



COJAM

WHITE

PAPER

**BLOCKCHAIN-BASED
ONLINE SOCIAL
PREDICTION PLATFORM**



Table of contents

1. 초록(Abstract)

2. 프로젝트 코잼(Project Cojam)

- 2.1 콘텐츠 생성
- 2.2 콘텐츠 참여
- 2.3 콘텐츠 투표 및 토큰 예치
- 2.4 결과 도출 및 보상 지급
- 2.5 개인 정보 보호
- 2.6 그라운드 생성 프로세스

3. 블록체인기술(Blockchain Technology)

4. 토큰 이코노미(Token Economy)

5. 토큰 매트릭스(Token Metrics)

6. 로드맵(RoadMap)

7. 기부(Donation)

8. 면책조항(Disclaimer)

부록(Appendix) - 세부정책

- (1) 그라운드 플로우
- (2) 시즌 생성프로세스

COJAM²



01

초록

미래를 예측하기 위한 노력은 시대를 불문하고 계속적으로 이어져왔습니다. 기업가들은 회사의 성과를 높이고 시장의 변화에 유연하게 대처하기 위해 끊임없이 미래를 예측합니다. 델파이기법(Delphi method), 수리적모델(Mathematical model), 외삽법(Extrapolation) 등 기존 시장에서 미래를 예측하는 방법은 다양하게 이루어져 왔지만, 혁신의 속도가 점차 빨라지고 글로벌화가 급격하게 진행됨에 따라 기존 기법만으로 미래를 예측하는 것은 굉장히 어려워졌습니다. 이러한 한계를 극복하기 위하여 인터넷 기술로 대중의 지식을 모아 미래를 예측할 수 있는 새로운 기법이 등장하였으며 이것이 바로 예측시장(Prediction Markets)입니다.

예측시장이란 의사 결정에 필요한 미래 사건의 결과를 계약화하여 시장 매커니즘에 의해 거래하게 한 후, 그 가격으로 탄력적, 확률적으로 미래를 예측하는 기법입니다. 예측시장에서 기업은 집단지성(Collective Intelligence)을 활용해 비교적 저렴한 비용으로 미래를 예측할 수 있고, 시장 참여자들은 본인의 예측에 대한 금전적인 보상을 받을 수 있습니다. 예측시장은 다수의 사람들 사이에서 흩어져 있는 정보들을 효율적이고 역동적으로 수집할 수 있는 유망한 예측 매커니즘으로 그 참신성과 정확성으로 인해 기업가 및 연구자들에게 큰 관심을 끌고 있습니다.

예측시장의 핵심인 집단 지성은 다수가 서로 협력 혹은 경쟁을 통하여 얻게 되는 결과를 뜻하며 이는 곧 집단적 능력을 뜻합니다. 다양한 사람들의 종합적 지식이 한데 모여 있어 거의 정확한 정보를 산출할 수 있게 하는 위키피디아나 이 용자들이 임의로 수정 또는 편집이 가능하고 토론이 가능하여 더 나은 발전을 낳게 되는 오픈 소스가 집단 지성의 대표적인 사례라고 할 수 있습니다.

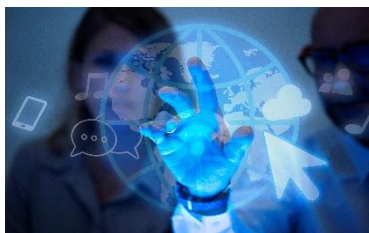
예측에 기반한 종합 지식 플랫폼 코잼은 당신의 질문이 언제 어디서나 다양하게 발생할 수 있으며, 누구나 자신의 질문에 대해 예측할 수 있다는 “삶은 질문으로 가득하다”라는 생각에서 출발하였습니다. ‘내일 비가 올 것인가 오지 않을 것인가’라는 단순한 질문에서부터 예술 및 문화, 스포츠, 커뮤니티, 경쟁, 군중 해결, 경제, 과학 등 우리를 둘러싸고 있는 모든 것이 예측의 콘텐츠가 될 수 있습니다. 유저가 코잼 플랫폼 안에서 직접 만든 새로운 예측 콘텐츠와 예측 콘텐츠를 해결하는 과정들은 곧 다수의 유저들이 찾는 빅데이터의 자원이 될 것입니다. 프로젝트 코잼은 누구나 콘텐츠를 생성하고, 누구나 콘텐츠를 해결할 수 있으며, 누구나 콘텐츠를 통해 보상을 받을 수 있는 블록체인 기반 온라인 소셜 예측 플랫폼을 제시합니다.

