

Datum/KW	Meilenstein	Aktivität	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Workload geplant	Workload tatsächlich	
		<b>Exposé</b>					Johannes
			Ideenfindung				Moritz
				Recherche	15	15	Beide
				Brainstorming	5	5	Eigener MS
				Evaluation	5	5	Vorgegebener MS
			Ausarbeitung		5	5	Sonstige Termine
21. Oktober	Projekt MS1						
		<b>Projektplan</b>					
			Grobstruktur		2	2	
			Detaillierung		5	5	
			Überarbeitung		2	1	
		<b>Konzept</b>					
			Nutzungskontext		3	7	
			Domänenrecherche		5	7	
			related works				
				Marktrecherche	10	8	
				Alleinstellungsmerkmal	3	2	
			Zielhierarchie				
				strategisch	7	2	
				taktisch	6	7	
				operativ	5	7	
			Stakeholder		15	11	
26. Oktober	Projekt MS2						
			Anforderungen				
				funktional	15	12	
				qualitativ	10	9	
			Vorgehensmodell				
				Abwägung der Modelle	10	3	
				Wahl des Modelles	5	4	
			Kommunikationsmodelle				
				Deskriptives Modell	2	1	

Datum/KW	Meilenstein	Aktivität	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Workload geplant	Workload tatsächlich
				Präskriptives Modell	2	1
			Architekturdiagramm		7	6
			POC/ Risiken			
				Risiken	5	3
				Proof of Concepts	10	8
29. Oktober	Projekt MS3					
		<b>Rapid Prototype</b>				
			Implementation Server			
				Node.js Anwendung	10	10
				Firebase Cloud Messaging	5	5
				Bearbeitung der Routen	5	5
			Implementation Benutzer Client			
				Grundstruktur	10	10
				Firebase Cloud Messaging	5	5
				Anwendungslogik	5	5
			Implementation Fachhandlung Client			
				Grundstruktur	5	5
				Server Kommunikation	5	5
				Anwendungslogik	4	5
			Installationsdokumentation		2	3
		<b>Konzept</b>				
			Dokumentation		15	21
4. November	MS1 - Projekt MS4					
		<b>Projektplan</b>				
			Überarbeitung anhand des Vorgehensmodells		5	5
		<b>Projektdokumentation</b>				
			Anforderungsanalyse			
				Iteration Stakeholder	3	4
				User Profiles	15	12
				Aufgaben-Analyse	15	15
				Platform Capabilities/Constraints	8	7

Datum/KW	Meilenstein	Aktivität	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Workload geplant	Workload tatsächlich
				Gestaltungsprinzipien	5	2
				Usability Goals - Herleitung	5	4
				Qualitative Usability Goals	4	3
				Quantitative Usability Goals	6	4
18. November	Projekt MS5					
		Projektplan				
			Überarbeitung Projektplan		2	3
		Projektdokumentation				
			Level 1			
				Work Reengineering	5	5
				Konzeptionelles Modell	10	10
			Datenstrukturen			
				Struktur festlegen	12	8
			WBA - Modellierung			
				Iteration Kommunikationsmodell	2	3
				Iteration Architekturdiagramm	2	2
				Skizzieren der Anwendungslogik	8	9
				Architekturmerkmale	8	8
23. November	Projekt MS6					
		Projektdokumentation				
			Level 2			
				Screen Design Standard (SDS)	5	10
			Level 3			
				User Interface App	20	24
				User Interface Desktop Anwendung	10	10
		Projektplan				
			Überarbeitung		4	2
29. November	Projekt MS7					
		Projektdokumentation				
			Ausarbeitung		20	15
			Überarbeitung		5	4

Datum/KW	Meilenstein	Aktivität	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Workload geplant	Workload tatsächlich
5. Dezember	MS2 - Projekt MS8					
		<b>Evaluation</b>				
			Heuristische Evaluation nach Nielsen		15	
		<b>Implementation</b>				
			Client Benutzer		40	
			Client Fachmann		30	
			Server		40	
			Tests		5	
		<b>Implementations Doku</b>				
			Ausarbeitung		10	
			Überarbeitung		5	
		<b>Implementation</b>				
			Evaluation		10	
			Überarbeitung		5	
12. Dezember	Code Audit					
15. Dezember	Projekt MS9					
		<b>Projektdokumentation</b>				
			Fazit			
				Zielerreichungsgrad	5	
				Ausblick	5	
				Überarbeitung	2	
			Prozessassessment			
				Reflexion	5	
				Überarbeitung	2	
16. Januar	MS3 - Projekt MS10					
		<b>Präsentation</b>				
			Projektpräsentation		5	
			Poster			
				Design	10	
				Inhalte	5	
				Überarbeitung	2	

Datum/KW	Meilenstein	Aktivität	Unteraktivität 1	Unteraktivität 2	Workload geplant	Workload tatsächlich	
20. Januar	Projekt MS11						
23. Januar	Präsentation						
				Summe:	608	384	
				Stunden Johannes:			
				Stunden Moritz:			
				Stunden beide:			