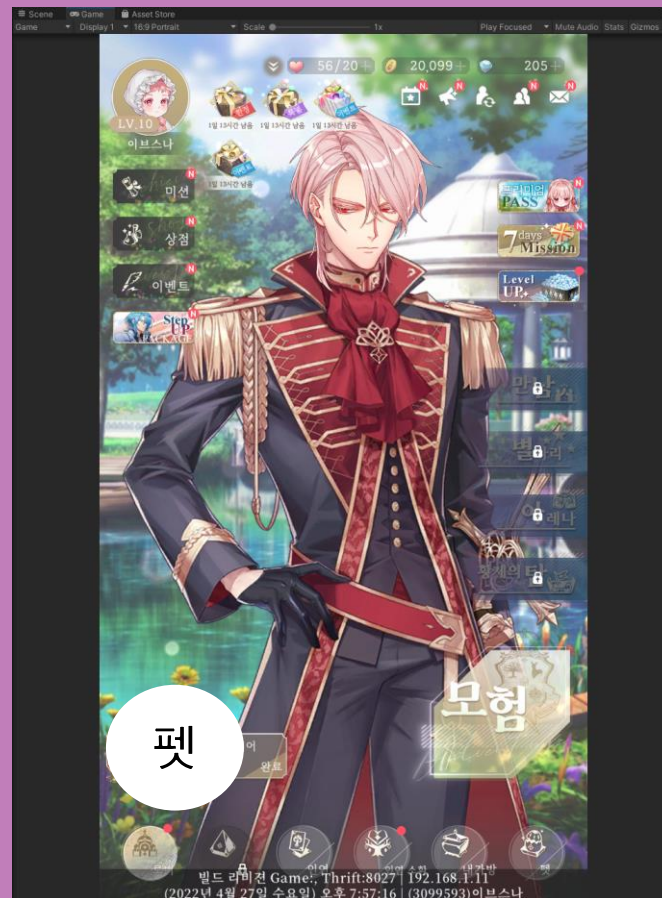


시간보상 → 펫(업데이트 스펙)

현재 펫 리소스는 로비 펫으로

- 내가 키운 펫이 아그리젠트를 돌며 주섬주섬 무언가 주워오는데

...



별자리

원작과 연결되는 스토리 각색

별자리 오픈시 연결 # 각색

원작 아클리스 컨셉과 연결

리아는 온 하늘이 새까맣게 났던 별을 떠올리며 그리는데.. 그가 생각났다

[리아:(해맑게)] 아클리스는 언제 떠?

[카이텔:(곰곰히 생각하며)] 재작년 오월경쯤에 쯤이니
이제 내년 유월경에나 뜨겠지.

[리아:(안타깝다는 듯이)] 어....

[리아:(속마음)] 아직 한참 남았다는 소리잖아.

[리아:(속마음)] 이젠 뭐 올림픽 기다리는 수준이네.

{해설:} 아클리스. 3년에 한 번씩은 3개월 동안 뜨고, 3개월은 온 하늘을 새까맣게
물들인다는 달.

{해설:} 하늘을 덮을 정도로 거대하고, 백야현상처럼 밤도 좀 환하다고 하는데, 그
래서 아클리스가 뜨는 3개월 동안은 축제를 벌이고, 별로 뜨지 않는 나머지 3개월
은 안식의 기도를 드린다고 한다.

[카이텔:(입가에 호선을 그리며)] 보고 싶은 건가?

[리아:] 응!

[리아:(어이없다는 듯이 속마음)] 당연히 보고 싶지, 너라면 안 보고 싶겠냐?

[카이텔:] 아리아드나.

