

# LocoSwap handleiding

Introductie .....	2
Wat is LocoSwap? .....	2
Installatie .....	2
LocoSwap de eerste keer starten .....	2
Programmagebruik.....	3
Hoofd venster .....	3
Routelijst .....	3
Routes archiveren en de functie AutoArchiveren .....	4
Lijst met scenario's.....	5
Functie “controleren van samenstellingen in alle scenario’s” .....	6
Scenario bewerkingsvenster .....	7
Voertuiglengte .....	9
Voertuigen toevoegen/omdraaien .....	9
Voertuignummering.....	10
Vervangingsregels.....	11
Je wijzigingen opslaan .....	11
Opslaan/herstellen .....	11
Achtervoegsel (suffix) van scenarionaam .....	12
Problemen & foutoplossing.....	12
FAQ .....	12
Alles wordt als groen weergegeven in LocoSwap, maar ik heb nog steeds een black box-fout bij het starten van het scenario waarin staat dat bepaald materieel niet kon worden geladen .....	12
Ik krijg een foutmelding ‘Onvoldoende geheugen’ bij het starten van een verwisseld scenario .....	12
Fout in PHYSICS_MANAGER.....	12
Andere fouten .....	12
Waarom is het niet mogelijk om een samenstelling volledig te verwijderen met LocoSwap? .....	13
Ik heb een diesel-/stoommotor gewisseld en TS zegt dat ik aan het begin van het scenario geen brandstof meer had .....	13
Verwijderen .....	14
Bijdragen & dank aan .....	14
Juridische vermeldingen .....	14

## Introductie

Hallo en bedankt voor het downloaden van LocoSwap. Lees deze korte handleiding en volg de instructies om het programma soepel te kunnen gebruiken. Wij hopen dat u veel plezier zult beleven aan LocoSwap!

## Wat is LocoSwap?

LocoSwap is een klein hulpprogramma waarmee u TS Classic-scenario's kunt bewerken door het rollend materieel te wisselen.

Als u geen materieel bezit, is het bewerken van het scenario in de TS-editor geen optie, omdat TS alle bestaande bestanden met ontbrekend materieel volledig zal weggooien.

Het wisselen van materieel is handig in situaties als:

- U heeft een voertuig op Steam gekocht, maar het bevindt zich in een andere map dan de versie die door andere leveranciers wordt verkocht
- De maker van het scenario heeft een reskin gebruikt van het materieel dat u bezit, maar u wilt het niet installeren, of het is niet langer beschikbaar
- U bezit een betere versie van het materieel dat in het scenario wordt gebruikt
- U bezit het materieel gewoon helemaal niet omdat DLC's duur zijn 🍷 😊

Het bevat ook een functie voor route-archivering waardoor uw TS aanzienlijk sneller start.

## Installatie

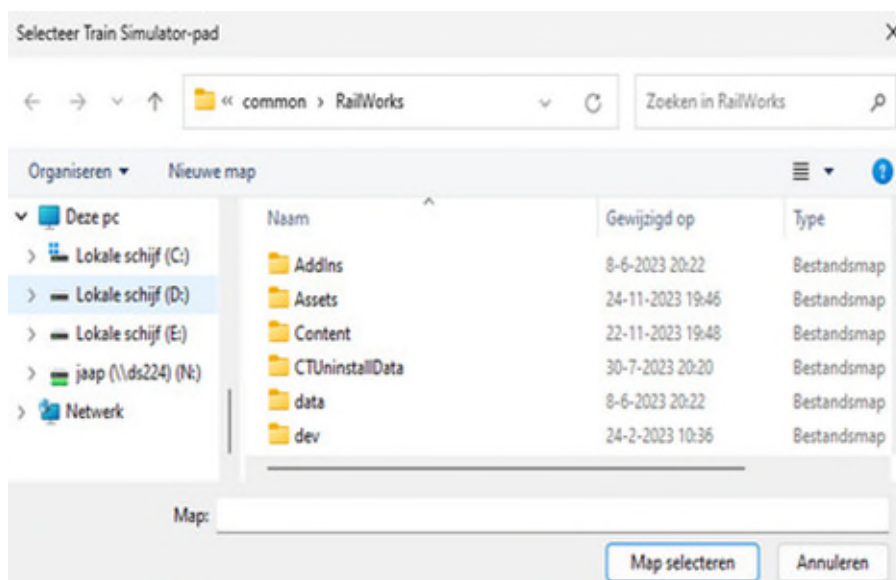
De systeemvereisten zijn:

- Windows 10/11 64bit (heeft u een oudere versie van Windows, controleer dan of u .NET Framework 4.8 heeft, dan zou het ook zonder problemen moeten werken)
- Train Simulator Classic

Om LocoSwap te installeren, pakt u eenvoudigweg de bestanden uit naar een locatie naar keuze en start u LocoSwap.exe.

## LocoSwap de eerste keer starten

Wanneer het programma voor de eerste keer start, zal het u vragen naar de locatie van Train Simulator, zodat het programma al uw routes, scenario's en voertuigen kan vinden. Ga naar de map die RailWorks.exe bevat en klik op 'Map selecteren'.



