Protokoły kryptograficzne

Zadanie 2

1. Zaimplementuj protokół rzutu monetą. Wykorzystaj protokół zobowiązania bitowego z funkcją hashującą oraz bibliotekę OPENSSL https://ruby-doc.org/stdlib-2.5.1/libdoc/openssl/rdoc/OpenSSL/Digest.html W procesie negocjacji wykorzystaj następujące funkcje hashujące:

    - algorytm SHA512
    - algorytm SHA256
    - algorytm RIPEMD160
    - algorytm MD5