Univerzita Pardubice

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Jakub Kaválek

# Semestrální práce

*Rezervační system - Kino*

[1 Úvod 2](#_Toc123107)

[1.1 Popis aplikace 2](#_Toc123108)

[1.2 Rich picture 2](#_Toc123109)

[1.3 Architektura 2](#_Toc123110)

[2 Analýza 3](#_Toc123111)

[2.1 Aktéři systému 3](#_Toc123112)

[2.2 UML use case diagram 3](#_Toc123113)

[2.3 UML Activity diagram 5](#_Toc123114)

[2.4 Databázový model 6](#_Toc123115)

[2.5 Wireframy a Storyboard 7](#_Toc123116)

[3 Implementace 7](#_Toc123117)

[3.1 Adresářová struktura 7](#_Toc123118)

[3.2 Ukázky zdrojového kódu 7](#_Toc123119)

# Úvod

## Popis aplikace

Aplikace je určena jako rezervační system pro kino. Hlavním cílem je ulehčít přístup k rezervaci filmu odkudkoli.

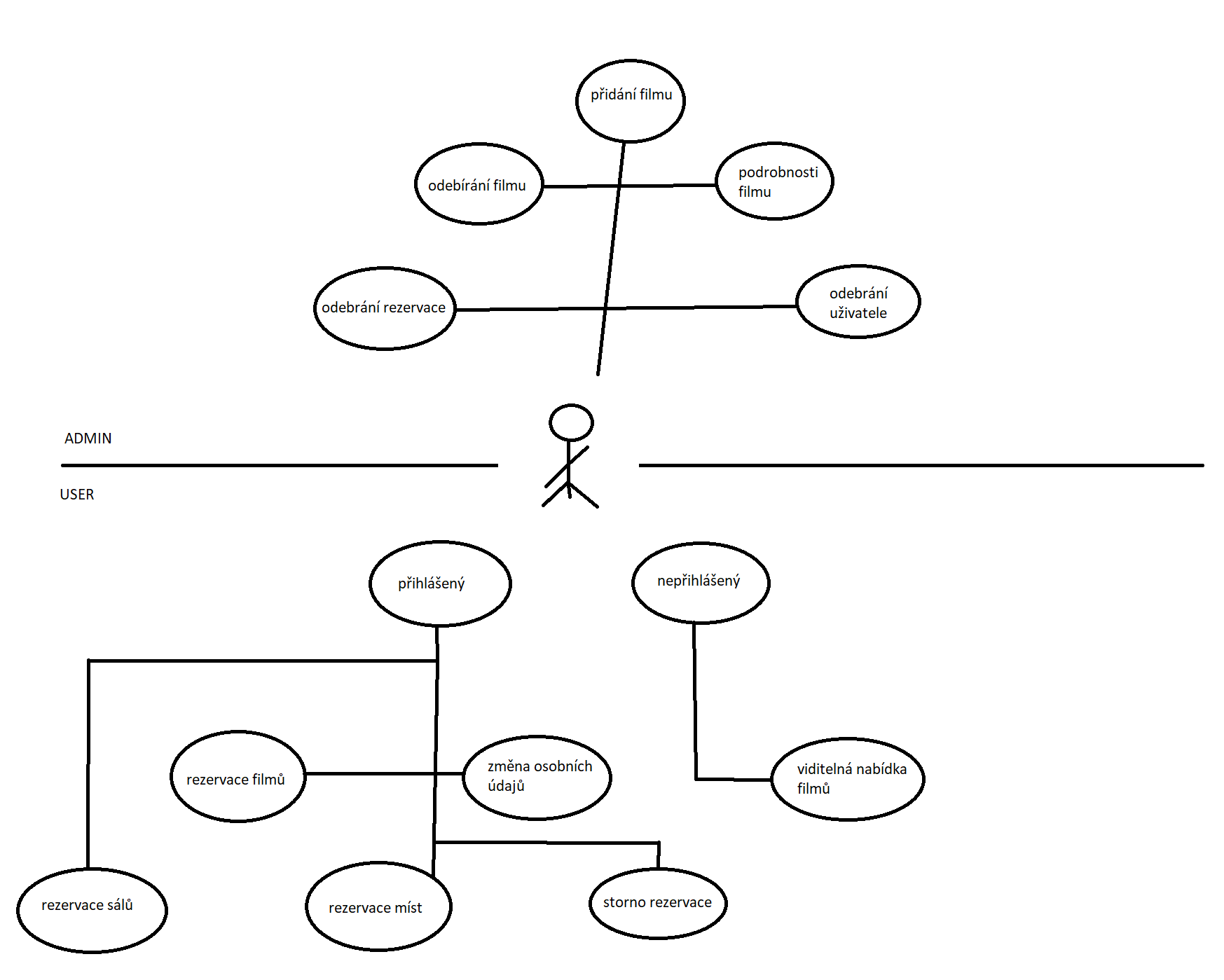
Aplikace pracuje ve 3 různých rolích, a to nepřihlášený uživatel, přihlášený uživatel a admin.

