

# 高级语言程序设计 II

## 实验报告

学号: 2190400208

班级: 21904002

姓名: 刘旺

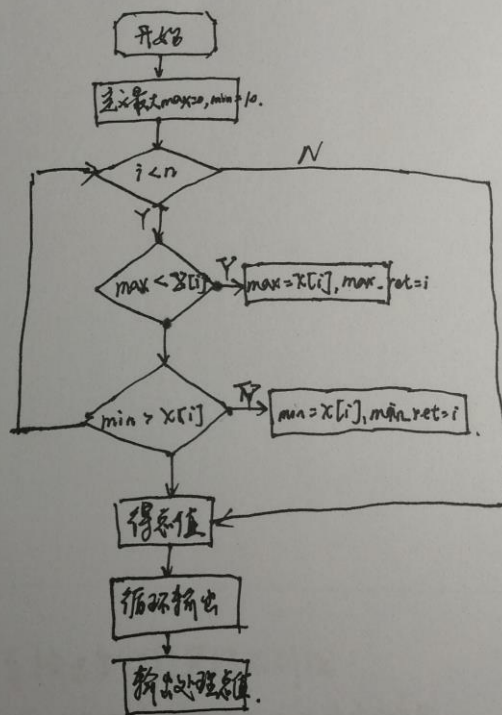
实验一：简单类

时间：2020年5月07日 地点：在线实验(湖南)

一、实验题目：

某项体育竞赛共有 $N$ 个评委打分。满分为10分，不允许打负分，给某个选手打分后，去除一个最高分和一个最低分，剩余评委分数相加为该选手的本轮得分。用类实现该程序，构造函数规定评委人数 $N$ 。input函数输入 $N$ 个评委的打分，output函数输出某选手的本轮得分。

二、数据结构与流程图：



### 三、核心代码

```
if (max < x[i])  
{  
    max = x[i];  
    max_ret = i;  
}  
  
if (min > x[i])  
{  
    min = x[i];  
    min_ret = i;  
}
```

```
max = 0;  
min = 10;
```

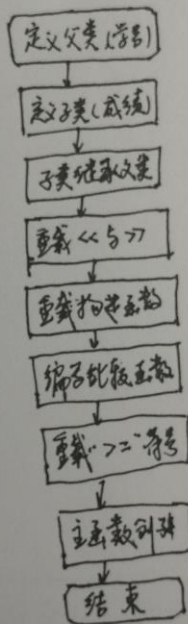
### 四、总结与收获

在运行结果上没有输出多个值，算题不到位  
得到最大与最小值可以使用普通循环，不必非要排序  
但是有些现成的排序则尽量使用，后续添加功能  
会更加方便

实验二：继承与派生——运算符重载 时间：2020年5月13日 地点：在线实验(湖南)

一、实验题目：学生成绩管理。父类(命名为student1)中有一项学生编号数据number(int型)。派生类(命名为student2)中有一项学科成绩数据score(double)。两个类分别编写构造函数(重载)，对数据进行初始化。在子类中对“+”运算符重载(使用友元，输入子类对象的数据。对“<”通过运算符重载(友元)，输出子类对象数据。对“<=”运算符进行重载。判断子类对象中成绩的高低。主函数中定义了两个子类对象，使用“+”输入数据。使用“<”判断两个对象，使用“<=”输出成绩较高的对象的数据。

二、数据结构与流程图：



### 三、核心代码

```
bool operator <= (Student2 temp)
{
    if (score <= temp.score)
    {
        return true;
    }
    else
    {
        return false;
    }
}
```