집단 지성은 의사 결정 합의 과정에서 나타나는 공유된 혹은 공동체의 지성으로, 여러 개인의 협동과 협력, 경쟁을 통해 발생합니다.

이 용어는 사회생물학, 정치과학, 및 대량의 피어 리뷰와 크라우드 소싱 애플리케이션에서 나타납니다. 이는 합의, 사회적 자본, 그리고 투표 시스템, SNS를 비롯한 다른 대중 활동을 계량화하는 형식주의를 포함할 수 있습니다.

02

프로젝트 코잼



#크리에이터 #유저

프로젝트 코잼은 콘텐츠를 생성하는 유저와 콘텐츠를 해결하는 유저가 상호작용하고, 블록체인 네트워크에 기록된 스마트 컨트랙트가 집단 지성의 예측 결과에 따라 보상을 지급하는 블록체인 기반 온라인 소셜 예측 플랫폼입니다. 코잼은 이후에 확정될 결과에 대한 단순 예측이 아니라 실제 결과가 도출되기 전의 올바른 결론으로써 집단 지성의 융합 과정을 통해 생성된 예측 결과를 활용합니다. 즉, 미래 관점에서의 현재 문제와 과거 경험에 대한 불확실성의 솔루션을 찾는 플랫폼입니다. 코잼에서 유저는 콘텐츠를 생성하거나 콘텐츠에 참여함으로써 보상을 획득하게 됩니다.

2.1. 콘텐츠 생성

콘텐츠 생성자는 예술 및 문화, 커뮤니티, 경쟁, 군중 해결, 경제, 과학의 6가지 카테고리 중에서 창의적이고 독창적으로 제시되었 거나 이미 일상에 존재하는 주제에 대하여 질문과 예시 답안을 업로드할 수 있습니다. 업로드 된 콘텐츠는 코잼 플랫폼의 품질 보장을 위해 승인과 인증 절차를 거쳐야 합니다. 코잼에 참여하는 유저는 크게 두 종류로 나눌 수 있습니다. 첫째는 생성자가 되어 자신의 '그라운드(콘텐츠; 질문과 예시 답안)'를 열고자 하는 유저이며 둘째는 생성에 필요한 인증 시간 및 기준 없이 곧바로 참여를 원하는 유저입니다.

2.1.1. 그라운드 생성자

생성자는 기존 콘텐츠와 중복되지 않으며, 내용에 문제가 없는 그라운드를 생성하여 업로드할 수 있습니다. 이때 생성자의 독창 적이고 기발한 아이디어가 포함된 질문이 새롭게 창작될 수 있으며, 기존 콘텐츠와 카테고리는 동일하더라도 날짜, 참여 인원, 장 소, 방식 등 환경 조건 중의 하나라도 기존 콘텐츠와 다른 콘텐츠는 새로운 콘텐츠로 인식됩니다. 그라운드 생성자는 그라운드 정식 등록을 위해 상대적으로 많은 공수가 필요하기 때문에 그라운드가 정식으로 등록된 이후 정답이 결정되면 곧바로 그라운드 생성에 대한 보상을 획득할 수 있습니다.

2.1.2. 그라운드 참여자

그라운드 생성보다는 참여자로서 이미 승인된 콘텐츠에 참여하는 것을 선호하는 유저도 존재합니다. 이들이 각 콘텐츠에 참여할 때에는 필요한 인증 시간이나 기준이 존재하지 않으며 오직 원하는 답안에 토큰을 예치하는 것만으로 참여할 수 있습니다.