Nepřihlášený uživatel má možnost registrace, přihlášení, zobrazení aktuálních filmů a zrušení rezervace podle jejího kódu.

Přihlášený uživatel má poté možnost rezervovat si film a sedadla v sále (maximálně 5 na jednu rezervaci) a kontrolovat své rezervace.

Admin má poté přístup ke správě filmů, programů a rezervací.

## Rich picture



## Architektura

Javascript

PHP

Ajax

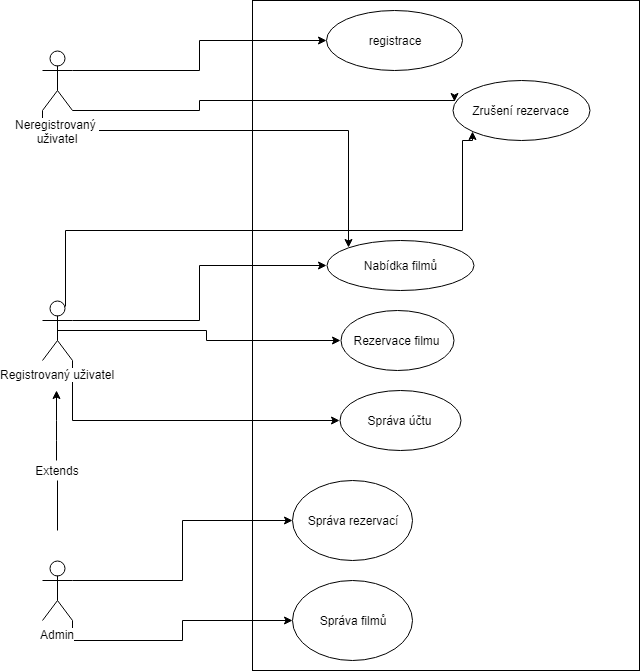
jquery

# Analýza

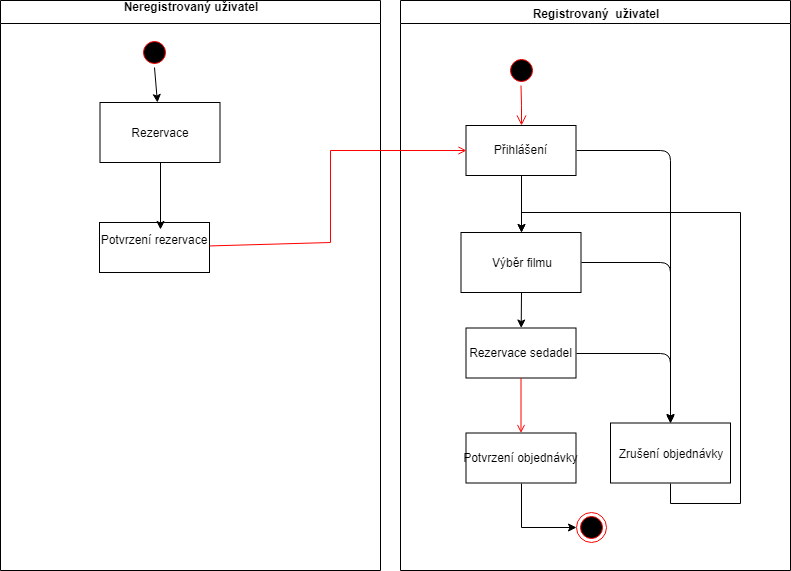
## Aktéři systému

* neregistrovaný uživatel – má možnost se registrovat, nebo zobrazit filmy v nabídce. Ještě má možnost zrušit rezervaci podle čísla rezervace.
* registrovaný uživatel – Kromě možností neregistrovaného uživatele má možnost si rezervovat daný film. Dále vidí svůj profil a může měnit své údaje.
* Administrátor – Kromě předchozích oprávnění má přístup do admin sekce, která mu umožňuje spravovat programy, filmy a rezervace.

