



COJAM

WHITE

PAPER

**BLOCKCHAIN-BASED
ONLINE SOCIAL
PREDICTION PLATFORM**



สารบัญ

1. นามธรรม(Abstract)
2. โปรเจค โคแจม(Project Cojam)
 2. 1 สร้างคอนเทนต์
 2. 2 เข้าร่วมคอนเทนต์
 - 2.3 โหวตคอนเทนต์ และ ฝากโทเคน
 2. 4 ได้รับผลประโยชน์
 2. 5 ควบคุมข้อมูลส่วนบุคคล
 2. 6 ระบบสร้างกราฟด์
3. เทคโนโลยีบล็อกเชน(Blockchain Technology)
4. เศรษฐกิจโทเคน(Token Economy)
5. ระบบเมตริกโทเคน(Token Metrics)
6. แผนที่นำทาง(RoadMap)
7. บริจาค(Donation)
8. ข้อยกเว้น(Disclaimer)

ภาคผนวก(Appendix) - นโยบายโดยละเอียด

- (1) กราฟด์ โฟล์ว
- (2) ระบบสร้าง ซีซั่น



01

นามธรรม

ความพยายามในการพยากรณ์อนาคตยังคงดำเนินต่อไปโดยไม่คำนึงถึงยุคสมัย นักธุรกิจพยากรณ์อนาคตยังคงดำเนินต่อไปเพื่อปรับปรุงประสิทธิภาพของบริษัท และตอบสนองต่อการเปลี่ยนแปลงของตลาดได้อย่างยืดหยุ่น

วิธีการพยากรณ์อนาคตในตลาดเดิม มีหลายวิธี เช่น วิธีเดลฟี (Delphi method), แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ (Mathematical model), การประมาณค่านอกช่วง (Extrapolation) และอื่นๆ

แต่ปัจจุบันนี้พยากรณ์อนาคตโดยใช้วิธีการเดิมค่อนข้างยากมาก เนื่องจากความเร็วของนวัตกรรมกำลังค่อยๆ เร่งขึ้นและโลกาภิวัตน์กำลังก้าวหน้าไปอย่างรวดเร็ว เพื่อเอาชนะข้อจำกัดเหล่านี้

วิธีการพยากรณ์อนาคตใหม่โดยใช้เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตรวบรวมความรู้สาธารณะเกิดขึ้น นี่ก็คือ ตลาดเพื่อการพยากรณ์ (Prediction Markets)

ตลาดเพื่อการพยากรณ์ คือวิธีการพยากรณ์อนาคตด้วยความยืดหยุ่นและความน่าจะเป็น

หลังจากทำสัญญาผลลัพธ์ของเหตุการณ์ในอนาคตที่จำเป็นสำหรับการตัดสินใจและการซื้อขายตามกลไกตลาด

ในตลาดเพื่อการพยากรณ์ พวกบริษัทต่างๆ สามารถใช้ปัญญาสะสม (Collective Intelligence)

พยากรณ์อนาคตได้ด้วยต้นทุนที่ต่ำ พร้อมผู้เข้าร่วมตลาดสามารถได้รับรางวัลเป็นตัวแทนสำหรับการพยากรณ์ของตนเอง ตลาดเพื่อการพยากรณ์ เป็นกลไกเพื่อพยากรณ์ที่มีความก้าวหน้า

เนื่องจากความสามารถในการรวบรวมข้อมูลที่กระจัดกระจายอยู่ตามจุดต่างๆ

ระหว่างผู้คนจำนวนมากได้อย่างมีประสิทธิภาพและแบบไดนามิก

นอกจากนี้ความแปลกใหม่และความถูกต้องของตลาดเพื่อการพยากรณ์ทำให้นักธุรกิจและนักวิจัยต่างๆ มีความสนใจอย่างมาก

สามารถใช้ปัญญาสะสม แทนของตลาดเพื่อการพยากรณ์ หมายถึงผลลัพธ์ที่ได้รับจากความร่วมมือ หรือ

การแข่งขันของคนส่วนใหญ่ซึ่งกันและกัน ซึ่งหมายถึงความสามารถร่วมกัน สามารถใช้ปัญญาสะสมมีตัวอย่าง เช่น วิกิพีเดีย

ซึ่งเป็นเว็บไซต์ที่รวบรวมความรู้ของบุคคลต่างๆ เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้องเกือบ หรือ โอเพนซอร์ส

ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่ผู้ใช้สามารถแก้ไขหรือแก้ไขได้ตามอำเภอใจและการสนทนาเป็นไปได้ส่งผลให้เกิดการพัฒนาที่ดีขึ้น

แพลตฟอร์มความรู้ทั่วไปพื้นฐานการพยากรณ์ โคแจม เริ่มต้นด้วยแนวคิดที่ว่า “ชีวิตเต็มไปด้วยคำถาม”

ซึ่งคำถามของคุณสามารถเกิดขึ้นได้ทุกที่ทุกเวลา และทุกคนสามารถคาดเดาคำถามของตนเองได้ จากคำถามง่ายๆ ที่ว่า

‘พรุ่งนี้ฝนจะตกหรือไม่’ จนถึงทุกสิ่งทุกอย่างรอบๆ ตัวเรา เช่น ศิลปะและวัฒนธรรม, กีฬา, ชุมชน, การแข่งขัน,

การแก้ปัญหาฝูงชน, เศรษฐกิจ, วิทยาศาสตร์, และอื่นๆ สามารถเป็นเนื้อหาของคอนเทนต์การพยากรณ์

