

# Usability Goals

Goal #: 3

Task: \_\_\_\_\_

## Operational Definitions:

Expert: 2. Versuch

Novice: Erster Versuch

Learn: fehlerfreie Performance

Satisfaction: 1: sehr unzufrieden, 5: zufrieden  
10: sehr zufrieden

## Priority Definitions

1= Für Release benötigt

2= Wichtig, wenn nicht zu teuer oder zeitaufwendig

3= Wünschenswert, falls einfach umzusetzen

\*je Objekt, bei schon eingetragenen Werten

Ease-of-Learning Goals		
Priority	Measure	Goal
1	N-Time	4 min
2	N-Trials	1
3	N-Errors	max. 5

Ease-of-Use Goals		
Priority	Measure	Goal
1	E-Time	<=10s*
3	E-Errors	max. 3

Satisfaction Goals		
Priority	Measure	Goal
3	Expert	min. 7
3	Novice	min. 5