

# JUDO GAMEBOARD

## MANUAL

**OBS:** As regras são baseadas no jogo de tabuleiro.

### INÍCIO

Digite seu “Nome” e selecione um “Avatar”.

Selecione uma “Área”

Selecione sua “Classe” – Infantil, Juvenil, Sênior ou Surpresa, selecionando Surpresa, a cada rodada será selecionado uma Classe aleatoriamente.

- Somente um jogador poderá criar uma Área clicando em “Criar Área” os outros jogadores deverão entrar na jogada clicando em “Entrar”. O botão “Entrar” só funcionará quando uma “Área” estiver criada.



O criador da sala deverá aguardar todos os jogadores entrarem na “Área”. Após todos estiverem na “Área”, o criador deverá clicar em “Começar”.



Poderão jogar de 1 a 4 jogadores.



O jogador atual terá o “Dado” para jogar. Clique no “Dado” jogar.

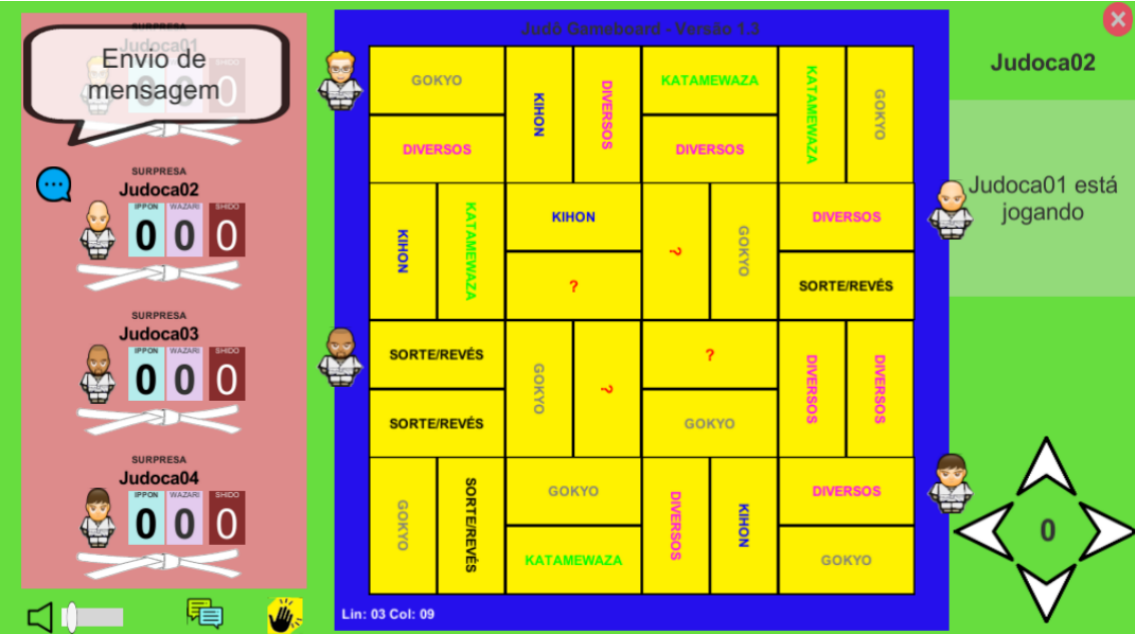
Ande nas casas de acordo com o número do dado. As casas são os tatames, andar no mesmo tatame conta como 1 passo.