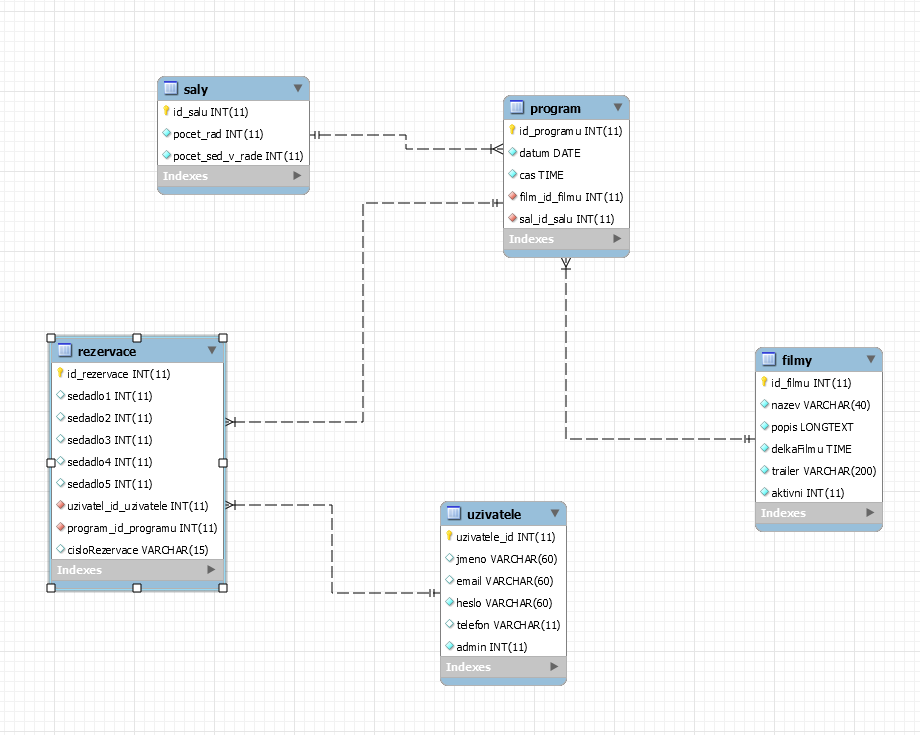
## UML use case diagram



## UML Activity diagram



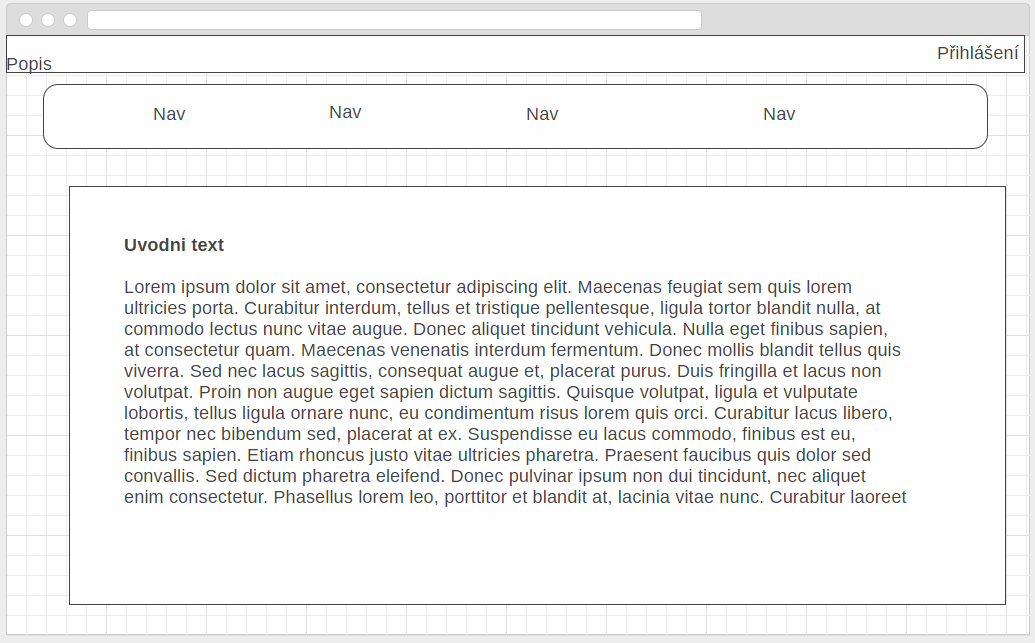
