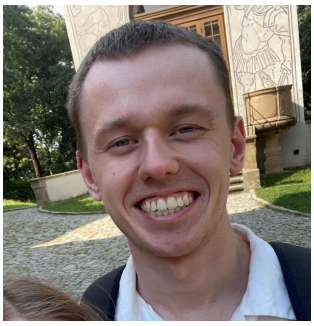

Jakob Kjeldsteen, 24 år

Steen Blichers Gade 14 3. th.
8900 Randers
Fødselsdato: 6. april 2000

(+45) 29 44 91 34
jkjeldsteen@gmail.com
linkedin.com/in/jakob-kjeldsteen-7a3785233
https://jkjeldsteen.itch.io/

Kompetencer

C# | Java | HTML | CSS | JavaScript | PHP | Typescript | React | Vue | SQL | .NET | Agile | Unified Process | Git

Unity | Visual Studio | Visual Studio Code | Eclipse

Uddannelse(r)

UCN Aalborg / Datamatiker

September 2021 - Januar 2024

I januar 2024 blev jeg færdiguddannet datamatiker på UCN i Aalborg. I løbet af mine studier har jeg stiftet kendskab til Java, C#, SQL Servers, .NET, React og Vue mm. samt agile - og plandrevne udviklingsmetoder.

Projekter:

Gaveløsningssystem Kop & Kande

På andet semester af min datamatiker uddannelse udviklede jeg i samarbejde med min eksamensgruppe en demoversion af et system til en lokal Kop & Kande. Systemet kunne håndtere lagerbeholdning samt virke som gaveløsning til Kop & Kandes kunder. Backend udviklet i Java med en relationel SQL database, front-end blev udviklet i værktøjet Windowbuilder i Eclipse.

Bookingsystem internetcafé

På tredje semester af datamatikeruddannelsen udviklede jeg i samarbejde med min eksamensgruppe et bookingsystem til en internetcafé. Systemet kunne håndtere booking af pladser i internetcaféen ud fra kalender og tidsrum, derudover kunne man sammen med sin booking tilføje en ordre på sodavand, snacks mm. Systemet bestod af backend lavet i C# og .NET med SQL database, og en frontend lavet i WinForms.

POC Dashboard tool til Xtellio

På fjerde semester af datamatikeruddannelsen fik vi lov at indgå et samarbejde med en lokal virksomhed. Opgaven lød her på at skulle udarbejde et dashboard til at håndtere og visualisere data fra en stor pool af diverse IOT-devices. Vi skulle udvælge en række nøgletal i samarbejde med Xtellio, disse nøgletal skulle derefter visualiseres i diverse grafer for bedre forståelse af ens devicepool. Her blev front-enden udarbejdet i Vue.js, og ved hjælp at et JavaScript API kunne vi hente data fra Xtellio's backend og modificere dataen inden den blev sendt til front-end.

NordicScreen Aps / Full-stack udvikler (praktikant)

August 2023 - Oktoboer 2023 (Randers)

I forbindelse med min uddannelse som Datamatiker gennemførte jeg 10 ugers virksomhedspraktik. Jeg valgte at tilbringe denne periode hos

NordicScreen i Randers, hvor jeg opnåede værdifuld erfaring som full-stack udvikler og fik mulighed for at afprøve mine færdigheder i den virkelige udviklingsverden.

Under praktikopholdet arbejdede jeg med forskelligartede opgaver og programmeringssprog, herunder Javascript, Typescript, React, PHP. Desuden tog jeg del i udviklingen af en app designet til Samsung TV baseret på Tizen 6.5. Dette gav mig ikke kun et indblik i en bred vifte af teknologier, men også en hands-on erfaring med at løse komplekse opgaver inden for full-stack udvikling.

POC Consent Management Platform hos JyllandsPosten/Politiken

På sidste og 5. semester af datamatikeruddannelsen valgte vi at gå sammen med JP/Pol om at udarbejde et Proof of concept til dem på en internt ejet Consent Management Platform. Systemet skulle være i stand til at håndtere scanning af hvilke cookies der ligger på et domæne og gemme disse informationer i en database. Derudover skulle det være muligt at have et admin dashboard til at kunne se og håndtere cookies på diverse domæner, samt have en informativ popup til besøgende brugere på JP's domæner. Her blev backend udarbejdet i .NET C# med en relationel SQL database, frontend blev udarbejdet i React med Typescript.