ขั้นตอนที่ใช้แพลตฟอร์มโคแจมสร้างคอนเทนต์พยากรณ์คอนเทนต์ใหม่ หรือแก้ปัญหาคอนเทนต์พยากรณ์

จะเป็นทรัพยากรของข้อมูลขนาดใหญ่สำหรับผู้ใหญ่จำนวนมาก

โปรเจกต์โคแจมมอบบริการแพลตฟอร์มการพยากรณ์ทางโซเชียลออนไลน์พื้นฐานบล็อกเชน ซึ่งทุกคนสามารถสร้างคอนเทนต์,

แก้ไขปัญหาคอนเทนต์, และได้รับรางวัลเป็นตัวแทนได้โดยใช้คอนเทนต์

ปัญญาสะสม คือปัญญาที่มีการแชร์กัน หรือ
ปัญญาของชุมชนที่เกิดขึ้นในกระบวนการตัดสินใจ และเกิดขึ้นจากความร่วมมือ,

การทำงานร่วมกัน,
และการแข่งขันของบุคคลหลาย ๆ คน

คำศัพท์นี้ปรากฏใน สังคมและวัฒนธรรม,
รัฐศาสตร์, เพียร์รีวิวต่างๆ

และแอปพลิเคชันใช้เทคโนโลยีควอดซ์ซิง

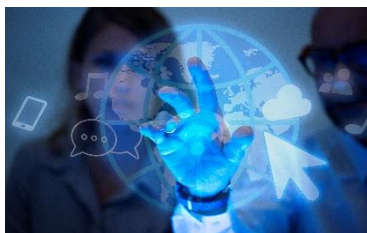
ซึ่งอาจรวมถึงรูปแบบนิยม ที่ประมาณการตกลง,

ทุนทางสังคม, ระบบการลงคะแนน,

โซเชียลมีเดีย, และกิจกรรมยอดนิยมอื่น ๆ ได้

02

โปรเจค โคแจม



#เครือข่าย #ผู้ใช้

โปรเจคโคแจม คือ แพลตฟอร์มการพยากรณ์ทางโซเชียลออนไลน์พื้นฐานบล็อกเชน

ที่ผู้ใช้ที่สร้างคอนเทนต์กับผู้ใช้ที่แก้ไขคอนเทนต์ได้ตอบกลับ

และสามารถคอนเทนต์ที่บันทึกไว้ในเครือข่ายบล็อกเชนจะจ่ายค่าตอบแทนตามผลลัพธ์ที่คาดการณ์ไว้ของปัญญาสะสม

โคแจมใช้ผลการพยากรณ์ที่สร้างขึ้นจากกระบวนการหลอมรวมของปัญญาสะสม

โดยรวมเป็นข้อสรุปที่ถูกต้องก่อนที่จะดึงผลลัพธ์ที่แท้จริงออกมา

แทนที่จะเป็นการคาดเดาอย่างง่ายเพื่อให้ผลลัพธ์ได้รับการยืนยันในภายหลัง

ซึ่งเป็นแพลตฟอร์มที่ค้นหาโซลูชันของความไม่แน่นอน สำหรับปัญหาในปัจจุบันและประสบการณ์ในอดีต จากมุมมองในอนาคต

ผู้ใช้โคแจมสามารถได้รับรางวัลเป็นตัวแทนโดยสร้างคอนเทนต์หรือเข้าร่วมคอนเทนต์

2.1. สร้างคอนเทนต์

ผู้สร้างคอนเทนต์ สามารถอัปโหลดคำถามและตัวอย่างคำตอบในหัวข้อที่นำเสนออย่างสร้างสรรค์ หรือ มีอยู่แล้ว

ในชีวิตประจำวันจาก 6 หมวดหมู่ ได้แก่ ศิลปะและวัฒนธรรม, ชุมชน, การแข่งขัน, การแก้ปัญหาทางชน, เศรษฐกิจ, วิทยาศาสตร์
คอนเทนต์ที่อัปโหลดไว้ต้องได้รับการรับรองจากโคแจมเพื่อรักษาคุณภาพของแพลตฟอร์มโคแจม

ผู้ใช้ที่เข้าร่วมในโคแจมสามารถแบ่งออกเป็นสองประเภท ผู้แรกก็คือ ผู้ใช้ที่กลายเป็นผู้สร้างและต้องการเปิด 'กราวด์(คอนเทนต์;
คำถามและตัวอย่างคำตอบ)' ผู้ที่สองคือ ผู้ใช้ที่ต้องการเข้าร่วมทันที

โดยไม่ต้องใช้เวลาในการตรวจสอบและมีมาตรฐานสำหรับการสร้างคอนเทนต์

2.1.1. ผู้สร้างคอนเทนต์

ผู้สร้างสามารถอัปโหลดกราวด์ที่ไม่ซ้ำกับคอนเทนต์ที่มีอยู่และไม่มีปัญหาเกี่ยวกับเนื้อหาได้ ในขณะนั้นผู้สร้างกราวด์

คำถามที่คิดริเริ่มและแนวใหม่ของผู้สร้างสามารถสร้างขึ้นใหม่ได้

แม้ว่าหมวดหมู่ของคอนเทนต์ใหม่จะเหมือนกันกับคอนเทนต์ที่มีอยู่ แต่มีความแตกต่างในสภาพแวดล้อมอย่างใดอย่างหนึ่ง เช่น

วันเวลา, จำนวนผู้เข้าร่วม, สถานที่, วิธีการ, และอื่นๆ จะได้รับการยอมรับว่าเป็นคอนเทนต์ใหม่