# Programma gebruik

## Hoofd venster

LocoSwap 1.6.1.0

Filter       ☐ Verberg gespeelde scenario's

Naam	ID	Speler trein	Duur	Starttijd	Seizoen	Auteur	Voltooiing	Bewaar datum
[CalvinPigeon] Verkorte IC8 naar Brussel (met i6)	4af1f8f6-22f5	CT BR186 NMBS di	46	12:39	Zomer	CalvinPigeon		
[CMNL V2] Sprinter 5825 Hoofddorp - Amersfoort Vathorst	8502094b-a	CT NS SLT mABk4	33	07:27	Zomer	Clipmeneer		
[DC] IC Direct 929 naar Rotterdam Centraal	4cdfb5a9-0c	CT NS ICNG A2	30	12:41	Zomer	DaanCross	Succes	
[DC] IC Nederland 9215 naar Rotterdam Centraal	cc42ea99-1c	CT NMBS Traxx 18i	68	07:42	Zomer	DaanCross		
[MO] Fyra 921 naar Amsterdam	04024f2-2f	CT BR186 Fyra Roc	85	10:22	Zomer	MORailwor		
[MO] ICD 1044 naar Rotterdam Centraal	149235ff-9c	CT NS Traxx 186	40	14:23	Zomer	MORailwor		
[MO] ICD 1045 naar Amsterdam Centraal	0a66ad44-4	CT NS ICNG A1	40	16:49	Zomer	MORailwor		
Freeroam Antwerpen	2a83297e-7	Free roam	0	12:00	Zomer			
Freeroam Breda	142c471a-6	Free roam	0	12:00	Zomer			
Freeroam Rotterdam Centraal	29a2361e-2	Free roam	0	09:00	Zomer			
Freeroam Watergraafsmeer	7170aa18-9	Free roam	0	12:00	Zomer			

## Routelijst

In het eerste venster ziet u een lijst met geïnstalleerde routes.

Routes kunnen worden gefilterd op naam met het tekstveld bovenaan.

U kunt een route bovenaan de lijst vastzetten door op de ster links van de routenaam te klikken.

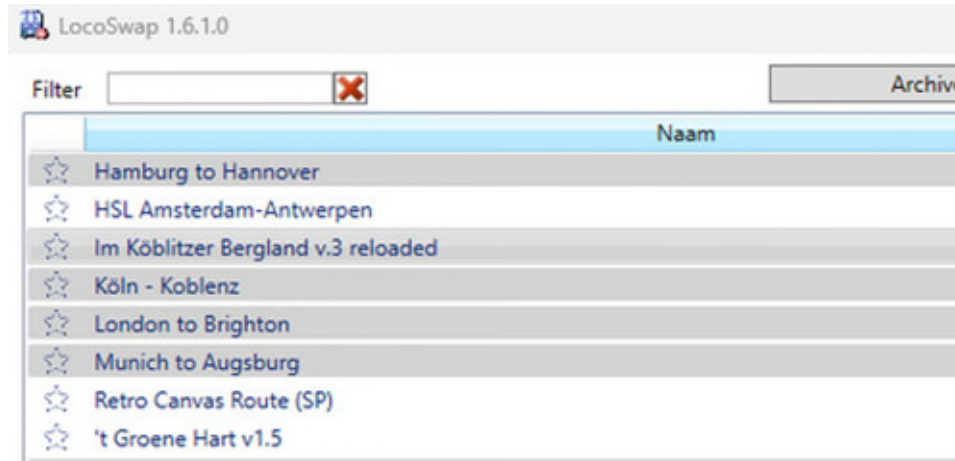
Klik op een route en de scenario's onder deze route worden in de onderste lijst weergegeven.

## Routes archiveren en de functie AutoArchiveren

Het laden van TS kan vrij lang duren als u veel routes heeft.

Deze functie heeft tot doel deze opstarttijd drastisch te verkorten door de routes die u momenteel niet gebruikt, te archiveren. Op deze manier verschijnen ze niet in TS en wordt de opstarttijd aanzienlijk versneld.

Het enige wat u hoeft te doen is de route(s) te selecteren die u gaat spelen en vervolgens op de knop “AutoArchiveren” in de rechterbovenhoek van de routelijst te klikken. Start TS dan op de gebruikelijke manier en speel!

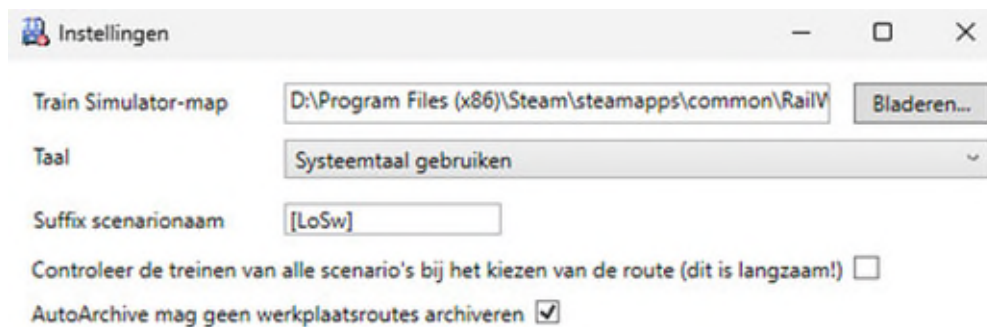


*Gearchiveerde routes worden grijs weergegeven in de routelijst.*

### Bijzonder geval van werkplaatsroutes

Standaard worden werkplaatsroutes niet gearchiveerd via de knop AutoArchiveren. Dit komt omdat TS het toch zou detecteren dat er een werkplaatsroute ontbreekt en deze opnieuw uitpakt.

