

# WSI Ćwiczenie 1

## Gradient prosty

**Autor:**  
Jakub Kowieski

**Przedmiot:**  
WSI, semestr: 21Z

**Numer Albumu:**  
310765

---

Celem ćwiczenia była implementacja algorytmu gradientu prostego oraz zastosowanie go do znalezienia minimum funkcji  $f$  i  $g$ . W tej dokumentacji będą zawarte eksperymenty, wnioski, opis i wyniki.

### Założenia i stałe:

RANGE = 1000 - liczba iteracji algorytmu

param\_f - jest to lista krotek, której elementami są wektor początkowy  $x$  (start  $x$ ) oraz wielkość kroku algorytmu (step size) dla funkcji  $f(x)$

param\_g - jest to lista krotek, której elementami są wektor początkowy  $x$  (start  $x$ ) oraz wielkość kroku algorytmu (step size) dla funkcji  $g(x)$

Posiadanie modułów:

- numpy
- Matplotlib
- pytest-3

### Legenda:

(Start X, Step Size) - taki zapis to odwołanie się do eksperymentu dla zadanych parametrów

Na wykresach **czzerwone** punkty oznaczają pośrednie minima, a **zielony** punkt oznacza ostatnie

---

### Testowanie i symulacje:

pytest-3 tests - bardzo proste testy czy algorytm działa poprawnie

python3 tables.py - tworzy dwa pliki csv w folderze ./csv z wynikami eksperymentów dla danych parametrów startowych

python3 2d.py - wyświetla wykresy funkcji  $g(x)$  dla różnych parametrów params\_g (w tej samej kolejności jak w pliku csv)

python3 3d.py - wyświetla wykresy funkcji  $f(x)$  dla różnych parametrów params\_f (w tej samej kolejności jak w pliku csv)

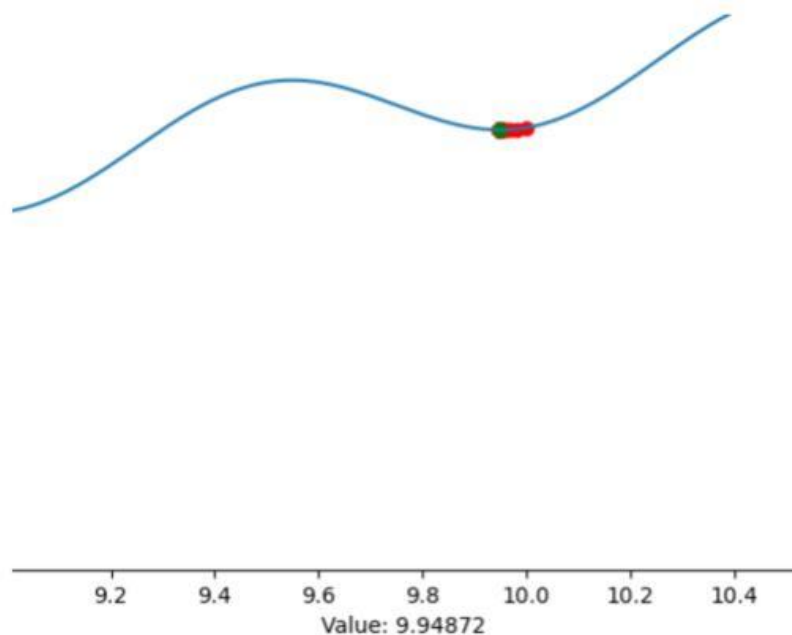
# 1. Funkcja g(x)

Eksperymenty oraz niektóre wykresy:

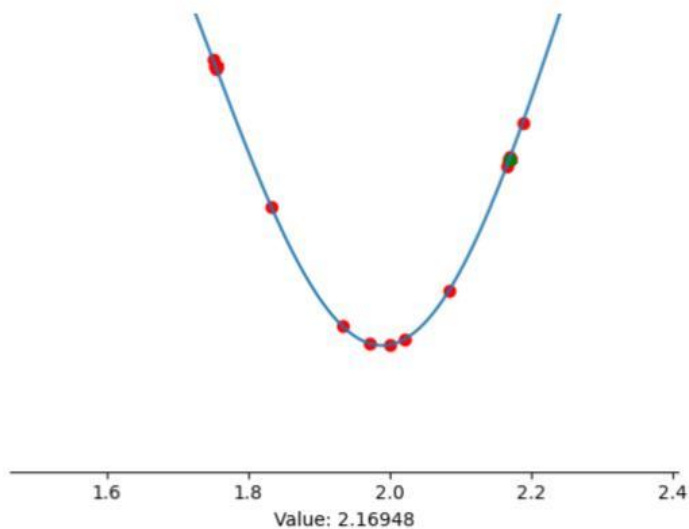
Start X	Step Size	Minimum	Value
0	0.001	0.0	0.0
10	0.001	9.94872	99.49
-23	0.003	-22.87023	526.19
2	0.007	2.16948	9.86
25	0.007	24.85474	621.64
-4	0.01	-2.63271	23.65
30	0.03	0.22046	8.2
5	0.1	-2.61666	24.28
-25	0.5	5.81743	39.73
10	1	-372.75869	138958.5

