

《计算机组成原理》实验报告

年级、专业、班级	2023 级计算机科学与技术 06 班 2023 级计算机科学与技术 04 班 2023 级计算机科学与技术 04 班	姓名	饶格奇 刘雨霜 李隆征
实验题目	实验二 Cache 设计与实现		
实验时间	2025 年 5 月 23 日	实验地点	DS1410
实验成绩	优秀/良好/中等	实验性质	<input type="checkbox"/> 验证性 <input checked="" type="checkbox"/> 设计性 <input type="checkbox"/> 综合性
教师评价： <input type="checkbox"/> 算法/实验过程正确； <input type="checkbox"/> 源程序/实验内容提交； <input type="checkbox"/> 程序结构/实验步骤合理； <input type="checkbox"/> 实验结果正确； <input type="checkbox"/> 语法、语义正确； <input type="checkbox"/> 报告规范； 其他： <div>评价教师: 任骛</div>			
实验目的 (1)加深对 Cache 原理的理解 (2)通过使用 verilog 实现 Cache,加深对状态机的理解			

报告完成时间: 2025 年 5 月 20 日

1 实验内容

阅读实验原理实现以下模块：

- (1) 最低要求：参考指导书中直接映射写直达 Cache 的实现，实现写回策略的 Cache
- (2) 替换实验环境中的 Cache 模块，并通过仿真测试
- (3) 性能优化，实现 2 路组相联的 Cache

2 实验设计

2.1 Cache 模块

其中 i_cache 模块由于无写功能无需变动，只需实现 d_cache 模块的写回和写分配策略。

2.1.1 功能描述

Cache 减少 CPU 访问主存的时间，提高访问速度。

2.1.2 状态机的设计

1. 在读命中的情况下，CPU 直接读取对应的 cacheline 的数据；
2. 在读缺失的情况，如果索引到的 cacheline 是干净的，那么发送读请求，从内存读取数据，然后返回给 CPU，同时将数据写入到索引到的 cacheline 中；如果索引到的 cacheline 是脏的，那么首先要发送写请求，将这个 cacheline 的脏数据写入到内存中。等待写请求处理完成后，再发送读请求，从内存中读取对应的数据，然后再把数据返回给 CPU，同时将数据写入到索引的 cacheline 中。
3. 在写命中的情况下，如果索引到的 cacheline 是干净的，那么直接将数据写入到对应的 cacheline 中，并且将 dirty 位置为 1；如果索引到的 cacheline 是脏的，直接把数据写入到 cache 中。
4. 在写缺失的情况下，如果索引到的 cacheline 是干净的，那么将数据写入到 cacheline 中，覆盖掉原来的数据。如果索引到的 cacheline 是脏的，那么首先发送写请求，将脏的 cacheline 的数据更新到内存中；然后等待第一个写请求处理完成后，然后将数据写入到索引到的 cacheline 中，并且将脏位标志位置为 1；