Als u echter wilt dat AutoArchive ook werkplaatsroutes archiveert, kunt u dit in het menu “Instellingen” uitvinken.



**We raden u aan dit alleen uit te vinken als u een TS gebruikt die niet door Steam wordt bestuurd.**

Houd er rekening mee dat u nog steeds kunt forceren dat een bepaalde route wordt gearchiveerd met de knop “Archiveren/Dearchiveren”.

Hieronder staan enkele technische overwegingen in de vorm van een FAQ, voor geïnteresseerden:

### Hoe werkt route-archivering?

Het werkt eenvoudigweg door de naam van het RouteProperties.xml-bestand te hernoemen (door een .LSoff-extensie toe te voegen) of het .ap-bestand met daarin het bestand. Op deze manier wordt de route onzichtbaar voor TS door slechts minimale wijzigingen aan te brengen.

Er wordt niets anders aangeraakt.

### Heeft dit geen invloed op de voltooiingsstatus van scenario's (de groene vinkjes in TS)?

Nee! De oplossing waar we uiteindelijk voor hebben gekozen (het hernoemen van de RouteProperties) heeft het grote voordeel dat het niet mogelijk is, TS ‘vergeet’ hoe je scenario’s hebt voltooid.

Het enige is dat, omdat de scenario DB cache (SDBCaché.bin) alleen informatie bevat over de routes die je niet hebt gearcheveerd, LocoSwap niet meer kan vertellen of een scenario is voltooid of niet.

Maar daar hebben wij voor gezorgd! Elke keer dat een route wordt gearcheveerd, wordt er een LocoSwap\_ScenarioDb.xml bestand aangemaakt in de routemap, waarbij de voltooiingsstatussen worden opgeslagen zoals gelezen uit de SDBCaché. Dit zal LocoSwap helpen de voltooiingsstatus van scenario's bij te houden, zelfs wanneer een route wordt gearcheveerd (of u verwijdert bijvoorbeeld SDBCaché.bin als onderdeel van een probleemoplossing). Pas op dat u deze LocoSwap\_ScenarioDb.xml-bestanden niet verwijdert, ook al zou dat niet zo'n groot probleem zijn. Als dit gebeurt, haalt u eenvoudigweg de route uit het archief, start uw TS en LocoSwap kiest de bijgewerkte SDB. ● - - ~

### *Bestaat er een risico dat andere routes, middelen en scenario's worden doorbroken?*

Absoluut niet, het enige dat wordt aangeraakt is het RouteProperties-bestand (of het .ap-bestand dat dit bevat) dat zich in Content/Routes/xxxxx van de route bevindt. Er wordt op geen enkele manier met assets (of iets in de genoemde map) geknoeid. Ook niet met scenario's.

### *Lijst met scenario's*

In het onderste deel van het hoofdvenster vindt u de lijst met scenario's van de geselecteerde route.

Deze kunnen worden gefilterd met het tekstveld "Filter".

Filtercriteria zijn onder meer:

- Scenarionaam
- Scenario-ID
- Speler trein
- Auteur
- Beschrijving

U kunt gespeelde scenario's verbergen, zodat alleen scenario's worden weergegeven die nooit zijn mislukt of geslaagd.

Scenario's die cursief worden weergegeven, zijn scenario's die zijn verpakt in een .ap-bestand (dit zijn meestal standaardscenario's met routes, in tegenstelling tot werkplaats- of andere scenario's van derden).

**i** Deze scenario's kunnen niet worden verwijderd of hun map kan niet worden geopend.

Deze scenario's kunnen "normaal" worden bewerkt, waarbij LocoSwap ervoor zorgt dat het scenario uit de .ap wordt gehaald bij het opslaan. Niet dat u mogelijk een fout tegenkomt in TS met de melding "Kan het bestand Scenario.bin niet lezen". Verwijder eenvoudigweg de fout door op F2 te drukken en vervolgens op "Annuleren".

Er kunnen verschillende scenariodetails worden bekeken.

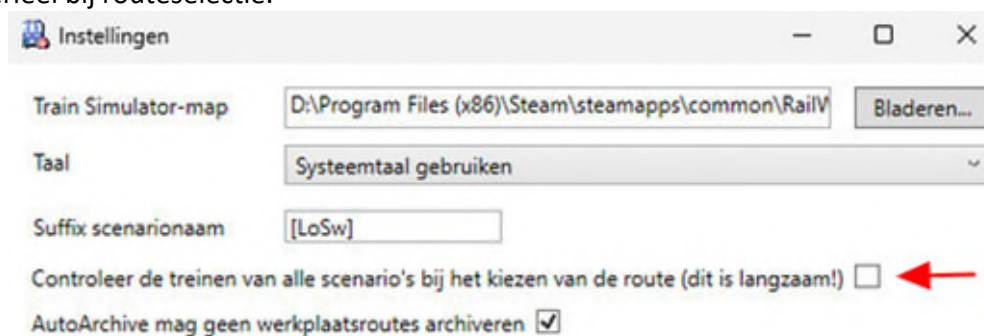
Tussen deze:

- "Bewaar datum" is de datum waarop het spel voor dat scenario wordt opgeslagen.
- "Voltooiing" is de scenariostatus in de TS-database. "Succes" is als het groene vinkje in TS, "Mislukt" betekent dat u het scenario niet hebt gehaald. Merk op dat in de TS-interface geen onderscheid kan worden gemaakt tussen mislukte en nooit gespeelde scenario's!
- Scenariobeschrijving: kan worden gezien terwijl u met de muis over de scenariolijst zweeft.

