

Elementos de uma página HTML

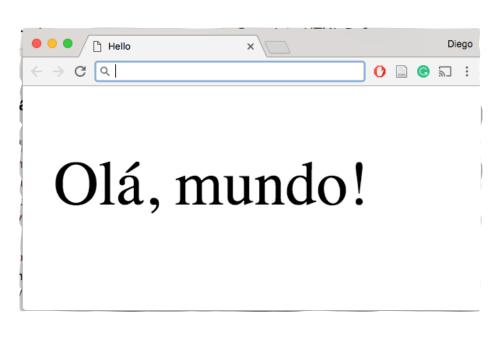
Uma página HTML é composta por alguns elementos básicos. São eles:

- 1. A declaração do tipo do documento;
- 2. A *tag* HTML, que armazenará todo conteúdo da página;
- O cabeçalho, que armazena informações estruturais da página;
- 4. O corpo, que armazenará os conteúdos e formatações da página.

Ao lado temos um exemplo de uma página salva no formato HTML.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
</head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Prática



Abra seu editor de textos e digite o conteúdo abaixo.

Salve o arquivo com o título "**s2_c1.html**". Página HTML possuem a extensão ".html". Agora abra o arquivo. O navegador irá exibir a seguinte página.

Cabeçalho <head>

A tag <head> armazena as informações descritivas de um site. As informações armazenadas no cabeçalho não são exibidas pelos navegadores. Além da tag de título <title>, o cabeçalho aceita outros tipos de tags, como por exemplo:

- <style>: marcações de estilo;
- link>: permite a inserção de links externos. Usado por exemplo para adição de folhas de estilo CSS;
- <script>: permite a inserção de scripts na página;
- <meta>: permite a inserção de metadados nos documentos, como por exemplo, conjunto de caracteres utilizado (charset), nome do autor (author), palavras-chave (keywords), descrição (description) e o tipo de janela para exibição (viewport).



Cabeçalho < head > - Exemplo

Corpo <body>

No corpo da página são inseridas todas as informações que serão exibidas pelo navegador. Algumas *tags* não são exibidas como por exemplo *scripts* e comentários.



Comentários em HTML

Comentários são estruturas do código que serão ignorados pelos navegadores na hora do processamento da página. Comentários são importantes para organização e documentação do código, ou seja, servem para explicar a função de um determinado trecho do programa. Bons programadores sempre comentam seus códigos.

Em HTML, comentários são inseridos entre o conjunto de caracteres <!-- e -->.

Comentários podem ter uma ou múltiplas linhas.



Comentários em HTML

```
<!-- Minha primeira página -->
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Hello</title>
</head>
<body>
   <!--
       Todo conteúdo presente nos comentários
       será ignorado pelo navegador.
  -->
   0lá, mundo!
</body>
</html>
```

Formatação de textos

Há diversas formas de inserir formatações em textos, dentre elas podese:

- Criar um arquivo de folha de estilo CSS (nos próximos capítulos nos aprofundaremos nas folhas de estilo);
- Utilizar a tag <style>;
- Inserir a formatação diretamente no elemento: atributo style.

Para inserir a formatação diretamente no elemento podemos utilizar um atributo nativo da *tag* ou mesmo utilizar o atributo *style*.

Formatação de textos - Exemplo1

```
1 <!-- Tamanho normal -->
2 0lá, mundo!
3
4 <!-- Tamanho maior -->
5 0lá, mundo novamente!
```

Olá, mundo!

Formatação de textos - Exemplo2

Olá, mundo!

Fontes com atributo

Para selecionar qual fonte será utilizada, utilizamos a propriedade do atributo style "font-family".

```
1 <!-- Declarando uma única fonte -->
2 0lá, mundo!
3
4 <!-- Declarando duas possíveis fontes -->
5 0lá, mundo novamente!
```

Olá, mundo!

Fontes com tag <style>

É importante destacar que utilizamos a *tag style* para aplicar a formatação, mas recomendamos fortemente não aplicá-la a uma única *tag* de parágrafo. Aplique fontes diretamente ao corpo (*body*) da página utilizando a *tag* <style>.

```
<style>
  body{ font-family: Arial; }
</style>
```

Olá, mundo!