2.2. 콘텐츠 참여

콘텐츠가 블록체인 네트워크에 기록되어 코잼 플랫폼에 그라운드로 정식 등록되면, 다른 참여자들은 예시 답안 중 가장 정답일 가능성이 높은 답안에 자유롭게 투표할 수 있습니다.

2.3. 콘텐츠 투표 및 토큰 예치

참여자들은 예측 그라운드에 대한 단서와 정보를 찾고 정답으로 예상되는 곳에 코잼 토큰(이하 CT)을 예금으로 배치합니다

2.4. 결과 도출 및 보상 지급



#지식의 집약

예시 답안 중 정답이 결정되는 방법은 가장 많은 투표 수를 기록하여 정답으로 결정되거나, 투표 수에 영향을 받지 않고 예측 결과에 따라 정답으로 결정되는 방법뿐입니다. 정답이 결정되면 콘텐츠 생성자가 가장 먼저 보상을 지급받습니다. 이후 올바른 정답에 투표한 참여자들은 해당 정답에 투표한 전체 참여자 그룹이 예치한 토큰과 개별 참여자가 예치한 토큰의 비율에 따라 전체 답안에 투표된 모든 토큰을 나눠서 보상으로 지급받게 됩니다.

2.5. 개인정보 보호

코잼 플랫폼은 참여자 개인의 데이터가 노출되지 않도록 일반 개인정보 보호법(GDPR)에 의해 엄격하게 관리합니다. 데이터를 수집하여 빅데이터화하는 데에는 일반 개인을 특정할 수 있는 데이터는 일절 수집되지 않으며, 단지 그라운드 예측 추이 및 정답 데이터와 관련된 데이터만이 수집되어 개인 정보를 안전하게 보호합니다.



2.6. 그라운드 생성 프로세스

2.6.1. 시즌(Season)

시즌은 그라운드의 지속 시간 및 제한 횟수를 결정하는 그라운드 상위 개념입니다. 모든 시즌에 배정된 그라운드 정보는 각 시즌마다 변경될 수 있으며, 한 시즌이 종료되면 새로운 시즌에 대한 정보가 유저들에게 공개됩니다. 시즌은 코잼 플랫폼 운영팀이 관리하며 각 시즌 별 서로 다른 유저 경쟁 게임, 기업 광고 혜택 등 다양한 이벤트들이 적용될 것입니다. 코잼 플랫폼은 모든 유저가 자신들의 그라운드를 대체 불가능한 콘텐츠로 운영할 수 있도록 지원합니다. 이는 코잼에서 새롭게 생성되는 모든 콘텐츠가 기존 콘텐츠와 중복되지 않고 질적으로 우수한 콘텐츠를 보장하기 위함입니다. 정식 그라운드를 생성하기 위해 코잼은 모든 그라운드가 적절한 품질을 갖고 있는지 보장할 필요가 있습니다. 그라운드는 아래의 품질 검증 절차에 따라 검증됩니다.

2.6.2. 품질 검증 절차

모든 그라운드는 등록되기 전 draft, answer, approve라는 세가지의 스마트컨트랙트 등록이 필요합니다. 코잼 플랫폼 운영팀에서는 해당 그라운드의 퀄리티 (시청각 자료, 예측 결과값, 답변 선택의 기준)을 우선적으로 판단하여 draft 시키고 다시 한번 투표가 이루어지는 미래의 예측 결과 값을 확인한 후 answer에 등록 후 approve를 통해 유저들에게 제공됩니다.

2.6.2.1. 시즌 정보 확인

현재 시즌이 더 많은 그라운드를 생성할 수 있는지 확인합니다. 만약 현재 시즌에 배정된 모든 그라운드가 등록된 상태라면 해당 그라운드는 다음 시즌에 배정됩니다.

2.6.2.2. 업로드(유저)

그라운드 생성자는 그라운드 정보(질문과 예시 답안)를 생성하고 업로드합니다.