ผู้สร้างกราวด์ต้องใช้เวลาเพื่อลงทะเบียนกราวด์เป็นทางการ ซึ่งสามารถได้รับรางวัลเป็นตัวแทนได้ทันที

หลังจากการลงทะเบียนกราวด์เป็นทางการและมีการตัดสินใจในคำตอบที่ถูกต้อง

2.1.2. ผู้เข้าร่วมคอนเทนต์

มีผู้ใช้ที่ต้องการเข้าร่วมคอนเทนต์ที่ได้รับการรับรองมากกว่าการสร้างกราวด์

เมื่อเข้าร่วมแต่ละคอนเทนต์ไม่ต้องใช้เวลาในการรับรอง หรือ ไม่ต้องมีมาตรฐาน

ผู้ใช้สามารถเข้าร่วมได้โดยฝากโทเคนในคำตอบที่ต้องการตอบเท่านั้น



2.2. สร้างคอนเทนต์

เมื่อคอนเทนต์บันทึกไว้ที่เว็บไซต์บล็อกเชน และลงทะเบียนกราวด์ที่แพลตฟอร์มโคแจมอย่างเป็นทางการ ผู้เข้าร่วมอื่นๆ สามารถลงคะแนนสำหรับคำตอบที่น่าจะเป็นคำตอบที่ถูกต้องที่สุดจากคำตอบตัวอย่าง

2.3. โหวตคอนเทนต์ และ ผากโทเคน

ผู้เข้าร่วมคั่นหาร่องรอยและข้อมูลเกี่ยวกับพื้นที่การพยากรณ์ และผากโทเคนโคแจม (จะเรียกว่า CT) เป็นเงินไว้ที่ที่คาดว่าจะได้คำตอบที่ถูกต้อง

2.4. ได้รับผลประโยชน์

วิธีการกำหนดคำตอบที่ถูกต้องระหว่างคำตอบตัวอย่าง ก็คือ

บันทึกคะแนนโหวตสูงสุดและกำหนดคำตอบที่ถูกต้อง หรือ กำหนดเป็นคำตอบที่ถูกต้องตามผลการพยากรณ์ โดยไม่ได้ได้รับอิทธิพลจากจำนวนโหวตเท่านั้น เมื่อมีคำตอบที่ถูกต้อง ผู้สร้างคอนเทนต์จะได้รับรางวัลเป็นผู้แรก หลังจากนั้นผู้เข้าร่วมที่ลงคะแนนสำหรับคำตอบที่ถูกต้องจะได้รับรางวัล ตามเปอร์เซ็นต์ของโทเคนที่ผู้เข้าร่วมทั้งกลุ่มที่โหวตให้คำตอบที่ถูกต้องผาก และโทเคนที่ผู้เข้าร่วมแต่ละบุคคลผาก โทเคนทั้งหมดที่โหวตให้กับคำตอบทั้งหมดจะถูกแบ่งและจ่ายเป็นรางวัลให้กับผู้เข้าร่วม



#การรวบรวมความรู้

2.5. ควบคุมข้อมูลส่วนบุคคล

เพื่อข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เข้าร่วมไม่เปิดเผย แพลตฟอร์มโคแจมควบคุมข้อมูลส่วนบุคคลอย่างเคร่งครัด ตามกฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลทั่วไป (GDPR) เมื่อรวบรวมข้อมูลและทำข้อมูลให้เป็นข้อมูลขนาดใหญ่ ไม่รวบรวมข้อมูลที่สามารถระบุตัวบุคคล รวบรวมเพียงข้อมูลเกี่ยวกับแนวโน้มการพยากรณ์และคำตอบกราวด์เท่านั้น เพื่อรักษาข้อมูลส่วนบุคคลอย่างปลอดภัย



2.6. ระบบสร้างกราวด์

2.6.1. ซีซั่น(Season)

ซีซั่นเป็นแนวคิดหลักของกราวด์ ที่กำหนดระยะเวลาและจำนวนครั้งที่จำกัดของกราวด์ ข้อมูลกราวด์ที่จัดไว้ในทุกซีซั่นจะเปลี่ยนได้แต่ละซีซั่น เมื่อสิ้นสุดซีซั่นหนึ่งซีซั่นข้อมูลเกี่ยวกับซีซั่นใหม่จะเผยแพร่ให้กับผู้ใช้ ทีมดูแลแพลตฟอร์มโคแจมจะควบคุมซีซั่น และในแต่ละซีซั่นจะมีกิจกรรมต่างๆ เช่น เกมการแข่งขันของผู้ใช้, สิทธิประโยชน์การโฆษณาของบริษัท, และอื่นๆ

แพลตฟอร์มโคแจมสนับสนุนผู้ใช้งานสามารถจัดการกราวด์ของตนเองที่ไม่สามารถถูกแทนที่ได้

เพื่อคอนเทนต์ใหม่ที่กำลังสร้างขึ้นในโคแจมทั้งหมดไม่ให้ซ้อนทับคอนเทนต์ที่มีอยู่ และรับรองคุณภาพของคอนเทนต์ เพื่อสร้างกราวด์ที่สมบูรณ์ โคแจมต้องตรวจสอบให้แน่ใจว่ากราวด์ทั้งหมดมีคุณภาพที่เหมาะสม กราวด์จะได้รับการตรวจสอบตามขั้นตอนการรับรองคุณภาพด้านล่าง

2.6.2. ขั้นตอนตรวจสอบคุณภาพ

กราวด์ทั้งหมดต้องลงทะเบียน สมาร์ท คอนแทรคต์ 3 ชนิด ก็คือ **draft, answer, และ approve**

