

Bonus 1 : Coup critiques

A chaque fois qu'un personnage attaque il y a une probabilité qu'il fasse un coup critique, les dommages infligés ou point de vie rendu seront alors doublés

Bonus 2 : Armes Magiques

Parmi les armes que le coffre peut donner à un personnage, il y a des armes magiques. Les dommages qu'elles infligent ou les point de vie qu'elles rendent sont aléatoires et change à chaque attaque.