Sabbatår/Personlig udvikling

Juli 2020 - Juni 2021

I mit sabbatår havde jeg fokus på at tjene nogle penge til min opsparing samt at tilegne mig noget erfaring med at arbejde med bl.a. andre mennesker, men også at have arbejde med ansvarsområder som f.eks. opstilling af ny kunde hos LM Lagerhotel. Det betød at jeg i en periode arbejdede fuld tid hos LM Lagerhotel og ved siden af passede et job på Aalestrup Naturefterskole samt at køre ud til lokale folkeskoler og undervise i basketball.

Midtbyens Gymnasium Viborg / HTX

August 2017 - Juni 2020

I 2017 begyndte jeg en HTX-uddannelse på linjen "Game Design" i Viborg, som jeg afsluttede med et karaktersnit på 6,9. Her fandt jeg stor interesse i fagene programmering samt kommunikation og IT. Som en del af et tværfagligt projekt mellem Programmering og Kom/IT skulle der udvikles et læringsspil til folkeskoleelever. Her blev spillet et 2D sidescroller spil, udviklet i Unity, med fokus på matematikproblemer.

Himmerlands Ungdomsskole / 9. og 10. klasse

August 2015 - Juni 2017

I 2015 startede jeg 9. klasse på på Himmerlands Ungdomsskole. Her var jeg blevet tiltrukket af deres spiludviklingslinje. På spiludviklingslinjen lærte vi at programmere spil i 2D og 3D ved hjælp af Unity og C#.

Mobil: 29 44 91 34 Mail: jkjeldsteen@gmail.com

Erfaring

Aalestrup Naturefterskole / Lærervikar, esportslærer og vagtlærer
August 2020 - Juni 2021 (Aalestrup)
På Aalestrup Naturefterskole (ANE) Har jeg varetaget esportundervisning i valgfaget esport, samt taget timer som vikar i dansk og idræt. Derudover har jeg været vagtlærer på aftener, nætter og i weekender.

Børnebasketfonden + Vesthimmerland Basket / Basketballtræner
September 2020 - Juni 2021 (Diverse skoler i og omkring Aalestrup)

Jeg har været repræsentant for Vesthimmerland Basketball på diverse skoler i Aalestrup omegn for at promovere basketball som idrætsgren. Børnebasketfonden har konstrueret et 6 ugers basketforløb som benytter skolens idrætstimer. Jeg har derfor undervist i basket i skolernes idrætstimer på klassetrinenne 2. - 5. klasse. I disse timer har lærerne også fået instruktion i at bruge materiale fra børnebasketfonden samt at benytte basket fremadrettet i idrætsundervisning

LM Lagerhotel / Pakkedreng, plukker og opsætter.
November 2020 - Marts 2021 (Aalestrup/Møldrup)
På LM Lagerhotel i Møldrup stod jeg for at pakke ordre, samt plukke ordre til andre der pakkede, eller sætte nye varer op som vi modtog. Ordrerne bestod primært af puslespil, men i en periode var jeg med til opstilling af en ny virksomhed på lagerhotellet (en online fitnessbutik).

FRIVILLIGT ARBEJDE/FRITID - ANDET ERFARING

Spiludvikling / Unity C# (https://jkjeldsteen.itch.io)
I min fritid koder jeg spil i Unity både i 2D og 3D. Her er sproget C#. Jeg kan godt lide Unity som værktøj fordi det stiller nogle biblioteker til rådighed som gør at alt ikke skal laves fra bunden. Men jeg kan udfordre mig selv i hvordan spillet skal udvikles og hvilke ting der skal snakke sammen. Jeg kan godt lide at lave computerspil, da jeg virkelig elsker at se det jeg koder komme til live som noget visuelt på skærmen.

Aalestrup IF / Esportstræner
September 2018 - Juni 2020 (Aalestrup)

Jeg har i perioden fra efteråret 2018 til og med sommer 2020 været frivillig esportstræner i Aalestrup IF. Esportsgrenen i Aalestrup IF er opstået primært under min ledelse og mit engagement - med hjælp fra diverse sponsorer og andre interesserede

Aalestrup IF / Fodbold - og basketball træner
Jeg har tidligere været tiltrådt som frivillig hjælpetræner i ungdomsfodbold i Aalestrup IF og ligeledes som Basketballtræner for de små (7-10 årige).

Mobil: 29 44 91 34 Mail: jkjeldsteen@gmail.com

Mobil: 29 44 91 34 Mail: jkjeldsteen@gmail.com