Aplicando cores

Color é a propriedade do atributo style usada na aplicação de cores em textos. Podemos utilizar nomes de cores em inglês para defini-las ou usar seu código hexadecimal.

```
1 <!-- Cor cinza -->
2 0lá, mundo!
3
4 <!-- Cor cinza claro -->
5 0lá, mundo novamente!
```

Olá, mundo!

Aplicando cores ao fundo

Podemos ainda alterar a cor do fundo, aplicando ao corpo da página a propriedade "background-color". No exemplo a seguir, vamos inserir a cor preto como pano de fundo.

Olá, mundo!
Olá, mundo novamente!

Quebras de linha

Aprendemos no capítulo anterior que parágrafos são declarados dentro da tag . Entretanto, se escrevermos um texto grande, a organização da página será dada pela resolução, ou seja, o tamanho da janela. Podemos forçar uma quebra de linha usando a tag
 tag
 constituição, ou seja, o tamanho da janela.

```
0lá mundo, <br/>or> novamente!
```

Marcações de ênfase

Elementos textuais podem ser declarados por meio da tag de parágrafos **.** Entretanto existem tags que permitem inserir ênfase no texto. São elas:

- **<b**> Texto em negrito
- <i> Texto em itálico
- **<u>>** Texto sublinhado
- <**sub**> Texto subscrito
- <sup> Texto sobrescrito
- <big> Texto com fonte maior do que o padrão
- <small> Texto com fonte menor do que o padrão
- Texto em itálico
- Texto em negrito

Marcações de ênfase

```
Texto sublinhado
                                                   Texto subscrito
                                                   Texto sobrescrito
    <b>Texto em negrito</b><br>
                                                  Texto com fonte maior do que o padrão
    <i>Texto em itálico</i><br>
                                                   Texto com fonte menor do que o padrão
                                                  Texto em itálico
    <u>Texto sublinhado</u><br>
    <sub>Texto subscrito</sub><br>
                                                  Texto em negrito
    <sup>Texto sobrescrito</sup><br>
    <br/>
<br/>
do que o padrão</br>
<br/>
/big><br/>
/br>
    <small>Texto com fonte menor do que o padrão</small><br>
    <em>Texto em itálico</em><br>
    <strong>Texto em negrito</strong>
```

Texto em negrito

Texto em itálico

Alinhamento de texto

A propriedade responsável por alinhar texto é a "text-align". Há quatro possíveis alinhamentos: à esquerda (*left*), à direita (*right*), centralizado (*center*) e justificado (*justify*).

Texto alinhado à esquerda

Texto alinhado à direita

Texto centralizado

Este é um exemplo de texto justificado. Observe como os textos se alinham ao final das margens das linhas.

Títulos

HTML apresenta *tags* especialmente desenvolvidas para declaração de títulos. As *tags* de títulos permitem a alteração do tamanho do texto em cinco níveis: <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5> e <h6>. Sendo que quanto menor o nível, maior a fonte, ou seja, textos dentro da *tag* <h1> terão um tamanho maior que <h6>.

Título h1

Título h2

Título h3

Título h4

Título h5

Texto em parágrafo comum

Régua horizontal

Régua horizontal <hr>>

A régua horizontal <hr> permite a inserção de uma linha que dividirá a página.

Régua horizontal - atributos

Atributos usados na construção de réguas horizontais:

- size: define a espessura da linha em pixels;
- width: define a largura da linha em pixels (pode-se utilizar um valor em porcentagem);
- align: define o alinhamento da linha no centro (center), esquerda (left) ou direita (right);
- color: define a cor da linha.

Régua horizontal

Listas

Listas permitem a exibição de elementos em sequência. Existem dois tipos de listas: ordenadas e não ordenadas .

Lista ordenada	Lista não ordenada
 Primeiro item Segundo item Terceiro item 	Primeiro itemSegundo itemTerceiro item

Listas

Listas ordenadas podem ser criadas usando a tag

 Essa tag recebe os atributos start (que recebe um valor numérico a qual a lista deve começar) e type (que recebe o tipo de caracteres que serão usados na ordenação: A, a, I, i, 1).