Nadat u het te bewerken scenario hebt geselecteerd, klikt u op de knop "Scenario bewerken" en het editorvenster verschijnt.

## Functie “controleren van samenstellingen in alle scenario’s”

U kunt er vanuit het menu “Instellingen” voor kiezen om LocoSwap alle scenario's te laten controleren op ontbrekend materieel bij routeselectie.



Instellingen

Train Simulator-map: D:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailV Bladeren...

Taal: Systeeltaal gebruiken

Suffix scenarienaam: [LoSw]

Controleer de treinen van alle scenario's bij het kiezen van de route (dit is langzaam!) ☐

AutoArchive mag geen werkplaatsroutes archiveren ☒

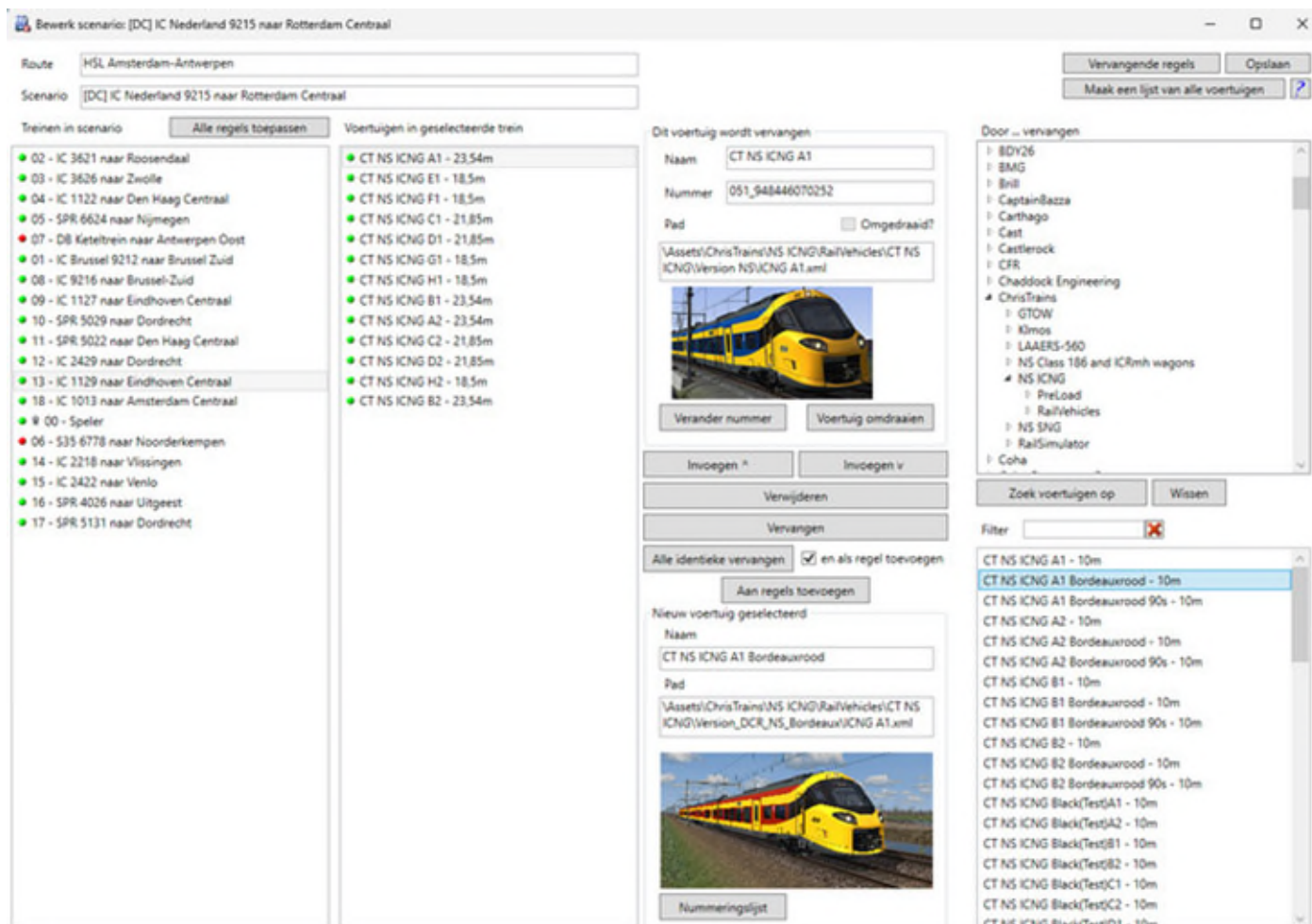
/!\ Dit zal LocoSwap behoorlijk vertragen.