ทีมดูแลแพลตฟอร์มโคแจมจะวินิจฉัยคุณภาพของกราวด์นั้น (ข้อมูลภาพและเสียง, ผลการพยากรณ์, การเลือกคำตอบ) และร่าง (draft) ไว้ก่อน แล้วตรวจสอบค่าผลการพยากรณ์ในอนาคตที่จะมีการลงคะแนน หลังจากนั้นลงทะเบียนในคำตอบ (answer) และมอบให้กับผู้ใช้โดยผ่านการอนุมัติ (approve)

2.6.2.1. ยืนยันข้อมูลซีซั่น

ตรวจสอบว่าซีซั่นปัจจุบันนี้สามารถสร้างกราวด์เพิ่มเติมได้หรือไม่ ถ้ากราวด์ของซีซั่นปัจจุบันนี้ทั้งหมดถูกลงทะเบียนไว้ กราวด์นั้นจะถูกกำหนดให้กับซีซั่นต่อไป

2.6.2.2. อัปโหลด(ผู้ใช้)

ผู้สร้างกราวด์จะสร้างและอัปโหลดข้อมูลกราวด์(คำถามและตัวอย่างคำตอบ)

2.6.2.3. รับรองคุณภาพ(ผู้ดูแล)

เพื่อสร้างกราวด์เป็นทางการ ต้องตรวจสอบว่าคำถามและตัวอย่างคำตอบจะได้รับการตั้งค่าอย่างถูกต้องเพียงพอที่จะคาดได้

หลังจากยืนยันว่ากราวด์นี้ ไม่ขัดต่อความสงบเรียบร้อยและศีลธรรม, ไม่ทำให้ผู้อื่นเสียชื่อเสียงหรือมีความเสียหาย, และไม่ทำการกระทำอื่น ๆ ที่ทำให้เกิดความเสียหายต่อผู้อื่น หรือ ผิดกฎหมายและข้อบังคับ

พิจารณาแล้วว่ากราวด์นี้เหมาะสมเป็นกราวด์ที่เป็นทางการและไม่มีเหตุผลใดที่จะถูกตัดสิทธิ์

จะกำหนดไว้เป็นกราวด์ที่เป็นทางการในเน็ตเวิร์คบล็อกเชนได้

2.6.3. ลงทะเบียนและดำเนินการกราวด์

กราวด์ที่เสร็จสิ้นการตรวจสอบคุณภาพจะกำหนดไว้เป็นกราวด์ที่เป็นทางการ หลังจากนั้นจะบันทึกไว้ในเน็ตเวิร์คบล็อกเชน

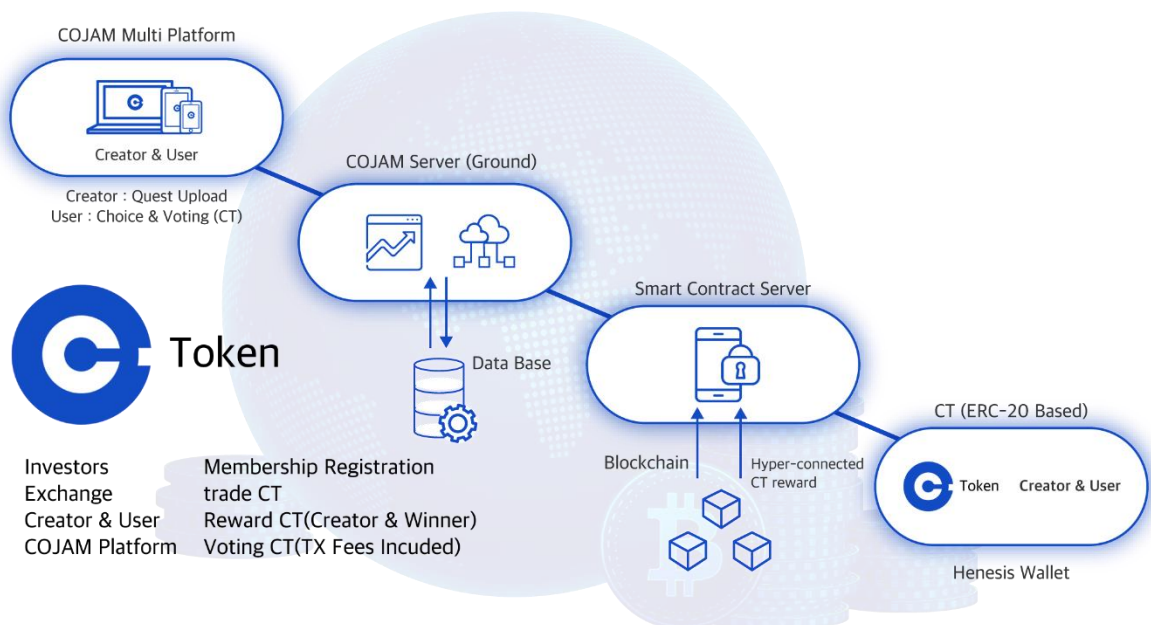
สมาร์ทคอนแทรคต์จะดำเนินการ ขั้นตอน จัดการ, ออกผลลัพธ์, และแจกรางวัล



