

# 《计算机组成原理》实验报告

年级、专业、班级	2023 级计算机科学与技术 06 班 2023 级计算机科学与技术 04 班 2023 级计算机科学与技术 04 班	姓名	饶格奇 刘雨霜 李隆征
实验题目	实验四简单五级流水线 CPU		
实验时间	2025 年 5 月 13 日	实验地点	DS1410
实验成绩	优秀/良好/中等	实验性质	<input type="checkbox"/> 验证性 <input checked="" type="checkbox"/> 设计性 <input type="checkbox"/> 综合性
<b>教师评价：</b> <input type="checkbox"/> 算法/实验过程正确； <input type="checkbox"/> 源程序/实验内容提交； <input type="checkbox"/> 程序结构/实验步骤合理； <input type="checkbox"/> 实验结果正确； <input type="checkbox"/> 语法、语义正确； <input type="checkbox"/> 报告规范； 其他： <div>评价教师：任骛</div>			
<b>实验目的</b> (1)掌握流水线 (Pipelined) 处理器的思想。 (2)掌握单周期处理中执行阶段的划分。 (3)了解流水线处理器遇到的冒险。 (4)掌握数据前推、流水线暂停等冒险解决方式。			

报告完成时间: 2025 年 5 月 14 日

# 1 实验内容

阅读实验原理实现以下模块：

- (1) Datapath, 所有模块均可由实验三复用, 需根据不同阶段, 修改 mux2 为 mux3(三选一选择器), 以及带有 enable(使能)、clear(清除流水线) 等信号的触发器,
- (2) Controller, 其中 main decoder 与 alu decoder 可直接复用, 另需增加触发器在不同阶段进行信号传递
- (3) 指令存储器 inst\_mem(Single Port Ram), 数据存储器 data\_mem(Single Port Ram); 同实验三一致, 无需改动,
- (4) 参照实验原理, 在单周期基础上加入每个阶段所需要的触发器, 重新连接部分信号。实验给出 top 文件, 需兼容 top 文件端口设定。
- (5) 实验给出仿真程序, 最终以仿真输出结果判断是否成功实现要求指令。

# 2 实验设计

## 2.1 数据通路模块

### 2.1.1 功能描述

Datapath 模块实现指令的取指、译码、执行、访存与回写五大阶段的数据流与运算逻辑。

### 2.1.2 接口定义

表 1: Datapath 接口

信号名	方向	位宽	功能描述
clk	input	1	时钟信号
reset	input	1	同步复位信号
instr	input	32	当前取出的指令, 来自指令存储器
pc	output	32	当前 PC 地址, 供指令存储器使用
memtoregD	input	1	ID 阶段: 写回阶段是否从内存读取
memwriteD	input	1	ID 阶段: 是否写入内存
branchD	input	1	ID 阶段: 是否为条件分支指令
alusrcD	input	1	ID 阶段: ALU 第二个操作数来源选择(寄存器或立即数)
regdstD	input	1	ID 阶段: 写寄存器地址选择(rd 或 rt)
regwriteD	input	1	ID 阶段: 是否写寄存器
jumpD	input	1	ID 阶段: 是否为跳转指令
alucontrolD	input	3	ID 阶段: ALU 操作控制信号
EqualD	output	1	ID 阶段: 比较 rs 与 rt 是否相等(用于分支判断)
StallD	output	1	ID 阶段: 是否暂停流水线(冒险检测结果)
pcsrcD	output	1	IF 阶段: 是否进行条件跳转(EqualD & branchD)
op	output	6	ID 阶段: 指令操作码字段 instr[31:26]
funct	output	6	ID 阶段: R 型指令功能码字段 instr[5:0]
readdata	input	32	MEM 阶段: 从数据存储器读取的数据
aluout_M	output	32	MEM 阶段: ALU 计算结果, 写数据存储器地址或写回用
Writedata_M	output	32	MEM 阶段: 写入数据存储器的数据
memwriteM	output	1	MEM 阶段: 是否进行数据存储器写操作

## 2.2 冒险处理模块

### 2.2.1 功能描述

Hazard 模块用于检测和处理 MIPS 五级流水线中的数据冒险与控制冒险, 通过转发 (Forwarding) 与暂停 (Stall) 机制保证数据正确性和指令正确执行。

