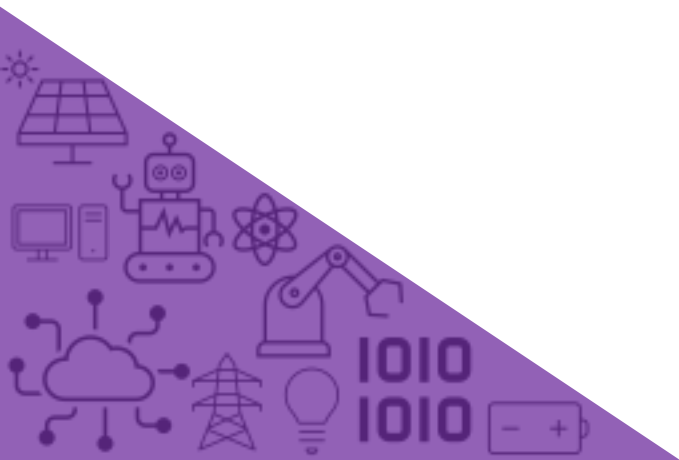


Zarošanās jeb *if*



If uzbūve

Galva, kurai novērtē tās patiesumu. Piemēram, vai $4 < 5$?

```
if (salīdzināšana)
{
    Darbības;
}
else if (notikums2)
{
    Darbības;
}
else
{
    Darbības;
}
```

Kāpēc
figūriekavās

Var būt arī viens pats *if* bez *else* daļas.

Salīdzināšanas operatori

Apraksts	Operators
Mazāks	$<$
Lielāks	$>$
Mazāks vai vienāds	$<=$
Lielāks vai vienāds	$>=$
Vienāds	$==$
Nav vienāds	$!=$

Loģiskais operators UN (AND)

Patiesuma
vērtību tabula

A	B	Iznākums
aplams	aplams	aplams
aplams	patiess	aplams
patiess	aplams	aplams
patiess	patiess	patiess

C++ valodā: **&&** JS valodā: **&&**

- Kaķis ^{aplams} rej un ^{aplams} suns ^{aplams} ņaud.
- Kaķis ^{aplams} rej un ^{patiess} suns ^{aplams} rej.
- Kaķis ^{patiess} ņaud un ^{aplams} suns ^{aplams} ņaud.
- Kaķis ^{patiess} ņaud un ^{patiess} suns ^{patiess} rej.

Loģiskais operators VAI (OR)

Patiesuma
vērtību tabula

A	B	Iznākums
aplams	aplams	aplams
aplams	patiess	patiess
patiess	aplams	patiess
patiess	patiess	patiess

C++ valodā: || JS valodā: ||

- Kaķis ^{aplams} rej vai suns ^{aplams} ņaud.

- Kaķis ^{aplams} rej vai suns ^{patiess} rej.

- Kaķis ^{patiess} ņaud vai suns ^{aplams} ņaud.

- Kaķis ^{patiess} ņaud vai suns ^{patiess} rej.

Switch

```
if (d == 1) {  
    cout << "Pirmdiena";  
}  
else if (d == 2) {  
    cout << "Otrdiena";  
}  
else if (d == 3) {  
    cout << "Tresdiena";  
}  
else if (d == 4) {  
    cout << "Ceturtdiena";  
}  
else if (d == 5) {  
    cout << "Piektdiena";  
}  
else if (d == 6) {  
    cout << "Sestdiena";  
}  
else {  
    cout << "Svetdiena";  
}
```



```
switch (d) {  
    case 1:  
        cout << "Pirmdiena";  
        break;  
    case 2:  
        cout << "Otrdiena";  
        break;  
    case 3:  
        cout << "Tresdiena";  
        break;  
    case 4:  
        cout << "Ceturtdiena";  
        break;  
    case 5:  
        cout << "Piektdiena";  
        break;  
    case 6:  
        cout << "Sestdiena";  
        break;  
    default:  
        cout << "Svetdiena";  
}
```



Trīskāršais operators

Ternary Operator

```
if {notikums1}
{
// Atgriezt
rezultātu 1
}
else
{
// Atgriezt
rezultātu 2
}
```



```
notikums1 ? rezultāts_1: rezultāts_2;
```

Uzdevumi



CleverCode

- Sazarojums1
- Sazarojums3
- Sazarojums4
- Sazarojums2
- Vai pietiks tapešu?
- Trīs skaitļi
- Trīs skaitļu sakārtošana
- Spēļu skaits
- Tomāti



- [Watermelon](#) (4A)
- [Theatre Square](#) (1A)