

TP2 – Système d'exploitation

Par Jacques Katunga Mukendi

Exo1 : Compréhension d'arbres

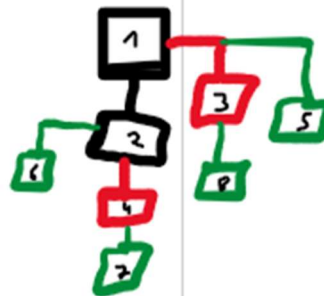


```
1  /* Programme 1 */
2  #include <stdio.h>
3
4  int main(void) {
5      fork();
6      printf("hello\n");
7      return 0 ;
8  }
```

```
1  /* Programme 2 */
2  #include <stdio.h>
3
4  int main(void) {
5      for(int i = 0; i < 3; i++) {
6          fork();
7      }
8      printf("hello\n");
9      return 0 ;
10 }
```

$$2^3 = 8$$

$$\rightarrow 8$$

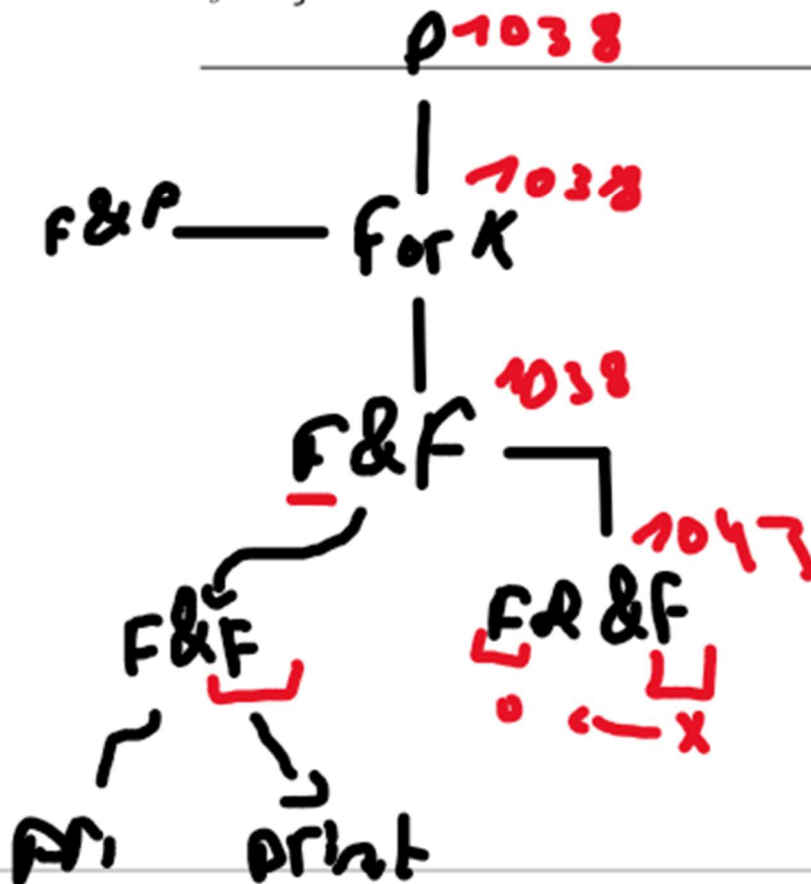


$$4 + 2 + 2 = 8$$

```

1  /* Programme 3 */
2  #include <stdio.h>
3
4  int main (void) {
5      fork();
6      fork() && fork();
7      printf("hello\n"); x6
8      return 0 ;
9  }

```



1.2 Le premier PPID correspond au Terminal .

1.3 Il n'y a pas de buffer flushing donc répétition des termes.

Exo2 : Création de processus avec une variable globale

2.2 Chaque processus modifie sa COPIE de la variable globale, pas la même version, du coup la valeur dans un processus est totalement agnostique de celle dans l'autre.

2.2 Certains affichages semblent ne pas se faire au bon moment. C'est parce que l' « \n » sert à forcer un flush du buffer d'affichage, donc sans, les données sont mises en tampon.

2.3 Non

2.4 ?

Exo3 : Synchronisation de processus

Exo4 : Exécution d'un programme binaire par un processus

Exo5 : Communication inter processus