

Exposé

Arbeitstitel

Preisduell / Der Preis ist heiß

App Genre

Spiel

Idee

Die Idee ist es, dass zwei Spieler sich duellieren. Sie bekommen ein Produkt gezeigt und beide müssen den Preis des Produkts erraten. Wer am nächsten dran ist bekommt einen Punkt. Wer am Ende einer Runde die meisten Punkte hat gewinnt. Es wird verschiedene Kategorien für Produkte geben, die sich die Spieler nacheinander auswählen können.

Verteilte Anwendungslogik

Die Spieler können über eine App das Spiel steuern. Ein Server steuert die Interaktionen der beiden Spieler. Sobald eine Kategorie ausgewählt wurde, wird ein zufälliges Produkt dieser Kategorie aus der Datenbank geladen und den beiden Spielern angezeigt. Alternativ könnte man auch, um nicht selbst eine Datenbank mit Produkten füllen zu müssen, mit Hilfe der Amazon API auf zufällige Produkte von Amazon zugreifen.