3. Bramki XOR

Zadanie

Każda bramka XOR ma dwa wejścia i jedno wyjście, a jej działanie opisuje następująca tabelka

wejście 1	wejście 2	wyjście
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

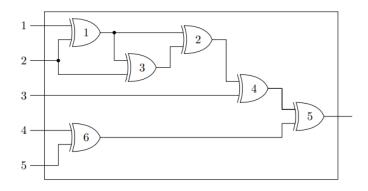
Siecią XOR nazywamy układ bramek XOR, mający n wejść i jedno wyjście, spełniający następujące warunki:

- 1. Każde wejście sieci XOR jest połączone z przynajmniej jednym wejściem bramki.
- 2. Każde wejście każdej bramki jest połączone z jednym wejściem sieci albo z jednym wyjściem innej bramki.
- 3. Wyjście dokładnie jednej bramki jest połączone z wyjściem sieci.
- 4. Każde wyjście bramki w sieci jest połączone z przynajmniej jednym wejściem innej bramki albo z jedynym wyjściem sieci.
- 5. Istnieje taka numeracja bramek, że do każdego wejścia dowolnej bramki jest podłączone wejście sieci albo wyjście bramki o mniejszym numerze.

Przedstawiony na rysunku układ 6 bramek mający 5 wejść i 1 wyjście spełnia warunki 1 - 5, więc jest siecią XOR. Uwaga: bramki na rysunku zostały ponumerowane dowolnie, ale istnieje numeracja spełniająca warunek określony w punkcie 5. Wszystkie wejścia sieci są ponumerowane od 1 do n. Stan wejść sieci XOR opisuje słowo wejściowe utworzone z n cyfr dwójkowych 0 i 1 - przyjmujemy, że i-ta od lewej cyfra danego słowa wejściowego, to stan i-tego wejścia sieci. Sieci XOR będziemy testowali podając na wejściu kolejne słowa z ustalonego zakresu i zliczając liczbę otrzymanych w wyniku jedynek.

Napisz program, który:

- 1. wczytuje opis sieci XOR i ograniczenie zakresu, w jakim będziemy testowali sieć,
- 2. oblicza liczbę jedynek otrzymanych na wyjściu sieci dla słów wejściowych z danego zakresu,



Rysunek 1: Przykładowa sieć XOR

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia są zapisane trzy liczby całkowite dodatnie. Jest to liczba wejść $3 \le n \le 100$ danej sieci XOR, liczba bramek $3 \le m \le 3000$ oraz numer bramki połączonej z wyjściem sieci. W kolejnych m wierszach znajdują się opisy połączeń bramek sieci. W i-tym z tych wierszy znajduje się opis połączeń dwóch wejść bramki o numerze i, który ma postać dwóch liczb całkowitych. Jeśli odpowiednie wejście do bramki jest połączone z wejściem do sieci o numerze k, to opisem tego połączenia jest liczba ujemna -k, a jeśli wejście do bramki jest połączone z wyjściem innej bramki o numerze j, to opisem tego połączenia jest liczba dodatnia j. W kolejnych 2 wierszach są zapisane dwa n-bitowe słowa (dolne i górne ograniczenie zakresu testowania sieci).

Wyjście

Na standardowe wyjście należy wypisać jedną liczbę całkowitą nieujemną - liczbę jedynek, jakie powinniśmy otrzymać na wyjściu zadanej sieci XOR dla słów wejściowych s z danego zakresu $a\leqslant s\leqslant b$, gdzie nierówność \leqslant należy rozumieć jako relację porządku zgodnego z wartościami liczbowymi słów dwójkowych.

Przykład

Dla danych zawierających opis przedstawionej powyżej sieci XOR

5 6 5

-1 -2

1 3

1 -2

2 -3

4 6

-4 -5

00111

01110

poprawnym rozwiązaniem jest

5