

UNIVERZA V LJUBLJANI
FAKULTETA ZA RAČUNALNIŠTVO IN INFORMATIKO

Implementacija spletne trgovine igrač

Poročilo seminarske naloge pri predmetu
Elektronsko poslovanje

Študenti

Jernej Knifč (63160164)
Gašper Kirbiš (63160157)
Nika Kralj (63180168)

Mentor

David Jelenc

Online, 24. december 2020

Kazalo

1	Uvod	2
2	Navedba realiziranih storitev	3
3	Podatkovni model	4
4	Varnost sistema	5
5	Izjava o avtorstvu seminarske naloge	6
6	Zaključek	9
7	Literatura	10

Poglavje 1

Uvod

Implementirali smo spletno trgovino z igračami do katere lahko dostopajo 4 vrste uporabnikov: anonimni odjemalec, stranka, prodajalec in administrator. Vsak ima določene funkcionalnosti, ki jih lahko uporablja, vsi pa imajo dostop do ogleda artiklov, ki so na voljo v trgovini.

Poglavje 2

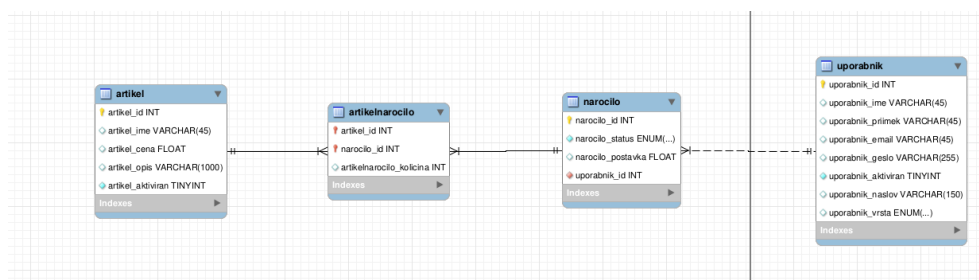
Navedba realiziranih storitev

Razširjene storitve, ki smo jih implementirali: registracija strank z uporabo filtriranja CAPTCHA in registracija strank z uporabo potrditvenega maila. Prav tako smo implementirali vse obvezne storitve.

Poglavje 3

Podatkovni model

V podatkovni bazi imamo 4 tabele in sicer: `artikel`, `artikelNarocilo`, `narocilo` in `uporabnik`. V tabeli `uporabnika` so zbrane dve vrsti uporabnikov in atribut `uporabnikVrsta` nam pove ali je to stranka ali prodajalec. Tabela `artikelNarocilo` je povezava med artiklom in naročilo, ki nam pove koliko kosov dotičnega artikla je v tem naročilu.



Slika 3.1: Konceptualni podatkovni model

Poglavje 4

Varnost sistema

Pri vsakem vpisu podatkov smo uporabljali quickform2 preko katere smo preverjali vnose. Spletno trgovino smo zaščitili tudi pred SQL inekcijami in uporabljali smo funkcijo htmlspecialchars(), da smo dobili varne vnose. Prav tako smo zavarovali kanale, ki niso namenjeni za uporabo določenemu tipu uporabnika.

Poglavje 5

Izjava o avtorstvu seminarske naloge

Spodaj podpisani *Jernej Knifič*, vpisna številka 63160164, sem (so)avtor seminarske naloge z naslovom *Implementacija spletne trgovine igrač*. S svojim podpisom zagotavljam, da sem izdelal ali bil soudeležen pri izdelavi naslednjih sklopov seminarske naloge:

- Preverjanje vnosov s strani odjemalca (injekcije kode SQL ter napade XSS)
- Implementacija košarice in naročil ter obdelava le-teh
- Implementacija aktiviranja/deaktiviranja uporabnikov
- Implementacija registracije CAPTCHA in potrditvenega maila
- Generalno gledano sem večinoma implementiral backend za našo spletno trgovino ter povezoval stvari v controllerju.

Podpis: Jernej Knifič, l.r.

Spodaj podpisana *Gašper Kirbiš*, vpisna številka 63160157, sem (so)avtor seminarske naloge z naslovom *Implementacija spletne trgovine igrač*. S svojim podpisom zagotavljam, da sem izdelal ali bil soudeležen pri izdelavi naslednjih sklopov seminarske naloge:

- Vmesnik mobilne aplikacije (platforma Android)
- Vzpostavitev certifikatne agencije in digitalnih potrdil ter avtorizacije z njimi pri prijavi uporabnikov prodajalec in administrator
- Izdelan in vzpostavljen model podatkovne baze, normaliziran do 3. normalne oblike

Podpis: Gašper Kirbiš, l.r.

Spodaj podpisana *Nika Kralj*, vpisna številka 63180168, sem (so)avtor seminarske naloge z naslovom *Implementacija spletne trgovine igrač*. S svojim podpisom zagotavljam, da sem izdelal ali bil soudeležen pri izdelavi naslednjih sklopov seminarske naloge:

- Preverjanje vnosov s strani odjemalca (injekcije kode SQL ter napade XSS)
- Nastavitev datotečnega sistema aplikacije mvc
- Implementacija quickforms2 in view datotek
- Implementacija spreminjanja podatkov uporabnika
- Implementacija dela z artikli (dodajanje, urejanje, brisanje)
- Generalno gledano sem večinoma delala frontend za našo spletno trgovino ter povezovala stvari v controllerju.

Podpis: Nika Kralj, l.r.

Poglavje 6

Zaključek

Zaključek.

Literatura