Listas não ordenadas podem ser declaradas usando a *tag* . Essa *tag* pode receber o atributo *type*, que indicará o tipo do caractere usado na marcação dos itens da lista. O *type* pode ser disco (*disk*), quadrado (*square*), círculo (*circle*) ou nenhum (*none*).

Cada item da lista deve ser declarado usando a tag li>. Essa tag também pode receber os mesmos atributos aplicados nas tags e .

```
<!-- Lista ordenada -->
<0l>
  Primeiro elemento
   Segundo elemento
   Terceiro elemento
<!-- Lista não ordenada -->
<l
  Primeiro elemento
  Segundo elemento
   Terceiro elemento
```

Listas

Por padrão a lista ordenada utiliza números, começando do número um.

Para alterar o valor inicial para que a lista comece do décimo numeral declarando .

Podemos ainda alterar a lista para usar letras ao invés de números usando .

Quanto a lista não ordenada, ela usa o valor *disk* como padrão para o atributo *type*. Podemos alterar o marcador para quadrado declarando **ul type="square">**. Podemos ainda retirar o marcador usando o valor *none*.

Imagens

HTML permite a inserção de imagens em páginas através da tag ****. A partir do HTML as tags **<figure>** e **<figcaption>** foram inseridas, permitindo assim a inserção de legendas para as imagens.

A tag requer obrigatoriamente o atributo src (deriva de source ou fonte), que armazena o endereço e nome da imagem a ser inserida.

Atributos da tag

Podemos ainda aplicar alguns atributos a imagens, como por exemplo:

- *alt*: texto exibido por navegadores quando a imagem não puder ser carregada. Essa *tag* é também lida por programas de acessibilidade;
- *align*: define o alinhamento da imagem. Pode ser: alinhada ao topo (*top*), no meio (*middle*), abaixo (*bottom*), esquerda (*left*) ou direita (*right*);
- *height*: define a altura da imagem (valor em pixels, porcentagem, *etc*.);
- width: define a largura da imagem (valor em pixels, porcentagem, etc.);
- *vspace*: margem entre a imagem e textos; superior e inferior;
- *hspace*: margem entre a imagem e os textos; lados esquerdo e direito;
- border: insere uma borda na imagem.

Podemos ainda utilizar ainda o atributo *style* e suas propriedades para inserir modificações em imagens. Muitas propriedades de estilo têm função similar aos atributos. Por exemplo, é possível alterar a altura de uma imagem usando a propriedade *height* do atributo *style*: . Esse comando, que altera o tamanho da imagem para 200px, seria equivalente a: .

Links

Através do atributo principal da tag <a>, o href="", podemos redirecionar o usuário a outro documento ou recurso. Existem três diferentes tipos de links utilizados para redirecionamento dentro do href. Um link pode ser:

- Interno: redireciona para um elemento existente dentro da mesma página;
- Local: utilizados para páginas contendo o mesmo domínio, ou seja, entre páginas do mesmo site;
- Global: utilizados para páginas de outros domínios, ou seja, fora do site.

Links - Exemplo

Alguns exemplos de como podem ser utilizados:

- Interno Contato Redirecionará ao elemento âncora contato.
- Local Pagina 2
 Redirecionará ao arquivo pagina2.html pertencente à pasta pages.
- Global Google Redirecionará à página inicial do Google

Links - Atributos

Além do atributo *href*, a *tag* <a> ainda recebe outros atributos, como por exemplo:

- *name*: indica o nome da âncora;
- *target*: indica o tipo de janela a qual o link será aberto. Pode ser: nova janela (_*blank*), no mesmo *frame* (_*self*), na mesma janela (_*top*) ou no *frameset* principal (_*parent*);
- *rel*: define o tipo do link;
- acesskey: permite a configuração de uma tecla de atalho ao link;
- onclick: permite eventos JavaScript. Atribui uma ação quando o link for clicado;
- *onmouseover*: permite eventos JavaScript. Atribui uma ação quando o cursor sobrepor o link;
- onmouseout: permite eventos JavaScript. Atribui uma ação quando o cursor sair do link.

Links - Atributo target

Além do atributo href, também podemos incluir o atributo target dentro da tag <a>. Esse atributo informa ao navegador como o redirecionamento deverá ocorrer, abrindo a página na mesma janela/aba do navegador ou abrindo uma nova janela/aba.