### 2.2.2 接口定义

表 2: Hazard 接口定义

信号名	方向	位宽	功能描述
writereg_e	input	5	EX 阶段要写回的寄存器号(用于检测 EX 阶段的 RAW 冒险)
writereg_m	input	5	MEM 阶段要写回的寄存器号(用于前推判断)
writereg_w	input	5	WB 阶段要写回的寄存器号(用于前推判断)
regwriteE	input	1	EX 阶段写回使能信号
regwriteM	input	1	MEM 阶段写回使能信号
regwriteW	input	1	WB 阶段写回使能信号
branchD	input	1	ID 阶段当前指令是否为分支指令
rsE	input	5	EX 阶段的源寄存器 rs
rtE	input	5	EX 阶段的源寄存器 rt
rsD	input	5	ID 阶段的源寄存器 rs
rtD	input	5	ID 阶段的源寄存器 rt
memtoregE	input	1	EX 阶段指令是否从内存读取数据(lw)
memtoregM	input	1	MEM 阶段指令是否从内存读取数据(lw)
forwardAE	output	2	EX 阶段 ALU 第一个操作数的前推控制信号
forwardBE	output	2	EX 阶段 ALU 第二个操作数的前推控制信号
forwardAD	output	1	ID 阶段用于分支判断的 rs 是否需要前推
forwardBD	output	1	ID 阶段用于分支判断的 rt 是否需要前推
StallF	output	1	是否暂停 IF 阶段(冒险检测结果)
StallD	output	1	是否暂停 ID 阶段(冒险检测结果)
FlushE	output	1	是否清空 EX 阶段寄存器(防止错误执行)

## 3 实验过程记录

### 3.1 问题 1: 仿真多数据出现不定态 X

**问题描述:**refile 的内部信号未初始化 0,加之 controller 中的控制信号在某些情况规定为 x,虽然逻辑上在某些情况这些控制信号是 0 是 1 都是可以的,但是会影响到其他运算,导致不定态在运算中不断传递。

**解决方案:**将 controller 中的控制信号为  $x$  改成 0。

### 3.2 问题 2:branch 跳转错误

### 问题描述:

解决方案:

### 3.3 问题 3:jump 跳转错误

### 问题描述:

解决方案:

## 4 实验结果及分析

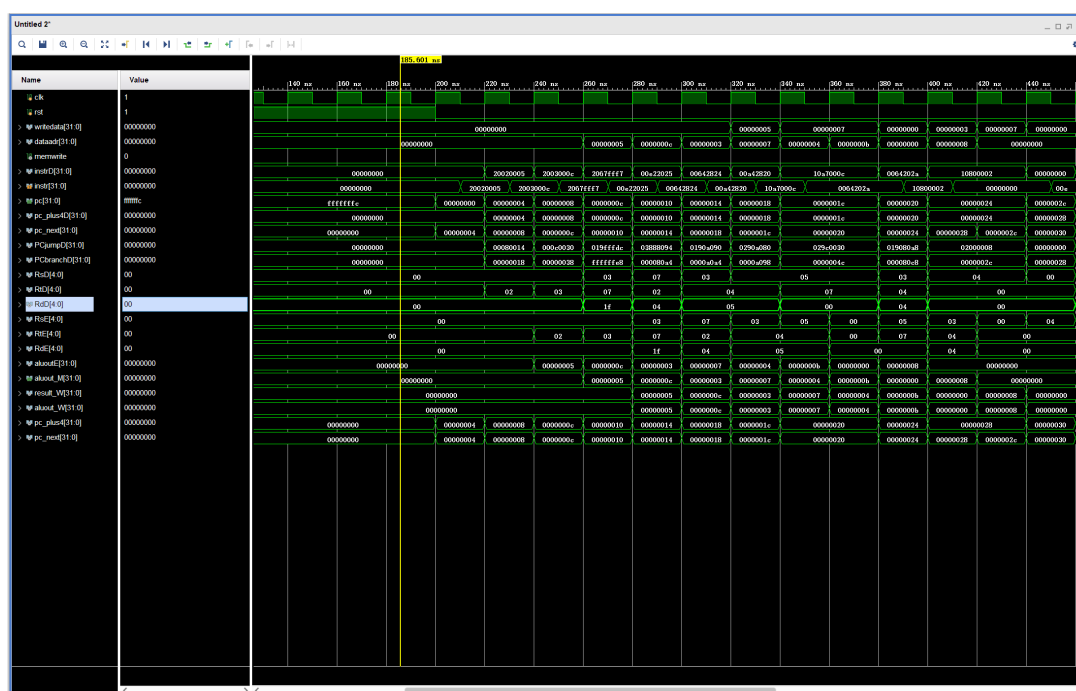


图 1: 仿真结果 1



## A Datapath 代码

```
'timescale 1ns / 1ps

module datapath(
input clk,reset,

//Fetch

input [31:0]instr,
output [31:0] pc,

//Decode
input memtoregD,memwriteD,branchD,alusrcD,regdstD,regwriteD,jumpD,
input [2:0] alucontrolD,
output wire EqualD,StallD,pcsrcD,
output wire [5:0] op,funct,
//Execute
// No IO signals

//Memory
input [31:0]readdata,
//output wire zero,
output [31:0] aluout_M, Writedata_M,
output wire memwriteM
//Writeback
// No IO signals
);
wire [31:0]instrD;
wire [31:0] extended_dataD,shifted_data;
wire [31:0] pc_plus4,PCjumpD;
wire [31:0] RD1,RD2;
wire [31:0] pc_next; //pc+4 或 ? branch
wire [31:0] pc__next; //pc_next 或 ? jump

//assign writedata=RD2;

//提前声明的变?
//Hazard
wire [1:0] forwardAE,forwardBE;
wire StallF,FlushE;

// Fetch -> Decode
wire [31:0] PCbranchD, pc_plus4D;
wire [4:0] RsD,RtD,RdD;
wire memtoregD,memwriteD,branchD,alusrcD,regdstD,regwriteD,jumpD;
wire [2:0] alucontrolD;
wire [31:0] Forward_RD1,Forward_RD2;
wire forwardAD,forwardBD;
```



```

wire EqualD;

// Decode -> Excute
wire [31:0] RD1_E, RD2_E;
wire [4:0] RsE, RtE, RdE, WriteregE;
wire [31:0] SrcAE, SrcBE, SrcBE_temp;
wire [31:0] extended_dataE;
wire [31:0] aluoutE;
//wire [31:0] pc_plus4_E;

wire memtoregE, memwriteE, alusrcE, regdstE, regwriteE;
wire [2:0] alucontrolE;
// Excute -> Memory
wire [31:0] aluout_M;
//wire [31:0] PCbranch_M;
wire [4:0] WriteregM;
//wire zero_M;

wire memtoregM, memwriteM, regwriteM;

wire [31:0] result_W;
// Memory -> Writeback
wire regwriteW;
wire [4:0] WriteregW;
wire [31:0] readdata_W;
wire [31:0] aluout_W;
wire memtoregW;
//Fetch stage #1
/*
PC+取指 ?
*/
assign PCjumpD={pc_plus4D[31:28], instrD[25:0], 2'b00};

pc PC(          //修改
.clk(clk),      //out:pc
.rst(reset),    //input:pc__next
.pc(pc),
.ena(~StallF),
.pc_next(pc__next)
);

mux21 #(32) pc_mux(.data_in0(pc_plus4), .data_in1(PCbranchD), .sel(pcsrcD), .
    data_out(pc_next));
mux21 #(32) pc2_mux(.data_in0(pc_next), .data_in1(PCjumpD), .sel(jumpD), .data_out(
    pc__next));
adder pc_plus_4(.a(pc), .b(32'h4), .y(pc_plus4));