写回-写分配策略的直接映射 Cache 流程图如图所示：

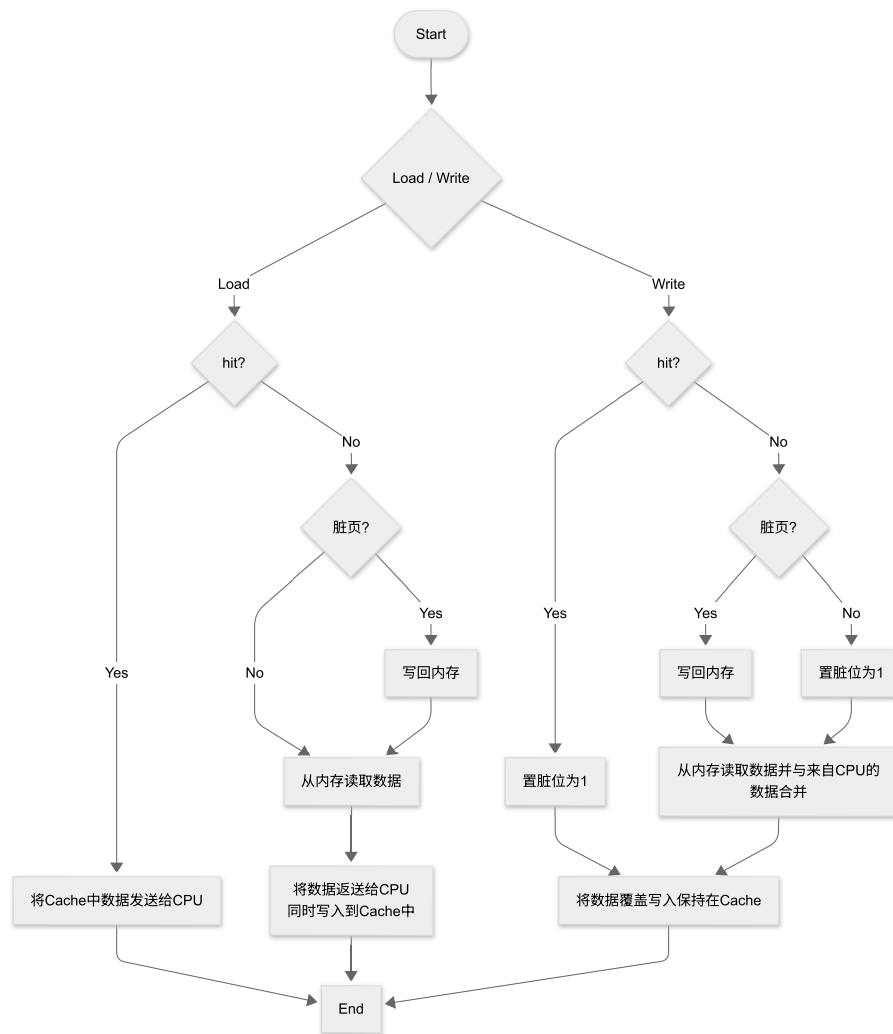


图 1: 写回-写分配策略的直接映射 Cache 流程图

写回-写分配策略的直接映射 Cache 状态图如图所示:

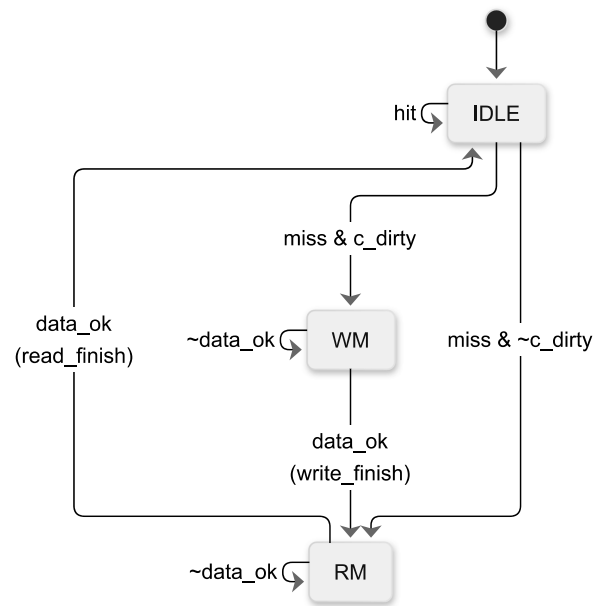


图 2: 写回-写分配策略的直接映射 Cache 状态图

2.1.3 接口定义

表 1: d_cache 模块接口信号表

信号名	方向	位宽	功能描述
MIPS Core 接口			
cpu_data_req	input	1	MIPS CPU 请求 Cache 访问(读或写)
cpu_data_wr	input	1	写使能信号,高电平表示写操作
cpu_data_size	input	2	访问字节数: 00=byte, 01=halfword, 10/11=word
cpu_data_addr	input	32	CPU 发出的访存地址
cpu_data_wdata	input	32	写操作时由 CPU 提供的数据
cpu_data_rdata	output	32	读操作时返回给 CPU 的数据
cpu_data_addr_ok	output	1	地址阶段握手信号,表示地址接收成功
cpu_data_data_ok	output	1	数据返回握手信号,表示数据有效返回
AXI 接口			
cache_data_req	output	1	Cache 请求主存读/写数据
cache_data_wr	output	1	高电平表示写请求,低电平为读请求
cache_data_size	output	2	访问大小:同上
cache_data_addr	output	32	发往主存的地址
cache_data_wdata	output	32	写回主存的数据
cache_data_rdata	input	32	从主存读取回的数据
cache_data_addr_ok	input	1	主存接受地址成功
cache_data_data_ok	input	1	主存返回数据成功

3 实验过程记录

3.1 问题 1: 状态机设计失误

问题描述: 误设置 WM 状态在来自内存的数据未到时进入 IDLE 状态,导致仿真到达某一指令后锁死。

解决方案: WM 状态在来自内存的数据未到时应保持在 WM 状态。

3.2 问题 2: 需要 flag 判断 read_finish 升高时完成的是读缺失的读取内存事务还是写缺失的读取内存事务

问题描述: 虽然指导书上说 Cache 在处理读取内存或写内存的时候从该 CPU 输入的变量 cpu_data_req,cpu_data_wr,cpu_data_addr,cpu_data_wdata,cpu_data_size 是不变的,但是在某些 CPU 这些变量都是有可能改变的,为了严谨不能靠 write 或 read 判断是写操作还是

读操作。

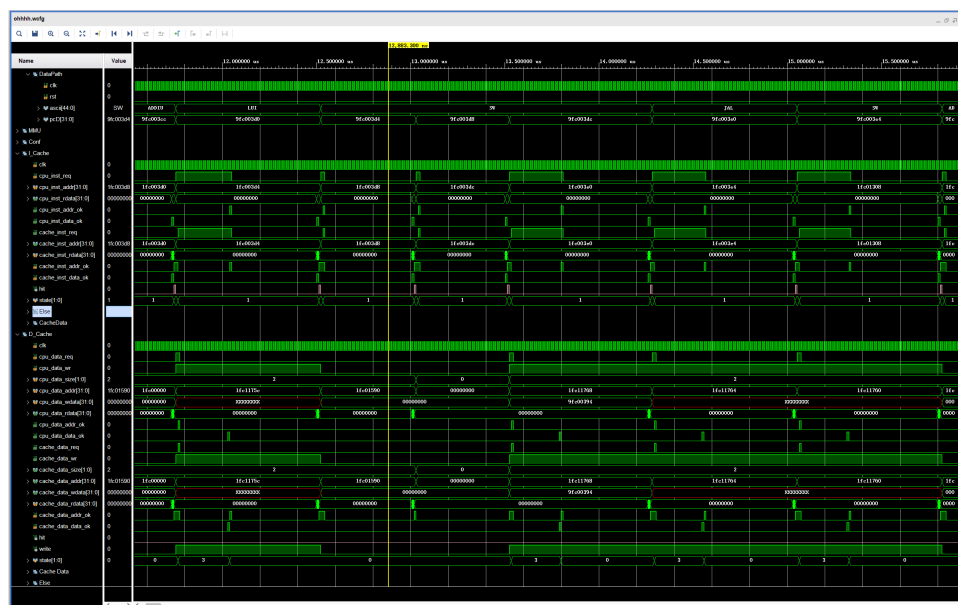
解决方案:这里用一个 flag 信号——write_miss_pending 进行读写操作的判断进而调控写入 Cache 的内容。