2.6.2.3. 품질 검증(운영자)

그라운드를 정식으로 생성하기 위하여는 그 질문과 예시 답안 이 예측이 가능한 정도로 올바르게 설정 되었는지의 여부를 확인하고 공공질서 및 미풍양속에 위반되는 내용, 타인의 명예를 손상 시키거나 불이익을 주는 내용, 기타 타인에게 손해를 입히거나 법 령에 위반되는 행위 일체에 해당하지 않는 지의 여부를 확인한 후 정식 콘텐츠로서 적합하고 결격 사유가 없다고 판단되면, 블록체인 네트워크에 정식 그라운드로 기록될 수 있습니다.

2.6.3. 그라운드 등록 및 진행

품질 검증이 끝난 그라운드는 정식 그라운드로 등록되며, 이때부터 블록체인 네트워크에 기록, 진행 과정과 결과, 보상 분배까지 모두 스마트 컨트랙트에 의해 진행됩니다.

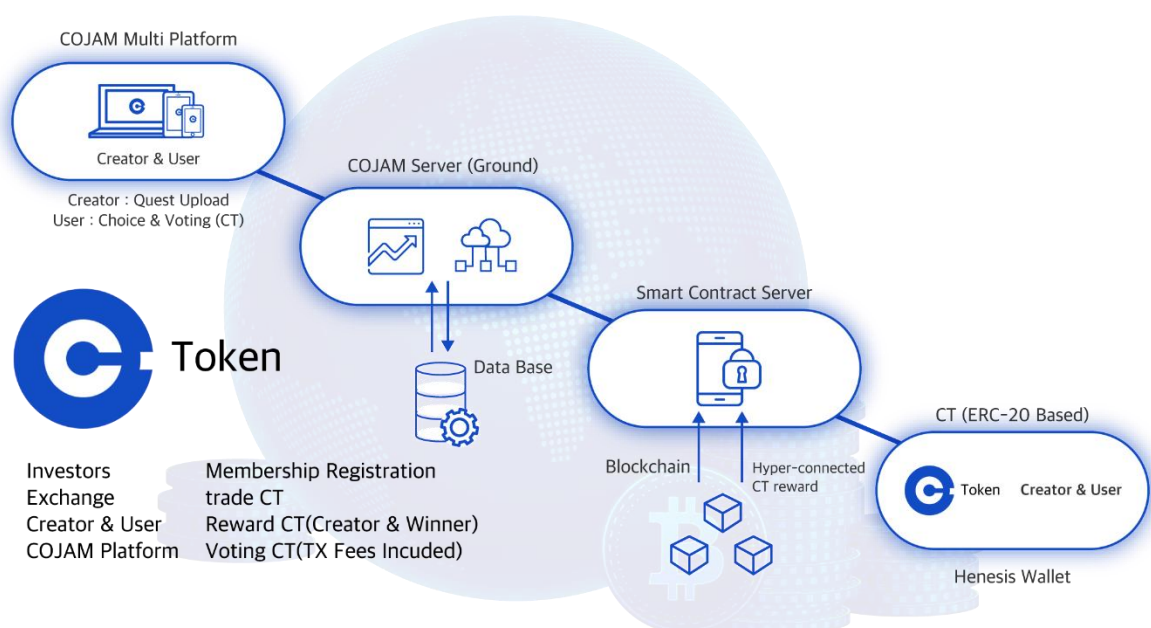


03

블록체인 기술

블록체인 네트워크는 기존의 네트워크와는 달리 중앙 관리 기관 이 없는 탈중앙화된 네트워크 구조로 되어 있습니다. 해당 네트워크에 참여하는 모든 노드는 모두 동일한 원장을 공유하고 있기 때문에 특정 노드가 위조 및 변조를 시도하거나 잘못된 값을 입력하면, 다른 노드들에 의해 올바르게 않은 값이라는 것을 검증할 수 있습니다. 데이터의 신뢰도를 담보하는 측면에서 블록체인은 굉장히 유용하게 활용될 수 있지만, 모든 노드가 모두 동일한 원장을 공유하는 형태이기 때문에 기존 네트워크에 비해 데이터의 증가에 따라 쉽게 과부하 되며 속도가 느려지는 단점도 존재합니다.

