

Usability Goals

Goal #: 4

Task: Alle

Operational Definitions:

Expert: 3. Versuch

Novice: Erster Versuch

Learn: fehlerfreie Performance

Satisfaction: 1: sehr unzufrieden, 5: zufrieden
10: sehr zufrieden

Priority Definitions

1= Für Release benötigt

2= Wichtig, wenn nicht zu teuer oder zeitaufwendig

3= Wünschenswert, falls einfach umzusetzen

Ease-of-Learning Goals

| Priority | Measure | Goal |
|----------|---------|------|
|----------|---------|------|

| | | |
|---|----------|---|
| | N-Time | |
| 2 | N-Trials | 2 |
| | N-Errors | |

Ease-of-Use Goals

| Priority | Measure | Goal |
|----------|---------|------|
|----------|---------|------|

| | | |
|---|----------|---|
| | E-Time | |
| 1 | E-Errors | 0 |

Satisfaction Goals

| Priority | Measure | Goal |
|----------|---------|------|
|----------|---------|------|

| | | |
|---|--------|---------|
| 2 | Expert | min. 10 |
| 1 | Novice | min. 7 |