Zielony - znaleziono minimum lokalne

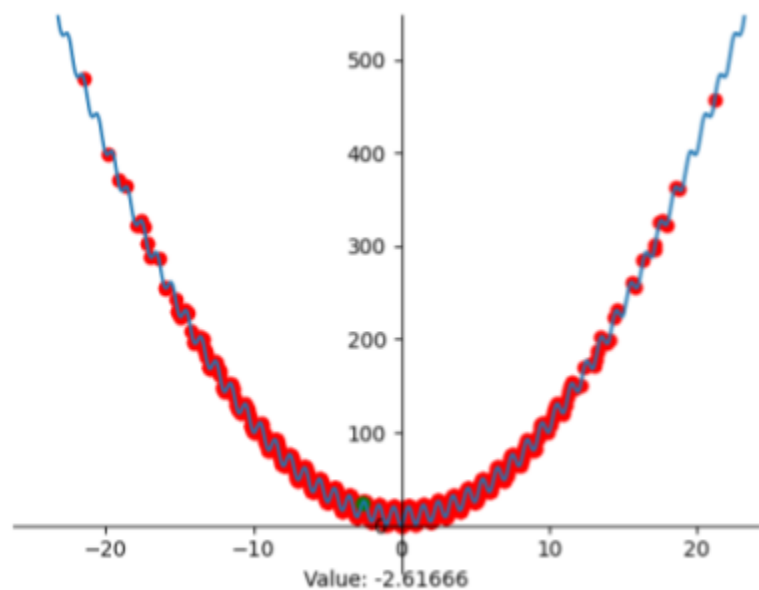
Czerwony - nie znaleziono minimum lokalnego



Wykres dla start\_x=10, step\_size=0.001

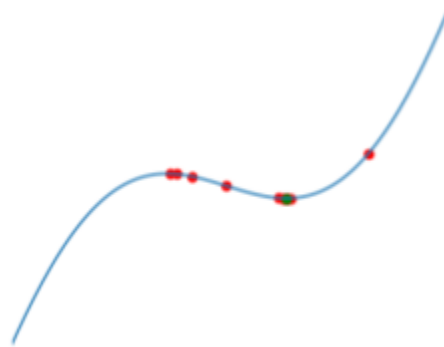


Wykres dla start\_x=2, step\_size=0.007



Wykres dla start\_x=5, step\_size=0.1

Algorytm znajdował minima lokalne tylko wtedy, gdy parametr  $\text{step\_size} < 0.01$ . Dla małych kroków algorytm znajdował coraz bliższe  $x$  i skok co iteracje się zmniejszał. Dla większych kroków algorytm oscylował i zazwyczaj oscylacja się nie stabilizowała co doprowadzało do nieznajdowania minimum lokalnego. Jednak w przypadku  $(25, 0.007)$  oscyluje pomiędzy minimum, ale ostatecznie się stabilizuje i znajduje minimum. Nie tylko wielkość kroku decyduje o pozytywnym wyniku co dobrze obrazuje porównanie  $(25, 0.007)$  i  $(2, 0.007)$ . Wielkość Kroku jest taka sama, ale to odpowiedni punkt początkowy pozwala na znalezienie minima funkcji. Ostatecznie przez to, że funkcja posiada tak dużo minim lokalnych to przy większych wartościach parametru  $\text{step\_size}$  algorytmowi praktycznie co skok zmienia się kierunek i porusza się po całej funkcji (tak jak na wykresie  $(5, 0.1)$ )).