## Databázový model



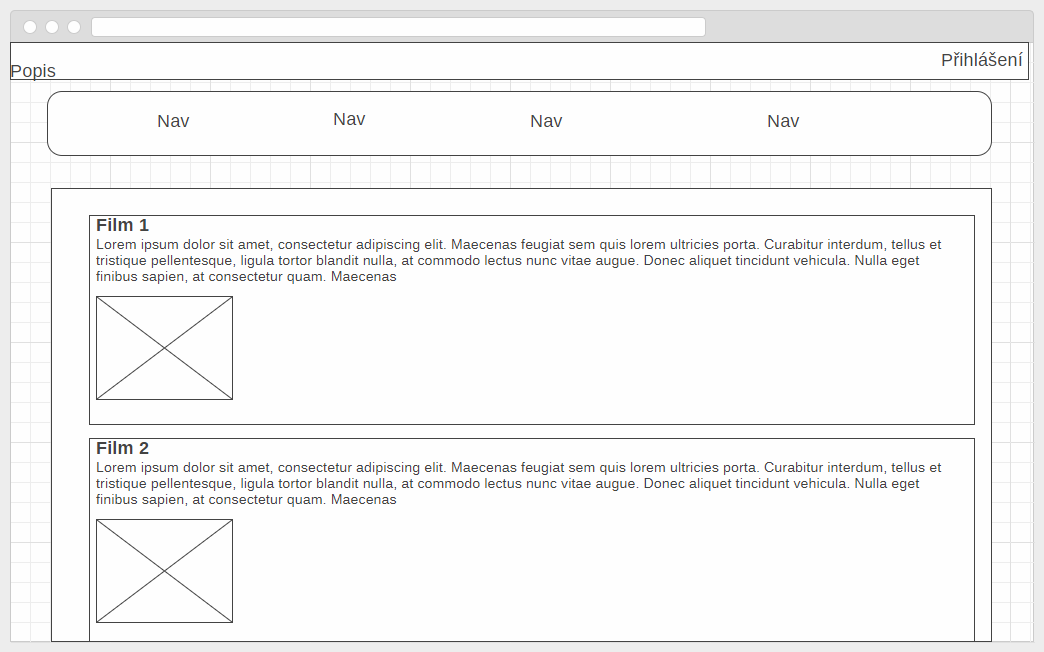
## Wireframy a Storyboard

### Wireframes

#### Home

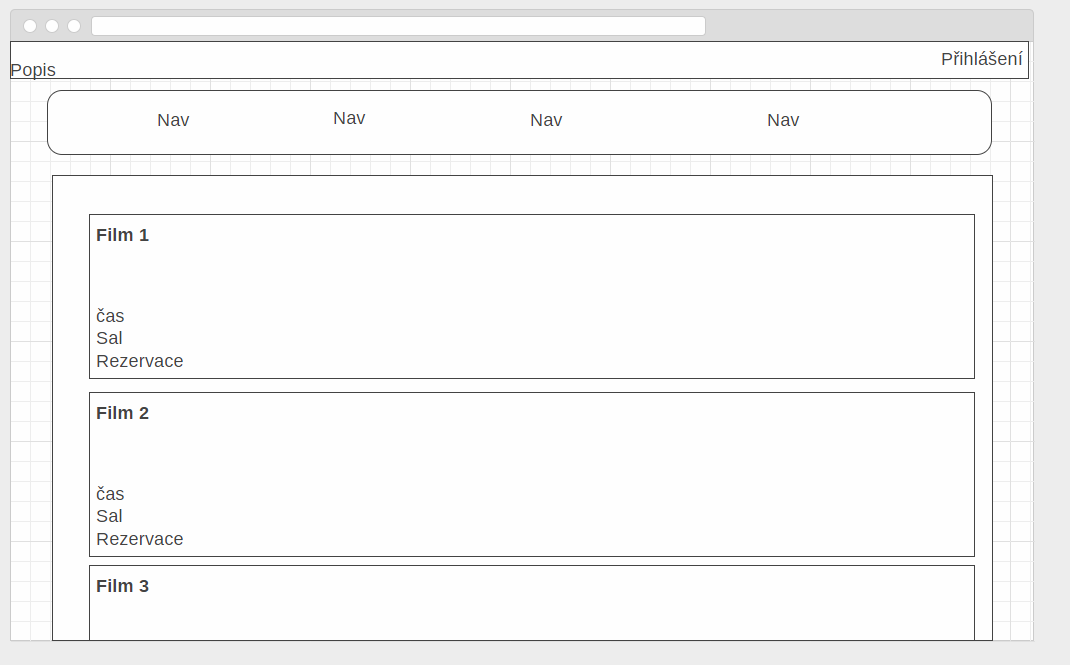