퀘스트

메인퀘스트 : 퀘스트를 리니어하게 연결

서브퀘스트 : 메인 퀘스트 허들을 넘을 수 있는 성장 동선 가이드

리아퀘스트 : 콘텐츠 흐름을 꾸준히 연결 // 동적미션



퀘스트2

#연애퀘스트

- 업데이트 스펙 // 컨셉 없음

#시간만료 퀘스트

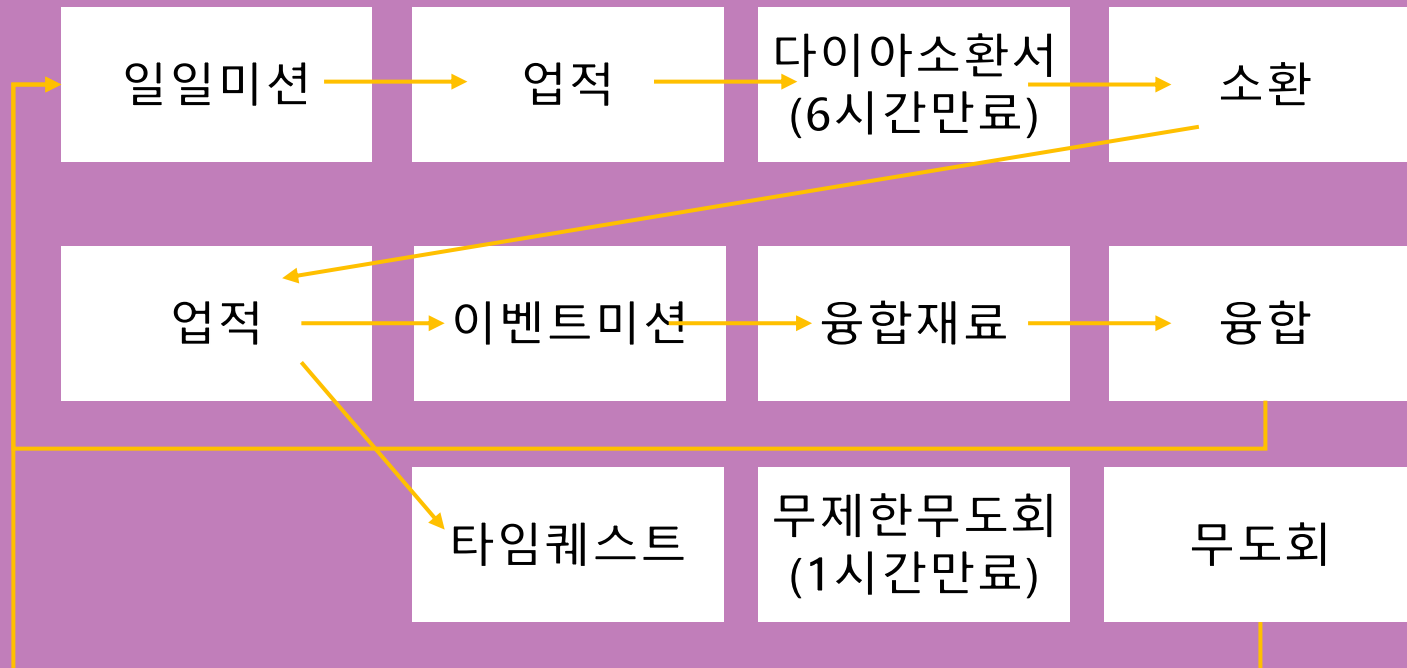
- 일일/주간 미션으로 발생
- 한시간동안 무제한 무도회
- 한시간동안 무제한 하트 / 소탕불가 / 스킵불가

보상 분산 : 조립 전략

#끊임 없이 누를수 있게

#보상을 받는 것도 게임

#폐지를 모아.. 한방에



네이버 온라인 페이지 보기 52

이름: 윤영자

등록일: 2022-01-19 13:26

조회수: 21601 / 추천수: 70

https://campaign.naver.com/npay/click-point/?eventId=cr_176228_2201_1735
https://campaign.naver.com/npay/click-point/?eventId=cr_180760_2201_1022
https://campaign.naver.com/npay/click-point/?eventId=cr_180764_2201_1023
농협 30원

https://campaign.naver.com/npay/click-point/?eventId=cr_180770_2201_1015
요기요 10원

https://campaign.naver.com/npay/click-point/?eventId=cr_98599_2201_1734
https://campaign.naver.com/npay/click-point/?eventId=cr_180744_2201_1017
https://campaign.naver.com/npay/click-point/?eventId=cr_180748_2201_1019
KB손해보험 30원

https://campaign.naver.com/npay/click-point/?eventId=cr_180685_2201_1025
https://campaign.naver.com/npay/click-point/?eventId=cr_180689_2201_1026
캐롯퍼마일 20원

네이버 로그인만 해도 그냥 주워지네요~

만남

SNG 느낌의 연출 : IDLE , 반짝반짝

레시피를 파밍 : 하드 던전

- UI를 SNG스럽게

밀도있는 배경 제작



카드

조연 카드 : 융합 불가

- 첫등장시 지급
- 융합 가능 횟수

카드 융합재료 카드 : 캐릭터 조건과 관계없이 재료



카드등급

등급별 시각적 효과

등급별 효과 차등

- Idle(숨쉬기)
- 눈만 깜빡임
- 머리카락만 움직임
- 전체가 움직임
- 배경(환경,조명)이 움직임

요구사항 구체화!!!! 필요

UI

톤 개선

형태 유지하고 색상, 톤, 투명도 등은 레퍼런스 게임과 동일하게



아트

SD 캐릭터 : 리아 유아,소녀,성인 총 30개 원화 애니

애니메이션 : 인게임 전투에 맞는 행동 애니메이션

- 바둥바둥

인게임 배경 추가 / 밀도있는 추가배경

- 만남,로비,무도회,상점 등

조연 카드 : 상반신

인트로 영상 제작

기타

- 스토리 감정별 표현
- 가중치 메타테이블화 : 카드, 보상
- 전화석 : 스크립트
- 인트로 카드배경

로드맵

	5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월
마일스톤	M1	M2	M3	M4	CBT	런칭	첫 업데이트
구현 목표	대결기능/연출 퀘스트 구현 보상 분산 만남 연출 인게임 배경	대결 폴리싱 보상분산 조립 퀘스트 마감 내능력변경	폴리싱 황제의탑 메인이벤트 펫시스템	폴리싱 런칭준비 운영툴 통계툴 스토어등록 CBT 빌드	피드백 반영 밸런싱 조절 런칭 준비	런칭이벤트	메인이벤트 황제의탑 펫시스템 전화석
스토리	인트로 스토리 대결스크립트 (1/3) 인게임배경설정	별자리 스토리 대결스크립트(2/3) 전화석스크립트 인트로 영상 콘티	이벤트 설정 전화석스크립트	이벤트 스토리			
아트	UI개선 리아SD연출 인게임배경 조연카드 UI 효과	UI개선 적용 리아SD/연출 인게임배경 UI효과	인트로 영상	인트로 영상			
기타		녹음 BGM 번역	녹음 BGM 번역	녹음 BGM 번역		런칭방식 사업 결정 (소프트런칭/OBT)	