《计算机组成原理》实验报告

	2023 级计算机科学与技术 06 班		饶格奇
年级、专业、班级	2023 级计算机科学与技术 04 班	姓名	刘雨霜
	2023 级计算机科学与技术 04 班		李隆征
实验题目	实验二处理器译码实验		
实验时间	2025 年 4 月 27 日	实验地点	A 主 404
			□验证性
实验成绩	优秀/良好/中等	实验性质	☑设计性
			□综合性
实验时间	2025 年 4 月 27 日	实验地点	□验证性

教师评价:

□算法/实验过程正确; □源程序/实验内容提交; □程序结构/实验步骤合理; □实验结果正确; □语法、语义正确; □报告规范;

其他:

评价教师: 钟将

实验目的

- (1)掌握单周期 CPU 控制器的工作原理及其设计方法。
- (2)掌握单周期 CPU 各个控制信号的作用和生成过程。
- (3)掌握单周期 CPU 执行指令的过程。
- (4)掌握取指、译码阶段数据通路执行过程。

报告完成时间: 2025 年 4 月 26 日

1 实验内容

- 1. PC。D 触发器结构,用于储存 PC(一个周期)。需<mark>实现 2 个输入</mark>,分别为 clk, rst, 分别连接时钟和复位信号;需<mark>实现 2 个输出</mark>,分别为 pc, $inst_ce$, 分别连接指令存储器的 addra, ena端口。其中 addra 位数依据 coe 文件中指令数定义;
- 2. 加法器。用于计算下一条指令地址,需<mark>实现 2 个输入,1 个输出</mark>,输入值分别为当前指令地址 PC、32' h4;
- 3. Controller。其中包含两部分:
 - (a). main_decoder。负责判断指令类型,并生成相应的控制信号。需实现 1 个输入,为指令inst 的高 6 位 op,输出分为 2 部分,控制信号有多个,可作为多个输出,也作为一个多位输出,具体参照参考指导书进行设计; aluop,传输至 alu_decoder,使 alu_decoder配合 inst 低 6 位 funct,进行 ALU 模块控制信号的译码。
 - (b). alu_decoder。负责 ALU 模块控制信号的译码。需<mark>实现 2 个输入,1 个输出,</mark>输入分别 为 funct, aluop;输出位 alucontrol 信号。
 - (c). 除上述两个组件,需设计 controller 文件调用两个 decoder,对应实现 *op,funct* 输入信号,并传入调用模块;对应实现控制信号及 *alucontrol*,并连接至调用模块相应端口。
- 4. 指令存储器。使用 Block Memory Generator IP 构造。(参考指导书) 注意: Basic 中 Generate address interface with 32 bits 选项不选中; PortA Options 中 Enable Port Type 选择为 Use ENA Pin
- 5. 时钟分频器。将板载 100Mhz 频率降低为 1hz,连接 PC、指令存储器时钟信号 clk。(参考数字逻辑实验)
 - 注意: Xilinx Clocking Wizard IP 可分的最低频率为 4.687Mhz, 因而只能使用自实现分频模块进行分频

2 实验设计

这一节,主要描述各个模块的功能、接口、逻辑控制方法(状态机控制方法)等。(红字为内容说明,请删除)

2.1 控制器 (Controller)

2.1.1 功能描述

简单描述实现的功能即可,一句话亦可(红字为内容说明,请删除)

2.1.2 接口定义

接口定义请使用表格,需要包括接口信号名、方向、宽度、含义(红字为内容说明,请删除)

表 1:接口定义模版

信号名	方向	位宽	功能描述	
valid	Output	1-bit	If CPU stopped or any exception	
			happens, valid signal is set to 0.	

2.1.3 逻辑控制

逻辑控制部分仅需要写清重点控制逻辑,或自行添加的优化逻辑(红字为内容说明,请删除)

2.2 存储器 (Block Memory)

注意这里可以简单的罗列文字,也可以直接截图,若使用文字描述,采取如下方式(红字为内容说明,请删除)

- 1. 参数 1: 参数值
- 2. 类型 2: 类型

2.2.1 类型选择

2.2.2 参数设置

3 实验过程记录

记录实验的过程,完成了什么样的工作,存在的问题包括哪些,解决方案如何等。subsubsection 名称自行设定。

4 实验结果及分析

需要仿真图一张,要求仿真图中包含 pc、指令存储器输出、8 种控制信号,PC 自增无误。

4.1 仿真图

4.2 控制台输出

A Controller 代码

仅需要根据需要,在一个模块完成控制器的,直接填写,多个模块(maindec、aludec)分别加入新的 lstlisting 并填写 (红字为内容说明,请删除)