#### Filmy

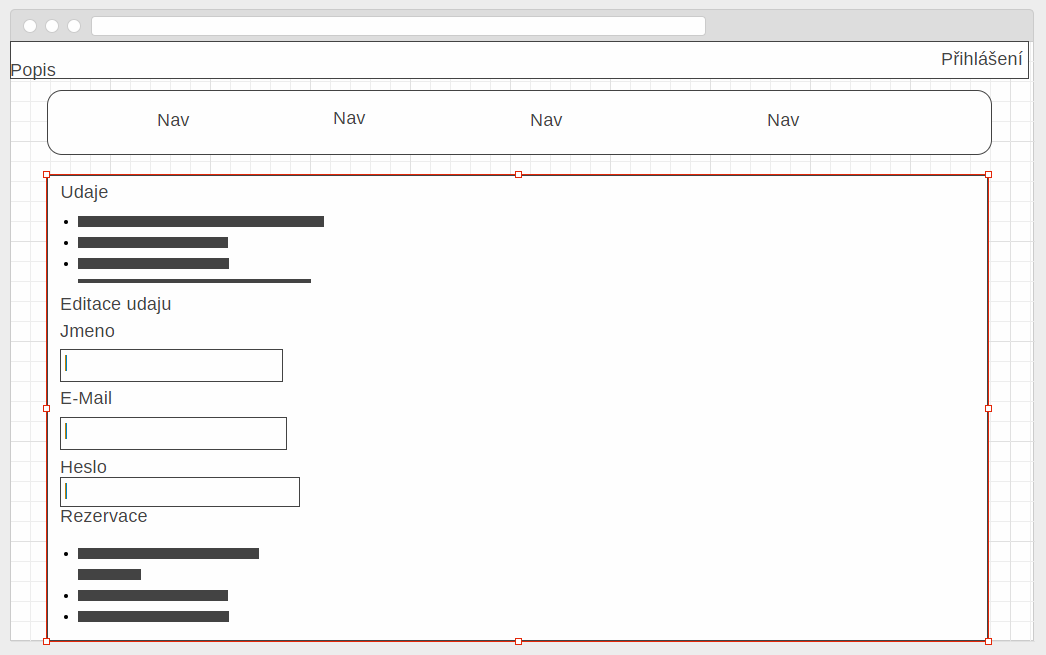


#### Program

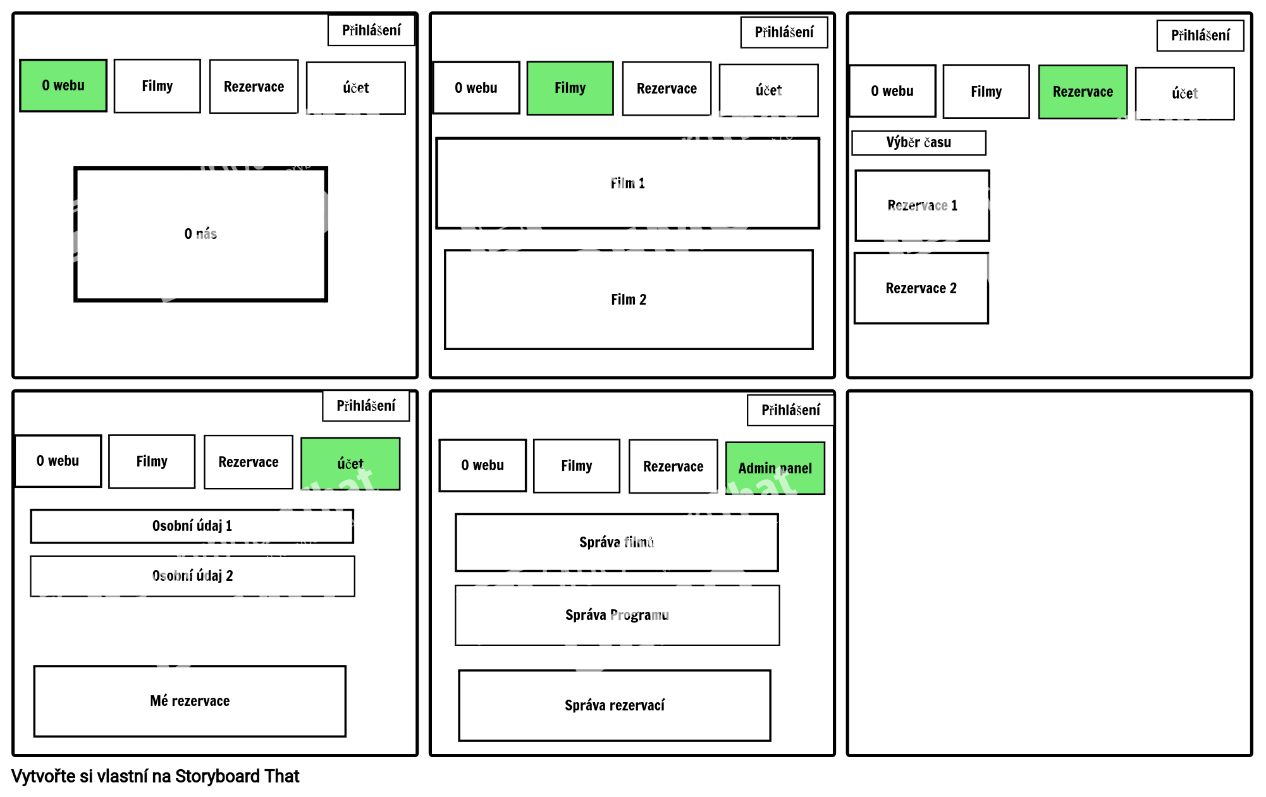
#### Rezervace



#### Profil

