

COJAM WHIE PAPER

BLOCKCHAIN-BASED
ONLINE SOCIAL
PREDICTION PLATFORM



Table of contents

- 1. 要旨(Abstract)
- 2. プロジェクト・コジャム(Project Cojam)
 - 2. 1 コンテンツ作成
 - 2. 2 コンテンツ参加
 - 2.3 コンテンツ投票とトークンの預入
 - 2. 4 結果導出および報酬の支給
 - 2.5 個人情報保護
 - 2.6 グラウンド作成プロセス
- 3. ブロックチェーン技術(Blockchain Technology)
- 4. トークンエコノミー(Token Economy)
- 5. トークンマトリックス(Token Metrics)
- 6. □ードマップ(RoadMap)
- 7. 寄付(Donation)
- 8. 免責事項(Disclaimer)

付録(Appendix) - 詳細ポリシー

- (1) グラウンドフロー
- (2) シーズン作成プロセス



01

要旨

いつの時代も、未来を予測するための努力は絶えることなく続けられてきました。起業家は、会社の業績を向上させたり、市場の変化に柔軟に対処するために常に未来を予測します。デルファイ法(Delphi method)、数理モデル(Mathmetical model)、外挿法(Extrapolatio n)など、既存の市場で未来を予測するさまざまな方法が構築されてきましたが、技術革新やグローバル化が急速に進むにつれて、従来の手法だけで未来を予測することは非常に困難になりました。このような限界を克服するために、インターネット技術を通じて大衆の知識を収集し、未来予測を可能にする新たな技術が登場しました。それが、いわゆる「予測市場」(Prediction Markets)です。

予測市場とは、意思決定に必要な未来の事柄の結果を契約化し、市場メカニズムに基づいて取引した後、その価格で弾力的、確率的に未来を予測する方法をいいます。予測市場で、企業は集団知性(Collective Inteligence)を活用することで比較的低コストで未来を予測することができ、市場参加者は本人の予測に対する金銭的な補償を受けることができます。予測市場は、大勢の人々の間に散在する情報を効率的・躍動的に収集することができる有望な予測メカニズムとして、その斬新さと精度によって企業や研究者の注目を集めています。

予測市場のコアである集団知性は、多数が互いに協力したり、時には競争を通じて得られる結果を意味し、これはすなわち集団的能力を意味します。大勢の人の総合的な知識が一堂に会しており、正確な情報の産出を可能にするウィキペディアや、ユーザーが任意で修正・編集することができ、討論が可能でより良い発展を促すオープンソースが集団知性の代表的な事例であるといえます。

予測に基づいた総合知識プラットフォーム、コジャムは、あなたの質問が時間や場所にかかわらず生まれ、誰もが自分の質問に対して予測することができるという、「人生は問いに満ちている」という考えから出発しました。「明日、雨が降るか降らないか」というような単純な質問から、芸術や文化、スポーツ、コミュニティ、競争、群衆解決、経済、科学など、私たちを取り巻くすべてのものが予測のコンテンツになり得ます。ユーザーがコジャムのプラットフォームの中で直接作られた新しい予測コンテンツと予測コンテンツを解決する過程は、多くのユーザーが必要とするビッグデータのリソースになります。プロジェクト・コジャムは、誰でもコンテンツを作成し、それを解決することができ、さらに報酬を受けることができるブロックチェーンベースのオンラインソーシャル予測プラットフォームを提示します。

集団知性は、意思決定の合意の過程 で現れる共有された共同体の知性であ り、複数の個人の協働と協力、競争を 通じて発生します。

この用語は、社会生物学、政治・科学、大量のピアレビューやクラウドソーシングアプリケーションで使用され、合意、社会的資本、そして投票システムやSNSなどその他の大衆活動を計量化する形式主義を含めることができます。



02

プロジェクト・コジャム



#クリエイター #ユーザー

プロジェクト・コジャムは、コンテンツを作成するユーザーと、コンテンツを解決するユーザーが相互に作用し、ブロックチェーンネットワークに記録されたスマートコントラクトが集団知性の予測結果に基づいて報酬を支給するブロックチェーンベースのオンラインソーシャル予測プラットフォームです。コジャムは、後に確定される結果に対する単純な予測ではなく、実際に結果が導出される前の正しい結論として、集団知性の融合過程を通じて作成された予測結果を活用します。つまり、未来の観点から現在の問題と過去の経験の不確実性のソリューションを見つけるプラットフォームです。ユーザーは、コジャムを通じてコンテンツを作成したり、コンテンツに参加することで報酬を獲得することができるようになります。