Os atributos target são:

- _blank: abre a página em uma nova janela/aba;
- _self: abre a página na mesma janela;
- _parent: abre a página na mesma janela do link;
- **_top**: cancela todos os demais frames e abre a nova página no mesmo navegador.

Links - Atributo title

O atributo title permite escrever um texto que aparecerá apenas quando passarmos o mouse por cima do link. Portanto, é um atributo importante que nos permite digitar informações úteis suplementares sobre o link, como o tipo de informação que a página contém ou avisos.

Veja um exemplo de como podemos utilizar esse atributo.

 Confira como funciona o atributo title!

Links – Criando âncoras

Conforme o que foi explicado no tópico "O atributo href", uma das possibilidades de utilizar o link HTML é através do redirecionamento interno, processo que também é conhecido como âncora. Para isso, utilizamos a tag <a>a> para linkar duas seções da mesma página. Além disso, podemos nomear a seção ou atribuir um ID a um determinado elemento, e assim, através da âncora, acontecerá o redirecionamento ao elemento.

Um ótimo exemplo de utilização desse processo, se encontra no início desse artigo: ao clicar nos links de qualquer um dos tópicos, você é redirecionado para essa posição! Este recurso também é muito utilizado dentro de menus de páginas únicas e landing pages.

Confira o exemplo a seguir, utilizando como base o seguinte código:

```
<h1>Texto 1 de exemplo<a name="text1"></a></h1><h2>Texto 2 de exemplo<a name="text2"></a></h2><h2>Texto 3 de exemplo<a name="text3"></a></h2>
```

Agora vamos criar os links que ao serem clicados realizarão o redirecionamento para a posição do text1, do text2 e do text3:

```
<a href="#text1">Esse link leva ao Texto 1 de exemplo</a> <a href="#text2">Esse link leva ao Texto 2 de exemplo</a> <a href="#text3">Esse link leva ao Texto 3 de exemplo</a>
```

Links - HTML de e-mail

Atualmente, o HTML é capaz de criar um link que redireciona para o envio de e-mail. **Para criar** essa função, basta colocar dentro do atributo href o "mailto:" e separados por uma interrogação "?", o "subject=". O "mailto" deve conter o endereço ao qual será enviado o e-mail, o "subject=" nada mais é que o assunto. Vejamos então o exemplo abaixo:

<a <p>href="mailto:exemplo@examplo.com?subject=Assunto" >Clique aquipara enviar um e-mail.

Posteriormente, ainda podemos acrescentar um texto pré-estabelecido para o corpo do e-mail. Para isso acrescentamos ao código o "body="

<a sua mensagem">
Clique aqui para enviar um e-mail.

Links – Atributo download

É possível utilizar dentro do href uma url global, e com isso temos diversas possibilidades de utilizar os hiperlinks. Uma dessas possibilidades é utilizar uma url que redirecione para o download de um arquivo. Apenas com o atributo href, o download irá abrir normalmente, porém é muito recomendável utilizar o atributo download. Com esse atributo, podemos definir um nome padrão para o arquivo que será baixado.

Vejamos o exemplo a seguir:

```
<a href="urldodownload"
  download="nomedoarquivo.exe">
  Faça o download do Firefox 39 para Windows
</a>
```

Links - Base link

Caso algum link utilizado possua um destino que não existe mais ou não funcione, podemos utilizar um base link para redirecionar o usuário a um endereço específico. Com este objetivo, acrescente a tag **<base>** no interior do elemento **<head>** do seu HTML. Posteriormente adicione dentro da tag **<base>** o atributo href contendo o endereço que servirá como base link. Dessa forma, caso o link não funcione, o mesmo será redirecionado para a url contida na tag **<base>**. Geralmente, utiliza-se a própria página inicial como base.

Vejamos o exemplo a seguir de como inserir um base link no seu código HTML:

```
<head>
  <base href="https://www.pr.senac.br/">
  </head>
```

Assim, caso haja algum link que não funcione no site, o mesmo será redirecionado para a página inicial do **Senac PR**.

Certamente, esse elemento é um grande diferencial ao site, pois evita que o usuário tenha uma má experiência ao clicar num link defeituoso.

