

Usability Goals

Goal #: 1

Task: _____

Operational Definitions:

Expert: 3. Versuch

Novice: Erste zwei Versuche

Learn: fehlerfreie Performance

Satisfaction: 1: sehr unzufrieden, 5: zufrieden
10: sehr zufrieden

Priority Definitions

1= Für Release benötigt

2= Wichtig, wenn nicht zu teuer oder zeitaufwendig

3= Wünschenswert, falls einfach umzusetzen

Ease-of-Learning Goals		
Priority	Measure	Goal
	N-Time	
	N-Trials	
	N-Errors	

Ease-of-Use Goals		
Priority	Measure	Goal
	E-Time	
	E-Errors	

Satisfaction Goals		
Priority	Measure	Goal
	Expert	
	Novice	