03

เทคนิคบล็อกเชน

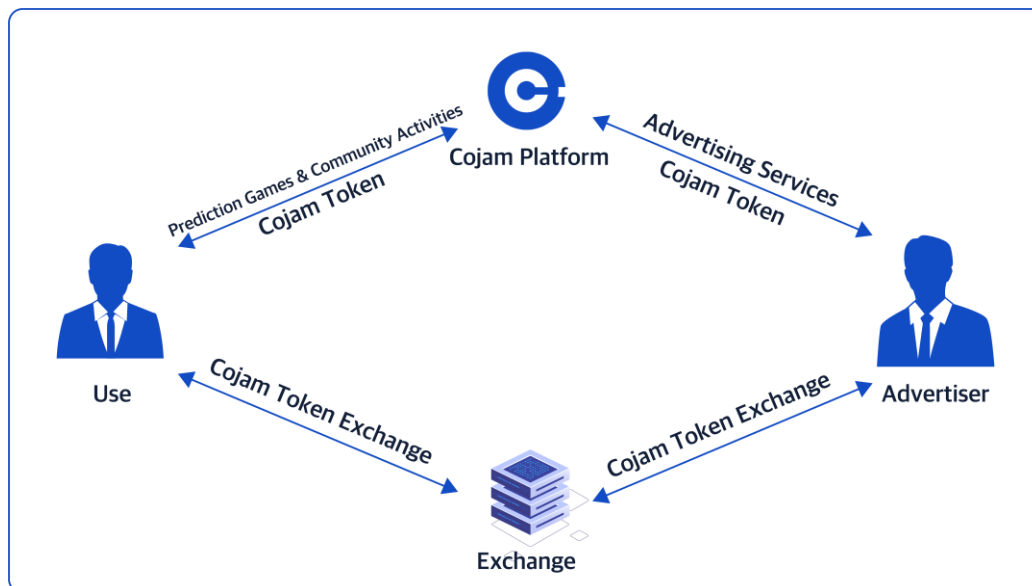
แตกต่างกับเน็ตเวิร์คอื่นๆ เน็ตเวิร์คบล็อกเชนคือเครือข่ายการจัดเก็บข้อมูลแบบกระจายอำนาจ
 โหนดที่เข้าร่วมเน็ตเวิร์คนี้ทั้งหมดแชร์ข้อมูลเดียวกัน ซึ่งหากโหนดใดโหนดหนึ่งปลอมแปลง, แก้ไข หรือ บ่อน
 ค่าที่ไม่ถูกต้อง โหนดอื่นๆสามารถตรวจสอบได้ว่าค่านี้ไม่ถูกต้อง ผู้ใช้สามารถใช้บล็อกเชนอย่างมีประสิทธิภาพ
 เนื่องจากการรับรองความน่าเชื่อถือของข้อมูล
 แต่ก็มีข้อเสียของการโอเวอร์โหลดได้ง่ายและทำงานช้าลงเมื่อข้อมูลเพิ่มขึ้นเมื่อเทียบกับเครือข่ายที่มีอยู่
 เนื่องจากโหนดทั้งหมดใช้กฎเดียวกัน



ดังนั้นโคแอมใช้โครงสร้างสำนักงานหลังแบบไฮบริดและเชื่อมโยงเครือข่ายบล็อกเชนกับเครือข่ายที่มีอยู่
 เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสูงสุด ในแพลตฟอร์มโคแอม เครือข่ายบล็อกเชนมีเซิร์ฟเวอร์โคแอม (Cojam Server)
 ที่กวาดได้รับการลงทะเบียนอย่างเป็นทางการ, เซิร์ฟเวอร์สมาร์ทคอนแทรคท์ (Smart Contract Server)
 ที่ลงทะเบียนผลลัพธ์และมีการจ่ายรางวัลตามผลลัพธ์นั้น, และกระเป๋าเงินเสมือน (Heneis Wallet)
 ที่ฝากและเก็บ CT ไว้เพื่อเข้าร่วมในรอบนั้น ซึ่งเพื่อความน่าเชื่อถือของโคแอม
 ใช้เน็ตเวิร์คบล็อกเชนในขั้นตอนหลักที่ต้องการมีความโปร่งใส เช่น การลงทะเบียนและดำเนินการกวาด,
 การลงทะเบียนผลลัพธ์และการแจกจ่ายรางวัล ส่วนขั้นตอนอื่นๆ เช่น โซเชียลมีเดียและชุมชน,
 การทำให้เป็นข้อมูลขนาดใหญ่, การสร้างกวาดเป็นครั้งแรก จะดำเนินการโดยโครงสร้างสำนักงานหลัง
 ผู้ใช้สามารถใช้บริการของโคแอมได้ง่ายและอย่างรวดเร็ว



04 ธุรกิจโทเคน



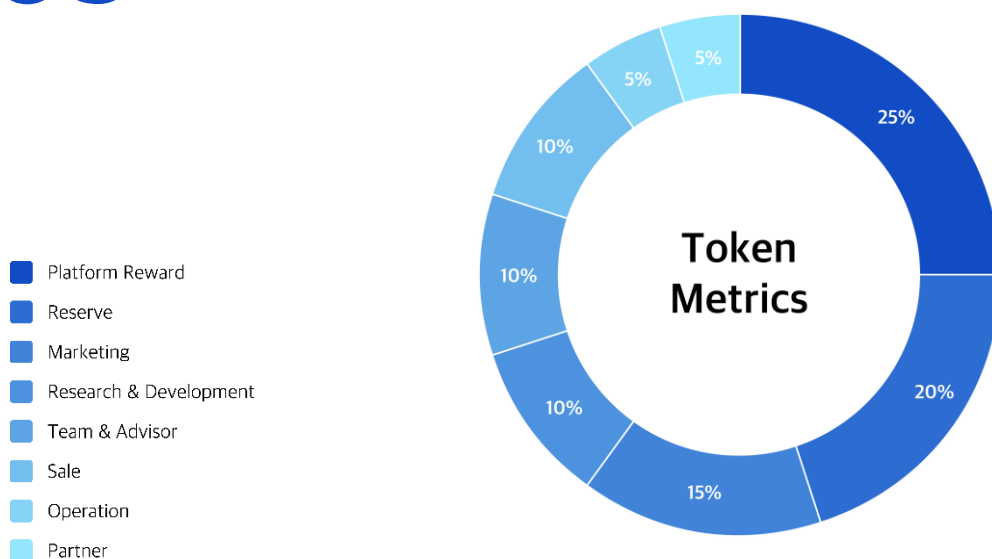
CT ทำหน้าที่เป็นสกุลเงินหลักของระบบนิเวศโคแจม เช่น การเข้าร่วมในเกมทำการพยากรณ์, ให้บริการโฆษณา, และการบริจาคภายในแพลตฟอร์มโคแจม