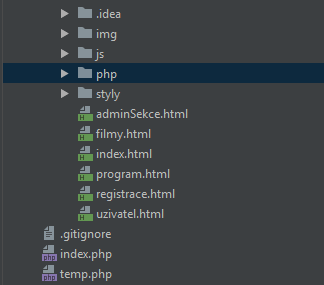


### Storyboard



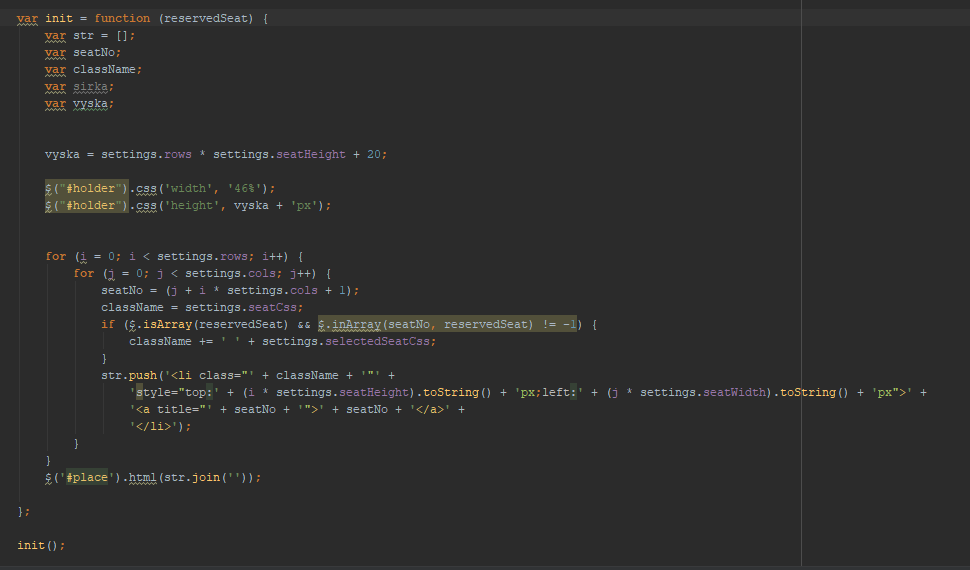
# Implementace

## Adresářová struktura



## Ukázky