

Usability Goals

Goal #: 4

Task: _____

Operational Definitions:

Expert: 3. Versuch

Novice: Erster Versuch

Learn: fehlerfreie Performance

Satisfaction: 1: sehr unzufrieden, 5: zufrieden
10: sehr zufrieden

Priority Definitions

1= Für Release benötigt

2= Wichtig, wenn nicht zu teuer oder zeitaufwendig

3= Wünschenswert, falls einfach umzusetzen

Ease-of-Learning Goals

Priority	Measure	Goal
----------	---------	------

	N-Time	
2	N-Trials	2
	N-Errors	

Ease-of-Use Goals

Priority	Measure	Goal
----------	---------	------

	E-Time	
1	E-Errors	0

Satisfaction Goals

Priority	Measure	Goal
----------	---------	------

2	Expert	min. 10
1	Novice	min. 7