Links - Imagens

Podemos inserir um link numa imagem, para toda uma <div>ou até mesmo para uma seção inteira de um site.

Portanto, vejamos o exemplo a seguir, onde vamos inserir uma imagem para um link:

```
<a href="https://www.pr.senac.br/" target="_blank"> <img width="100" height="100" src="images/Senac.jpeg"> </a>
```

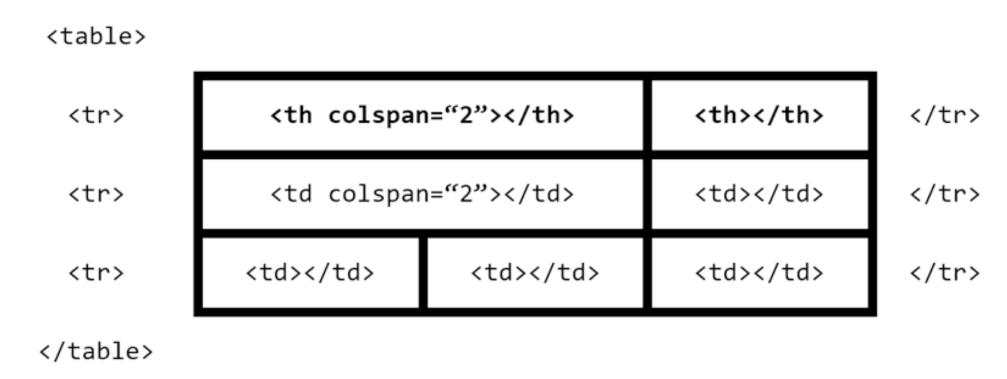
Tabelas

Tabelas podem ser criadas a partir da tag . Uma tabela deve ter linhas, declaradas pela tag
 inhas, declaradas pela tag declaradas pela tag declaradas pela tag linha. Ainda é possível indicar se uma linha pertence ao cabeçalho da tabela substituindo a tag pela tag .

À primeira linha aplicou-se a tag , indicando que as células nessa linha representam o título das colunas da tabela. Nas outras linhas utilizou-se a tag , indicando que representam células comuns.

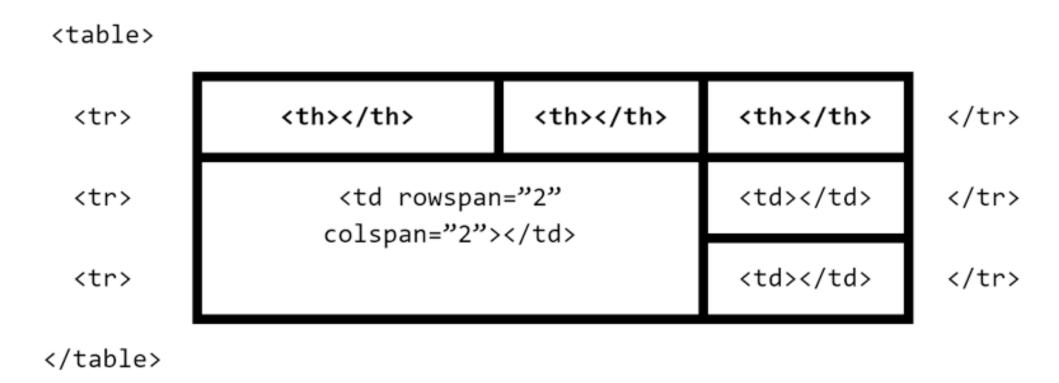
Tabelas - Mesclando colunas

Observe que o número de colunas declaradas deve ser o mesmo em todas as linhas. Entretanto, podemos ainda mesclar colunas usando o atributo "colspan".



Tabelas - Mesclando linhas

Podemos ainda mesclar linhas usando o atributo "rowspan".



Tabelas - Atributos

A *tag* pode receber os seguintes atributos:

- *bgcolor:* cor de pano de fundo;
- background: imagem de fundo;
- border: largura da borda;
- bordercolor: cor da borda;
- cols: número total de colunas;
- *cellpadding*: espaçamento entre a borda da célula e o conteúdo;
- cellspacing: espaço entre células;
- width: largura;
- align: alinhamento da tabela, que pode ser esquerda (left), centro (center) ou direita (right);

A *tag* pode receber os argumentos:

- align: alinhamento de conteúdo na linha, que pode ser esquerda (left), centro (center) ou direita (right);
- *bgcolor*: cor de pano de fundo da linha;
- valign: o alinhamento vertical do conteúdo das células. Pode ser topo (top), meio (middle), inferior (bottom) e linha de base (baseline).