```

```

// Fetch -> Decode
////////////////////////////////////////
//flopr #(32)fd_inst (.clk(clk), .rst(reset), .din(instr), .dout(instrD));
flopenrc #(32)fd_instr (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .en(~StallD), .
    din(instr), .dout(instrD));
flopenrc #(32)fd_pc_plus4 (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .en(~StallD),
    .din(pc_plus4), .dout(pc_plus4D));
////////////////////////////////////////

//Decode stage #2

//signals
assign op=instrD[31:26];
assign funct=instrD[5:0];
//assign {memtoregD,memwriteD,branchD,alusrcD,regdstD,regwriteD,jumpD,
    alucontrolD}={memtoreg,memwrite,branch,alusrc,regdst,regwrite,jump,
    alucontrol};
assign {RsD,RtD,RdD}={instrD[25:21],instrD[20:16],instrD[15:11]};
regfile R(
    .clk(clk),
    .we3(regwriteW),
    .ra1(instrD[25:21]),.ra2(instrD[20:16]),.wa3(WriteregW),
    .wd3(result_W),
    .rd1(RD1),.rd2(RD2)
);

sign_extension SE(
    .data_in(instrD[15:0]),
    .data_out(extended_dataD)
);

shift_2 #(32)sh2 (
    .data_in(extended_dataD),
    .data_out(shifted_data)
);
adder A(.a(shifted_data),.b(pc_plus4D),.y(PCbranchD));

mux21 #(32)forward1_mux(
    .data_in0(RD1),
    .data_in1(aluout_M),
    .sel(forwardAD),
    .data_out(Forward_RD1)
);

mux21 #(32)forward2_mux(
    .data_in0(RD2),

```

```

.data_in1(aluout_M),
.sel(forwardBD),
.data_out(Forward_RD2)
);

assign EqualD = (Forward_RD1==Forward_RD2) ? 1'b1 : 1'b0;
assign pcsrcD = (EqualD & branchD);

// Decode -> Execute
////////////////////////////////////
floprrc #(1)de_memtoreg (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(memtoregD)
, .dout(memtoregE));
floprrc #(1)de_memwrite (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(memwritED)
, .dout(memwriteE));
floprrc #(1)de_alusrc (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(alusrcD), .
dout(alusrcE));
floprrc #(1)de_reg_dst (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(regdstD), .
dout(regdstE));
floprrc #(1)de_reg_write (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(regwritED)
), .dout(regwriteE));
floprrc #(3)de_alucontrol (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(
alucontrolD), .dout(alucontrolE));

floprrc #(5)de_inst3 (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(RsD), .dout(
RsE));
floprrc #(5)de_inst1 (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(RtD), .dout(
RtE));
floprrc #(5)de_inst2 (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(RdD), .dout(
RdE));
floprrc #(32)de_signDate (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(
extended_dataD), .dout(extended_dataE));
floprrc #(32)de_reg_RD1 (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(RD1), .
dout(RD1_E));
floprrc #(32)de_reg_RD2 (.clk(clk), .rst(reset), .clear(FlushE), .din(RD2), .
dout(RD2_E));
////////////////////////////////////
//Execute stage #3
mux31 #(32) alu_srcA(.a(RD1_E),.b(result_W),.c(aluout_M),.sel(forwardAE),.out(
SrcAE));
mux31 #(32) alu_srcB(.a(RD2_E),.b(result_W),.c(aluout_M),.sel(forwardBE),.out(
SrcBE_temp));
mux21 #(5)reg_mux(
.data_in0(RtE),
.data_in1(RdE),
.sel(regdstE),
.data_out(WriteregE)
);
mux21 #(32)alu_mux(
.data_in0(SrcBE_temp),

```

```

.data_in1(extended_dataE),
.sel(alusrcE),
.data_out(SrcBE)
);
//Data 来自 extended_data 或 ? shifted_data
ALU alu(.SrcA(SrcAE),.SrcB(SrcBE),.opcode(alucontrolE),.alurestult(aluoutE));

// Excute -> Memory
////////////////////////////////////
floprrc #(1)em_memtoreg (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .din(memtoregE),
    .dout(memtoregM));
floprrc #(1)em_memwrite (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .din(memwriteE),
    .dout(memwriteM));
floprrc #(1)em_regwrite (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .din(regwriteE),
    .dout(regwriteM));
//floprrc #(1)em_zero (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .din(zero), .dout(
    zero_M));

floprrc #(32)em_aluout (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .din(aluoutE), .
    dout(aluout_M));
floprrc #(32)em_writedata (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .din(SrcBE_temp
    ), .dout(Writedata_M));
floprrc #(5)em_writereg (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .din(WriteregE),
    .dout(WriteregM));
//floprrc #(32)em_PCbranch (.clk(clk), .rst(reset), .clear(1'b0), .din(PCbranch
    ), .dout(PCbranch_M));
////////////////////////////////////

//Memory stage #4

// Memory -> Writeback
////////////////////////////////////
floprr #(1)mw_regwrite (.clk(clk), .rst(reset), .din(regwriteM), .dout(regwriteW
    ));
floprr #(1)mw_memtoreg (.clk(clk), .rst(reset), .din(memtoregM), .dout(memtoregW
    ));

floprr #(5)mw_write_reg (.clk(clk), .rst(reset), .din(WriteregM), .dout(
    WriteregW));
floprr #(32)mw_readdata (.clk(clk), .rst(reset), .din(readdata), .dout(
    readdata_W));
floprr #(32)mw_aluout (.clk(clk), .rst(reset), .din(aluout_M), .dout(aluout_W));
////////////////////////////////////