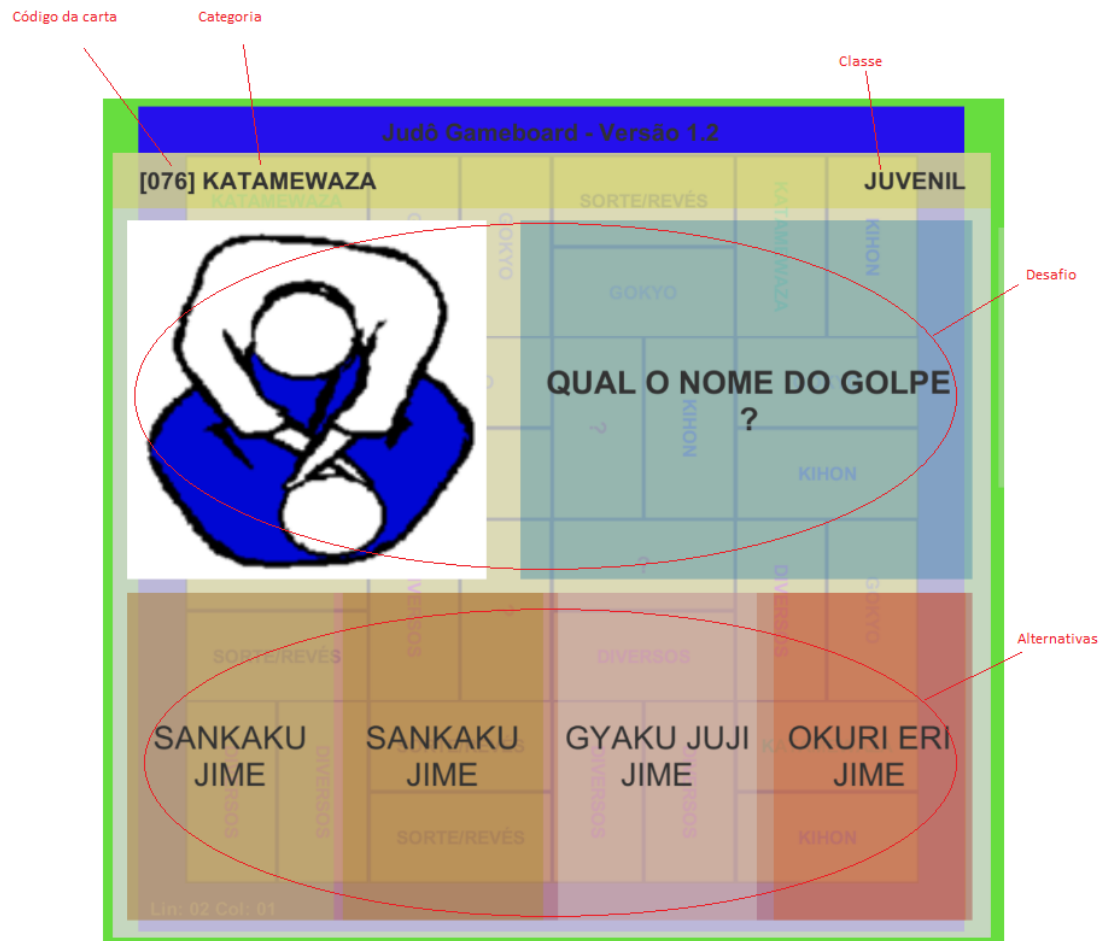
Para iniciar um chat clique em  , digite a mensagem e tecla ENTER para enviar ou clique em  para cancelar.



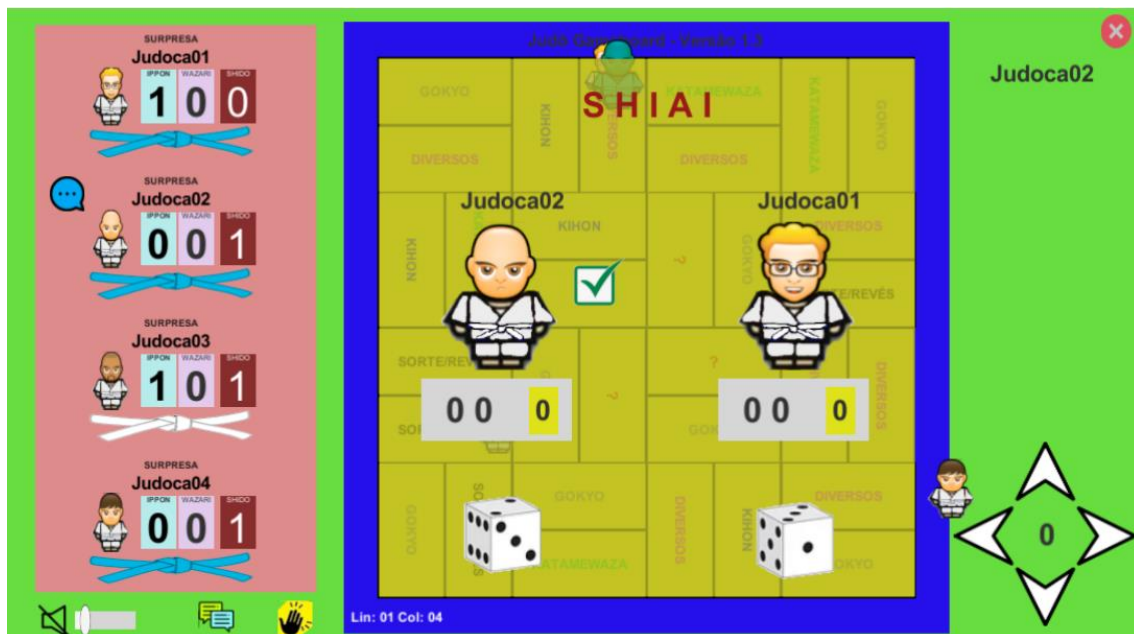
Mensagem recebida por todos, aparecerá em um balão na posição do judoca no quadro de jogadores.



Uma avaliação (pontuação) será dada.



Para provocar o “Shiai”, o jogador deverá finalizar a jogada em um tatame onde haja um jogador.



O “Shiai” será uma melhor de 3, quem tirar o maior ponto no dado irá responder clicando em



Ao final das rodadas a arbitragem definirá o vencedor.



O vencedor será quem conseguir atingir a faixa preta primeiro.

0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1



1

0

1



0

0

2



0

0

0



0

1

1

</