

IPIES - dokuemntacja techniczna

Spis treści

- IPIES dokuemntacja techniczna
 - Spis treści
 - Wprowadzenie
 - Instalacja i konfiguracja
 - Wymagania
 - Proces instalacji i konfiguracji(WSL / Linux)
 - Ogólny zarys działania aplikacji
 - Struktura modeli
 - Migracje struktura bazy danych
 - Modele realacje i pole \$fillable
 - Mapa relacji dla naszego projektu:

Wprowadzenie

IPIES jest systemem który pozwala na testowanie wiedzy uczniów. Jest on napisany przy użyciu Vue.js i Laravela.

Instalacja i konfiguracja

Wymagania

- Dowonlna SQL-owa baza danych (MariaDB, PostgreSQL)
- PHP 7.x
 - php-xml
 - Rozszerzenie wybranej bazy danych (np.: php-mysql)
- Composer
- npm
- git

Proces instalacji i konfiguracji (WSL / Linux)

1. Klonujemy repozytorium do wybranego folderu

```
git clone https://github.com/jkarpiu/jakas_strona_do_testow.git
cd jakas_strona_do_testow
```

2. Instalujemy paczki PHP:

```
composer install
```

3. Instalujemy paczki Javascripta:

```
npm install
```

4. Kopiujemy domyślny plik .env (plik z informacjami o środowisku)

```
cp .env.example .env
```

5. Generujemy klucz szyfrowania aplikacji

```
./artisan key:generate
```

6. Podajemy dane naszej bazy danych edytując wybranym edytorem plik .env

```
vi .env

[...]

DB_CONNECTION=mysql // rodzaj (mysql, pgsql, sqlite, sqlsrv)

DB_HOST=127.0.0.1 // host bazy

DB_PORT=3306 // port na którym działa serwer bazy

DB_DATABASE=nazwa_bazy_danych

DB_USERNAME=użytkownik

DB_PASSWORD=hasło

[...]
```

7. Wykonujemy migracje

```
./artisan migrate
```

8.	Generujemy klucze, które potem bedą używane w procesie autoryzacji użytkowników
	./artisan migrate
	Tworzymy dowiązania pozwalające odczytywać pliki potrzebne do działania niektórych elementów strony
	./artisan storage:link
10.	Kopiujemy pliki zawierające liste z pytaniami egzaminacyjnymi
11.	Zapisujemy te pytania oraz podstawowe informacje do bazy
	./artisan db:seedclass=DzialySeeder ./artisan db:seedclass=ee08_seeder //wbrew nazwie to nie tylko ee08 ./artisan db:seedclass=SchoolSedder
12.	Tworzymy jedną paczkę ze wsyztskich napisanych kompentów Vue
	npm run dev
13.	Uruchamiamy serwer
	./artisan serve
14.	Przechodzimy w naszej przeglądarce na adres 127.0.0.1:8000



Ogólny zarys działania aplikacji

Nasza aplikacja jest napisana w oparciu o model SPA, co oznacza że cały HTML wczytywany jest tylko raz, reszta danych przesyłanych między przeglądarką, serwerem to tylko czysty JSON. Zaletami takiego roziwiązania są:

- skrócenie czasu ładowania poszczęgólnych podstron
- większa kontrola nad tym co widzi użytkownik
- mniejsze zużycie np.: danych mobilnych

Rozwiązanie to ma też swoje wady takie jak np.:

- Zwiększony początkowy czas ładowania strony
- dodatkowe czynności podczas wymiany danych

Struktura modeli

Migracje - struktura bazy danych

Pliki definiujące strukture bazy danych można znaleźć w folderze database / migrations

```
— 2020_11_20_225136_create_schools_models_table.php
— 2020_11_20_225147_create_cities_models_table.php
— 2020_11_21_191436_create_active_tests_table.php
— 2020_11_25_193907_create_regions_models_table.php
— 2020_11_25_194125_create_school_types_table.php
— 2020_11_25_200305_create_schools_models_users_table.php
— 2020_12_04_230933_create_groups_model_user_table.php
— 2020_12_04_232610_create_group_invitations_table.php
— 2020_12_05_153040_create_group_posts_table.php
— 2020_12_05_153216_create_group_attachments_table.php
— 2020_12_05_153902_create_attachment_types_table.php
— 2020_12_06_113646_create_teacher_tests_table.php
— 2020_12_06_114333_create_users_teacher_tests_table.php
— 2020_12_07_131419_create_comments_table.php
```