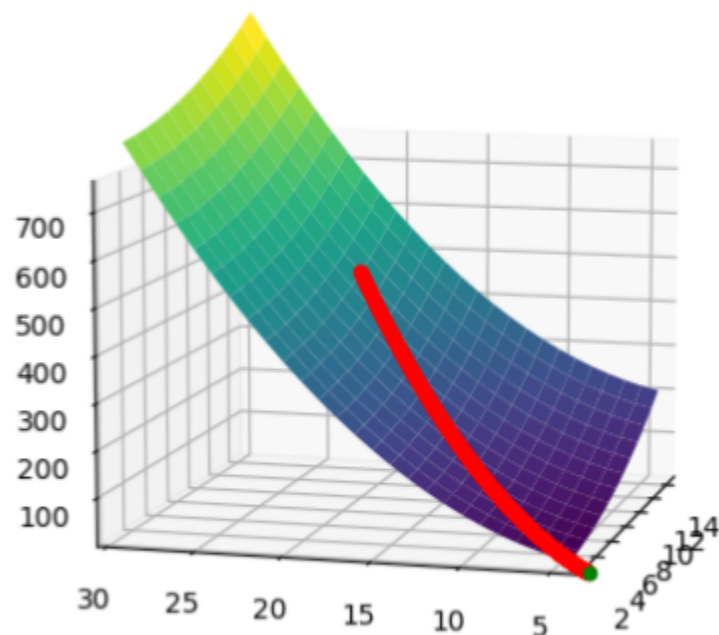
Wykres dla  $\text{start\_x}=25$ ,  $\text{step\_size}=0.007$

## 2. Funkcja $f(x)$

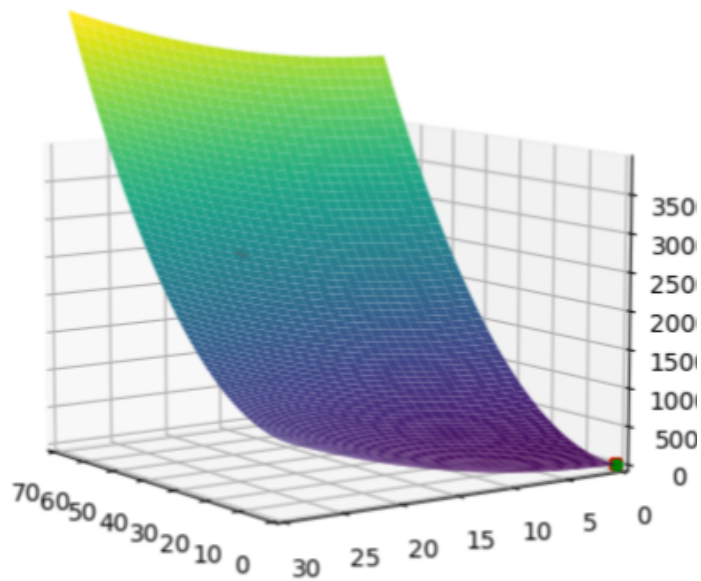
Start X	Step Size	Minimum	Value
(10, 20)	0.001	[1.35065 2.70129]	9.12
(-25, -50)	0.005	[-0.00108 -0.00216]	0.0
(-7, 9)	0.01	[-0. 0.]	0.0
(50, 100)	0.01	[0. 0.]	0.0
(10, -20)	0.03	[ 0. -0.]	0.0
(-10, 5)	0.05	[-0. 0.]	0.0
(-10, -100)	0.1	[-0. -0.]	0.0
(47, 20)	0.5	[0. 0.]	0.0
(20, 20)	0.8	[0. 0.]	0.0
(-4, 4)	1	[-4. 4.]	32.0

Zielony - znaleziono minimum lokalne

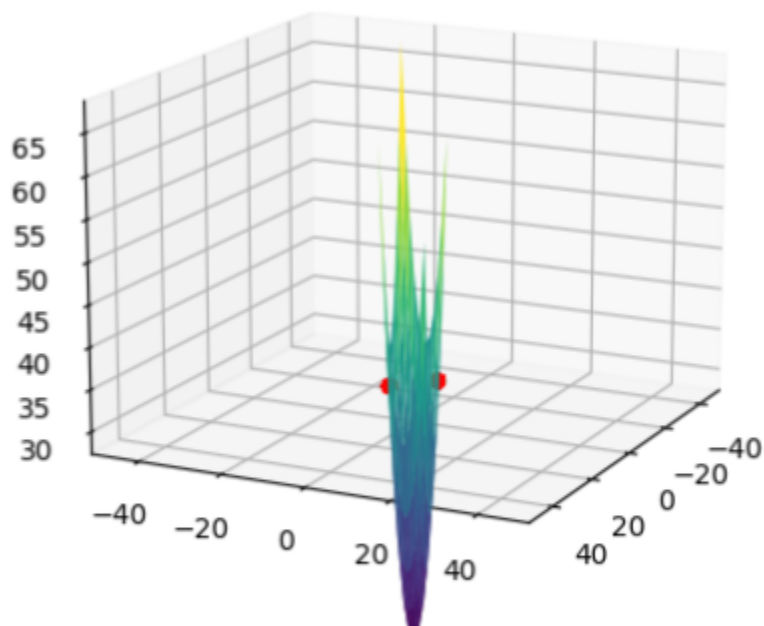
Czerwony - nie znaleziono minimum lokalnego



