

Project AtlaNET By: JKCTech

Inhoud

[Groep 1: Receiver Server 2](#_Toc17824264)

[Deel I: Communications Standard 2](#_Toc17824265)

[Deel II: Diciplines 3](#_Toc17824266)

[Sectie A: ENUM Convention 3](#_Toc17824267)

[Sectie B: Dicipline Detectie Patronen Flow 4](#_Toc17824268)

[Deel III: Installed Modules 5](#_Toc17824269)

[Sectie A: Common 5](#_Toc17824270)

[Sectie B: Radio 5](#_Toc17824271)

[Sectie C: Python 2.7 5](#_Toc17824272)

[Deel IV: Setup Commands 5](#_Toc17824273)

[Sectie A: Algemene Setup 5](#_Toc17824274)

[Sectie B: Radio Installeren 6](#_Toc17824275)

# Receiver Server

## Communications Standard

**Prio** [prio] geeft de prioriteit van de melding aan.

|  |  |
| --- | --- |
| Code | Beschrijving |
| 0 | Standaard / Onbekend **[DEFAULT]** |
| 1 | Prio 1 / P1 / A1 **(Hoogste prioriteit)** |
| 2 | Prio 2 / P2 / A2 |
| 3 | Prio 3 / P3 |
| 4 | Prio 4 / P4 |
| 5 | Prio 5 **(Tests, proefalarmen en mededelingen)** |
| 10 | B1 – Besteld vervoer ambulace |
| 11 | B2 – Besteld vervoer ambulace |
| 12 | B3 – Besteld vervoer ambulace |

**GRIP** [grip] geeft de GRIP fase van een melding aan.

|  |  |
| --- | --- |
| Code | Beschrijving |
| 0 | Geen GRIP fase. **[DEFAULT]** |
| 1 | Incident van beperkte afmetingen. |
| 2 | Incident met duidelijke uitstraling naar de omgeving. |
| 3 | Dreiging van het welzijn binnen 1 gemeente. |
| 4 | Dreiging van het welzijn over meerder gemeenten. |
| 5 | Ramp / crisis over meerdere veiligheidsregio’s. |
| 6 | [GRIP RIJK] Landelijke ramp / crisis. (**Shit is AAN)** |

## Diciplines

### ENUM Convention

Discipline typecodes bij meldingen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code | Tag | Beschrijving | Primaire Kleur | Secundaire Kleur |
| 1 | UNKNWN | Standaard / Onbekend | ██ #6C7682 | ██ #FFFFFF |
| 2 | POL | Politie | ██ #004682 | ██ #BE965A |
| 3 | BRW | Brandweer | ██ #CF1D1D | ██ #FFFFFF |
| 4 | AMBU | Ambulance | ██ #F7E709 | ██ #00218E |
| 5 | MMT | Mobiel Medisch Team | ██ #C123DE | ██ #FFFFFF |
| 6 | KWC | Kustwachtcentrum | ██ #004584 | ██ #FB7322 |
| 7 | KNRM | K.N.R.M. | ██ #FB7322 | ██ #FFFFFF |
| 8 | RBGD | Reddingsbrigade | ██ #D83331 | ██ #F7DE40 |
| 9 | DARES | D.A.R.E.S. | ██ #009933 | ██ #3F3F6E |
| 10 | SIGMA | SIGMA Team | ██ #F7DE40 | ██ #D83331 |

### Dicipline Detectie Patronen Flow

In geval van meerdere capcodes en verschillende diciplines, krijgt de meerderheid voorrang. Bij gelijke aantallen doen we een poging d.m.v. patroon detectie, als dat mislukt of buiten geselecteerde capcode diciplines valt, kiezen we de eerst ontvangen entry van de geselcteerde diciplines en kan het resultaat als willekeurig worden beschouwd. Deze dient wel in de “To be determined” (TBD) tabel te worden vermeld.

\* TBD markeringen worden in een aparte tabel opgeslagen voor handmatige verwerking.

\* Alle REGEX patronen worden case-insensitive gematcht.

**-- GLOBAAL --**

Probeer capcode filter als eerste stap. (Overruled verdere filters)

**Mobiel Medisch Team / D.A.R.E.S. / SIGMA Team / Kustwachtcentrum / K.N.R.M. / Reddingsbrigade**

In eerste instantie uitsluitend capcode filter toepassen.

**Ambulance REGEX**

“^(\(Directe inzet: )?[A-B][1-3]|(^|\s|\()dia”

**Brandweer / Politie / Kustwacht REGEX**

“^P(RIO)?\s?[1-4])”

**Let op:** Zowel Politie, Brandweer als Kustwacht voeldoen aan dit patroon. Switch daarom overeenkomstig en op volgorde van waarschijnlijkheid. Bij een fail in alle gevallen, vallen we terug op Brandweer als resultaat, en kan deze melding als willekeurig / TBD worden beschouwd.

**Brandweer:**  
“brand|(^|\s|\()(liftopsluiting|OMS\s|ops(chaling|\.|\)|\s)?|kazern(e|\.)|herbez(\.|etting)|inci-)”

**Politie:**  
“(^|\s|\()(voertuig|verkeer|ongeval|aanrijding|letsel|overval|(steek|schiet)(partij)?)”

**Kustwacht:**“(^|\s|\()(vaar(tuig)?|(surf|zwem)(er)?|vermist|stuur|jacht|motor|water)”

**Onbekend**

Wanneer geen van bovenstaande diciplines kan worden bevestigd, val terug op “Onbekend” markeer als TBD.

## Installed Modules

### Common

alsa alsa-tools beep cifs-utils espeak

### Radio

cmake build-essential libusb-1.0 qt4-qmake libpulse-dev libx11-dev  
qt4-default

### Python 2.7

pip

pygame pyttsx3 requests python-dateutil termcolor  
 mysql-connector

## Setup Commands

### Algemene Setup



### Radio Installeren

# Data Server

## Capcode Database Processor [Tom\_Zulu]

Bron: <https://www.tomzulu10capcodes.nl/>

Het protocol voor het processen van de capcode database van Tom\_Zulu. Het brondbestand bestaat uit een excel file van meerdere sheets. Hierbij de volgorde van operations om deze door te voeren naar de centrale database.

### Capcode Tabel [capcodes\_raw]

Structuur voor de tabel voor eerste insert. Vanuit deze tabel gaan we verder processen, maar processen is makkelijker vanuit een database tabel dan een CSV file + dat we hiermee een kopie kunnen houden als we de processor runnen en proberen.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Regio | Dicipline | Capcode (PRIMARY) | Plaats | Beschrijving |
| Varchar(5) | Varchar(64) | Varchar(128) | Varchar(128) | Varchar(256) |

### Final Capcode Tabel

### Protocol A

Hieronder volgt het stappenplan om het excel bestand om te zetten naar de eerste capcode tabel.

Merge sheet 1 t/m 26 in 1 sheet