



# IPIES.EDU.PL - dokumentacja techniczna

---

## Spis treści

- [Spis treści](#)
- [Instalacja i konfiguracja](#)
  - [Wymagania](#)
  - [Proces instalacji i konfiguracji \( WSL / Linux\)](#)
- [Ogólny zarys działania aplikacji](#)
  - [Dlaczego SPA?](#)
  - [Przykład interakcji między systemami](#)
- [Backend](#)
  - [Struktura modeli](#)
    - [Migracje - struktura bazy danych](#)
    - [Modele - relacje i pole \\$fillable](#)
  - [Mapa relacji dla naszego projektu:](#)
  - [Struktura adresów i kontrolerów API](#)
    - [Adresy](#)
    - [Kontrolery](#)
- [Frontend](#)
  - [Komponenty](#)
  - [Routing](#)
- [Todo naszego projektu](#)
- [Użyte paczki](#)
  - [Front](#)
  - [Backend](#)

IPIES jest systemem który pozwala na testowanie wiedzy uczniów. Jest on napisany przy użyciu Vue.js i Laravel-a.

## Instalacja i konfiguracja

### Wymagania

- Dowolna SQL-owa baza danych (MariaDB, PostgreSQL)
- PHP 7.x
  - php-xml
  - Rozszerzenie wybranej bazy danych ( np.: php-mysql )
- Composer
- npm
- git

### Proces instalacji i konfiguracji ( WSL / Linux)

1. Klonujemy repozytorium do wybranego folderu

```
git clone https://github.com/jkarpiu/jakas_strona_do_testow.git
cd jakas_strona_do_testow
```

2. Instalujemy paczki PHP:

```
composer install
```

3. Instalujemy paczki Javascript-a:

```
npm install
```

4. Kopiujemy domyślny plik .env (plik z informacjami o środowisku)

```
cp .env.example .env
```

5. Generujemy klucz szyfrowania aplikacji

```
./artisan key:generate
```

6. Podajemy dane naszej bazy danych edytując wybranym edytorem plik .env

```
vi .env
```

```
[...]
```

```
DB_CONNECTION=mysql // rodzaj (mysql, pgsql, sqlite, sqlsrv)
DB_HOST=127.0.0.1 // host bazy
DB_PORT=3306 // port na którym działa serwer bazy
DB_DATABASE=nazwa_bazy_danych
DB_USERNAME=uzytkownik
DB_PASSWORD=haslo
```

```
[...]
```

## 7. Wykonujemy migracje

```
./artisan migrate
```

## 8. Generujemy klucze, które potem będą używane w procesie autoryzacji użytkowników

```
./artisan passport:install
```

## 9. Tworzymy dowiązania pozwalające odczytywać pliki potrzebne do działania niektórych elementów strony

```
./artisan storage:link
```

## 10. Kopiujemy pliki zawierające listę z pytaniami egzaminacyjnymi

```
mv web\ scraping\data storage/app/
```

## 11. Zapisujemy te pytania oraz podstawowe informacje do bazy

```
./artisan db:seed --class=DzialySeeder
./artisan db:seed --class=ee08_seeder //wbrew nazwie to nie tylko ee08
./artisan db:seed --class=SchoolSeeder
```