3.3 问题 3: 写缺失后内存的写回

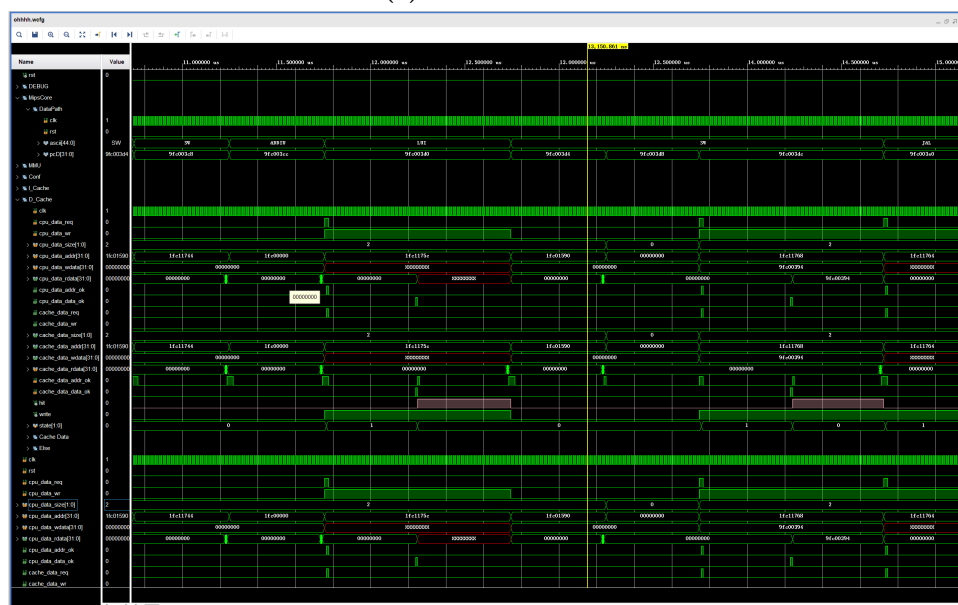
问题描述:如果当前是写缺失情况, write_cache_data 使用 cache_block, 当有字节更新时会混入原 Cache 块的内容, 因此写掩码生成需要内存中的当前数据而不是 Cache 中的数据。