- แพลตฟอร์มโคแจม: เพื่อเข้าร่วมในเกมทำการพยากรณ์ (กราวด์) ที่ลงทะเบียนไว้ในแพลตฟอร์มโคแจม ต้องฝาก CT ที่คำตอบที่คาดการณ์ว่าจะถูกต้อง
- บริการโฆษณา: เมื่อผู้สนับสนุนแลกเปลี่ยน CT ที่ตลาดหลักทรัพย์และจ่ายที่แพลตฟอร์มโคแจม สามารถทำกิจกรรมโฆษณาส่งเสริมการขายและการโฆษณาสำหรับผู้ใช้โคแจมได้
- ผู้ใช้: ผู้ใช้ต้องฝาก CT เพื่อเข้าร่วมในเกมกราวด์ ผู้ใช้ที่สร้างกราวด์ที่มีคุณภาพดีสามารถได้รับรางวัลเป็น 5% ของจำนวน CT ที่ฝากไว้ในกราวด์นั้น และผู้ใช้ที่ตอบคำถามที่ถูกต้องในเกมกราวด์ สามารถได้รับรางวัล CT ตามที่เปอร์เซ็นต์จำนวน CT ที่ฝากทั้งหมดและจำนวน CT ที่ฝากไว้ในคำตอบที่ถูกต้อง
- ตลาดหลักทรัพย์: แลกเปลี่ยน CT เป็นโทเคนประเภทอื่น หรือ สกุลเงินตามกฎหมายได้ ที่ตลาดหลักทรัพย์เสมือนที่เข้าตลาดหลักทรัพย์
- บริจาค: 1% ของจำนวน CT ทั้งหมดที่จ่ายไว้เพื่อเข้าร่วมในเกมกราวด์ จะใช้สำหรับการบริจาคเพื่อช่วยเหลือสังคม



05

ระบบเมตริกโทเคน



โทเคน CT จะแจกจ่ายตามการใช้งานข้างต้น นอกจากนี้ยังมีปริมาณที่ถูกล็อกขึ้นอยู่กัวัตถุประสงค์และการใช้งาน ปริมาณที่ล็อกไว้จะถูกปลดล็อก หลังจากผ่านช่วงเวลาหนึ่งตามที่แผนธุรกิจและแผนงานของโปรเจกต์โคแจม จำนวนทั้งหมดและระยะเวลาล็อกจะตามนี้

Classification	Token quantity (pcs)	Distribution rate	Lock-up period
Platform Reward	1,250,000,000	25%	
Reserve	1,000,000,000	20%	
Marketing	750,000,000	15%	
Research & Development	500,000,000	10%	Up to 28 months
Team & Advisor	500,000,000	10%	Up to 24 months
Sale	500,000,000	10%	
Operation	250,000,000	5%	
Partner	250,000,000	5%	
Total	5,000,000,000	100%	

* แจ้งประกาศ

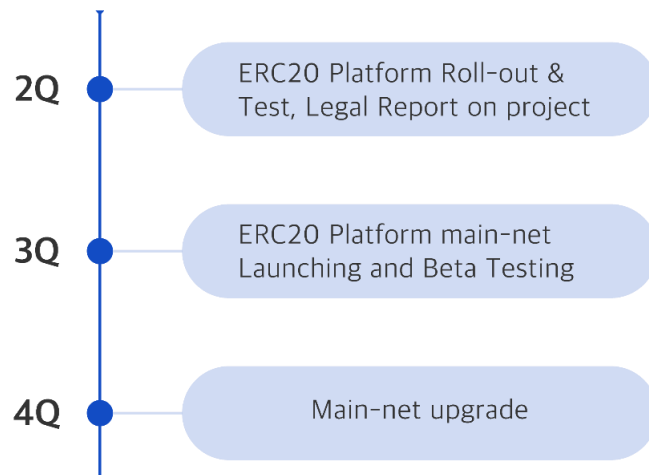
ปริมาณ Team & Advisor จะแจกเดือนละ 10% ตั้งแต่ 18 เดือนหลังจากวันที่เข้าตลาดหลักทรัพย์เป็นครั้งแรก