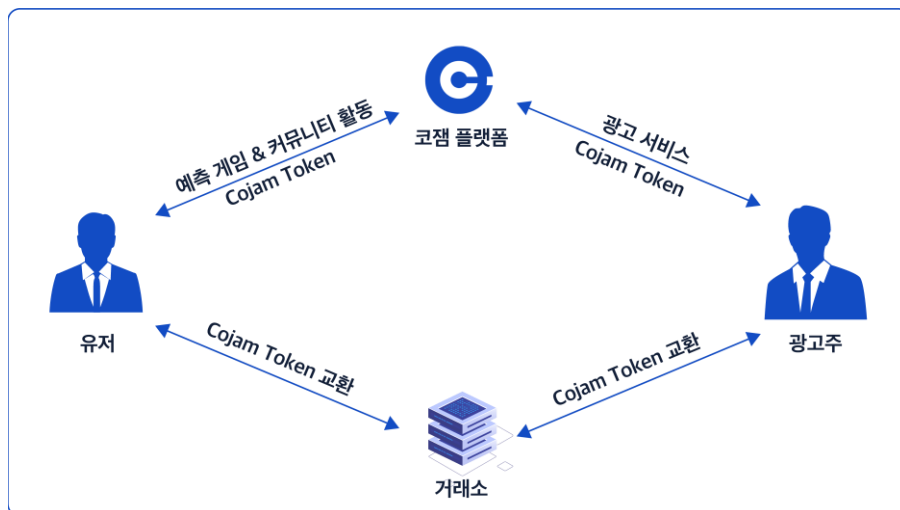
따라서 코잼은 하이브리드 백 오피스 구조를 통해 블록체인 네트워크와 기존 네트워크를 병행, 효율성을 극대화합니다. 코잼 플랫폼에서 블록체인 네트워크는 그라운드가 정식 등록되는 코잼 서버(Cojam Server)와 결과가 등록되고 결과에 따라 보상을 지급하는 스마트 컨트랙트 서버(Smart Contract Server), 그리고 그 라운드에 참여하기 위해 CT를 예치하고 보관하는 가상 자산 지갑 (Henesis Wallet)에 적용됩니다. 즉, 투명성을 필요로 하는 그라운드 등록 및 진행, 결과 등록 및 보상 분배 등 핵심 과정에는 블록체인 네트워크를 적용하여 코잼 플랫폼의 신뢰도를 제고하고 그 외 소셜 미디어 및 커뮤니티 기능, 빅데이터화, 그라운드 최초 생성 등의 과정은 자체 백오피스 확인 알고리즘에 의해 관리되어, 유저가 더 빠르고 가볍게 코잼 서비스를 이용할 수 있습니다.





04

토큰 이코노미



CT는 코잼 플랫폼 내 예측 게임의 참여, 광고 서비스 제공, 기부 등 코잼 생태계의 기축 통화로서 작동합니다.

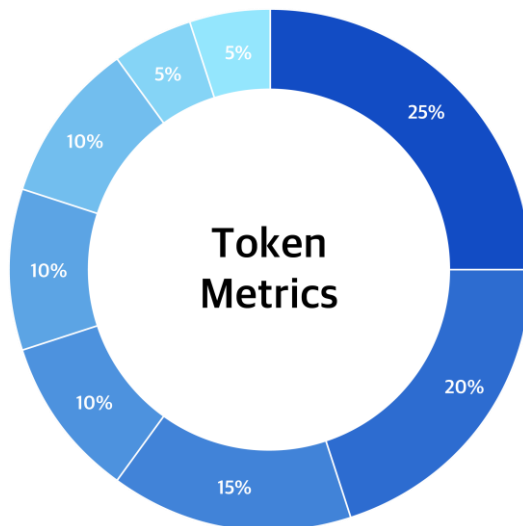
- 코잼 플랫폼: 코잼 플랫폼에 등록된 예측게임(그라운드)에 참여하기 위해 CT를 정답으로 예측되는 답안에 예치해야 합니다.
- 광고 서비스: 광고주는 거래소에서 CT를 교환하여 코잼 플랫폼에 지불하면, 코잼 유저를 대상으로 홍보 및 광고 활동을 진행할 수 있습니다.
- 유저: 유저는 그라운드에 참여하기 위하여 CT를 예치합니다. 양질의 그라운드를 생성한 유저는 해당 그라운드에 예치된 CT의 5%를 획득할 수 있으며, 그라운드에서 정답을 맞춘 유저는 전체 예치된 CT 수와 정답에 예치된 CT의 비율에 따라 CT를 보상으로 획득할 수 있습니다.
- 거래소: CT는 상장된 가상 자산 거래소에서 다른 종류의 Token 또는 법정 화폐로 교환할 수 있습니다.
- 기부: 그라운드에 참여하기 위해 지불된 전체 CT 중 1%는 사회 공헌을 위한 기부에 사용됩니다.