2.1. コンテンツの作成

コンテンツ作成者は、芸術や文化、コミュニティ、競争、群衆解決、経済、科学の6つのカテゴリの中から、創造的かつ独創的に提示されたり、すでに日常に存在するテーマに対する質問や解答例をアップロードすることができます。アップロードされたコンテンツは、コジャム・プラットフォームの品質を保証するために承認と認証手続きを踏まなければなりません。コジャムに参加するユーザーは、大きく2種類に分けることができます。第一に、作成者として自身の「グラウンド(コンテンツ;質問と解答例)」を開こうとするユーザーであり、第二に、作成に必要な認証時間や基準なしにすぐに参加を希望するユーザーです。

2.1.1. グラウンド作成者

作成者は、既存のコンテンツと重複せず、内容に問題がないグラウンドを作成してアップロードすることができます。このとき、作成者の奇抜で独創的なアイデアが盛り込まれた質問が新たに誕生する可能性があり、既存のコンテンツとカテゴリは同じでも、日付や参加人員、場所、方法などの環境条件の一つでも既存のコンテンツと異なるものは新しいコンテンツとして認識されます。グラウンド作成者は、グラウンドの正式登録には相対的に多くの工数が必要であるため、グラウンドが正式に登録された後、正解が決定されるとすぐにグラウンド作成に対する報酬を獲得することができます。

2.1.2. グラウンド参加者

グラウンド作成ではなく、既に認証されたコンテンツに参加者として加わることを好むユーザーもいます。彼らが各コンテンツに参加するために要求される認証時間や基準は存在せず、任意の解答にトークンを預けるだけで参加することができます。



2.2. コンテンツ参加

コンテンツがブロックチェーンネットワークに記録され、コジャム・プラットフォームにグラウンドとして正式に登録されると、他の参加者は解答例の中で最も正解である可能性が高い答案に自由に投票することができます。

2.3. コンテンツ投票とトークンの預け入れ

参加者は、予測グラウンドの手掛かりと情報を探し、正解と思われるものにコジャムトークン(以下、CT)を預金として配置します。

2.4. 結果の導出と報酬支給



#知識の集約

解答例の中から正解が決定される方法は、最も多くの投票数を記録して正解に決定されるか、投票数に影響を受けずに予測結果に基づいて正解として決定される方法の2つのみです。正解が決定されると、コンテンツ作成者が最初に報酬を支給されます。その後、正解に投票した参加者は、それに投票した全参加者グループが預け入れたトークンと個々の参加者が預けたトークンの割合に応じて、全回答に投票されたすべてのトークンを分配して報酬として支給されます。

2.5. 個人情報保護

コジャム・プラットフォームは、参加者の個人データが公開されないよう、一般データ保護規則(GDPR)によって厳格に管理します。データを収集してビッグデータ化するには、一般個人を特定することができるデータは一切収集されず、単にグラウンド予測の推移と正解データと関連するデータのみ収集され、個人情報を安全に保護します。



2.6. グラウンド作成プロセス

2.6.1. シーズン(Season)

シーズンは、グラウンドの持続時間と制限回数を決定するグラウンド上位概念です。すべてのシーズンに割り当てられたグラウンド情報はシーズンごとに変更可能であり、1シーズンが終了すると新たなシーズンに関する情報がユーザーに公開されます。シーズンは、コジャム・プラットフォーム運営チームが管理し、シーズンごとに異なるユーザーの競争ゲーム、企業の広告特典など、さまざまなイベントが適用されます。コジャム・プラットフォームは、すべてのユーザーが自身のグラウンドを代替不可能なコンテンツで運営することができるようサポートします。これは、コジャムで新たに作成されるすべてのコンテンツが既存のものと重複することなく、質的に優れたコンテンツであることを保証するためです。正式なグラウンドを作成するために、コジャムはすべてのグラウンドが適切な品質を備えていることを保証します。グラウンドは次の品質検証の手順に従って検証されます。

2.6.2. 品質検証の手順

すべてのグラウンドは、登録前にdraft、answer、approveという3つのスマートコントラクト登録する必要があります。コジャム・プラットフォーム運営チームでは、このグラウンドのクオリティ(視聴覚資料、予測結果の値、解答選択の基準)を優先的に判断してdraftさせ、再び投票が行われる未来の予測結果値を確認し、answerに登録した後、approveを通じてユーザーに提供されます。

