Rapport de Projet Informatique 4

Présenté par : KONDA-MOUGNONGUI Jérémie BOUCHAM Jibril KAE-NUNE Damien

Dirigé par : LE BRETON Caryl

 $30~\mathrm{mars}~2025$

Table des matières

Introduction	3
Planning Phase #1	3
Répartition des Tâches Phase #1	3
Problèmes Rencontrés et Solutions Apportées Phase #1	3 3 3 3
Conclusion	3
Planning Phase #2	4 4
Répartition des Tâches Phase #2	4 4
Format des Données Organisation des Fichiers de Données	4 4
Fonctionnalités Implémentées Système d'Authentification	5 5 5 5
Problèmes Rencontrés et Solutions Apportées Phase #2	5 5 5 6
Conclusion de la Phase #2	6

Introduction

Ce document constitue le rapport de projet pour la Phase #1. Il présente :

- Le planning réalisé durant cette phase.
- La répartition des tâches entre les membres du groupe.
- Les problèmes humains, organisationnels et techniques rencontrés.
- Les solutions mises en place pour y remédier.

Planning

Phase #1

Voici le planning réalisé par le groupe pour la Phase #1:

- **Semaine 1 :** Analyse du cahier des charges et brainstorming. Réalisation de la maquette Figma ainsi que de la charte graphique du projet.
- **Semaine 2 :** Répartition des tâches et élaboration du planning pour un rendu prêt pour Samedi. On s'est penché sur l'aspect technique/code, avec la production des différentes pages en HTML/CSS.

Répartition des Tâches

Phase #1

La répartition des tâches entre les membres du groupe est la suivante :

- **Jérémie** : Conception de l'interface utilisateur et création des maquettes.
- **Jibril**: Développement du front-end et intégration en HTML/CSS.
- **Damien :** Coordination du projet, gestion de version (Git) et rédaction du rapport.

Problèmes Rencontrés et Solutions Apportées

Phase #1

Problèmes Humains

- **Problème**: Communication lente entre les membres du groupe lors de la semaine 1.
- **Solution :** Mise en place de réunions après les cours et pendant les pauses pour maximiser notre temps sur le projet.

Problèmes Organisationnels

- **Problème**: Difficulté à se mettre au travail en avance en rapport avec la deadline.
- **Solution :** Révision du planning et réaffectation des tâches pour une meilleure répartition de la charge de travail.

Problèmes Techniques

- **Problème :** Intégration des différentes parties du projet dans Git.
- **Solution :** Pour l'instant le commit se fait uniquement par upload, on compte se former pour utliser Git et faire des commit régulier.

Conclusion

Ce rapport présente les grandes lignes du travail réalisé durant la Phase #1, les tâches réparties entre les membres, ainsi que les difficultés rencontrées et les solutions apportées. Nous continuerons à mettre à jour ce document pour refléter l'évolution du projet au fil des phases.

Planning

Phase #2

Voici le planning réellement suivi par l'équipe pour cette phase :

- **Semaine 3 :** Conception accélérée du format JSON et restructuration des fichiers. Priorisation des structures utilisateurs et voyages.
- **Semaine 4 :** Développement partiel des fonctionnalités critiques (inscription, connexion) en parallèle d'un projet externe (webscrapping et analyse de données en Python pour un cours d'économie urbaine).
- Semaine 5 : Travail intensif le week-end et en soirée pour rattraper le retard : personnalisation des voyages, récapitulatif et ébauche de la page de paiement. Finalisation en urgence des vues (liste/détail des voyages), amélioration CSS et tests partiels. La page de paiement reste minimaliste.

Répartition des Tâches

Phase #2

Répartition adaptée en raison de l'absence temporaire de Damien et des contraintes personnelles :

- Jérémie :
 - Création/modification des templates (détail, récapitulatif, liste voyages)
 - Conception des fichiers JSON et logique de personnalisation
 - Ébauche de la page de paiement (non finalisée)
 - Gestion des données dynamiques (prix, durée)
 - Système de recherche basique
- Jibril:
 - Transformation HTML vers PHP (inscription, connexion, profil)
 - Implémentation des sessions utilisateurs
 - Refonte CSS globale et responsive design
 - Tests de compatibilité et corrections d'urgence