05

토큰 매트릭스

- Platform Reward
- Reserve
- Marketing
- Research & Development
- Team & Advisor
- Sale
- Operation
- Partner



CT 토큰은 위의 용도에 맞춰 배분되어 있습니다. 또한 용도와 목적에 따라 락업 된 물량도 존재합니다. 락업 된 물량은 프로젝트 코즘의 사업 계획 및 로드맵에 따라 일정 기간이 지나면 언락 됩니다. 전체 수량과 락업 기간은 아래와 같습니다.

분류	토큰 수량(개)	분배율	락업 기간
Platform Reward	1,250,000,000	25%	
Reserve	1,000,000,000	20%	
Marketing	750,000,000	15%	
Research & Development	500,000,000	10%	최대 28개월까지
Team & Advisor	500,000,000	10%	최대 24개월까지
Sale	500,000,000	10%	
Operation	250,000,000	5%	
Partner	250,000,000	5%	
Total	5,000,000,000	100%	

* Notice

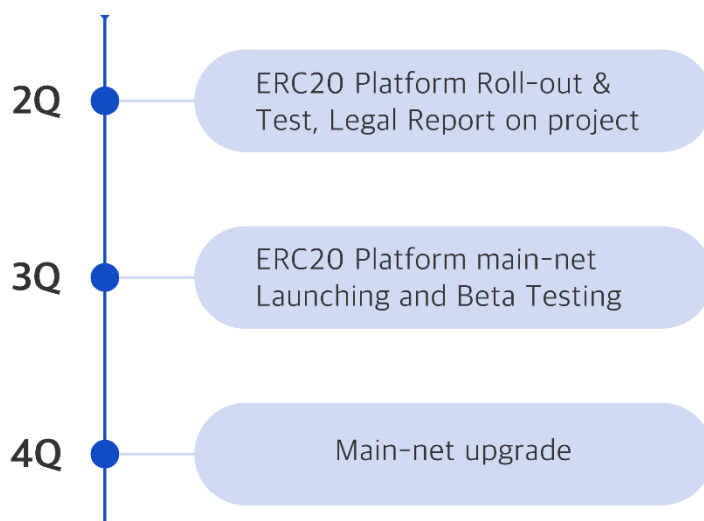
Team & Advisor 물량은 첫 상장일로부터 18개월 이후 매월 10%씩 분배됩니다.