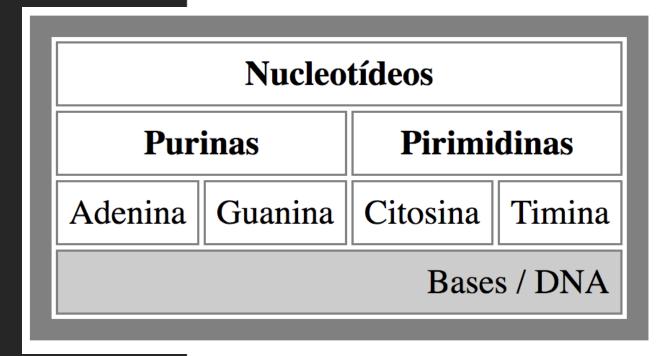
As *tags* e podem receber os argumentos:

- align: alinhamento horizontal da célula;
- valign: alinhamento vertical da célula;
- bgcolor: cor do pano de fundo da célula;
- rowspan: número de linhas mescladas;
- colspan: número de colunas mescladas;
- width: largura;
- height: altura.

Tabelas - HTML5

HTML5 ainda permite a separação de cabeçalhos <thead>, corpo e rodapé <tfoot> de uma tabela. Ainda é possível criar grupos de colunas com as tags <col> e <colgroup>. Além de legendas com a tag <caption>.

```
<thead>
  Nucleotideos
 </thead>
 <tfoot>
  Bases / DNA
 </tfoot>
 Purinas
   Pirimidinas
  Adenina
   Guanina
   Citosina
   Timina
```



Formulários

Formulários permitem a interação entre usuários e sistemas Web. Eles são essenciais para sistemas de cadastro em páginas da internet. A seguir vemos um exemplo de formulário HTML. Há um campo para recebimento do nome do usuário, e-mail e uma mensagem. Por fim, um botão que ao ser clicado envia a mensagem ao servidor.

Em HTML, formulários são declarados com a *tag* <form>. Um formulário pode receber três principais atributos:

- action: recebe o nome e endereço do arquivo que realizará o processamento das informações enviadas;
- method: recebe o método de envio: POST ou GET;
- name: nome do formulário.

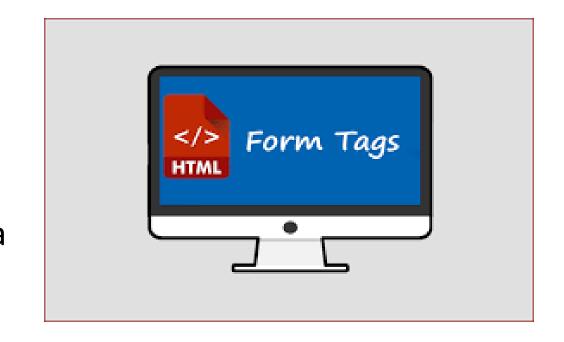
Diferença entre os métodos POST e GET

No método GET, as informações do formulário são transmitidas diretamente pela URL. Em geral, o método GET permite envio de *strings* até 255 caracteres. O método POST encapsula as informações e as envia junto ao corpo da requisição HTTP.

Formulários - Estrutura

O formulário, enviará os dados usando o método post para a página "recebe.php". Para receber as informações e processá-las corretamente pode-se utilizar a linguagem PHP.

Dentro do formulário, diversas *tags* podem ser utilizadas para envio dos dados. A escolha das *tags* depende das necessidades do desenvolvedor.



Formulários - Tags

Rótulos < label>

Rótulos são importantes para identificar os campos. Em HTML, rótulos são declarados pela tag < label>.

