

Techniki Efektywnego Programowania

Lista 4 – modyfikacja

Napisać szablon klasy *Pointer* przechowującej wartość typu *T*.
Sprawić, aby dla typu *nie*-wskaźnikowego próba użycia szablonu zakończyła się **błędem kompilacji**. Dla dowolnego typu wskaźnikowego w klasie ma się znajdować konstruktor z parametrem oraz operator wyłuskania.