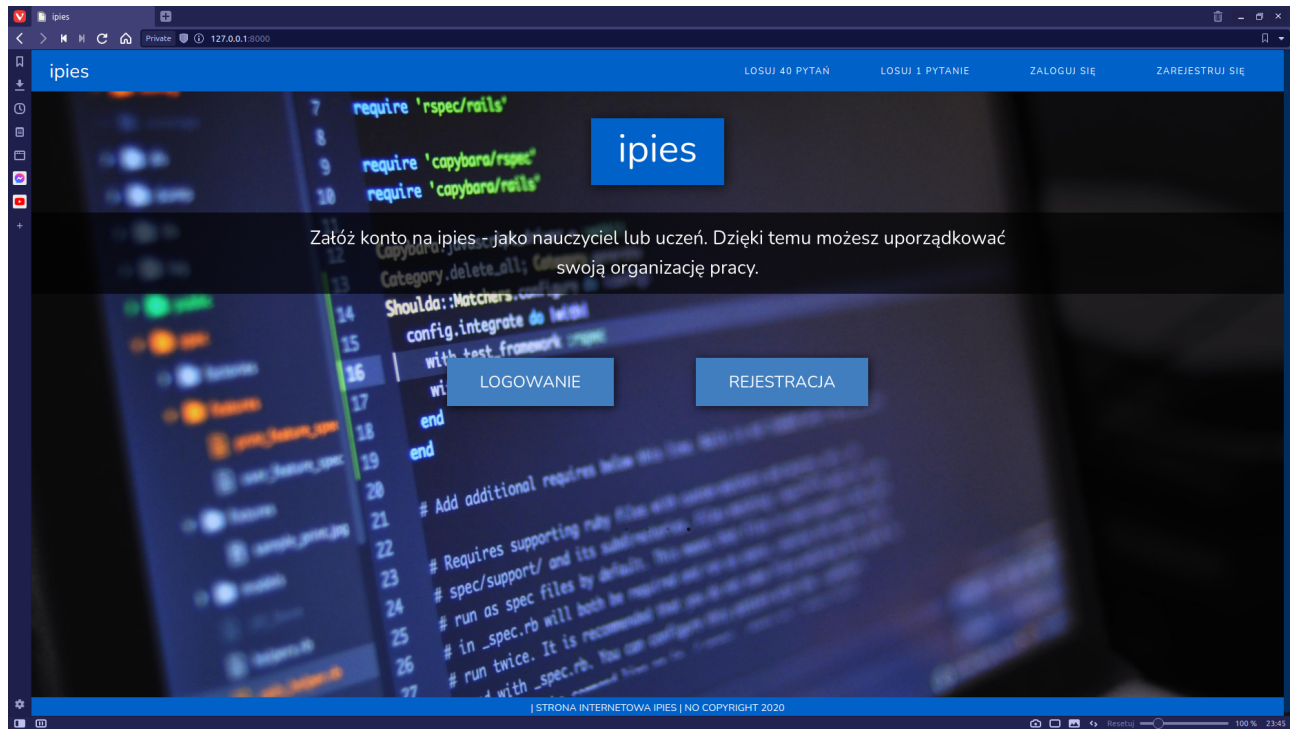
## 12. Tworzymy jedną paczkę ze wszystkich napisanych komponentów Vue

```
npm run dev
```

