

# 소프트웨어공학 Teamproject

---

설계 문서 (Design Document)

2팀 이예린, 김재이, 김아리

## 1. 시스템 아키텍처 (System Architecture)

본 애플리케이션은 클라이언트 중심(Client-Centric Architecture) 구조를 기반으로 하며, Firebase는 인증(Authentication), 데이터 저장(Storage), 데이터베이스 관리(Database)를 담당한다. 본 문서는 「한 눈에 보는 일기장」의 시스템 아키텍처, 데이터 구조, UI 구성 및 핵심 모듈 설계를 기술한다.

전체 구조는 다음과 같은 단방향 흐름을 가진다.

[Flutter Client]



[Firebase Authentication]



[Firebase Realtime Database]



[Firebase Storage]

### 1.1 아키텍처 특징

서버리스(Serverless) 구조: 별도의 백엔드 서버 없이 Firebase 기능만으로 앱이 운영된다.

클라이언트 로직 강화: UI 렌더링, 데이터 조작, 유효성 검증 등의 대부분의 로직은 Flutter에서 처리된다.

실시간 동기화: Realtime Database를 활용하여 즉각적인 데이터 반영을 지원한다.

저비용 구조: Firebase의 무료 플랜으로도 충분히 동작 가능하도록 설계됨.

## 2. 시스템 아키텍처

### 2.1 기술 스택

Frontend: Android Studio 기반 (Kotlin/Java 또는 Flutter)

Backend: Firebase Realtime Database, Firebase Storage, Firebase Authentication

Deployment: APK 및 WebApp(테스트용 QR 링크)

Design: Figma

### 2.2 전체 아키텍처 개요

클라이언트 중심 구조 (Client-Centric, Serverless)

Firebase가 인증, 데이터 저장, 파일 저장 역할 수행

데이터 흐름

사용자 익명 로그인

→ UID 기반 User 노드 생성

→ 달력에서 날짜 선택 후 일기 작성

→ Diary 데이터는 users/{userId}/diaries/{date}에 저장

- 이미지 업로드 시 Firebase Storage에 저장 후 URL을 DB에 반영
- 커플 연결 시 coupleCodes에서 초대코드 검증
- 검증 후 couples/{coupleId} 노드 생성 및 각 사용자에 coupleId 저장
- 커플 모드 일기는 couples/{coupleId}/diaries/{date}에 저장
- 각 사용자 권한: 자기 일기 수정/삭제, 상대 일기는 읽기 전용

### 3. 데이터베이스 설계

#### 3.1 개념적 모델 (Conceptual Model)

User  
 Diary  
 Couple  
 CoupleDiary  
 CoupleCode

#### 3.2 논리적 모델 (Logical ERD – 텍스트)

User (1) – (N) Diary  
 User (1) – (0..1) Couple 관계 (coupleId)  
 Couple (1) – (N) CoupleDiary  
 CoupleCode (1) – (1) User (초대 코드 생성자)  
 User  
 userId (PK)  
 nickname  
 profileImage  
 coupleId (nullable)  
 Diary  
 diaryId  
 userId (FK: User)  
 date (YYYY-MM-DD)  
 emotion, emotionColor  
 text, imageUrl, timestamp  
 Couple  
 coupleId (PK)  
 user1, user2  
 status, createdAt  
 CoupleDiary  
 coupleId (FK)  
 date  
 sharedImage  
 user1(text, emotion)  
 user2(text, emotion)

```
CoupleCode  
inviteCode (PK)  
userId, createdAt, expiresAt
```

### 3.3 Firebase Realtime Database 구조 (실제 물리 모델)

```
/users/{userId}/  
  profile/  
    nickname  
    profileImage  
  diaries/{date}/  
    diaryId  
    emotion  
    emotionColor  
    imageUrl  
    text  
    timestamp  
  coupleId  
/couples/{coupleId}/  
  user1  
  user2  
  status  
  createdAt  
  diaries/{date}/  
    sharedImage  
    user1/  
      text  
      emotion  
    user2/  
      text  
      emotion  
/coupleCodes/{inviteCode}/  
  userId  
  createdAt  
  expiresAt
```

### 3.4 Firebase Storage 구조

```
storage/  
  └── diaries/  
    └── {userId}/  
      ├── {diaryId}.jpg  
      ├── {diaryId}.png
```

└ ...