Wykres dla start\_x=(10, 20), step\_size=0.001

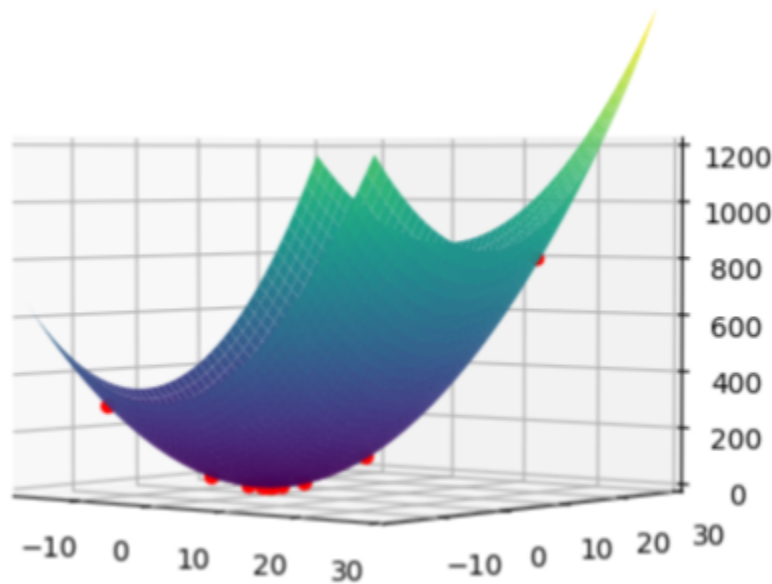


Wykres dla start\_x=(47, 20), step\_size=0.5



Wykres dla start\_x=(-4, 4), step\_size=1

Funkcja  $f(x)$  posiada tylko jedno minimum i jest ono globalne, więc rozmiar kroku nie powinien mieć tak dużego znaczenia jak w funkcji  $g(x)$ . Jednakże dla  $((10, 20), 0.001)$  wielkość kroku jest za mała, bo algorytm dąży do minimum, ale niestety za wolno i nie starcza iteracji. Większość eksperymentów jest bardzo podobnych niezależnie od punktu początkowego, wolniej lub szybciej (zależnie od  $\text{step\_size}$ ) algorytm znajduje minimum. Dla  $((47, 20), 0.5)$  funkcja po pierwszym skoku od razu znajduje minimum przez, to że  $\text{gradient}_f(x) * \text{step\_size} = (47, 20)$ , i po odjęciu daje nam  $x = (0, 0)$ . Oscylacja występuje tylko dla  $((20, 20), 0.8)$ , ale ostatecznie się stabilizuje i algorytm znajduje minimum. Jednak gdy  $\text{step\_size}=1$  na przykład dla  $((-4, 4), 1)$ , algorytm co iteracje zmienia się z  $(x_0, x_1)$  na  $(-x_0, -x_1)$  i odwrotnie. Ostatecznie dzięki posiadaniu jednego minimum dla większości przypadków minimum jest odnajdywane.



Wykres dla  $\text{start\_x}=(20, 20)$ ,  $\text{step\_size}=0.8$

## **Podsumowanie:**

Algorytm gradientu prostego sprawdza się najlepiej dla funkcji, w których występuje mało minim lokalnych i są od siebie znacznie oddalone. Wielkość kroku ma duże znaczenie i trzeba je odpowiednio dobierać do każdej funkcji. Jeden raz zwiększenie pozwoli nam na zmniejszenie czasu wykonania algorytmu, ale może też spowodować jego złe działanie. Wektor początkowy  $x$  nie ma aż takiego znaczenia jak wielkość kroku, ale też odpowiednio dobrany może pozwolić nam na zwiększenie `step_size` co w wyniku przyspieszy nasz algorytm.