Format des Données

Pour cette phase, nous avons choisi d'utiliser le format JSON pour stocker toutes nos données. Ce choix a été motivé par plusieurs raisons :

- Facilité de manipulation en PHP avec les fonctions json_encode() et json_decode()
- Structures de données hiérarchiques adaptées à notre modèle
- Lisibilité et maintenabilité du code

Conformément aux exigences, nous avons créé 5 utilisateurs prédéfinis :

- 2 administrateurs (admin1, admin2)
- 3 utilisateurs normaux (utilisateur1, utilisateur2, utilisateur3)

Organisation des Fichiers de Données

Nous avons organisé nos fichiers de données dans une structure séparée des scripts PHP:

Conformément aux exigences, nous avons créé 15 voyages différents (dont 3 avec les options de fait) avec des configurations variées (nombre d'étapes, options, prix, dates...) pour permettre de tester l'ensemble des fonctionnalités du site.

Fonctionnalités Implémentées

Système d'Authentification

Nous avons mis en place un système d'authentification complet avec :

- Inscription d'un nouvel utilisateur avec vérification des données
- Connexion par login/mot de passe
- Gestion des sessions PHP pour maintenir l'état de connexion
- Redirection automatique selon l'état de connexion
- Protection des pages nécessitant une authentification

Affichage des Voyages

Nous avons implémenté deux types d'affichage des voyages :

- 1. Affichage en page de destination : Une sélection de voyages recommandés visible par tous les utilisateurs
- 2. Affichage suite à une recherche : Une liste filtrée selon les mots-clés entrés par l'utilisateur

Vue Détaillée et Personnalisation des Voyages

Pour la vue détaillée d'un voyage, nous avons créé une page qui :

- 1. Affiche les informations générales du voyage
- 2. Liste toutes les étapes avec leurs options par défaut
- 3. Permet de modifier les options pour chaque étape via des formulaires

Les modifications d'options sont stockées temporairement dans la session utilisateur.

Récapitulatif et Paiement

Non fonctionnel pour le moment.

Problèmes Rencontrés et Solutions Apportées

Phase #2

Contraintes Humaines

- **Problème :** Charge de travail excessive pour Jérémie (projet d'économie urbaine avec webscrapping + rapport à rendre jeudi). Délais compromis.
- **Solution :** Travail nocturne et week-end, délégation accrue à Jibril pour les pages critiques (authentification).
- Problème : Absence de Damien (prévu pour la Phase 3), équipe réduite à 2 membres.
- Solution : Regroupement des tâches de nouvelles pages sous Jérémie et page déjà existente sous Jibril malgré les compétences croisées.

Défis Organisationnels

- Problème : Sous-estimation majeure du temps nécessaire pour :
 - Lier les données JSON aux templates PHP
 - Gérer les dépendances entre options de voyage (ex : hébergement \rightarrow impact sur le prix total)
- **Solution :** Simplification des JSON et utilisation de valeurs par défaut pour les options complexes.

Difficultés Techniques

- **Problème :** Incohérences des sessions PHP lors de la navigation entre personnalisation et récapitulatif.
- Solution: Ajout d'un système de validation étape par étape et purge des données temporaires.
- **Problème :** Calcul des prix avec accumulation des options (manque de temps pour une solution élégante).
- Solution : Script PHP monolithique dans la page de récapitulatif avec hardcoding partiel des

Conclusion de la Phase #2

Malgré un contexte difficile (équipe réduite à 2 membres, surcharge de travail externe), les fonctionnalités de base sont opérationnelles. Les choix techniques reflètent des compromis pragmatiques :

- La personnalisation des voyages fonctionne mais manque de flexibilité (options prédéfinies) - Le CSS a été uniformisé mais certaines pages manquent de cohérence visuelle

L'expérience a renforcé notre capacité à prioriser sous pression, bien que la dette technique accumulée nécessitera une attention particulière lors de la Phase 3.

Pour la prochaine phase, nous prévoyons de :

- 1. Finaliser la page de paiement
- 2. Implémenter les fonctionnalités de mise à jour en temps réel des prix et durées
- 3. Améliorer l'expérience utilisateur avec des filtres de recherche avancés
- 4. Renforcer la sécurité de l'application

L'architecture mise en place nous permet maintenant d'avoir une base solide pour développer la suite du projet.