**Bilder und Videos**

* Bilder und Videos werden so gut wie in allen Anwendungen verwendet:
  + In Enzyklopädien, wie Wikipedia
  + Online Shopping Diensten, wie Amazon
  + VoD
    - Beispielsweise Youtube, Netflix, Amazon Video
* Damit auch sehr verbreitet auf Webseiten
* Dabei ist die Präsentation dieser Bilder sehr wichtig, sie sollten nicht einfach irgendwo platziert werden sondern gut in das Allgemeine Bild der Webseite mit einfließen und irgendwo platziert werden wo sie auffallen, jedoch nicht stören
* Trotz der riesigen Verbreitung von Bildern werden sie oft noch unzureichend genutzt, und dass obwohl sie einen riesigen Block Text, den kein Nutzer Lust hat zu lesen ersetzen könnten und dabei das graphische Aussehen der Webseite noch verbessern könnte
  + Man sieht damit auch dass auf den modernen Webseiten kaum noch Text vorhanden ist und alles von Bildern dominiert wird
* Dabei muss man aber auch beachten dass die Bilder in einer komprimierten Version von der Webseite verwendet werden, dabei muss man unter anderem die Probleme bei der Kompression, Dekompression als auch den möglichen Verlust an Qualität im Auge behalten
  + Bei der Kompression werden Daten in eine vollständige wiederkonstruierbare Form gebracht die entweder weniger Speicher braucht oder Daten entfernt dessen Verlust man kaum bemerkt

**Video touch screen**

* Es wurde schon lange versucht eine Schnittstelle zu entwickeln welche man mit der einfachen Berührung steuern kann, dies bietet die Vorteile dass man direkt und physisch mit der in unserem Beispiel Webseite agieren kann ohne dass man ein spezielles Training erhält, oder mindestens jemand einem es zeigen muss. Dies bestätigt sich wenn man sieht dass mittlerweile sogar Babys ohne Probleme mit Touchscreens umgehen können.
* Ein weiter Vorteil ist die Einsparung an Platz, man benötigt keine zusätzliche Hardware wie Mäuse oder Tastaturen die man mitnehmen muss, sondern kann alles mit dem Finger und dem Bildschirm machen.
  + Genau wegen diesen Vorteilen hat sich der Touchscreen heute auch gegen andere Eingabemethoden durchgesetzt und wird zwar vor allem in Tragbaren Geräten wie Tablets oder Smartphones verwendet, findet aber auch immer mehr Anwendung in Geräten wie bspw. Dem „Microsoft Studio“
* Natürlich hat die Bedienung mit dem Touchscreen wie alles andere auch Nachteile:
  + Man kann mit dem Finger nicht alles so genau steuern, daraus resultiert auch eine dementsprechend höhere Fehlerquote, dies könnte man zwar mit einem Touchstift lösen, wobei man dabei den Vorteil verliert dass man keine zusätzliche Hardware benötigt
  + Zudem könnte man noch als Nachteil sehen dass die Arme mit der Zeit müde werden und der Bildschirm sich mit der Zeit verschmutzt.

**Fragen**

* Welche Farbkombinationen sollten am besten vermieden werden?
  + Man sollte keine Farben verwenden die in keinem extremen Kontrast zueinanderstehen. Man sollte also bspw. Statt Blau und Rot zu kombinieren, eher Dunkelgrau mit weiß kombinieren.
* Was sollte beachten werden, um den Sound als Ausgabe in einer Schnittstelle zu verwenden?
  + Man sollte beachten, dass man nicht zu viele Sounds verwendet, denn wenn man zu viele Sounds verwendet wird es nervig und wenn dabei noch mehrere PCs gleichzeitig diese Sounds ausgeben, man weiß dann nicht mehr welcher PC welchen Sound ausgegeben hat und wegen welchem Vorgang er es ausgegeben hat.
* Was ist „VRT“?
  + Unter VRT versteht man „Voice-Recognition-Technology“, was zu Deutsch Spracherkennung heißt.
* Welche Nachteile haben „Video Touch Screen“?
  + Man kann mit dem Finger nicht alles so genau steuern, daraus resultiert auch eine dementsprechend höhere Fehlerquote, dies könnte man zwar mit einem Touchstift lösen, wobei man dabei den Vorteil verliert dass man keine zusätzliche Hardware benötigt
  + Zudem könnte man noch als Nachteil sehen dass die Arme mit der Zeit müde werden und der Bildschirm sich mit der Zeit verschmutzt.