Het resultaat ziet er ongeveer zo uit, met de gebruikelijke driekleurencode (zie: Scenario-bewerken hieronder)

	Naam	ID	Speler trein	Duur	Starttijd	Seizoen
●	[CalvinPigeon] Verkorte ICB naar Brussel (met i6)	4af1fff6-2297	CT BR186 NMBS de	46	12:39	Zomer
●	[CMNL V2] Sprinter 5825 Hoofddorp - Amersfoort	8502094b-ac	CT NS SLT mABk4 W	33	07:27	Zomer
●	[DC] IC Direct 929 naar Rotterdam Centraal	4cdfb5a9-0c3	CT NS ICNG A2	30	12:41	Zomer
●	[DC] IC Nederland 9215 naar Rotterdam Centraal	cc42ea99-1ec	CT NMBS Traxx 186	68	07:42	Zomer
●	[MO] Fyra 921 naar Amsterdam	04024ff2-2f8	CT BR186 Fyra Rood	85	10:22	Zomer
●	[MO] ICD 1044 naar Rotterdam Centraal	149235ff-9d1	CT NS Traxx 186	40	14:23	Zomer
●	[MO] ICD 1045 naar Amsterdam Centraal	0a66ad44-4f2	CT NS ICNG A1	40	16:49	Zomer
●	Freeroam Antwerpen	2a83297e-73	Free roam	0	12:00	Zomer
●	Freeroam Breda	142c471a-6d	Free roam	0	12:00	Zomer
●	Freeroam Rotterdam Centraal	29a2361e-21	Free roam	0	09:00	Zomer
●	Freeroam Watergraafsmeer	7170aa18-97	Free roam	0	12:00	Zomer









## Scenario bewerkinsvenster



De eerste stap is het selecteren van de samenstelling in de linker lijst en vervolgens het te vervangen voertuig in de tweede lijst. Met de Ctrl- of Shift-knop kunt u meer dan één voertuig in een samenstelling selecteren.

De pictogrammen op de samenstellings- en voertuiglijsten betekenen:

-  De samenstelling wordt bepaald door de speler
-  Voertuig is gevonden
-  Voertuig wordt niet gevonden, maar er is wel een vervangingsregel voor bekend (zie Verv.regels hieronder)
-  Voertuig is niet gevonden en er is geen vervangingsregel bekend
-  Voertuig wordt vervangen
-  Voertuig is betrokken bij een koppel- of ontkoppelinstructie (zie: Voertuignummering hieronder)

Vervolgens moet u het nieuwe voertuig kiezen dat u wilt.

Om dit te doen, navigeert u eerst rechtsboven naar de map waarin dat voertuig staat en klikt u op “Zoek voertuigen op” knop. Vervolgens zoekt het naar de beschikbare voertuigen in de map en de submappen ervan. Het resultaat wordt weergegeven in de lijst rechtsonder. U kunt deze lijst filteren door het tekstvak “Filter” te gebruiken.

***i** LocoSwap selecteert automatisch de map met de dichtstbijzijnde bestanden, zodat u kostbare tijd kunt besparen bij het zoeken door de boomstructuur.*

Voertuigen in geselecteerde trein


- CT NS V-IRM4 mBvk (2023) - 27,3m
- CT NS V-IRM4 ABv6 - 27,5m
- CT NS V-IRM4 ABv3/4 - 26,5m
- CT NS V-IRM4 mBvk (2023) - 27,3m

Dit voertuig wordt vervangen

Naam

Nummer

Pad ☐ Omgedraaid?




☒ en als regel toevoegen

Nieuw voertuig geselecteerd

Naam

Pad



Door ... vervangen

- ChrisTrains
  - GTOW
  - Klmos
  - LAAERS-560
  - NS Class 186 and ICRmh wagons
  - NS ICNG
  - NS SNG
  - RailSimulator
- Coha
- Coha Overwegen B
- Coha Overwegen NL
- Coha Seinen
- Coha Sporen
- Coha Wissel
- Community
- CS\_addon
- Darpot
- DCR
- Decapod
- Denlog

Filter

- CT NS Class 6400 Railion - 13,85m
- CT NS Class 6400 Railion NS Cargo - 13,85m
- CT NS Class 6400 Railion Transition - 13,85m
- CT NS Class 6400 Railion White Square - 13,85m
- CT NS Class 6400 RailPro 6403 - 13,85m
- CT NS DD-AR ABv - 26,05m
- CT NS DD-AR ABv No Ads - 26,05m
- CT NS DD-AR Bv - 26,05m
- CT NS DD-AR Bv No Ads - 26,05m
- CT NS DD-AR Bvk - 26,58m
- CT NS DD-AR Bvk No Ads - 26,58m
- CT NS DD-AR mABk - 20,63m
- CT NS DD-IRM ABv3/4 - 25,93m
- CT NS DD-IRM ABv5 - 25,93m
- CT NS DD-IRM mBvk - 26,73m
- CT NS DDZ ABv - 26,05m**
- CT NS DDZ ABvk - 26,58m

Nadat u uw nieuwe voertuig hebt gekozen, klikt u eenvoudig op de knop "Vervangen". Om alle identieke voertuigen in het scenario te vervangen, klikt u op de knop "Alle identieke vervangen". Als u "en als regel toevoegen" aangevinkt laat, wordt er een vervangende regel toegevoegd (zie: volgend hoofdstuk).



## Voertuiglengte

Het ongeveer constant houden van de lengte van de samenstelling is de sleutel tot het vermijden van pad fouten, botsingen of onvoldoende geheugen fouten bij het laden.