解决方案:变更更新字节的对象, 将 cache_block[index] 改为 cache_data_rdata,

4 实验结果及分析



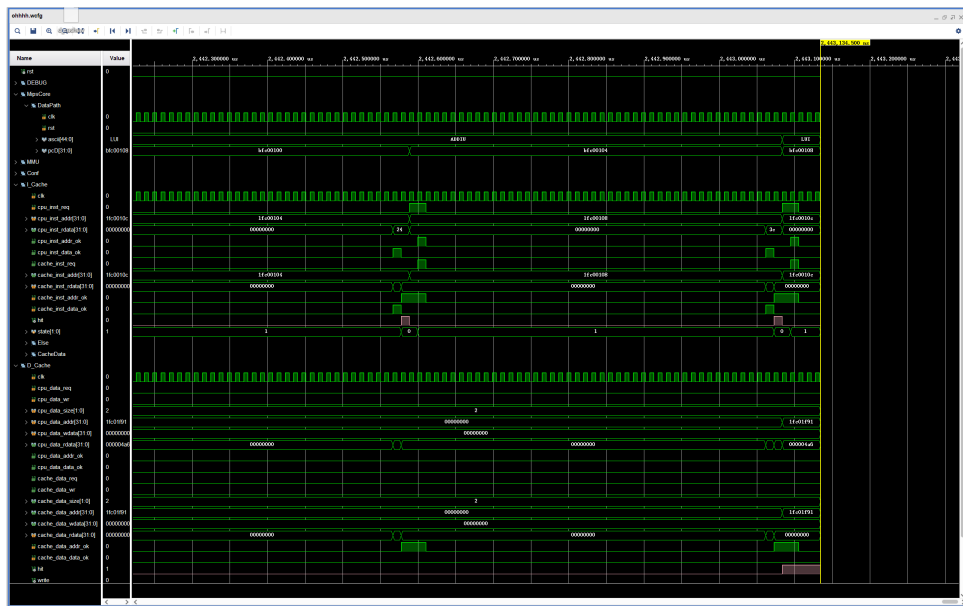
(a) 写直达的写缺失



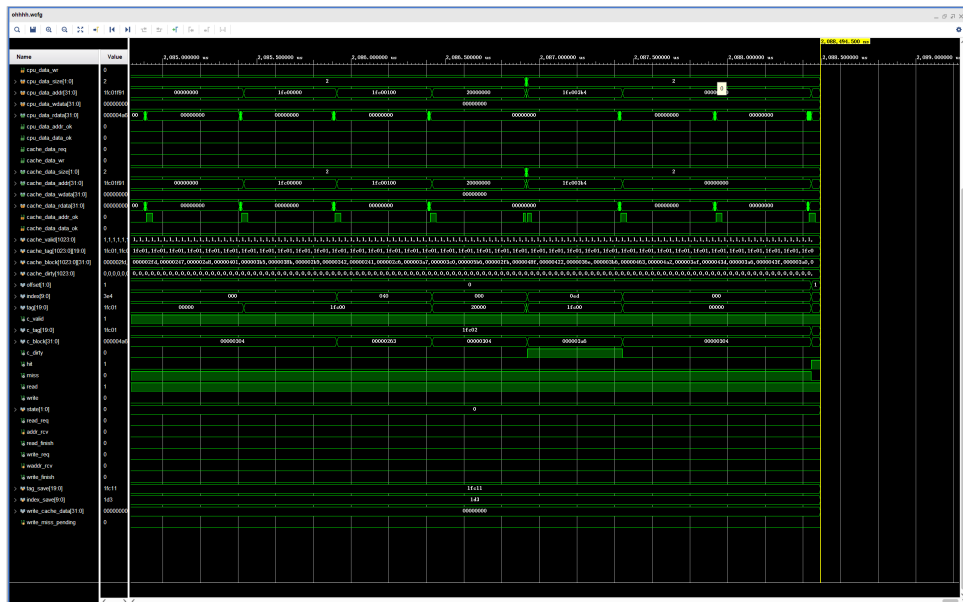
(b) 写回-写分配的写缺失

图 3: 写直达和写回-写分配的写缺失对比

写回的写内存请求 `cache_data_wr` 在写字且原 `cacheline` 不为脏页时由于是写在 `cache` 中所以不为 1。



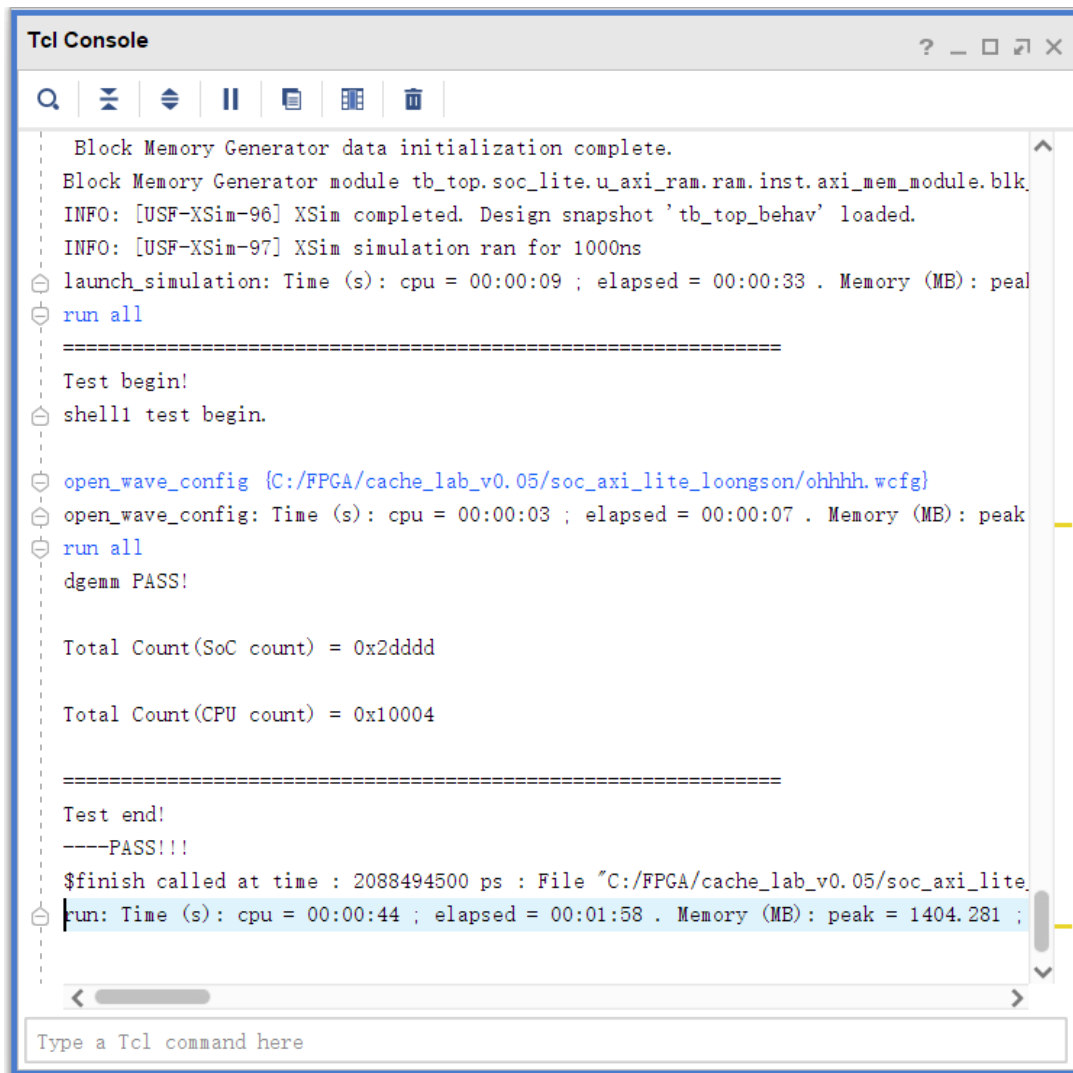
(a) 写直达



(b) 写回-写分配

图 4: 写直达和写回-写分配的仿真对比

写回-写分配策略的 Cache 完成仿真任务比写直达策略的 Cache 快 400 微妙左右



The screenshot shows a Tcl Console window with a toolbar at the top containing icons for search, undo, redo, pause, copy, paste, and delete. The console displays the following text:

```
Block Memory Generator data initialization complete.
Block Memory Generator module tb_top.soc_lite.u_axi_ram.ram.inst.axi_mem_module.blk
INFO: [USF-XSim-96] XSim completed. Design snapshot 'tb_top_behav' loaded.
INFO: [USF-XSim-97] XSim simulation ran for 1000ns
launch_simulation: Time (s): cpu = 00:00:09 ; elapsed = 00:00:33 . Memory (MB): peak
run all
=====
Test begin!
shell1 test begin.
open_wave_config {C:/FPGA/cache_lab_v0.05/soc_axi_lite_loongson/ohhhh.wcfg}
open_wave_config: Time (s): cpu = 00:00:03 ; elapsed = 00:00:07 . Memory (MB): peak
run all
dgemm PASS!

Total Count(SoC count) = 0x2ddddd

Total Count(CPU count) = 0x10004

=====
Test end!
---PASS!!!
$finish called at time : 2088494500 ps : File "C:/FPGA/cache_lab_v0.05/soc_axi_lite
run: Time (s): cpu = 00:00:44 ; elapsed = 00:01:58 . Memory (MB): peak = 1404.281 ;
```

At the bottom of the window is a text input field with the placeholder text "Type a Tcl command here".

