

Concurso de Programación Riwi 2024

¡Atención a todos los apasionados de la programación y el diseño web! Riwi se complace en anunciar su segundo concurso de programación centrado en el desarrollo de proyectos utilizando HTML, CSS y JavaScript!!

Objetivo del Concurso:

Desarrollar un proyecto web innovador y funcional en grupos de tres personas, centrado en una de las categorías propuestas.

Categorías a Elegir:

- Turismo
- Tecnología
- Vivienda
- Educación
- Deportes
- E-commerce
- Salud

Requisitos:

- Los equipos deben estar compuestos por tres integrantes.
- El proyecto debe ser original y no haber sido presentado en otros concursos o eventos.
- Se debe elegir solo una categoría por equipo.
- El diseño y la funcionalidad del sitio web deben ser realizados exclusivamente con HTML, CSS y JavaScript.
- El proyecto debe consumir datos usando API, consumir servicios desde una API (JSON web Service) para la persistencia de los datos del respectivo proyecto.
- Cada proyecto debe tener la siguiente estructura que se presenta a continuación:
- Nombre del Proyecto:
 - ✓ Asigne un nombre representativo y único a su proyecto.
- Objetivo General:
 - ✓ Describa de manera general el objetivo que su proyecto pretende alcanzar.
- Objetivos Específicos:
 - ✓ Enumere los objetivos específicos que se deben lograr para alcanzar los objetivos generales.

- Planteamiento del Problema:
 - ✓ Proporcione una descripción clara y concisa del problema que su proyecto abordará.
- Alcance del Proyecto:
 - ✓ Defina los alcances a corto, medio y largo plazo de su proyecto, especificando las metas a alcanzar en cada fase, además complemente con las actividades que no estarán en dicho alcance.
- Requerimientos Funcionales o Historias de Usuario:
 - ✓ Liste los requisitos funcionales o historias de usuario que su proyecto debe cumplir. Estos deben ser detallados y específicos.
- Tablero de Actividades Trello:
 - ✓ Cada participante deberá crear un tablero en Trello que contenga las tareas y actividades relacionadas con el desarrollo de su proyecto. El enlace al tablero debe ser proporcionado en la entrega final.
- Prototipo (Balsamiq, Adobe XD, Figma etc.):
 - ✓ Cree un prototipo visual del proyecto utilizando herramientas como Balsamiq, Adobe XD u otras. Asegúrese de que el diseño refleje la interfaz de usuario esperada.
- Proyecto HTML, CSS y JavaScript:
 - ✓ Desarrolle el proyecto utilizando HTML, CSS y JavaScript. Asegúrese de que el código sea limpio, que esté documentado además sea modular y cumpla con los requisitos establecidos.

Criterios de Evaluación:

- Creatividad y originalidad del diseño.
- Usabilidad y experiencia del usuario.
- Relevancia y adecuación al tema elegido.
- Calidad del código y buenas prácticas de programación.
- Planeación del proyecto (Cronograma)

Criterios de aceptación:

- Video de sustentación en inglés (mínimo 15 min, máximo 20 min)
- Sitio Web en inglés y español
- Todos los integrantes del equipo deben sustentar

Premiación:

Habrà un ganador por cada grupo de coders, los coders ganadores estaran exentos de presentar el filtro correspondiente al módulo de JavaScript.

Concurso de programación HTML – CSS - JS

</Riwi>

Se otorgará un premio económico al grupo participante que obtenga el primer puesto. Los detalles sobre este premio serán comunicados oportunamente antes de la conclusión del concurso.

Entregables del proyecto:

- Propuesta del proyecto o Título del proyecto o ¿Por qué? o ¿Para qué? o ¿Para quién?
 - Temática electa
- Primer idea o diseño del proyecto o Mockup, Layout del prototipo del diseño del proyecto.
 - Se podrá entregar en tecnologías como lo son Figma, XD o dibujado.
- Entrega de levantamiento de requerimientos (entrevistas).
- Reporte de avances.
- Sustentación Proyecto.