### 13. Uruchamiamy serwer

```
./artisan serve
```

### 14. Przechodzimy w naszej przeglądarce na adres 127.0.0.1:8000



## Ogólny zarys działania aplikacji

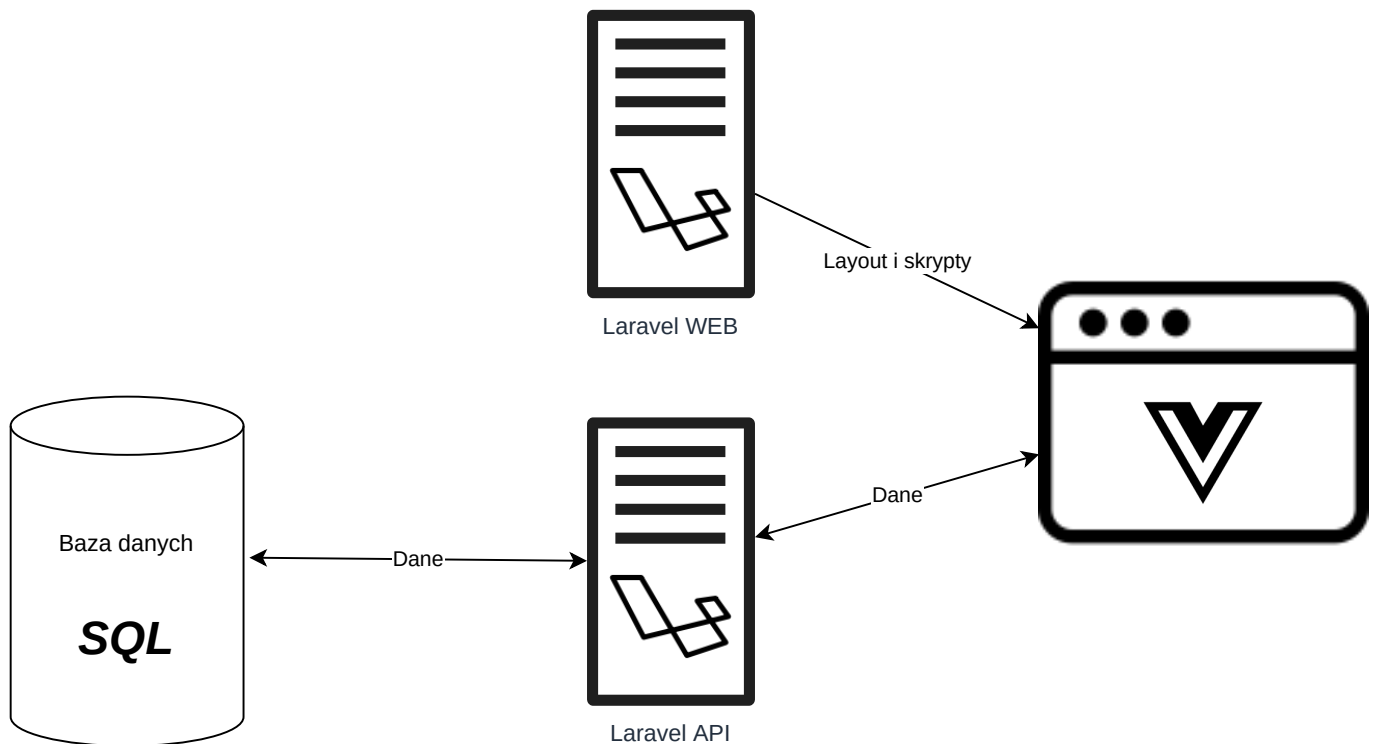
### Dlaczego SPA?

Nasza aplikacja jest napisana w oparciu o model SPA, co oznacza że cały HTML wczytywany jest tylko raz, reszta danych przesyłanych między przeglądarką, serwerem to tylko czysty JSON. Zaletami takiego rozwiązania są:

- skrócenie czasu ładowania poszczególnych podstron
- większa kontrola nad tym co widzi użytkownik
- mniejsze zużycie np.: danych mobilnych

Rozwiązanie to ma też swoje wady takie jak np.:

- Zwiększony początkowy czas ładowania strony
- dodatkowe czynności podczas wymiany danych



## Przykład interakcji między systemami

Jako praktyczny przykład działania tego założenia w naszej aplikacji weźmy uruchomienie testu niezadanego przez nauczyciela:

1. Użytkownik klika w "Losuj 40 pytań"
2. Vue router zmienia aktualny widok na komponent testu z odpowiednim parametrem.
3. Komponent wysyła zapytanie o pytania do API Laravel-a, z danymi dotyczącymi testu
4. Laravel przekierowuje dane z adresu do odpowiedniej funkcji
5. Funkcja sprawdza, czy test jest zadany przez nauczyciela, czy nie. Nasz nie jest więc ustawienia testu są domyślne np.: dla EE.09 mamy 60 min, próg zdania 50 % i wylosowane 40 pytań
6. Tworzona jest sesja testu w tabeli activeTests, ma ona swój unikalny klucz i tam także zapisany jest "deadline" naszego testu.
7. Laravel losuje 40 pytań z bazy.
8. Funkcja zwraca jako odpowiedź treść, id pytań odpowiedzi (bez informacji która jest poprawna) oraz informacje o sesji testu.
9. Vue wyświetla pobrane pytania do rozwiązania oraz zapisuje do zmiennej informacje o sesji.
10. Po rozwiązaniu testu Vue wysyła listę zaznaczonych odpowiedzi do innego adresu api, a Laravel jeżeli wszystko się zgadza zwraca do Vue wyniki oraz listę poprawnych odpowiedzi.
11. Vue wyświetla pobrane dane.