#### 4. 모듈 설계 (Module Design)

##### 4.1 Authentication Module (AuthService)

익명 로그인(Anonymous Auth) 처리  
UID 발급 및 관리  
커플 연결 상태(coupleId) 조회/갱신

##### 4.2 Diary Module (DiaryService)

createDiary(userId, date, text, emotion, image)  
updateDiary(userId, date, newData)  
deleteDiary(userId, date)  
getDiary(userId, date)  
달력 화면용 데이터(썸네일/감정) 요약 조회

##### 4.3 Couple Module (CoupleService)

createInviteCode(userId)  
connectCouple(inviteCode, partnerUserId)  
disconnectCouple(coupleId)  
getCoupleDiary(coupleId, date)  
setCoupleDiary(coupleId, date, userRole, data)

##### 4.4 Storage Module (StorageService)

uploadDiaryImage(userId, diaryId, imageFile)  
deleteDiaryImage(userId, diaryId)  
Storage 오류 핸들링 및 재시도 로직

##### 4.5 Analytics/Logging Module (추후 확장)

감정 통계 기반 집계  
Crashlytics/Analytics 이벤트 로깅

#### 5. 데이터 설계 원칙 및 이유

##### 5.1 비정규화(De-normalization) 기반 설계

Firebase Realtime Database는 관계형 DB가 아닌 NoSQL 구조이므로, 불필요한 깊은 참조를 피하기 위해 flat 구조 기반으로 설계하였다.

##### 5.2 날짜 기반 접근 최적화

일기장 앱 특성상 사용자의 조회 패턴이 날짜 기반이므로 diaries/날짜 구조로 빠르게 접근할 수 있도록 구성했다.

### 5.3 감정 통계 저장 전략

감정별 횟수는 내부 캐시 or 별도 통계 노드에 저장 가능  
또는 매월 통계를 재계산하여 최신 값만 유지 가능  
→ 둘 중 어떤 전략을 사용해도 DB 부하가 낮음

### 5.4 데이터 무결성 보장

저장 시점에 timestamp 저장  
Storage 이미지 삭제 시 DB 이미지 경로 동기 삭제  
UID 기반 관리로 사용자별 데이터가 분리되어 있음

## 6. UI 설계 (UI Structure)

UI는 직관적 구조 + 초보 사용자 경험 최적화를 목표로 설계되었다.

### 6.1 홈(Home) 화면

구성 요소  
감정, 기록 수, 커플 기록 수 등,  
최근 업로드한 사진 케러셀

#### 설계 의도

사용자가 자신의 감정 패턴을 쉽게 이해하도록 시각화  
PageView 애니메이션으로 인터랙션 완성도 증가  
"이 달의 기록활동"을 보여줘 동기부여 효과 제공

### 6.2 달력(Calendar) 화면

구성 요소  
table\_calendar 패키지 기반 월별 렌더링  
날짜별 썸네일 표시  
기록 여부 dot 표시  
설계 의도  
앱 이름("한 눈에 보는 일기장")과 직접적으로 연결되는 핵심 UI  
날짜별 감정·이미지를 바로 확인 가능  
사용자가 기억을 회상하기 쉽도록 시각적 힌트 제공

### 6.3 작성(Create) 화면

기능 구성  
텍스트 입력  
감정 선택 UI  
이미지 첨부(image\_picker)  
저장 버튼  
설계 목적  
기록 과정을 단순화하여 20초 내 작성 완료 가능

감정 선택 UI를 명확하게 분리하여 사용자 혼동 방지  
저장 중 업로드 표시 제공(로딩 UX 포함)

## 7. 흐름도 (Flow Description – Text Version)

### 7.1 일기 작성 프로세스 흐름

[사용자]



날짜 선택 (달력 화면)



"기록하기" 버튼 클릭



[작성 화면 진입]



텍스트 입력



감정 선택



이미지 첨부 (Optional)



저장 버튼 클릭



[유효성 검사 수행]

- 텍스트 비어있는지 확인
- 감정 선택 여부 확인
- 이미지 용량 검사



Storage 업로드 요청



업로드 성공?

- |— YES → imageUrl 생성 → DB 저장
- |— NO → 오류 알림 → 재시도



DB 저장 완료



감정 카운트 증가(updateEmotionCount)



홈 화면 통계 자동 반영



[작성 완료]