Każdy z tych plików ma raczej podobną strukture, najważniejszą częscią jest funkcja up(). Zawiera ona definicje kolumn danej tabeli np.: w pliku comments_table.php

```
Schema::create('comments', function (Blueprint $table) {
    $table->id();
    $table->timestamps();
    $table->longtext('tresc');
    $table->integer('group_post_id');
    $table->integer('user_id');
});
```

Na przykładzie 4 linijki możemy zobaczyć że tworzona jest kolumna o nazwie treść i typie longText. Konwencja w Laravelu mówi że kolumna zawierająca klucz obcy powinna mieć nazwę składającą się z nazwy tabeli do której ten klucz się odnosi i słówka id. Całośc zapisana ma być w notacji węgierskiej. Relacje same w sobie definiowane są w plikach modeli, ale to w większych szczęgółach opisane jest poniżej. Opróćz tego możemy tu także zobaczyć dwie funckje nie przyjmujące parametru: id oraz timestamps. Funkcja id definiuje klucz podstawowy z domyślnymi SQL-wymi parametrami (AUTO-INCREMENT i UNIQUE), a timestamps dodaje dwa pola, jedno z datą utworzenia rekordu, a drugie z datą ostatniej edycii.

Modele - realacje i pole \$fillable

W głównym folderze app możemy znależć pliki odpowiedzialne za definicje relacji i innych rzeczy związanych z odnoszeniem się do bazy danych w kodze

```
app

— activeTests.php

— attachmentType.php

— citiesModel.php

— comments.php

— Dzialy.php

— groupAttachment.php

— GroupInvitation.php

— groupPost.php
```

W każdym z tych plików znajdziemy mniej więcej podobną strukture z główną klasą definiującą model w niej np.: w pliku groupPost.php

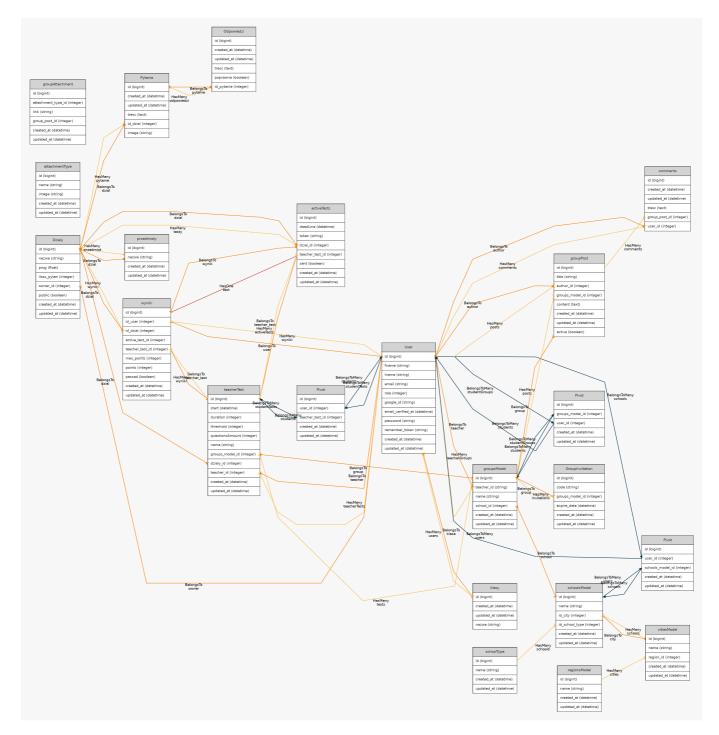
```
protected $fillable = ['author_id', 'groups_model_id', 'content', 'title',
    'active'];

public function comments(){
    return $this->hasMany(comments::class);
}

public function group () {
    return $this -> belongsTo(groupsModel::class );
}
```

Zmienna \$fillable definiuje tutaj pola, które możemy 'wypełniać' z poziomu samej aplikacji. a funkcje definiują tutaj nasze relację.

Mapa relacji dla naszego projektu:



Możemy tutaj zobaczyć że np.: model użytkownika potrafi być połączony z modelem grup kilkoma relacjami. Wynika to z tego że użytkonwik może być zarówno nauczcielem jak i uczniem, ale tylko nauczyciele mogą 'administratorami' grupy, i tylko uczniowie mogą być jej członkami (przynajmniej na chwile obecną).