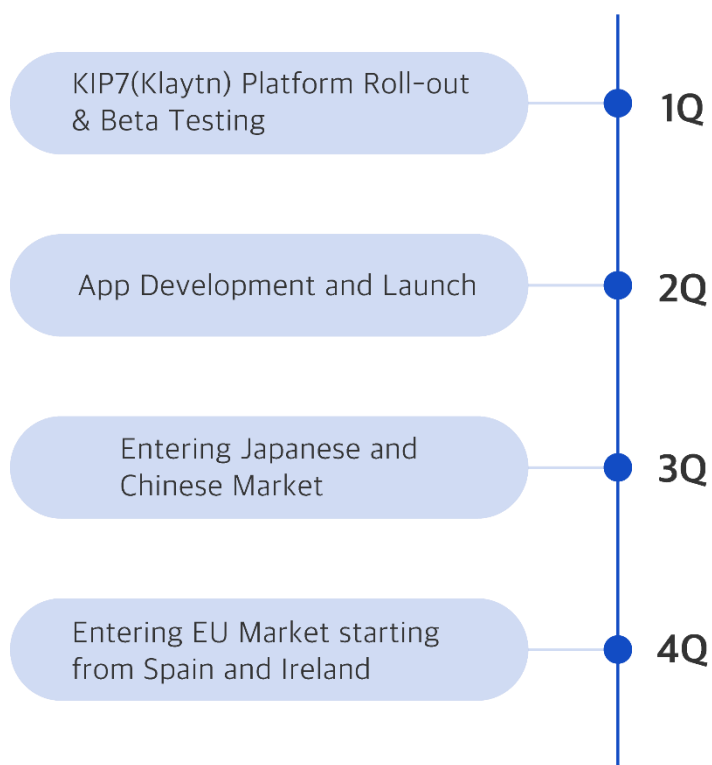
06

로드맵

2020



2021





07

기부

프로젝트 코잼은 코잼에서 이루어지는 모든 예측 콘텐츠에 사용되는 CT 중 1%를 기부하는 방식으로 사회에 공헌합니다. 기부는 연 1회 진행될 예정이며, 기부처는 유저들의 투표를 통해 가장 득표수가 높은 곳으로 결정됩니다. 기부될 CT를 관리하는 기부금 지갑의 주소는 공식 웹사이트 또는 공식 커뮤니티에 공개되며 유저들은 누구나 기부금 사용처를 확인할 수 있습니다. 실제 기부는 모인 CT의 가치만큼의 법정화폐로 이루어집니다. 해당 연도의 기부가 종료되면 기부금 지갑의 CT는 소각되어 전체 유통량이 감소되는 효과가 있으며, 유통량의 감소는 CT 토큰의 가치를 안정화 하는데 도움이 될 것입니다.

08

면책 조항

본 백서는 Project Cojam과 Cojam Token 씨티(CT)의 기능에 대하여 설명합니다. 본 백서는 CT 구매 제안의 의견이나 조언, 권고를 의미하지 않으며, CT 구매 제안의 일부 또는 제시 사실의 근거가 되는 계약 또는 투자 결정과 관련되거나 이에 의존해서는 안 됩니다. 누구도 CT의 판매와 구매와 관련하여 어떠한 계약이나 구속력 있는 법적 약속을 체결할 의무가 없으며, 이 백서에 근거하여 디지털 토큰이나 다른 형태의 지불은 승인되지 않습니다. 어떤 규제 당국도 본 백서에 명시된 어떤 정보를 조사하거나 승인하지 않았습니다. 회사는 백서의 일부 또는 전부의 내용을 사업 방향성에 따라 수시로 수정할 수 있는 전적인 재량권을 보유합니다. 수정된 백서는 게시된 시점부터 즉시 효력을 발생합니다. 본 백서의 발행, 배포는 해당 법률, 규제 요건 또는 규칙이 준수되었음을 의미하지 않습니다. 본 백서의 모든 부분 및 사본은 이 백서의 배포가 금지되거나 제한되는 어떤 국가에도 가져가거나 전송해서는 안 됩니다. 다양한 언어로 번역된 버전 간에 충돌 또는 불일치가 발생하는 경우 국문으로 작성된 버전이 번역된 버전들에 우선합니다. 본 백서의 어떤 부분도 본 내용을 포함하지 않고 복제 또는 배포할 수 없습니다.

