

# Modyfikacja 7

## Efekty obliczeniowe. Programowanie imperatywne

W poniższych zadaniach dopuszczalne jest wykorzystanie funkcji wbudowanych obliczających **długość listy, odwracających listę oraz łączących dwie listy**, o ile nie wpływają one na drastyczne pogorszenie złożoności obliczeniowej.

Każde zadanie, poza implementacją funkcji, musi posiadać **kompletny zestaw testów**.

Do wykonania zadań należy wykorzystać mechanizmy poznane na wykładach nr 6.

- 1) Wykorzystując jedynie mechanizmy imperatywne, zdefiniuj funkcję *sieve* wyliczającą wszystkie liczby pierwsze z zakresu od 0 do  $n$ , w oparciu o metodę sita Eratostenesa. (OCaml)