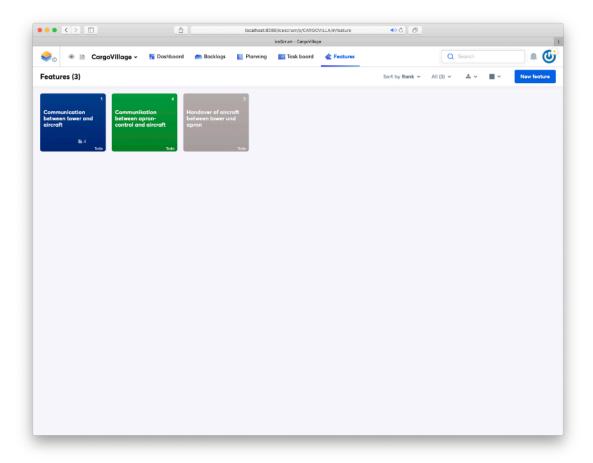
AUFGABE: Vorgehensmodelle (7.6.)

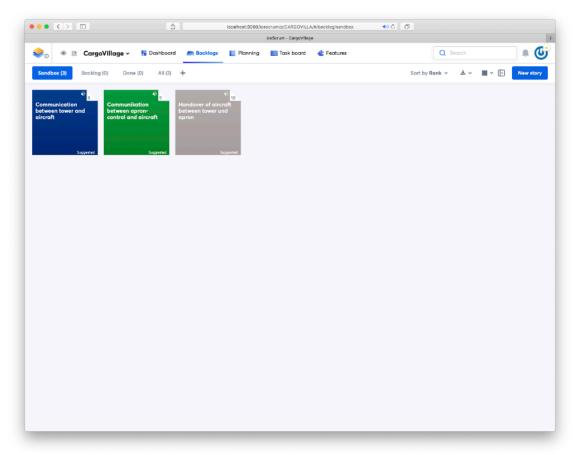
Ich habe mich für Scrum entschieden und habe mir eine Docker-Instanz mit iceScrum aufgesetzt:

```
Configuring Soring Security Core ...
Finished configuring Spring Security Core
Configuring Spring Security Act.
Finished configuring Spring Security Act.
Configuring Spring Security Act.
Finished configuring Spring Security Act.
Configuring Spring Security Outsize provider
Lipp directory: frost/logs/
code: configuring Spring Security Outsize provider
Lipp directory: frost/logs/
code: configuring Spring Security Outsize provider
Lipp directory: frost/logs/
code: configuring Spring Security Outsize provider
Lipp directory: frost/logs/
code: configuring Spring Security Outsize provider
Lipp directory: frost/logs/
code: configuring Spring Security Outsize provider
Lipp directory: frost/logs/
code: configuring Spring Security Outsize provider
Lipp directory: frost/logs/
Version: frost/logs/
Lipp directory: frost/logs/
```

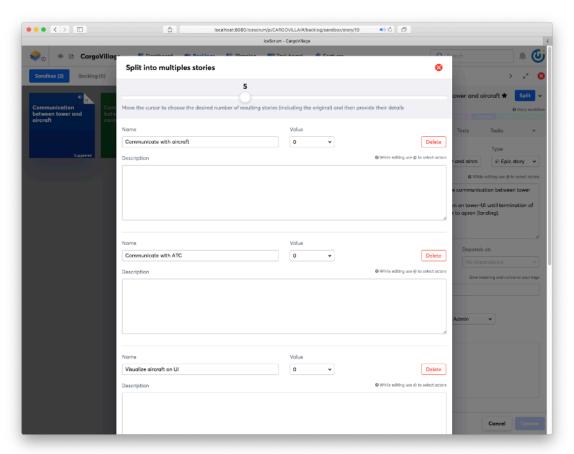
Als erstes habe ich mir das Requirements-Dokument von Airtable vorgenommen. Leider gab es keine Möglichkeit, dieses zu importieren. Prinzipiell habe ich aber die Requirements in Features verpackt:

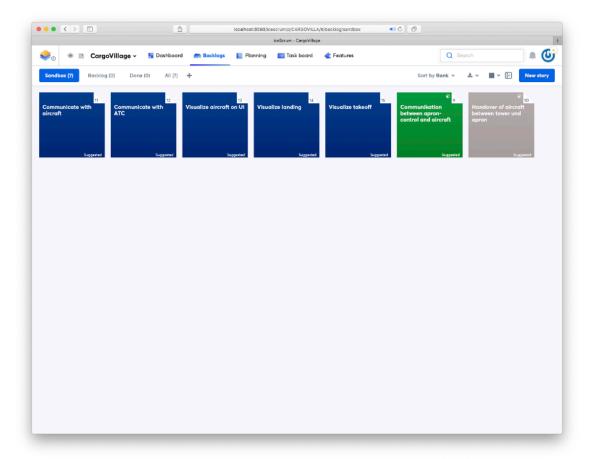


Diese wurde dann in Epic-Stories verwandelt und in der Backlog-Sandbox angelegt:

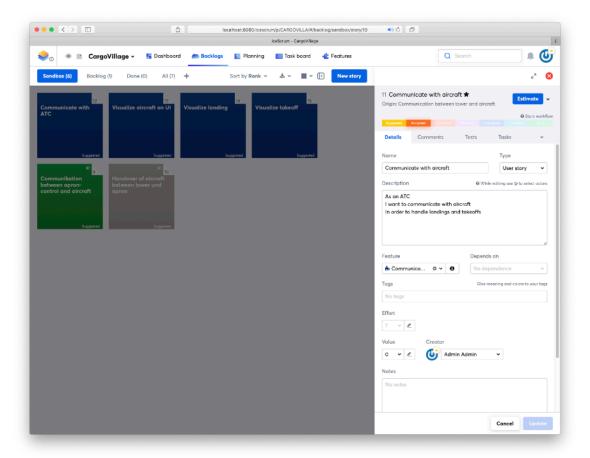


Da Epics zu groß für einen Sprint sind, habe ich sie mittels Split-Funktion aufgespalten in separate User-Stories:

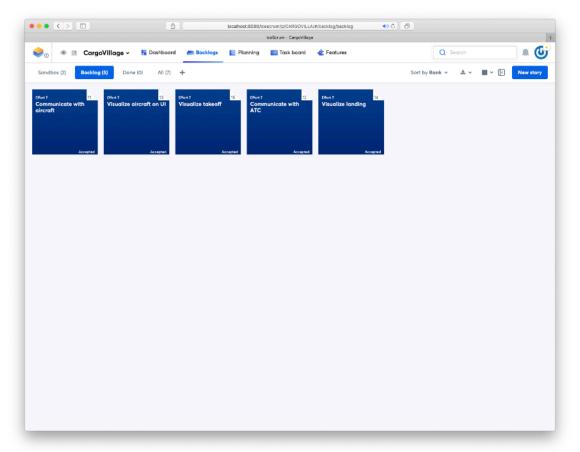




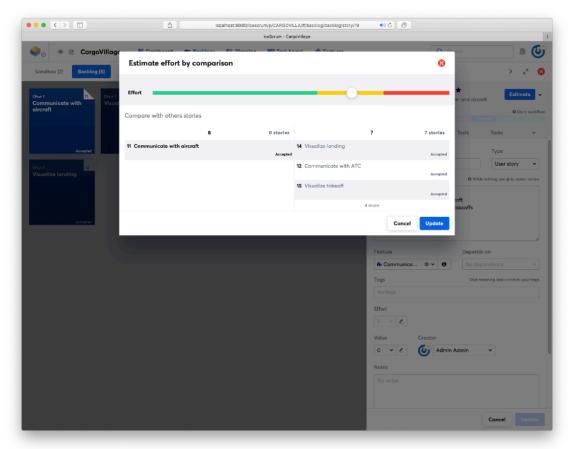
Nachdem der Product-Owner diese akzeptiert hat - vollständig in User-Perspektive formuliert, Akzeptanzkriterien angegeben:



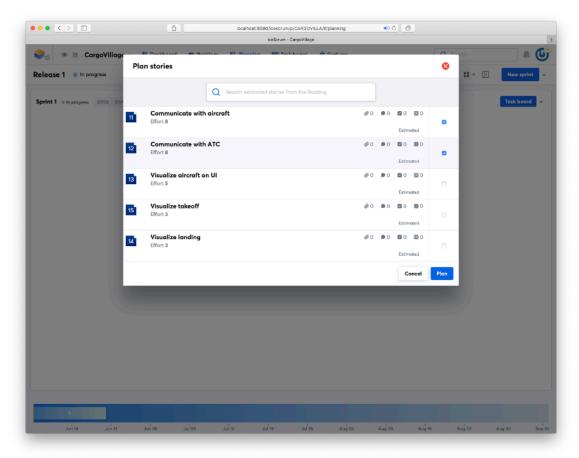
...wurden sie ins eigentliche Backlog überführt:



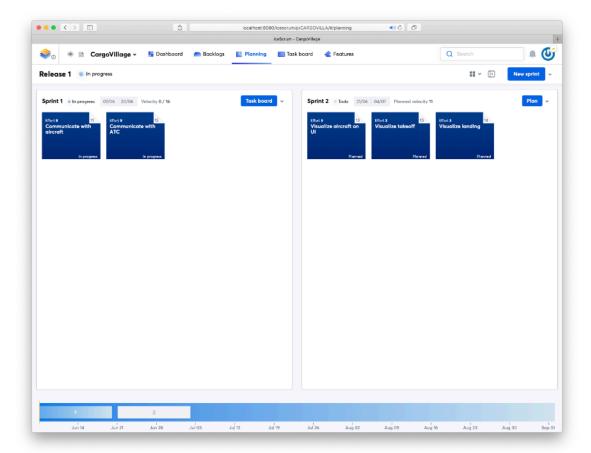
Jetzt konnte das Planning beginnen. Bei der Einrichtung des iceScrum-Systems habe ich als Storypoints die Fibonacci-Folge zur Darstellung der Komplexität gewählt:



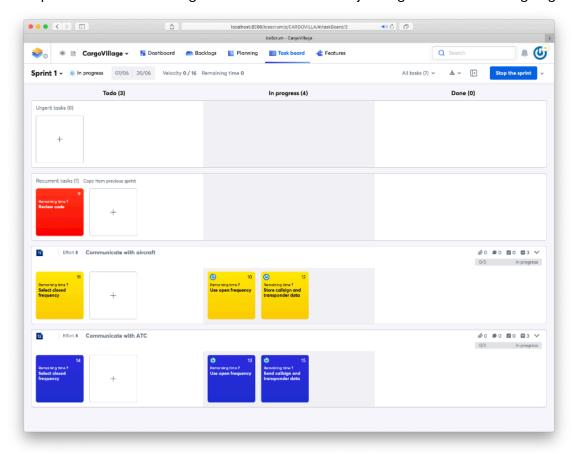
Der erste Sprint enthält deshalb nur wenige aber grundlegend wichtige Stories, auf die in den nächsten Sprints aufgebaut werden soll:



Der zweite Sprint ist daher schon etwas voller, bei weniger Komplexität:



Der erste Sprint wurde sodann begonnen und Tasks für die jeweiligen Userstories angelegt:



Als wiederkehrender Task wurde ein Code-Review angelegt, die Sprache wurde jetzt nach Englisch geändert, das dies in der Entwicklungsabteilung die bevorzugte Sprache ist.