06

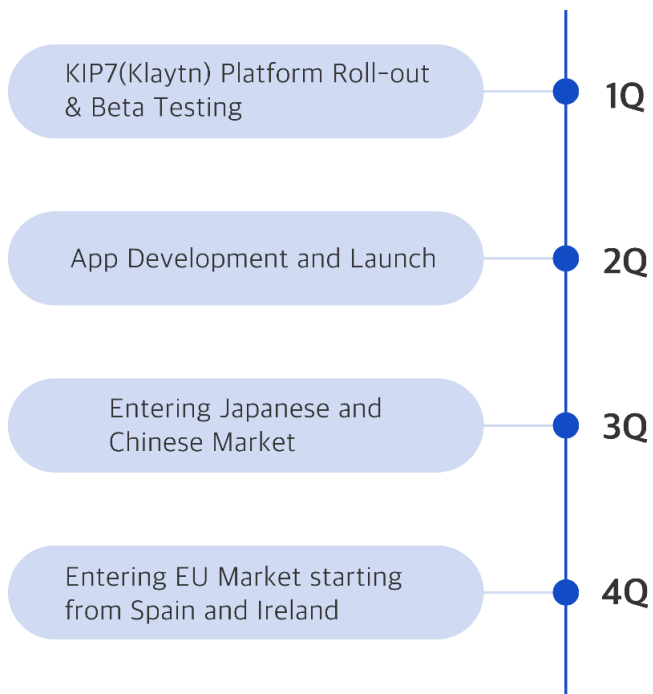
แผนที่นำทาง



2020



2021





07

บริจาค

โปรเจกต์โคแจมช่วยเหลือสังคมด้วยการบริจาค 1% ของ CT ที่ใช้สำหรับคอนแทกต์การพยาบาลทั้งหมดในโคแจม
ทางเราจะบริจาคปีละ 1 ครั้ง และสถานที่บริจาคจะถูกเลือกโดยการโหวตของผู้ใช้
ซึ่งสถานที่ที่มีจำนวนโหวตสูงสุดจะเป็นสถานที่บริจาค ที่อยู่ของกระเป๋าเงินบริจาคสำหรับควบคุม CT
เพื่อการบริจาค จะถูกแจ้งประกาศที่เว็บไซต์หรือชุมชนอย่างเป็นทางการ ผู้ใช้สามารถตรวจสอบการใช้เงินบริจาค
การบริจาคจริงจะดำเนินการโดยใช้สกุลเงินตามกฎหมาย เท่ากับมูลค่าของ CT ที่รวบรวมได้
เมื่อการบริจาคสำหรับปีนั้นสิ้นสุด CT ของกระเป๋าเงินบริจาคจะถูกเผา ซึ่งปริมาณการหมุนเวียนทั้งหมดจะลดลง
และการลดลงของปริมาณการหมุนเวียนจะช่วยรักษาภาพของโทเคน CT

08

ข้อยกเว้น

สมุดปกขาวฉบับนี้อธิบายประสิทธิภาพของ Project Cojam กับ Cojam Token ซีที(CT)
สมุดปกขาวฉบับนี้ไม่ได้หมายความว่าความคิดเห็น, การให้คำปรึกษา, หรือคำแนะนำของข้อเสนอซื้อ CT
และไม่ควรเกี่ยวข้อง หรือ พึ่งพาอาศัยในการทำสัญญา หรือ การตัดสินใจในการทำลงทุน ในส่วนหนึ่งของข้อเสนอซื้อ
หรือ พื้นฐานสำหรับข้อเท็จจริงที่จะนำเสนอซื้อ CT บางส่วน
ไม่มีใครผูกพันในการทำสัญญาหรือข้อผูกพันทางกฎหมาย ที่เกี่ยวกับการซื้อขาย CT
และไม่อนุมัติดิจิทัลโทเคนหรือการจ่ายรูปแบบอื่นตามที่สมุดปกขาวฉบับนี้ ไม่มีอำนาจกำกับดูแลตรวจสอบ หรือ
อนุมัติข้อมูล ที่ระบุไว้ในสมุดปกขาวฉบับนี้
บริษัทเป็นผู้เดียวที่มีสิทธิ์แก้ไขเนื้อหาของสมุดปกขาวบางส่วนหรือทั้งหมดเป็นครั้งคราวตามทิศทางธุรกิจของบริษัท
สมุดปกขาวที่แก้ไขแล้วจะมีผลทันทีหลังจากตีพิมพ์ การพิมพ์, และ การแจกจ่ายของสมุดปกขาวฉบับนี้
ไม่ได้หมายความว่ามีการปฏิบัติตามกฎหมาย, ข้อกำหนด, หรือระเบียบ
ห้ามส่งหรือเอาเนื้อหาและสำเนาทั้งหมดของสมุดปกขาวฉบับนี้ไป
ประเทศที่ห้ามหรือบังคับแจกจ่ายสมุดปกขาวฉบับนี้ ในกรณีที่มีข้อขัดแย้งหรือมีอะไรไม่ตรงกัน
ระหว่างเวอร์ชันที่แปลเป็นภาษาต่างๆ เวอร์ชันภาษาเกาหลีจะมีความสำคัญเหนือกว่าเวอร์ชันที่แปลเป็นภาษาอื่นๆ
สมุดปกขาวฉบับนี้ส่วนใดส่วนหนึ่งไม่สามารถสำเนาหรือแจกจ่ายได้ โดยไม่รวมเนื้อหาอื่น

Appendix

Detailed

Policies

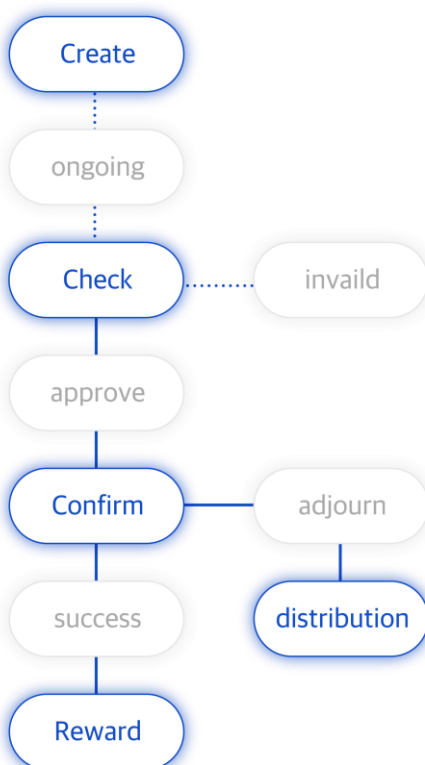
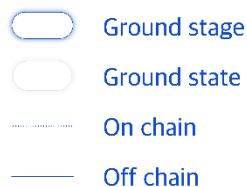
BLOCKCHAIN-BASED
ONLINE SOCIAL
PREDICTION PLATFORM