부록

Appendix

세부정책

BLOCKCHAIN-BASED
ONLINE SOCIAL
PREDICTION PLATFORM

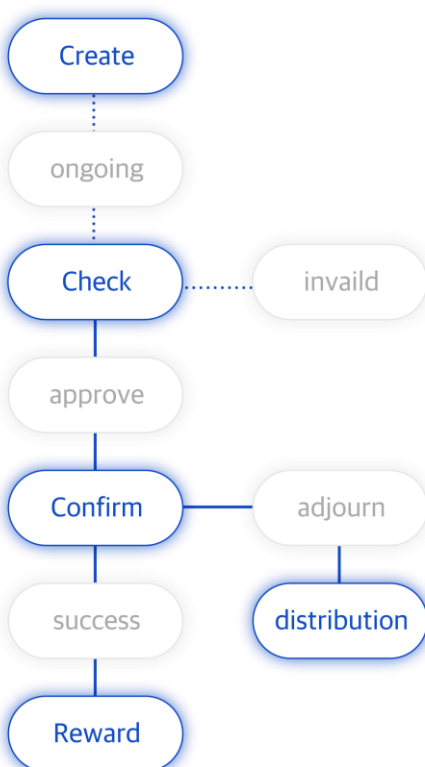




+01

그라운드 플로우

- 그라운드 단계
- 그라운드 상태
- 온 체인
- 오프 체인



+02

생성 프로세스

1. 시즌 타이틀 생성
2. 시즌 기간 설정
3. 코잼 플랫폼 수수료 설정/커미션 설정
4. 자선 기부 금액 설정
5. 최소/최대 CT 투표 값 설정
6. 최소 퀘스트 수량 설정
7. 그라운드 생성자 지불 수량 설정
8. 그라운드 생성자 보상 수수료 설정
9. 카테고리 수 제한 설정



+03

그라운드 상태

Ongoing 생성 중

Pending 그라운드 콘텐츠 재심사 진행 중

Invalid 그라운드가 승인되지 않음

Approve 그라운드가 승인 완료. 투표 시작

Adjourn 그라운드 중단

Success 그라운드 성공

+04

보상 공식

Rv 투표유저 보상

Mv 투표 확대율

Vt 투표 토큰

Tt 그라운드 내 총 토큰

Pf 플랫폼 수수료

Tc 확인된 답변의 총 토큰

$$Rv = Mv \times Vt$$

$$Mv = (Tt - Pf) / Tc$$

+05

그라운드 검증 정책

1. 정확한 예측 기간을 설정해야 합니다.
2. 예측 카테고리가 매칭 되어야 합니다.
3. 예측 결과를 명확히 제시해야 합니다.
4. 중복된 그라운드가 없어야 합니다.
5. 미풍양속이나 기타 법령에 위배되는 콘텐츠가 없어야 합니다.



+06 그라운드 성공 정책

1. 예측의 결과가 올바른 값이어야 합니다.
2. 예측에 대한 결과 기간은 60일 이내입니다.
3. 최소 토큰 수량 이상 보유해야 합니다.

+07 콘텐츠 제공자 선정 및 보상

1. 콘텐츠가 완료된 후 콘텐츠 제작자에게 예측 참여 토큰의 4%가 토큰이 보상되며, 단, 예측 참여 토큰이 10,000개 미만인 경우 콘텐츠는 자동으로 닫힙니다.
2. 콘텐츠 시장이 마감된 후에는 예측 참여 토큰의 5%가 코잼 플랫폼에 대한 수수료로 지급됩니다.
3. 콘텐츠 그라운드가 폐쇄된 후, 예측 참여 토큰의 1%가 전 세계 사회 NFO(비정부 조직) 및 비영리 단체에 기부 후 CT는 소각됩니다.
6. 예측 콘텐츠의 정답은 유저의 투표 수가 가장 많은 답변이거나 실제 결과가 도출되는 예측의 경우에는 보기 답변 중 결과와 일치하는 답변이 정답으로 채택됩니다.
7. 투표 후, 6개월 이내에 사용자가 자신의 지갑에 보상을 이체하지 않을 경우, 해당 CT는 토큰 가치 상승을 위해 소각됩니다.

* Notice

콘텐츠 작성 규칙, 토큰 금액 및 보상, 콘텐츠 작성자에 대한 커미션, 기부 토큰 커미션, 코잼 플랫폼 커미션 등은 시즌 별로 변경될 수 있습니다. 정책은 코잼에 의해 설정됩니다.



THANK

YOU :))

Instagram : www.instagram.com/cojam_official/

Contact : manager@cojam.io

Platform : www.cojam.io

Version 2.0

Copyright 2021. COJAM. All right reserved