图 5: 通过仿真测试

A Datapath 代码

```
module d_cache (
    input wire clk, rst,
    //mips core
    input      cpu_data_req      ,
    input      cpu_data_wr       ,
    input [1:0] cpu_data_size     ,
    input [31:0] cpu_data_addr    ,
    input [31:0] cpu_data_wdata   ,
    output [31:0] cpu_data_rdata  ,
    output      cpu_data_addr_ok  ,
    output      cpu_data_data_ok  ,

    //axi interface
    output      cache_data_req    ,
    output      cache_data_wr     ,
    output [1:0] cache_data_size  ,
    output [31:0] cache_data_addr ,
    output [31:0] cache_data_wdata ,
    input  [31:0] cache_data_rdata ,
    input      cache_data_addr_ok ,
    input      cache_data_data_ok

);

//Cache 配置
parameter INDEX_WIDTH  = 10, OFFSET_WIDTH = 2;
localparam TAG_WIDTH    = 32 - INDEX_WIDTH - OFFSET_WIDTH;
localparam CACHE_DEPTH  = 1 << INDEX_WIDTH;

//Cache 存储单元
reg      cache_valid [CACHE_DEPTH - 1 : 0];
reg [TAG_WIDTH-1:0] cache_tag  [CACHE_DEPTH - 1 : 0];
reg [31:0] cache_block [CACHE_DEPTH - 1 : 0];
reg      cache_dirty [CACHE_DEPTH - 1 : 0];

//访问地址分解
wire [OFFSET_WIDTH-1:0] offset;
wire [INDEX_WIDTH-1:0] index;
wire [TAG_WIDTH-1:0] tag;

assign offset = cpu_data_addr[OFFSET_WIDTH - 1 : 0];
assign index = cpu_data_addr[INDEX_WIDTH + OFFSET_WIDTH - 1 : OFFSET_WIDTH
    ];
assign tag = cpu_data_addr[31 : INDEX_WIDTH + OFFSET_WIDTH];

//访问Cache line
wire c_valid;
wire [TAG_WIDTH-1:0] c_tag;
wire [31:0] c_block;
```

```

wire c_dirty;

assign c_valid = cache_valid[index];
assign c_tag   = cache_tag   [index];
assign c_block = cache_block[index];
assign c_dirty = cache_dirty[index];

//判断是否命中
wire hit, miss;
assign hit = c_valid & (c_tag == tag);
assign miss = ~hit;

//读或写
wire read, write;
assign write = cpu_data_wr;
assign read = ~write;

//FSM
parameter IDLE = 2'b00, RM = 2'b01, WM = 2'b11;
reg [1:0] state;
always @(posedge clk) begin
    if(rst) begin
        state <= IDLE;
    end
    else begin
        case(state)
            IDLE: state <= cpu_data_req & hit ? IDLE :
                    cpu_data_req & miss & ~c_dirty ? RM :
                    cpu_data_req & miss & c_dirty ? WM :
                    IDLE; //Writeback和WriteAllocate策略下的状态机
            RM: state <= cache_data_data_ok ? IDLE : RM; //由于块只有1个字可以不用回填
            WM: state <= cache_data_data_ok ? RM : WM;

            default: state <= IDLE;
        endcase
    end
end

//读内存
wire read_req;
reg addr_rcv;
wire read_finish;

always @(posedge clk) begin
    addr_rcv <= rst ? 1'b0 :
        read_req & cache_data_addr_ok ? 1'b1 : //AXI接收地址成功
        read_finish ? 1'b0 : addr_rcv; //结束

