Getters, Setters e Construtores em Java - Apostila

Bem-vindo à Aula de Java - POO

Esta apostila foi desenvolvida para auxiliar no aprendizado dos conceitos fundamentais de Programação Orientada a Objetos em Java, focando nos métodos especiais conhecidos como getters, setters e construtores.

Com explicações teóricas, exemplos práticos e ilustrações, você poderá compreender como aplicar o encapsulamento e a inicialização correta de objetos em seus projetos Java.

1. O que são Getters e Setters?

Getters e setters são métodos públicos usados para acessar e modificar atributos privados de uma classe.

- Getter (get): retorna o valor de um atributo.
- Setter (set): altera o valor de um atributo.

Isso promove o encapsulamento, protegendo os dados da classe de alterações indesejadas.

Classe Pessoa	
- Atributo: nome (privado)	
- getNome(): retorna nome	
- setNome(String): define nome	

2. Exemplo prático com Getters/Setters

Getters, Setters e Construtores em Java - Apostila

```
public class Pessoa {
   private String nome;

public String getNome() {
   return nome;
  }

public void setNome(String nome) {
   this.nome = nome;
  }
}
```

3. Construtores em Java

Um construtor é um método especial chamado automaticamente ao criar um objeto.

- Tem o mesmo nome da classe.
- Não possui tipo de retorno.

Exemplo:

```
public Pessoa(String nome, int idade) {
  this.nome = nome;
  this.idade = idade;
}
```

4. Diferença entre Setter e Construtor

- Construtor: usado ao criar o objeto, já define valores.
- Setter: usado depois, para atualizar dados.

Construtor força inicialização, enquanto o setter permite alterações posteriores.

Getters, Setters e Construtores em Java - Apostila

5. Atividade Proposta

Crie uma classe chamada `Livro` com os seguintes atributos privados: titulo, autor e anoPublicacao.

- Implemente dois construtores (um vazio e um com todos os atributos).
- Crie os métodos getters e setters.
- Instancie objetos e exiba as informações utilizando os métodos.