

# Równania różniczkowe zwyczajne

Joanna Klimek

Informatyka, WIET

25.05.2021r.

## Zadanie 1.

Przedstaw każde z poniższych równań różniczkowych zwyczajnych jako równoważny układ równań pierwszego rzędu (ang. first-order system of ODEs):

(a) równanie Van der Pol'a:

$$y'' = y'(1 - y^2) - y$$

Określam nowe zmienne:

$$y_1 = y, \quad y_2 = y'$$

Powstały układ równań:

$$\begin{cases} y'_1 = y' = y_2 \\ y'_2 = y'' = y'(1 - y^2) - y = y_2(1 - y_1^2) - y_1 \end{cases}$$

Ostatecznie:

$$\begin{cases} y'_1 = y_2 \\ y'_2 = y_2(1 - y_1^2) - y_1 \end{cases}$$

(b) równanie Blasiusa:

$$y''' = -yy''$$

Określam nowe zmienne:

$$y_1 = y, \quad y_2 = y', \quad y_3 = y''$$

Powstały układ równań:

$$\begin{cases} y'_1 = y' = y_2 \\ y'_2 = y'' = y_3 \\ y'_3 = y''' = -y y'' = -y_1 y_3 \end{cases}$$

Ostatecznie:

$$\begin{cases} y'_1 = y_2 \\ y'_2 = y_3 \\ y'_3 = -y_1 y_3 \end{cases}$$

(c) II zasada dynamiki Newtona dla problemu dwóch ciał:

$$y''_1 = -GM y_1 / (y_1^2 + y_2^2)^{3/2}$$

$$y''_2 = -GM y_2 / (y_1^2 + y_2^2)^{3/2}$$

Określam nowe zmienne:

$$x_1 = y_1, \quad x_2 = y_2, \quad x_3 = y'_1, \quad x_4 = y'_2,$$

Powstały układ równań:

$$\begin{cases} x'_1 = y'_1 = x_3 \\ x'_2 = y'_2 = x_4 \\ x'_3 = y''_1 = -GM y_1 / (y_1^2 + y_2^2)^{3/2} = -GM x_1 / (x_1^2 + x_2^2)^{3/2} \\ x'_4 = y''_2 = -GM y_2 / (y_1^2 + y_2^2)^{3/2} = -GM x_2 / (x_1^2 + x_2^2)^{3/2} \end{cases}$$

Ostatecznie:

$$\begin{cases} x'_1 = x_3 \\ x'_2 = x_4 \\ x'_3 = -GM x_1 / (x_1^2 + x_2^2)^{3/2} \\ x'_4 = -GM x_2 / (x_1^2 + x_2^2)^{3/2} \end{cases}$$

## Zadanie 2.

Dane jest równanie różniczkowe zwyczajne

$$y' = -5y$$

z warunkiem początkowym  $y(0) = 1$ . Równanie rozwiązujemy numerycznie z krokiem  $h = 0.5$ .

(a) Wyjaśnij, czy rozwiązania powyższego równania są stabilne?

Nasze równanie jest postaci:

$$y' = \lambda y$$

A więc posiada ono rozwiązania postaci:

$$y(t) = y_0 e^{\lambda t}$$

Przy czym  $t_0 = 0$ ,  $y(0) = y_0$  – początkowe wartości.

W naszym przypadku  $\lambda = -5 < 0$ , czyli nasze niezerowe rozwiązania maleją wykładniczo.

Stąd wiemy rozwiązania są stabilne.

(b) Wyjaśnij, czy metoda Euler’a jest stabilna dla tego równania z użytym krokiem  $h$ ?

W przypadku równania postaci  $y' = \lambda y$  rozwiązanie metodą Eulera sprowadza się do:

$$y_{k+1} = y_k + h\lambda y_k = (1 + h\lambda)y_k$$

$$y_k = (1 + h\lambda)^k y_0$$

Warunkiem aby metoda była stabilna dla rzeczywistego  $\lambda$  jest:

$$h \leq -\frac{2}{\lambda}$$

W naszym przypadku:

$$0.5 \leq \frac{2}{5}$$

Nie jest to prawdą, a więc nie jest ona stabilna dla wybranego  $h$ .

(c) Oblicz numerycznie wartości przybliżonego rozwiązania dla  $t = 0.5$  metodą Euler'a.

Zaczynamy od  $t_0 = 0$ . Obliczamy  $t_1$  ze wzoru:

$$t_1 = t_0 + h = 0 + 0.5 = 0.5$$

Nasz warunek początkowy wynosi  $y_0 = y(0) = 1$ . Obliczamy  $y_1$  ze wzoru:

$$y_1 = y_0 + h \cdot y'_0 = y_0 + h\lambda \cdot y_0 = y_0 + 0.5 \cdot (-5y_0) = 1 - 5 \cdot 0.5 = -1.5$$

Natomiast poprawna wartość wynosi:

$$y_1 = y(0.5) = y_0 e^{\lambda \cdot 0.5} = 1 \cdot e^{-5 \cdot 0.5} = e^{-2.5} = 0.0820850 \dots$$

(d) Wyjaśnij, czy niejawną metodą Euler'a jest stabilna dla tego równania z użytym krokiem  $h$ ?

W przypadku równania postaci  $y' = \lambda y$  rozwiązanie metodą Eulera sprowadza się do:

$$y_{k+1} = y_k + h\lambda y_{k+1}$$

$$(1 - h\lambda)y_{k+1} = y_k$$

$$y_k = \left( \frac{1}{1 - h\lambda} \right)^k y_0$$

Warunek stabilności:

$$\left| \frac{1}{1 - h\lambda} \right| \leq 1$$

Jest on spełniony dla dowolnego  $h > 0$  dla rzeczywistej  $\lambda$  pod warunkiem, że należy do przedziału  $(-\infty, 0)$ . A więc w tym przedziale metoda jest stabilna.

(e) Oblicz numerycznie wartości przybliżonego rozwiązania dla  $t = 0.5$  niejawną metodą Euler'a.

Zaczynamy od  $t_0 = 0$ . Obliczamy  $t_1$  ze wzoru:

$$t_1 = t_0 + h = 0 + 0.5 = 0.5$$

Nasz warunek początkowy wynosi  $y_0 = y(0) = 1$ . Obliczamy  $y_1$  ze wzoru:

$$y_1 = y_0 + y'_1 = y_0 + h\lambda y_1 = 1 + 0.5 \cdot (-5) \cdot y_1 = 1 - 2.5y_1$$

$$3.5y_1 = 1$$

$$y_1 = \frac{10}{7} = 1,42857142857 \dots$$

Pozostałych zadań nie udało mi się wykonać.