2.6.2.1. シーズン情報の確認

現在のシーズンがより多くのグラウンドを作成することができるかどうかを確認します。現在のシーズンに割り当てられているすべてのグラウンドが登録された状態であれば、そのグラウンドは次のシーズンに割り当てられます。

2.6.2.2. アップロード(ユーザー)

グラウンド作成者は、グラウンド情報(質問と例示回答)を作成してアップロードします。

2.6.2.3. 品質検証(運営者)

グラウンドを正式に作成するには、その質問と例示回答が予測可能な程度に正しく設定されているかどうかを確認し、公共秩序や公序良俗に反する内容や、他人の名誉を傷つけたり不利益を与える内容、他人に損害を与えたり法令に違反する行為に該当しないかどうかを確認した後、正式なコンテンツとして適しており、欠格事由がないと判断されると、ブロックチェーンネットワークに正式なグラウンドとして記録されます。

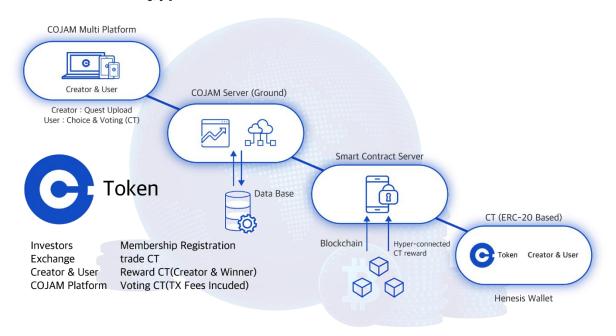
2.6.3. グラウンド登録および進行

品質検証を経たグラウンドは、正式なグラウンドとして登録され、このときからブロックチェーンネットワークへの記録、進行過程や結果、報酬の分配まで、すべてスマートコントラクトによって行われます。



1 ブロックチェーン技術

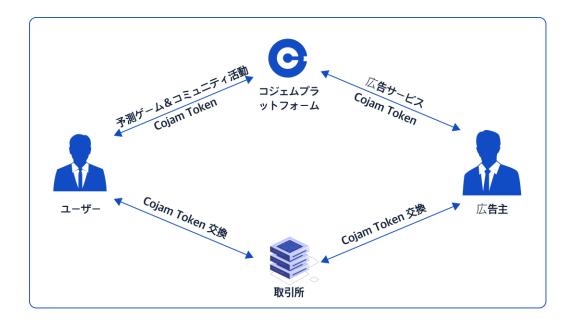
ブロックチェーンネットワークは、既存のネットワークとは異なり、中央管理機関がない脱中 央化されたネットワーク構造で構築されています。このネットワークに参加するすべてのノ ードはいずれも同じ元帳を共有しているため、特定のノードが偽造や変造を試みたり、無 効な値を入力した場合、他のノードを通じて誤った値であることを検証することができま す。データの精度を担保する観点から、ブロックチェーンは非常に有効に活用することがで きますが、すべてのノードがいずれも同じ元帳を共有する形態であるため、既存のネットワ ークに比べてデータの増加に応じて容易に過負荷され、速度が遅くなるという欠点もあり ます。



したがって、コジャムは、ハイブリッド・バックオフィスの構造を通じてブロックチェーンネットワークと既存のネットワークを並行し、効率性を最大化します。コジャム・プラットフォームでブロックチェーンネットワークはグラウンドが正式登録されているコジャムサーバー(Cojam Ser ver)と結果が登録され、結果に応じて報酬を支給するスマートコントラクトサーバ(Smart Contract Server)、そしてそのラウンドに参加するためにCTを預け入れて保管する仮想資産ウォレット(Henesis Wallet)に適用されます。つまり、透明性を必要とするグラウンド登録および進行、結果登録や報酬分配などの重要な過程にはブロックチェーンネットワークを適用し、コジャム・プラットフォームの信頼性を向上させ、その他のソーシャルメディアやコミュニティ機能、ビッグデータ化、グラウンドの最初の作成などの過程は独自のバックオフィス確認アルゴリズムによって管理され、ユーザーがより迅速かつ容易にコジャムサービスを利用することができます。



04トークンエコノミー



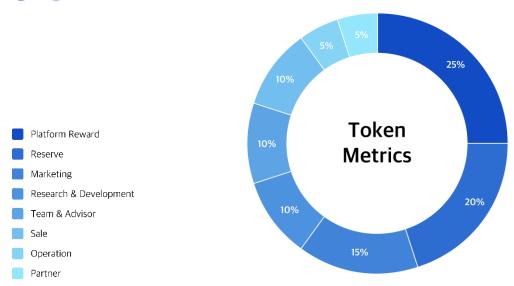
CTは、コジャム・プラットフォーム内の予測ゲームの参加、広告サービスの提供、寄付など、コジャム生態系の基軸通貨として機能します。