## Backend

### Struktura modeli

### Migracje - struktura bazy danych

Pliki definiujące strukturę bazy danych można znaleźć w folderze database / migrations

```

migrations
├── 2014_10_12_000000_create_users_table.php
├── 2014_10_12_100000_create_password_resets_table.php
├── 2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table.php
├── 2020_11_16_123051_create_przedmioties_table.php
├── 2020_11_16_152658_create_klasies_table.php
├── 2020_11_16_153352_create_pytanias_table.php
├── 2020_11_16_155033_create_odpowiedzis_table.php
├── 2020_11_16_162705_create_dzialies_table.php
├── 2020_11_16_184600_create_wynikis_table.php
├── 2020_11_20_225022_create_groups_models_table.php
├── 2020_11_20_225136_create_schools_models_table.php
├── 2020_11_20_225147_create_cities_models_table.php
├── 2020_11_21_191436_create_active_tests_table.php
├── 2020_11_25_193907_create_regions_models_table.php
├── 2020_11_25_194125_create_school_types_table.php
├── 2020_11_25_200305_create_schools_models_users_table.php
├── 2020_12_04_230933_create_groups_model_user_table.php
├── 2020_12_04_232610_create_group_invitations_table.php
├── 2020_12_05_153040_create_group_posts_table.php
├── 2020_12_05_153216_create_group_attachments_table.php
├── 2020_12_05_153902_create_attachment_types_table.php
├── 2020_12_06_113646_create_teacher_tests_table.php
├── 2020_12_06_114333_create_users_teacher_tests_table.php
└── 2020_12_07_131419_create_comments_table.php

```

Każdy z tych plików ma raczej podobną strukturę, najważniejszą częścią jest funkcja `up()`. Zawiera ona definicje kolumn danej tabeli np.: w pliku `comments_table.php`

```

Schema::create('comments', function (Blueprint $table) {
    $table->id();
    $table->timestamps();
    $table->longtext('tresc');
    $table->integer('group_post_id');
    $table->integer('user_id');
});

```

Na przykładzie 4 linijki możemy zobaczyć że tworzona jest kolumna o nazwie `tresc` i typie `longText`. Konwencja w Laravel-u mówi że kolumna zawierająca klucz obcy powinna mieć nazwę składającą się z nazwy tabeli do której ten klucz się odnosi i słówka `id`. Całość zapisana ma być w notacji węgierskiej. Relacje same w sobie definiowane są w plikach modeli, ale to w większych szczegółach opisane jest poniżej. Oprócz tego możemy tu także zobaczyć dwie funkcje nie przyjmujące parametru: `id` oraz `timestamps`. Funkcja `id` definiuje klucz podstawowy z domyślnymi SQL-ymi parametrami (`AUTO-INCREMENT` i `UNIQUE`), a `timestamps` dodaje dwa pola, jedno z datą utworzenia rekordu, a drugie z datą ostatniej edycji.

## Modele - relacje i pole `$fillable`

W głównym folderze app możemy znaleźć pliki odpowiedzialne za definicje relacji i innych rzeczy związanych z odnoszeniem się do bazy danych w kodzie

```
app
├── activeTests.php
├── attachmentType.php
├── citiesModel.php
├── comments.php
├── Dzialy.php
├── groupAttachment.php
├── GroupInvitation.php
├── groupPost.php
├── groupsModel.php
├── Odpowiedzi.php
├── przedmioty.php
├── Pytania.php
├── regionsModel.php
├── schoolsModel.php
├── schoolType.php
├── teacherTest.php
├── User.php
└── wyniki.php
```

W każdym z tych plików znajdziemy mniej więcej podobną strukturę z główną klasą definiującą model w niej np.: w pliku groupPost.php

```
protected $fillable = ['author_id', 'groups_model_id', 'content', 'title',
'active'];

public function comments(){
    return $this->hasMany(comments::class);
}

public function group () {
    return $this -> belongsTo(groupsModel::class );
}
```

Zmienna \$fillable definiuje tutaj pola, które możemy 'wypełniać' z poziomu samej aplikacji. a funkcje definiują tutaj nasze relację.