Om u daarbij te helpen, zal LocoSwap dat doen:

- Toon de lengte van alle beschikbare voertuigen
- Probeert de lengte van alle voertuigen te raden, zelfs de ontbrekende

Houd er rekening mee dat voor sommige voertuigen de berekende lengte duidelijk verkeerd kan zijn. Negeer deze onjuistheden vanwege waarden die het gevolg zijn van een TS-beperking.

- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,09m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,09m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 86,01m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,1m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,09m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,09m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,1m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,09m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 763,4m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,09m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,09m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,09m
- AP JPA Lafarge W2 Loaded - 16,1m

*Deze JPA-wagens zijn uiteraard ongeveer 16,10 meter lang, en niet 86 of 763 🟡 😊*

Wanneer u een voertuig vervangt door een voertuig van een ander type, kunt u deze cijfers gebruiken om te voorkomen dat de lengte toeneemt van de resulterende samenstelling. Richt gewoon op voertuigen waarvan de lengte iets korter is dan die van het origineel.

*Let op: alle lengtes zijn uitgedrukt in meters.*

## Voertuigen toevoegen/omdraaien

U kunt ook op de knop "Invoegen" klikken om het geselecteerde voertuig aan de rechterkant toe te voegen aan de samenstelling, vóór of na de geselecteerde positie. Met de knop "Verwijderen" kunt u de geselecteerde voertuig(en) verwijderen.

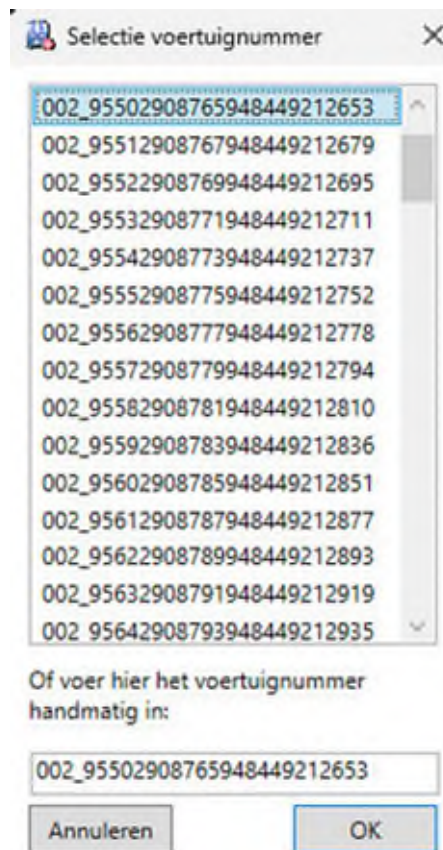
U kunt het voertuig omdraaien door op de knop "Voertuig omdraaien" te klikken.

## Voertuignummering

Bij het wisselen zal LocoSwap willekeurig een voertuignummer kiezen uit de nummers die door de maker zijn opgegeven, behalve als het voertuig het doelwit is van een koppel- of ontkoppelinstructie, om de mogelijkheid om het scenario te voltooien niet te onderbreken.

U kunt het nummer van het voertuig altijd wijzigen door op de knop “Nummer wijzigen” te klikken.

U kunt een getal uit de lijst kiezen, of er handmatig een invoeren (dit is handig voor materieel dat een zekere mate van waarde mogelijk maakt, (maatwerk door het gebruik van parameters).



Selectie voertuignummer

002\_95502908765948449212653

002\_95512908767948449212679

002\_95522908769948449212695

002\_95532908771948449212711

002\_95542908773948449212737

002\_95552908775948449212752

002\_95562908777948449212778

002\_95572908779948449212794

002\_95582908781948449212810

002\_95592908783948449212836

002\_95602908785948449212851

002\_95612908787948449212877

002\_95622908789948449212893

002\_95632908791948449212919

002\_95642908793948449212935

Of voer hier het voertuignummer handmatig in:

002\_95502908765948449212653

Annuleren OK

*Het nummerwijzigingsvenster*

## Vervangingsregels

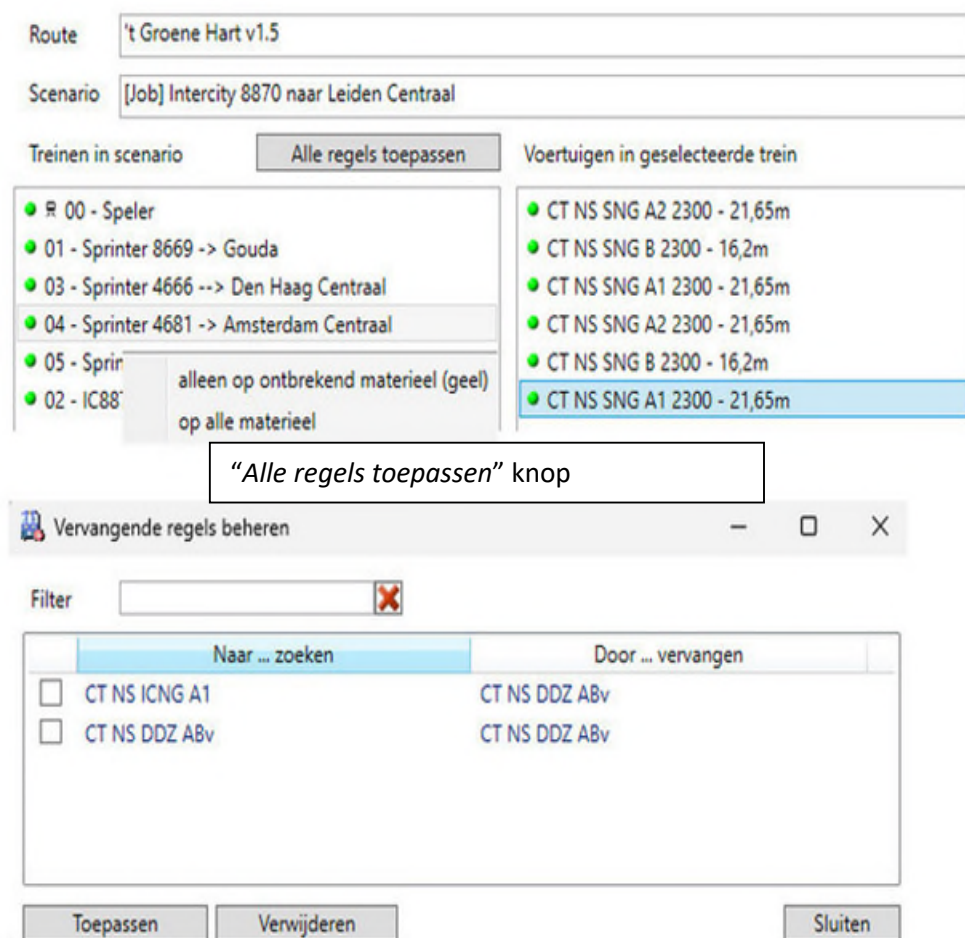
U kunt een set regels definiëren om ervoor te zorgen dat een bepaald voertuig altijd wordt vervangen door hetzelfde andere voertuig. Regels kunnen worden gemaakt door:

- Selecteer simpelweg het voertuig dat vervangen moet worden en het nieuwe voertuig dat u wilt, en klik vervolgens op de knop “Aan regels toevoegen”.

Klik op “Alles vervangen” terwijl “en als regel toevoegen” aangevinkt blijft. Houd er rekening mee dat elke bestaande regel dat voor dat voertuig geldt wordt overschreven.

Regels kunnen worden toegepast door:

- Het venster “Vervangingsregels” te openen, regels aanvinken en ze toepassen met de knop “Toepassen”
- Alle regels toepassen op het huidige scenario door gebruik te maken van de knop “Alle regels toepassen”. U heeft de mogelijkheid om alleen het gele materieel te vervangen, of alle regels zelfs op het groene materieel toe te passen.



Het venster “Vervangingsregels” beheren

## Uw wijzigingen opslaan

### Opslaan/herstellen

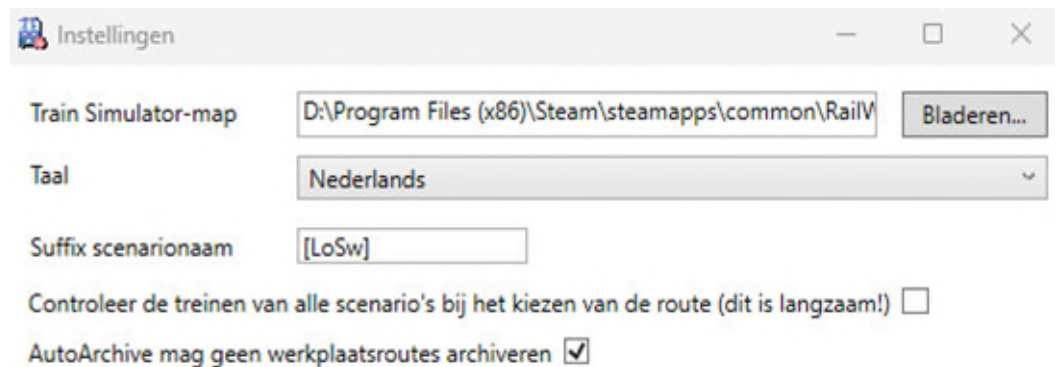
Wanneer u klaar bent met het bewerken van het scenario, vergeet dan niet op de knop “Opslaan” rechtsboven in het bewerkingsvenster te klikken. Dat is alles en veel plezier met rijden!

Mocht u problemen tegenkomen met het bewerkte scenario, hoeft u zich geen zorgen te maken! Wij hebben een back-up voor u gemaakt. Selecteer gewoon het scenario in het hoofdvenster en klik op de knop "Open scenariomap". Hernoem “ScenarioBackup-{Date}-{Time}.bin” en “ScenarioPropertiesBackup-{Datum}-{Tijd}.xml” terug naar “Scenario.bin” en “ScenarioProperties.xml”. Dat is alles en u heeft uw oude werkkopie terug.

### Achtervoegsel van scenarionaam

Het scenario dat u met LocoSwap hebt gewijzigd, wordt opgeslagen met een [LoSw] achtervoegsel aan de naam toegevoegd. Dit dient ter herinnering dat u het scenario hebt bewerkt en dat het klaar is om te worden gespeeld.

U kunt dit achtervoegsel wijzigen onder in het scherm “Instellingen”. Laat het veld leeg om de toevoeging van het achtervoegsel uit te schakelen.