- コジャム・プラットフォーム:コジャム・プラットフォームに登録された予測ゲーム(グラウンド)に参加するために、正解であると予想される解答にCTを預けてください。
- 広告サービス:広告主は、取引所でCTを交換し、コジャム・プラットフォームに支払うことでコジャムユーザーを対象にプロモーション・広告活動を行うことができます。
- ユーザー:ユーザーは、グラウンドに参加するためにCTを預けます。良質のグラウンドを作成したユーザーは、そのグラウンドに預けられたCTの5%を獲得することができ、グラウンドで正解を当てたユーザーは預入された全CT数と正解に預けられたCTの割合に応じてCTを報酬として獲得することができます。
- 取引所: CTは、上場された仮想資産取引所で他の種類のTokenまたは法定通貨に交換することができます。
- 寄付:グラウンドに参加するために支払われた全CTの1%は、社会貢献のための寄付として使用されます。



05

トークンマトリックス



CTトークンは、上記の用途に合わせて配分されています。また、用途や目的に応じてロックアップされた分量も存在します。ロックアップされた物量は、プロジェクトコジャムの事業計画とロードマップに基づいて、一定期間が経過するとロック解除されます。全体の数量とロックアップ期間は下記のとおりです。

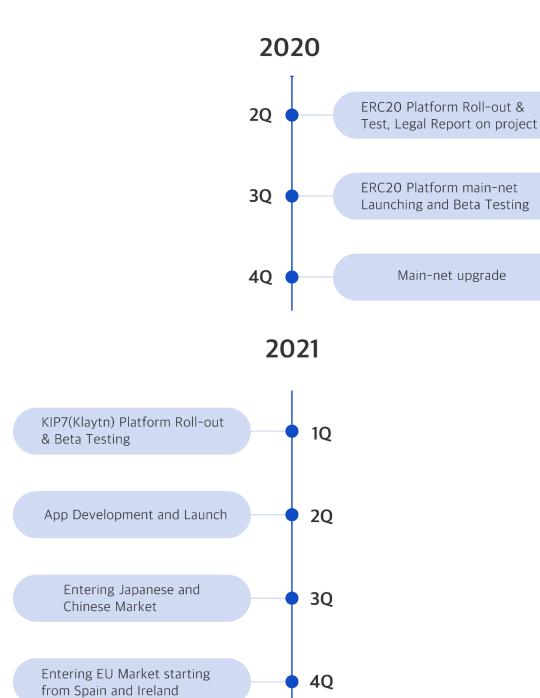
分類	トークン数 量(個)	分配率	ロックアップ期間
Platform Reward	1,250,000,000	25%	
Reserve	1,000,000,000	20%	
Marketing	750,000,000	15%	
Research & Development	500,000,000	10%	最大28ヵ月まで
Team & Advisor	500,000,000	10%	最大24ヵ月まで
Sale	500,000,000	10%	
Operation	250,000,000	5%	
Partner	250,000,000	5%	
Total	5,000,000,000	100%	

* Notice

Team & Advisor 物量は、最初の上場日から18ヵ月後に毎月10%ずつ分配されます。



06 ロードマップ





07 寄付

プロジェクト・コジャムは、コジャムのすべての予測コンテンツに使用されるCTのうち1%を 寄付することで社会に貢献します。寄付は年1回行われる予定であり、寄付先はユーザーの投票を通じて最も得票数が多いところに決定されます。寄付用CTを管理する寄付ウォレットのアドレスは、公式ウェブサイトや公式コミュニティに公開され、ユーザーは誰でも寄付金の使途を確認することができます。実際の寄付は、集まったCTの価値と同等の法定通貨で行われます。当該年度の寄付が終了すると、寄付金ウォレットのCTは焼却されて全体の流通量を減少させる効果があり、流通量の減少はCTトークンの価値の安定化に役立ちます。