```

```

//Writeback stage #5

mux21 #(32)mem_mux(
.data_in0(aluout_W),
.data_in1(readdata_W),
.sel(memtoregW),
.data_out(result_W)
);

Hazard h(.regwriteE(regwriteE), .regwriteM(regwriteM), .regwriteW(regwriteW), .
    writereg_e(WriteregE), .writereg_w(WriteregW), .writereg_m(WriteregM),
.memtoregE(memtoregE), .memtoregM(memtoregM),
.rsE(RsE), .rtE(RtE), .rsD(RsD), .rtD(RtD),
.forwardAE(forwardAE), .forwardBE(forwardBE), .StallF(StallF), .StallD(StallD),
    .FlushE(FlushE),
.branchD(branchD), .forwardAD(forwardAD), .forwardBD(forwardBD)
);

endmodule

```

## B Hazard 代码

```

`timescale 1ns / 1ps

module Hazard(
    input [4:0] writereg_e, writereg_w, writereg_m,
    input regwriteE, regwriteM, regwriteW, branchD,
    input [4:0] rsE, rtE, rsD, rtD,
    input memtoregE, memtoregM,
    output reg [1:0] forwardAE,forwardBE,
    output wire forwardAD, forwardBD,
    output wire StallF, StallD, FlushE
);
    //Forwarding
    wire branchstall, lwstall;
    always @(*) begin
        forwardAE = 2'b00;
        forwardBE = 2'b00;
        if (rsE != 0) begin
            if ((rsE == writereg_m) & regwriteM) begin
                forwardAE = 2'b10;
            end //ALU数据前推
            else if ((rsE == writereg_w) & regwriteW) begin
                forwardAE = 2'b01;
            end //寄存?
            else begin

```

```

        forwardAE = 2'b00;
    end
end

if (rtE != 0) begin
    if ((rtE == writereg_m) & regwriteM) begin
        forwardBE = 2'b10;
    end
    else if ((rtE == writereg_w) & regwriteW) begin
        forwardBE = 2'b01;
    end
    else begin
        forwardBE = 2'b00;
    end
end
end

//Stall
assign lwstall = (rsD == rtE | rtD == rtE) & memtoregE;

//branch prediction

assign forwardAD = (rsD != 0) & (rsD == writereg_m) & regwriteM;
assign forwardBD = (rtD != 0) & (rtD == writereg_m) & regwriteM;

assign branchstall = branchD & ( regwriteE & (writereg_e == rsD |
    writereg_e == rtD)
    | memtoregM & ( writereg_m == rsD | writereg_m == rtD ))
    ;
assign StallD = branchstall | lwstall;
assign StallF = branchstall | lwstall;
assign FlushE = branchstall | lwstall;
endmodule

```

## C Controller 代码

```

`timescale 1ns / 1ps

module controller(
input [5:0] Inst_part_31_26,
input [5:0] Inst_part_5_0,
input zero,
output wire jump, alusrc, memwrite, memtoreg, regwrite, regdst, branch,
output wire [2:0] Alcontrol
);

```

```
wire [1:0] Alop;

maindec MD(
  .Inst_part_31_26(Inst_part_31_26),
  .jump(jump),
  .zero(zero),
  .branch(branch),
  .alusrc(alusrc),
  .memwrite(memwrite),
  .memtoreg(memtoreg),
  .regwrite(regwrite),
  .regdst(regdst),
  .Alop(Alop)
);

aludec AL(
  .Inst_part_5_0(Inst_part_5_0),
  .Alop(Alop),
  .Alcontrol(Alcontrol)
);

endmodule
```