+01

กราวด์ โฟลว์



+02

ระบบสร้าง ชีชี้น

1. สร้างชีชี้น
2. ตั้งค่าระยะเวลาชีชี้น
3. ตั้งค่าค่าธรรมเนียม/ค่าคอมมิชชั่น แพลตฟอร์มโคแจม
4. ตั้งค่าเงินจำนวนบริจาค
5. ตั้งค่าค่าโหวต CT น้อยสุด/สูงสุด
6. ตั้งค่าจำนวนเคสที่น้อยสุด
7. ตั้งค่าจำนวนจ่ายสำหรับผู้สร้างกราวด์
8. ตั้งค่าค่าธรรมเนียมรางวัลสำหรับผู้สร้างกราวด์
9. ตั้งค่าจำกัดจำนวนหมวด



+03

สถานการณ์ กราวด์

Ongoing กำลังสร้าง

Pending กำลังตรวจสอบคอนเทนต์กราวด์เป็นอีกครั้ง

Invalid กราวด์ไม่ผ่านการตรวจสอบ

Approve กราวด์ผ่านการตรวจสอบแล้ว. เริ่มโหวต

Adjourn กราวด์หยุด

Success กราวด์ประสบความสำเร็จ

+04

สูตรรางวัล

RV คอเนกชันผู้ใช้ที่โหวต

MV อัตราการขยายการโหวต

Vt โทเคนโหวต

Tt โทเคนทั้งหมดในกราวด์

Pf ค่าธรรมเนียมแพลตฟอร์ม

Tc โทเคนทั้งหมดสำหรับคำตอบที่ตรวจสอบแล้ว

$$Rv = Mv \times Vt$$

$$Mv = (Tt - Pf) / Tc$$

+05

นโยบายการรับรองกราวด์

1. ต้องตั้งค่าระยะเวลาการพยากรณ์ที่ชัดเจน
2. หมวดหมู่การพยากรณ์ต้องตรงกัน
3. ต้องเสนอผลการพยากรณ์อย่างชัดเจน
4. ต้องไม่มีกราวด์ที่ซ้อนกัน
5. ต้องไม่มีคอนเทนต์ที่ละเมิดศีลธรรมของประชาชนหรือกฎหมาย



+06

นโยบายความสำเร็จของกราวด์

1. ผลการพยากรณ์ต้องค่าที่ถูกต้อง
2. ระยะเวลาสำหรับการพยากรณ์ต้องภายใน 60 วัน
3. ต้องมีโทเคนมากกว่าปริมาณขั้นต่ำ

+07

การเลือกผู้ให้คอนเทนต์และรางวัล

1. หลังจากคอนเทนต์เสร็จสิ้น จะตอบแทน 4% ของโทเคนเข้าร่วมในการพยากรณ์ให้กับผู้ให้คอนเทนต์ แต่ในกรณีที่โทเคนเข้าร่วมในการพยากรณ์น้อยกว่า 10,000 โทเคน คอนเทนต์จะปิดโดยอัตโนมัติ
2. หลังจากตลาดคอนเทนต์เล็ก จะตอบแทน 5% ของโทเคนเข้าร่วมในการพยากรณ์ เป็นค่าธรรมเนียมสำหรับแพลตฟอร์มโคแจม
3. หลังจากคอนเทนต์กราวด์ปิด หรือ ยกเลิก จะบริจาค 1% ของโทเคนเข้าร่วมในการพยากรณ์ ให้กับ NFO ทางสังคมทั่วโลก(องค์กรพัฒนาเอกชน) และองค์กรไม่แสวงหาผลกำไร หลังจากนั้น CT จะถูกเผา
6. คำตอบของคอนเทนต์การพยากรณ์ จะเป็นคำตอบที่มีคะแนนโหวตสูงสุดจากผู้ให้ หรือ กรณีการพยากรณ์ที่มีผลลัพธ์ที่แท้จริง ตัวอย่างคำตอบที่ตรงกับผลลัพธ์จะถูกเลือกเป็นคำตอบที่ถูกต้อง
7. กรณีผู้ใช้ไม่โอนรางวัลไปกระเป๋าสเงินของตนเองภายใน 6 เดือนหลังจากการโหวต CT นั้นจะถูกเผาเพื่อเพิ่มคุณภาพของโทเคน

* แจ้งประกาศ

กฎการสร้างคอนเทนต์, จำนวนโทเคนและรางวัล, ค่าธรรมเนียมสำหรับผู้เขียนคอนเทนต์, คอมมิชชั่นโทเคนสำหรับการบริจาค, ค่าคอมมิชชั่นแพลตฟอร์มโคแจม และอื่นๆ สามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามที่แต่ละซีซั่น กฎการจะถูกตั้งค่าโดยโคแจม



THANK

YOU :))

Instagram : www.instagram.com/cojam_official/

Contact : manager@cojam.io

Platform : www.cojam.io

Version 2.0

Copyright 2021. COJAM. All right reserved