

# Usability Goals

Goal #: 1

Task: \_\_\_\_\_

## Operational Definitions:

Expert: 3. Versuch

Novice: Erste zwei Versuche

Learn: fehlerfreie Performance

Satisfaction: 1: sehr unzufrieden, 5: zufrieden  
10: sehr zufrieden

## Priority Definitions

1= Für Release benötigt

2= Wichtig, wenn nicht zu teuer oder zeitaufwendig

3= Wünschenswert, falls einfach umzusetzen

| Ease-of-Learning Goals |          |       |
|------------------------|----------|-------|
| Priority               | Measure  | Goal  |
| 2                      | N-Time   | ~ 25s |
| 1                      | N-Trials | 3     |
| -                      | N-Errors | -     |

| Ease-of-Use Goals |          |       |
|-------------------|----------|-------|
| Priority          | Measure  | Goal  |
| 1                 | E-Time   | < 15s |
| -                 | E-Errors | -     |

| Satisfaction Goals |         |        |
|--------------------|---------|--------|
| Priority           | Measure | Goal   |
| 1                  | Expert  | min. 7 |
| 1                  | Novice  | min. 5 |