zdrojového kódu

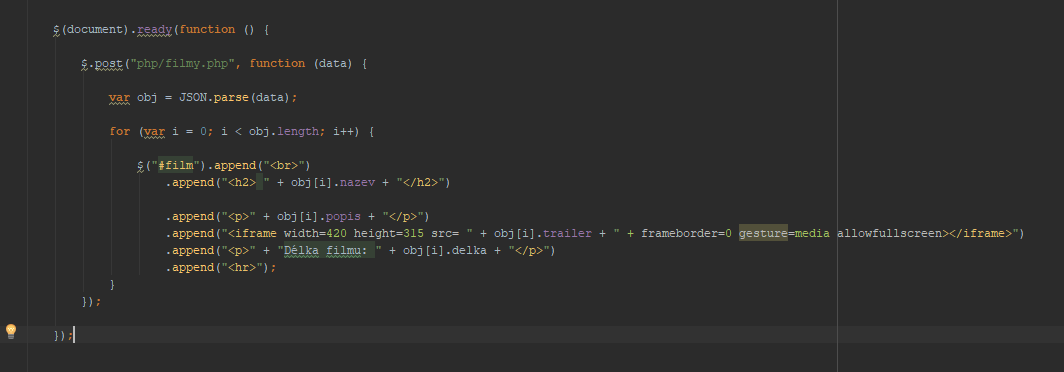
Rezervování sedadel



Řešení programu dle dne



Generování filmů



Generování XML