### 四、总结与收获

有些代码可以精简一些。比如核心代码可为 `return (score <= temp.score)`  
与 `<` 的重载是不一样的。⇒ 用 `<` 不用

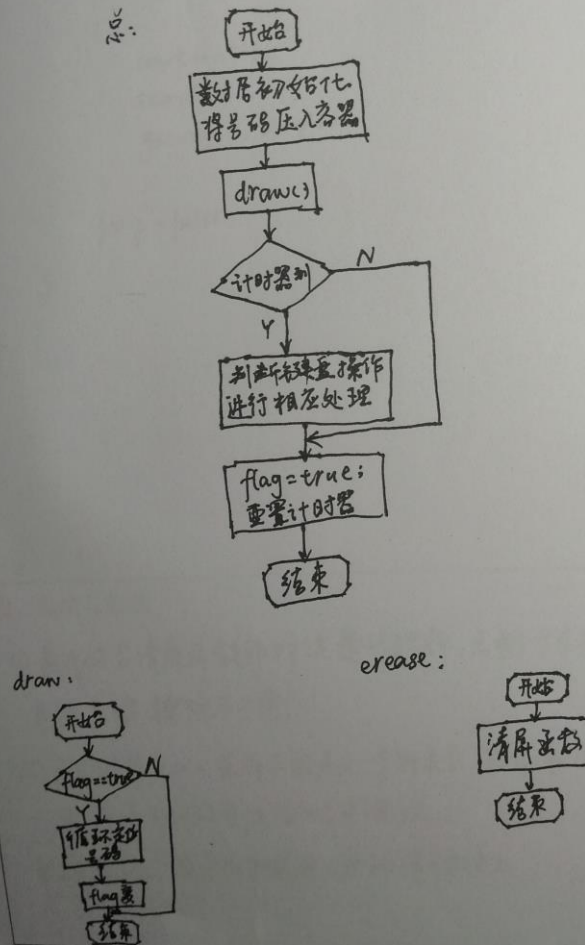


实验三：键盘交互与计时器-容器 时间：2020年5月20日 地点：在线教室（湖南）

### 一、实验题目：

模拟ATM机（如银行）的ATM程序。  
在一个显示区域从上到下按顺序显示5个号码，最开始是1-5，四个方向键控制显示区域的移动。空格键产生一个新号码，将最前面的号码挤出显示区。ESC退出系统。使用键盘交互与计时器实现该程序，使用容器。

### 二、数据结构与流程图：



### 三、核心代码

```
void draw()
{
    if(flag == true)
    {
        temp1 = y;
        gotoxy(x, temp1);
        for(int i = 0; i < 5; i++)
        {
            cout << a[i];
            temp1++;
            gotoxy(x, temp1);
        }
        flag = false;
    }
}
```

### 四、总结与收获

- ① 最开始写清屏函数的时候遇到挫折，只输一个空格符来擦除号码，导致后续擦除不干净。
- ② 事后觉得 draw 里并不要定义一个新变量，只需最后将 y 复位即可，既可减少代码量，又增加了可读性。
- ③ 擦除使用清屏时系统资源的消耗过大。

实验四：字符串

时间：2020年5月27日 地点：在线实验（湖南）

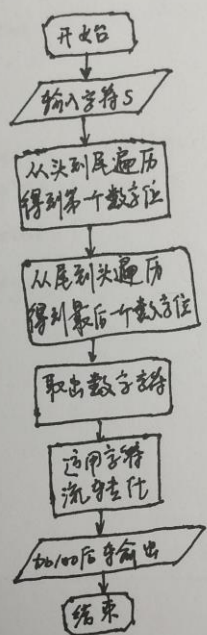
一、实验题目：

从键盘输入一个字符串s，形如：

"abcd345ef"

里面有一个数字字符串(如上面串中的"345")，将其取出，并且在其数值上+100，输出运算结果。

二、数据结构与流程图：





### 三、核心代码

```
void output()
{
    int ed, beg;
    cout << "input a string:";
    cin >> s;
    for (int i = 0; i < s.size(); i++)
    {
        if (s[i] <= '9' && s[i] >= '0')
        {
            beg = i; break;
        }
    }
    for (int i = s.size() - 1; i >= s.size(); i--)
    {
        if (s[i] <= '9' && s[i] >= '0')
        {
            ed = i; break;
        }
    }
    s1 = s.substr(beg, ed - beg + 1);
    int n;
    stringstream ss;
    ss << s1;
    ss >> n;
    cout << 100 + n;
}
```

### 四、总结与收获

#### ① 新发现:

s1 = "345abc" 转为int型可以得到数字345,  
但如果s1有非数字开头则转化失败。

#### ② 不足: 没有将转化函数分开写, 代码不够精简。

实验五：二进制文件

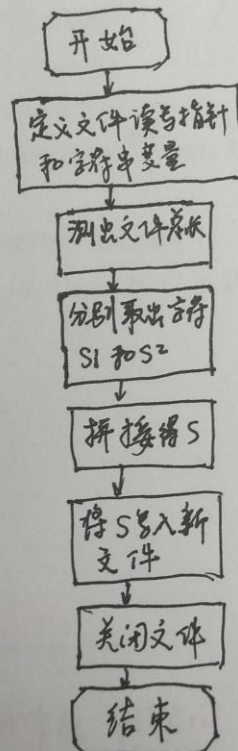
时间：2020年6月3日

地点：在线实验（湖南）

一、实验题目：

1. 读取文件 "exam5.doc" 前1500个字符到字符串  $S_1$ ;
2. 读取文件其余内容到字符串  $S_2$ ;
3. 字符串  $S = S_2 + S_1$ ;
4. 将  $S$  写入 "学号姓名.doc", 如 "2190400000王二.doc"
5. 打开生成的文件, 有惊喜

二、数据结构与流程图：



### 三、核心代码

```
void Read1,  
{  
    f2.seekg(0, ios::end);  
    len = f2.tellg();  
    s = f2  
    s.resize(len);  
    s1.resize(12500);  
    s2.resize(len - 12500);  
    f2.seekg(0, ios::beg);  
    f2.read((char*)s1.c_str(), 12500);  
    f2.read((char*)s2.c_str(), len - 12500);  
    s = s2 + s1;  
    cout << "success!" << endl;  
    f1.write((char*)s.c_str(), s.size());  
}
```

### 四、总结与收获

- ① `resize` 函数的作用：申请空间
- ② 对文件处理后文件可以由原来的不可打开状态恢复到正常编码。