```

```

end

assign read_req = (state == RM);
assign read_finish = read_req & cache_data_data_ok;

//写内存
wire write_req;
reg waddr_rcv;
wire write_finish;

always @(posedge clk) begin
    waddr_rcv <= rst ? 1'b0 :
        write_req & & cache_data_addr_ok ? 1'b1 :
        write_finish ? 1'b0 : waddr_rcv;
end

assign write_req = (state == WM);
assign write_finish = write_req & cache_data_data_ok;

//output to mips core
assign cpu_data_rdata = hit ? c_block : cache_data_rdata; //hit将Cache中数据发送给CPU, miss则将主存返回的数据发送给CPU
assign cpu_data_addr_ok = (cpu_data_req & hit) | (cache_data_req & cache_data_addr_ok);
assign cpu_data_data_ok = (cpu_data_req & hit) | (read_finish);

//output to axi interface
assign cache_data_req = (read_req & ~addr_rcv) | (write_req & ~waddr_rcv);
;
assign cache_data_wr = write_req; // 只有在写回状态才是写操作
assign cache_data_size = cpu_data_size;
assign cache_data_addr = write_req ? {c_tag, index, offset} :
    cpu_data_addr; //写回脏数据, 读取新数据
assign cache_data_wdata = write_req ? c_block : cpu_data_wdata; // 写回时发送脏数据

//保存地址中的tag, index, 防止地址发生改变
reg [TAG_WIDTH-1:0] tag_save;
reg [INDEX_WIDTH-1:0] index_save;
always @(posedge clk) begin
    tag_save <= rst ? 0 :
        cpu_data_req ? tag : tag_save;
    index_save <= rst ? 0 :
        cpu_data_req ? index : index_save;
end

// 缺失flag, 1说明写缺失未处理, 缺失写回后进入RM状态进行写分配, 如何判断是写缺失还是读缺失
reg write_miss_pending;

```

```

always @(posedge clk) begin
    if(rst) begin
        write_miss_pending <= 1'b0;
    end
    else if(cpu_data_req & write & miss) begin
        write_miss_pending <= 1'b1;
    end
    else if(read_finish & write_miss_pending) begin
        write_miss_pending <= 1'b0;
    end
end

//写掩码生成
wire [31:0] write_cache_data;
reg [3:0] write_mask;

always @(posedge clk) begin
    if(rst)begin
        write_mask <= 0;
    end
    else if(cpu_data_req & write & miss) begin
        write_mask <= cpu_data_size==2'b00 ?
            (cpu_data_addr[1] ? (cpu_data_addr[0] ? 4'b1000 :
                4'b0100):
                (cpu_data_addr[0] ? 4'b0010 :
                    4'b0001)) :
            (cpu_data_size==2'b01 ? (cpu_data_addr[1] ? 4'b1100
                : 4'b0011) : 4'b1111);
    end
end

assign write_cache_data = cache_data_rdata & ~{{8{write_mask[3]}}, {8{
    write_mask[2]}}, {8{write_mask[1]}}, {8{write_mask[0]}}} |
    cpu_data_wdata & {{8{write_mask[3]}}, {8{
    write_mask[2]}}, {8{write_mask[1]}}, {8{
    write_mask[0]}}}};

//写入Cache
integer t;
always @(posedge clk) begin
    if(rst) begin
        for(t=0; t<CACHE_DEEPTH; t=t+1) begin
            cache_valid[t] <= 0;
            cache_dirty[t] <= 0;
        end
    end
    else begin
        if(read_finish) begin//写缺失或读缺失
            cache_valid[index_save] <= 1'b1;
        end
    end
end

```

```

        cache_tag[index_save] <= tag_save;
        cache_block[index_save] <= write_miss_pending ?
            write_cache_data : cache_data_rdata; //写缺失用CPU要写的数
            据覆盖内存读取出的数据并写入到Cache中，读缺失则直接用内存读取
            出的数据写入到Cache中
        cache_dirty[index_save] <= write_miss_pending ? 1'b1 : 1'b0;
    end
    else if(cpu_data_req & write & hit) begin
        // 写命中，直接更新缓存并设置脏位
        cache_block[index] <= write_cache_data;
        cache_dirty[index] <= 1'b1;
    end
end
end
endmodule

```