Mapa relacji dla naszego projektu:





w której to po słówku route definiowany jest rodzaj akcji ( post / get), później w nawiasach zobaczymy adres oraz kontroler i funkcje do jakiej się odwołujemy. Możemy też zobaczyć że niektóre z funkcji mają middleware 'auth.api'. Nie pozwala on niezalogowanym użytkownikom na dostęp do danej części aplikacji, a później w kontrolerze daje nam dostęp do obiektu z danymi zalogowanego użytkownika.

## Kontrolery

Pliki zawierające większość naszych kontrolerów możemy znaleźć w folderze /app/Http/controllers. Znajdują się tam następujące pliki:

```
app/Http/controllers
├─ addQuestionController.php
├─ AuthController.php
├─ basicServicesController.php
├─ CommentsController.php
├─ Controller.php
├─ groupsController.php
├─ HomeController.php
├─ randQuestionController.php
├─ SpaController.php
├─ testsController.php
└─ userController.php
```

Weźmy za przykład plik basicServicesController.php. Na początku pliku zdefiniowany jest namespace dla kontrolerów, później do naszego pliku importujemy potrzebne modele oraz dodatkowe paczki, modele mają przedrostek App\ np.:

```
use App\citiesModel;
```

importuje model miast do naszego pliku.

Poniżej zdefiniowana jest klasa naszego kontrolera, a w niej poszczególne metody do których odnosimy się w pliku routes/api.php Np: funkcja miasta:

```
public function miasta(Request $request)
{
    return response()->json(
        regionsModel::with('cities')->find($request['id']->cities
    );
}
```

Przyjmuje parametr \$request, który jest obiektem zawierającym wszystkie dane wysłane do danej ścieżki dowolną metodą ( np.: post, get ). Dalej funkcja ta zwraca odpowiedź w formacie json, w której to zawarte są wszystkie miasta, w danym regionie o danym id. W podobny sposób działą większość naszych kontrolerów, jednak zwykle mają więcej 'ciekawej logiki' związanej z czasem, czy użytkownikiem.

# Frontend

## Komponenty

Frontend naszej aplikacji jest podzielony na zamknięte osobne komponenty. Każdy taki komponent zawiera własne style, skrypty (które muszą być pisane obiektowo oczywiście) i szablon strony, który jest napisany w HTML-u z kilkoma specyficznymi dla Vue dodatkami. Wszystkie nasze komponenty znajdują się w folderze `resources/js/components`.

```
components
├── AddDzial.vue
├── App.vue
├── Groups
│   ├── Classrooms.vue
│   ├── Groups.vue
│   └── OneClassroom.vue
├── GroupsMain.vue
├── Loading.vue
├── Login.vue
├── PageNotFound.vue
├── Pytanka
│   ├── JednoPytanie.vue
│   └── Wyniki.vue
├── PytankaCopy.vue
├── Register.vue
├── SchoolSelector.vue
├── SetTest.vue
├── TestsLists.vue
├── Tests.vue
├── test.ts
├── UpcomingTests.vue
├── UserMenu.vue
├── Welcome.vue
└── WynikiZapisane.vue
```