### Problemen & probleemoplossing

Mocht u problemen ondervinden bij het gebruik van het programma, dan kunt u ons het beste bereiken via de online DTG-boards, waar een speciaal bestand is thread: <https://forums.dovetailgames.com/threads/locoswap-tool.61882/>

**In het geval van een crash (d.w.z. het programma stopt vanzelf), ga dan naar uw LocoSwap-map en sla het “debug.log”-bestand op, dat zeer nuttig zal zijn bij het debuggen!**

Let op: dit bestand wordt gewist zodra u LocoSwap opnieuw start.

### FAQ

Alles wordt als groen weergegeven in LocoSwap, maar ik heb nog steeds een black box-fout bij het starten van het scenario waarin staat dat bepaald materieel niet kon worden geladen.

De waarschijnlijke oorzaak is dat u een reskin of verbetering van materieel hebt geïnstalleerd waarvoor u niet over de basis vereisten beschikt. Doorzoek elke trein naar de mogelijke boosdoener.

Deze melding is ook gezien terwijl er feitelijk geen enkel voertuig verkeerd geladen was.

**Ik krijg een foutmelding ‘Onvoldoende geheugen’ bij het starten van een verwisseld scenario.**

OOM's (Out of Memory) hebben veel mogelijke oorzaken bij TSC, maar we hebben een paar veelvoorkomende oorzaken geïdentificeerd:

## Fout in PHYSICS\_MANAGER

Dit zult u vaak zien als u delen van de spelerstrein (of de hele trein) hebt gewisseld en het scenario een startopslag bevat (uw trein zou al zijn opgesteld en/of onderweg zijn).

Een manier om deze fout te onderdrukken is door naar de scenariomap te gaan en de naam StartingSave.bin te hernoemen naar StartingSave.bin.bak om het uit te schakelen. U verliest de voordelen van beginnen met opslaan, maar u zou wel moeten kunnen spelen!

## Andere fouten

Een veel voorkomende fout die verband houdt met wisseling(en) en die veel voorkomt, is dat wat u deed waardoor u de TS-dispatcher in verwarring brengt. Een gouden regel: **de lengte van de samenstellingen moet zo min mogelijk variëren**. Het is ook altijd beter als u de lengte van een samenstelling korter maakt dan wanneer u deze vergroot. Heel vaak zal het scenario AI-treinen naast buffers hebben. In zo'n geval kan zelfs de kleinste vergroting ervoor zorgen dat de trein de spoorlimieten overlapt, en u gaat vrijwel zeker voor een OOM! Hetzelfde geldt als een trein bij een sein moet stoppen: als u hem langer maakt, kan de trein het volgende seinblok overlappen, wat problemen kan opleveren.

Dus:

- probeer te wisselen met soortgelijke types
- vermijd het wisselen tussen materieel categorieën (elektrisch/diesel/stoom, passagiers/vracht.)
- let op de lengte van de voertuigen terwijl u wisselt, zie het gedeelte "Voertuiglengte" in deze handleiding
- als u twijfelt over de resulterende lengte van uw nieuwe samenstelling, verwijder dan preventief enkele wagons/rijtuigen

## Waarom is het niet mogelijk om een trein volledig te verwijderen met LocoSwap?

Deze keuze is zeer bewust. Als u een hele trein verwijdert, vooral als het geen losse trein is, zal het scenario zich anders gedragen dan wat de maker bedoelde (het kan zijn dat een AI-trein op een sein wacht tot een andere AI passeert...). Dit kan heel gemakkelijk leiden tot AI-botsingen of verschillende pad problemen.

Als u zich geen zorgen wilt maken over een trein, vervangt u deze eenvoudigweg door een dummyvoorraad (een voorraad die niet in de simulatie wordt weergegeven, maar nog steeds als een trein wordt berekend).

**I** Als u *Armstrong Powerhouse-producten* heeft, vindt u bijvoorbeeld de "AP Blocker Engine" onder *AP/Common*. Als u ten minste één *JustTrains-route* heeft, vindt u een equivalent onder *JustTrains/CommonLibrary*. Houd er nog steeds rekening mee dat deze motoren een lengte hebben die niet nul is! (zie vorige vraag).

## Ik heb een diesel-/stoommotor gewisseld en TS zegt dat ik aan het begin van het scenario geen brandstof meer had.

Ga naar de scenario-editor, dubbelklik op de motor van de spelerstrein en zet de brandstofschuif op maximaal. Als het een trein met meerdere eenheden is, moet u dit mogelijk op elke wagon van de trein doen.



## Verwijderen

Omdat LocoSwap geen installatieprogramma gebruikt om zichzelf te installeren, kunt u eenvoudig de LocoSwap-map verwijderen om deze te verwijderen. De gebruikersinstellingen bevinden zich in <C:\Users\{Gebruikersnaam}\AppData\Local\LocoSwap>. Deze map kan ook veilig worden verwijderd.

## Bijdragen & dank aan

- dodo0822 – oorspronkelijke ontwikkelaar tot versie 1.1
- vanlueckn – bijdrager
- Frankoi1337 – ontwikkelaar
- Andrea Luigi Gobber (TrainSimItalia) – Italiaanse vertaling
- ChiefJack – “Controleer alle scenario’s” functie
- oldman777 – Russische vertaling

## Juridische vermeldingen

[Architecture et ville icônes créées par Freepik - Flaticon](#)

Waar in de Engelse vertaling wordt gesproken over “**consist**” is dit afhankelijk van de context vertaald als “**samenstelling**” of “**trein**”.

Vertaling: J. Kramer - januari ©2024