08 免責事項

本白書は、Project CojamとCojam Tokenシーティー(CT)の機能について説明します。本白書は、CTの購入提案の意見や助言、勧告を意味するものではなく、CT購入提案の一部または提示事実の根拠となる契約や投資決定と関連したり、これに依存してはなりません。何人たりともCTの販売・購入に関連していかなる契約や拘束力のある法的約束を締結する義務はなく、本白書に基づいてデジタルトークンやその他の形態の支払いは承認されません。いかなる規制当局も本白書に明示された何らかの情報を調査したり、承認しておりません。同社は、白書の一部または全部の内容を事業の方向性に応じて随時変更することができる単独裁量権を保有します。変更された白書は、掲示された時点から直ちに効力が発生します。本白書の発行・配布は、当該法律、規制要件や規則が遵守されたことを意味するものではありません。本白書のすべての部分とコピーは、本白書の配布が禁止または制限されているいかなる国にも持ち込んだり送信することはできません。多国語に翻訳されたバージョンの間で不一致や矛盾が発生した場合、韓国語で作成されたバージョンが優先されます。本白書のいかなる部分も、本内容を含まずに複製または配布することはできません。

付録

Appendix

詳細ポリシ

BLOCKCHAIN-BASED
ONLINE SOCIAL
PREDICTION PLATFORM







+01

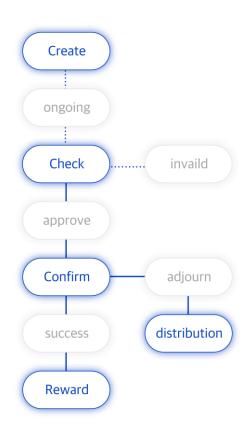
グラウンドフロー

グラウンド段階

グラウンド状態

オンチェーン

--- オフチェーン



+02

作成プロセス

- 1. シーズンタイトルを作成
- 2. シーズン期間を設定
- 3. コジャムプラットフォーム手数料の設定/コミッションの設定
- 4. 寄付金額の設定
- 5. 最小/最大CT投票値の設定
- 6. 最小クエストの数量設定
- 7. グラウンド作成者の支払い数量設定
- 8. グラウンド作成者の報酬手数料の設定
- 9. カテゴリー数制限の設定



+03

グラウンド状態

Ongoing 作成中

Pending グラウンドコンテンツの再審査中

Invalid グラウンドが承認されない

Approve グラウンドの承認が完了。投票開始

Adjourn グラウンド中断

Success グラウンド成功

+04

報酬公式

Rv 投票ユーザーの報酬 Mv 投票拡大率 Vt 投票トークン Tt グラウンド内の合計トークン Pf プラットフォーム手数料

Tc 確認された解答の合計トークン

 $Rv = Mv \times Vt$

Mv = (Tt - Pf) / Tc

+05

グラウンドの検証ポリシー

- 1. 正確な予測期間を設定する必要があります。
- 2. 予測カテゴリがマッチングされる必要があります。
- 3. 予測結果を明確に提示する必要があります。
- 4. 重複したグラウンドがないことを確認します。
- 5. 公序良俗やその他の法令に違反するコンテンツがないことを確認します。



+ 06 グラウンドの成功要件

- 1. 予測の結果が正しい値であることを確認します。
- 2. 予測の結果期間は60日以内です。
- 3. 最小トークン数量以上を保持する必要があります。

+07

コンテンツ提供者の選定および報酬

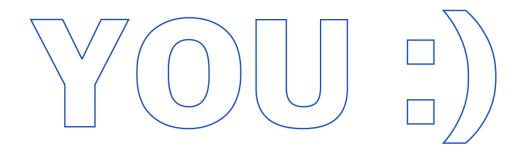
- 1. コンテンツが完了した後、コンテンツ制作者に予測参加トークンの4%が報酬として 支給されます。ただし、予測参加トークンが10,000個未満の場合、コンテンツは自動 的に閉じられます。
- 2. コンテンツ市場が締め切られた後、予測参加トークンの5%がコジャム・プラットフォー ムに対する手数料として支払われます。
- 3. コンテンツグラウンドが閉鎖された後、予測参加トークンの1%が全世界のNFO(非 政府組織)や非営利団体に寄付された後、CTは焼却されます。
- 6. 予測コンテンツの正解は、ユーザーの投票数が最も多い解答であるか、実際の結果 が導出される予測の場合は、例示回答のうち結果と一致する解答が正解として採用さ れます。
- 7. 投票後、6ヵ月以内にユーザーが自身のウォレットに報酬を振り込まなかった場合、そ のCTはトークンの価値上昇のために焼却されます。

* Notice

コンテンツの作成規則、トークン金額と報酬、コンテンツ作成者のコミッション、寄付トーク ンコミッション、コジャムプラットフォームコミッションなどはシーズンごとに変更されることがあり ます。ポリシーは、コジャムによって設定されます。



THANK



Instagram : www.instagram.com/cojam_official/

Contact: manager@cojam.io

Platform: www.cojam.io