Usability Goals

Goal #:	1		
Task	E40		

Operational Definitions:

Expert: 3. Versuch

Novice: Erste zwei Versuche
Learn: fehlerfreie Performance

Satisfaction: 1: sehr unzufrieden, 5: zufrieden

10: sehr zufrieden

Priority Definitions

- 1= Für Release benötigt
- 2= Wichtig, wenn nicht zu teuer oder zeitaufwendig
- 3= <u>Wünschenswert, falls einfach u</u>mzusetzen

Ease-of-Learning Goals				
Priority	Measure	Goal		
2	N-Time	~ 25s		
1	N-Trials	3		
_	N-Errors	-		

Ease-of-Use Goals				
Priority	Measure	Goal		
1	E-Time	< 15s		
-	E-Errors	-		

Satisfaction Goals				
Priority	Measure	Goal		
1	Expert	min. 7		
1	Novice	min. 5		