Jako przykładowy komponent do analizy weźmy `JednoPytanie.vue`. Plik ten podzielony jest trzema tagami: `template`, `script` i `style`. Ciekawszymi rzeczami w `template` są te związane typowo z Vue. Np.: możemy przypisać wartość dowolnego parametru do zmiennej zdefiniowanej wewnątrz tagu `script`. Przykładem tutaj może być `div` wyświetlający jedną odpowiedź dla naszego pytania:

```
<div
  class="ans"
  :style="calculateColor(odpowiedz.id)"
  @click="selectAnswer(odpowiedz.id)"
>
  <li>
    <p style="margin: 0; padding: 0; margin-left: 5px">
      {{ odpowiedz.tresc }}
    </p>
```

```
</li>
</div>
```

Gdzie do parametru style przypisana jest wartość, którą zwraca funkcja calculateColor:

```
calculateColor: function (id) {
  if (this.answered == null) {
    if (this.check == id) {
      return "background-color: #0061c9;";
    }
    return " ";
  } else if (
    this.answered.zaznaczana.id == 1 &&
    id == this.answered.poprawna.id
  ) {
    return "background-color: #007c02;";
  } else if (this.answered.poprawna.id == id) {
    return "background-color: #007c02;";
  } else if (
    !this.answered.zaznaczana.poprawna &&
    id == this.answered.zaznaczana.id
  ) {
    return "background-color: darkred;";
  }
}
```

Która to wybiera nam kolor tła w zależności od tego, czy odpowiedź jest poprawna, zaznaczona, czy też niepoprawna.

W naszym projekcie często też używaliśmy paczki axios wewnątrz skryptów, aby kontaktować się z API. Np.: w komponencie WynikiZapisane.vue (konwencje w nazewnictwie nie są naszą mocną stroną) istnieje metoda getWynik:

```
getWyniki: function() {
  console.log("test");
  axios
    .get("/api/wyniki")
    .catch(err => {
      console.log(err.response);
    })
    .then(res => {
      console.log(res.data);
      this.wyniki = res.data;
    });
},
```

Gdzie axios pobiera dane z adresu /api/wyniki, a następnie w funkcji then zapisuje je do zmiennej this.wyniki zapisanej w obiekcie data. Do tej zmiennej później możemy się odnieść w szablonie komponentu.

## Routing

Routing-iem w naszej aplikacji zajmuje się Vue-Router. Wszystkie możliwe adresy 'webowe' dostępne są w zmiennej stałej routes znajdującej się w pliku resources/js/app.js. Weźmy za przykład adres losowanie40

```
{
  path: '/losowanie40',
  name: 'losowanie40',
  component: Pytanka,
  props: { ilosc: 40 }
},
```

Atrybuty path i name raczej nie wymagają wyjaśnienia. Atrybut component określa jaki komponent będzie głównym komponentem tego adresu, a props definiuje zmienne jakie chcemy podać temu komponentowi. Komponenty są importowane na górze pliku (więcej o komponentach poniżej). Głównym komponentem w środku którego wyświetlane są inne komponenty jest app, zdefiniowano to w stałej router.

## Todo naszego projektu

- Lepsza walidacja formularzy
- W pełni działające logowanie z Google
- Załączniki do postów grupach
- Możliwość zadawania zadań grupom
- Możliwość oddania projektu z plikiem
- Edytory typu office przy oddawaniu projektu (OnlyOffice?)
- Możliwość zadania testu kilku grupom naraz
- Więcej rodzajów pytań (otwarte, prawda i fałsz, połącz opcje)
- Możliwość ustawienia kolejności pytań
- Wyświetlanie nadchodzących testów
- Możliwość sprawdzenia swoich odpowiedzi z poziomu podstrony wyniki
- Typ zadania w którym można pisać kod (cos w stylu clash of code)

## Użyte paczki

### Front

- Vue
- Vuex
- Vue-router
- Bootstrap
- JQuery
- Fontawesome
- vue-countdown
- moment.js
- tiptap editor
- vue slick caousel
- vue spinners css

- vuelidate
- Laravel-mix
- typescript

## Backend

- Laravel
- Laravel-passport
- Laravel-socialite
- Laravel-er-diagram-generator