<label>Identificador do rótulo</label>

Formulários - Input

Tag <input>

Formulários permitem a adição de diferentes campos por meio da *tag* <input>. Essa *tag* recebe os seguintes atributos:

- Name: identificador do campo;
- Size: largura do campo;
- Maxlenght: número máximo de caracteres;
- Value: valor padrão para o campo;
- Placeholder: texto padrão para caixas de texto (desaparece quando clicado);
- Checked: valor assumido quando campo for selecionado;
- **Type**: tipo de dado que o campo recebe. Pode ser: *text, password, radio, checkbox, hidden, file, button* ou *submit.*

Formulários - Type



Formulários - Caixa de texto

Caixas de texto permitem a inserção de texto em formulários. No exemplo a seguir criaremos uma caixa de texto.

Observe que a tag <input> recebe o tipo "text". Dois outros atributos são inseridos: name e placeholder. O atributo name será importante para o recebimento da variável na página PHP. Ao clicar na caixa e digitar, imediatamente o texto em placeholder é substituído pelo texto digitado.

Caixa de texto: Olá mundo!

Formulários - Senha

Caixas de texto podem ainda receber senhas e ocultar os caracteres digitados. Para isso deve-se utilizar o valor "password" no atributo type.

```
<label>Digite sua senha: </label>
<input type="password" name="senha" placeholder="Digite sua senha">
```

Digite sua senha:



Formulários - Botões radiais

Botões radiais são indicados quando é necessário limitar a quantidade de escolhas para um determinado campo.

Nos botões do tipo radial apenas uma opção pode ser selecionada. Perceba que os valores do campo *name* devem ser o mesmo.

Formulários - Caixa de seleção

Diferente dos botões radiais, os botões de caixa de seleção (checkbox) permitem que múltiplas opções sejam selecionadas.

O atributo *checked* força o campo a iniciar selecionado.

```
<h2>Múltiplas opções</h2>
<input type="checkbox" name="resposta" value="a">
<label>A</label>
<br>
<input type="checkbox" name="resposta" value="b" checked>
<label>B</label>
<br>
<input type="checkbox" name="resposta" value="c">
<label>C</label>
<br>
<input type="checkbox" name="resposta" value="d" checked>
<label>D</label><br>
```

Múltiplas opções









Formulários - Campos ocultos

Campos ocultos permitem a transmissão de informações sem que o usuário saiba. Podem ser úteis, por exemplo, para *scripts*. Para declará-lo utilize o valor "hidden" no atributo *type*.

<input name="informacao_oculta" type="hidden" value="Informação secreta">

Formulários - Arquivos

Formulários também permitem a submissão de arquivos através do type "file".

Ao declarar um campo de *input* do tipo *file*, o campo exibido ao usuário é criado pelo navegador.

<input type="file" name="meu_arquivo">

Escolher arquivo Nenhum arquivo selecionado

Formulários - Botões comuns

Botões permitem que o usuário execute ações.

```
<input type="button" name="botao1" value="Botão">
```

Ainda é possível criar botões usando a tag <button>:

```
<button name="botao2">Botão</button>
```

Botão

Formulários - Botão submit

O botão de submissão é um tipo especial de botão. Ele permite que o formulário seja enviado à página indicada no atributo action da tag <form>.

```
<input type="submit" name="submit" value="Enviar">
```

Assim como botões comuns é possível criar botões de submissão usando a tag <button>:

```
<button type="submit" name="submit">Enviar/button>
```

Enviar

Botões de submissão só funcionam se estiverem dentro da tag <form>.

Formulários - Textarea

A tag <textarea> define uma área para digitação de texto. A diferença entre essa tag e a tag <input> do tipo text é que <textarea> permite caixas de texto de tamanhos variados. A tag <textarea> recebe os atributos rows e cols, que definem a quantidade de linhas e colunas usadas na área de texto.

<textarea name="meu_texto" rows="5" cols= "100" placeholder="Digite o texto aqui"></textarea>

Digite o texto aqui

Formulários - Caixa de seleção

Caixas de seleção permitem que o usuário selecione valores com base em uma lista prédefinida. Em HTML, caixas de seleção são declarados com a tag <select>. Cada elemento da caixa de seleção deve ser declarado com a tag <option>.

Antes de clicar

Exemplo de caixa de seleção Exemplo de caixa de seleção A \$

Depois de clicar

Exemplo de caixa de seleção



