

Usability Goals

Goal #: 5

Task: F110

Operational Definitions:

Expert: 3. Versuch

Novice: Erste zwei Versuche

Learn: fehlerfreie Performance

Satisfaction: 1: sehr unzufrieden, 5: zufrieden
10: sehr zufrieden

Priority Definitions

1= Für Release benötigt

2= Wichtig, wenn nicht zu teuer oder zeitaufwendig

3= Wünschenswert, falls einfach umzusetzen

Ease-of-Learning Goals
 Priority Measure Goal

	N-Time	
3	N-Trials	3
	N-Errors	

Ease-of-Use Goals
 Priority Measure Goal

1	E-Time	<= 15s
1	E-Errors	1%

Satisfaction Goals
 Priority Measure Goal

2	Expert	min. 7
3	Novice	min. 7