### Team 2

### Inhalt

1	Github			2
	1.1	Rep	oository	2
	1.1.1		Bestehendes Repository aufrufen	2
	1.1.2		Neues Repository erstellen	3
	1.2	Mile	estone	4
	1.2.1		Milestone erstellen	4
	1.3	Issu	ıe	5
	1.3.1		Issue innerhalb einer Milestones erstellen	5
	1.4	Bra	nch	6
	1.5	Pull	Request	7
	1.6 Pro		jects	9
	1.6.1		Project erstellen	9
1.6.2		2	User dem neuen Projekt zuordnen	. 10
	1.7	Rel	eases	. 11
	1.7.	1	Neuen Release erstellen	. 11
2	Clo	ckify		. 13
	2.1.	1	Timer Mode	. 13
	2.1.	2	Manuelle eingabe der Zeit	. 13
	2.1.	3	Dashboard	. 14
	2.1.	4	Reports	. 14
	2.1.	5	Calendar	. 14
	2.2	Bor	nustipp	. 15

### 1 Github

#### Was ist GitHub?

GitHub ist eine Plattform zur Versionsverwaltung, die auf Git basiert. Du kannst dort Code speichern, verwalten und mit anderen zusammenarbeiten. Ein Repository ist dabei wie ein Ordner, in dem sich dein Projekt mit allen Dateien befindet.

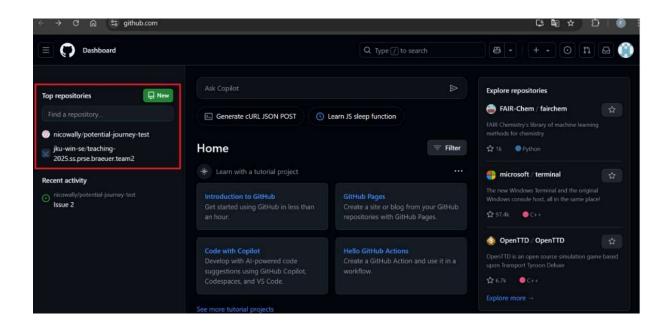
### 1.1 Repository

Was kann man mit einem Repository machen?

- Code speichern und verwalten (hochladen, bearbeiten, organisieren)
- Zusammenarbeiten (mehrere Leute können am gleichen Projekt arbeiten)
- Änderungen nachverfolgen (Versionen und Updates dokumentieren)
- Fehlermeldungen und Verbesserungen koordinieren

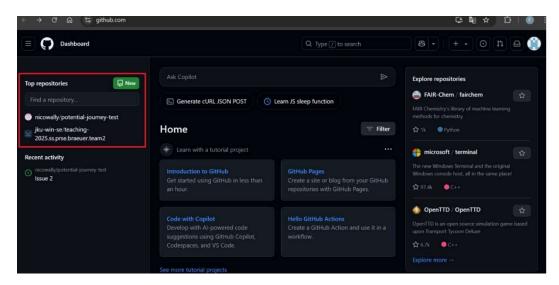
### 1.1.1 Bestehendes Repository aufrufen

Im linken Menü sind alle bereits vorhandenen Repositories die du erstellt hast oder bereits mit dir geteilt wurden (Muss davor in der erhaltenen E-Mail bestätigt werden).



### 1.1.2 Neues Repository erstellen

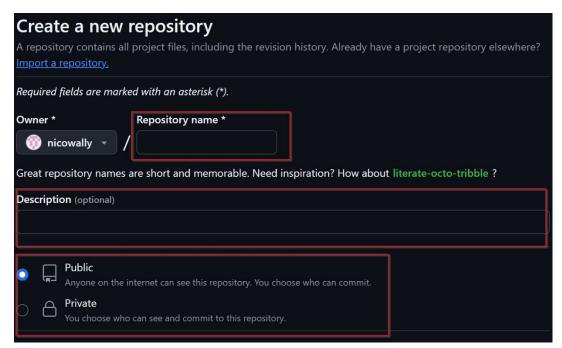
Klick auf "New"



Hier muss dann ein Repository Name ausgewählt werden, optional eine Beschreibung hinzugefügt werden.

Es kann auf öffentlich oder private gestellt werden. Bei öffentlich kann jeder GitHub User beitreten, ansonsten nur ausgewählte Personen.

Zusätzlich kann noch eine Licence ausgewählt wird, welche angibt für welche Zwecke man den Inhalt des Repository nutzen darf.

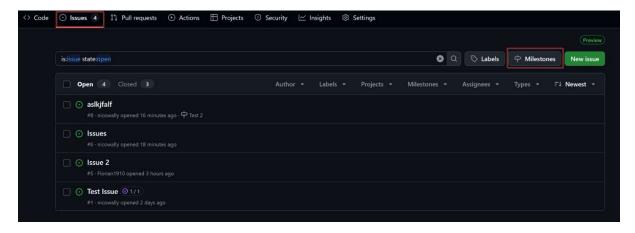


Dann auf "Create Repository" drücken.

### 1.2 Milestone

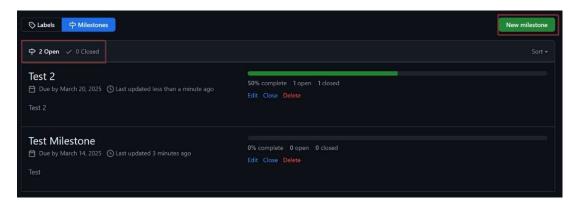
Ein Milestone in GitHub ist die Summe von Issues, welche bis zu einem festgelegten Datum gelöst werden sollen.

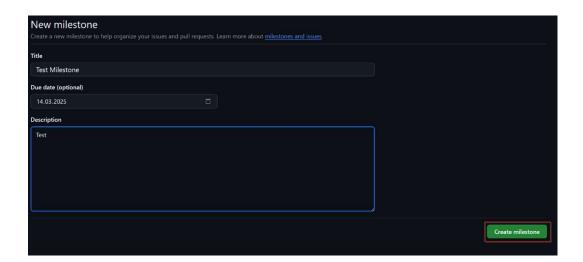
Registerkarte Issue → Milestones



#### 1.2.1 Milestone erstellen

Klick auf "New Milestone"



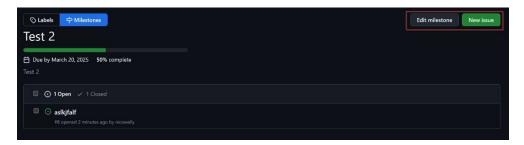


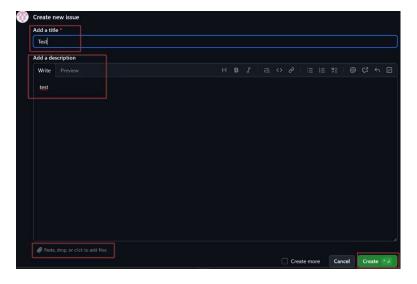
### 1.3 Issue

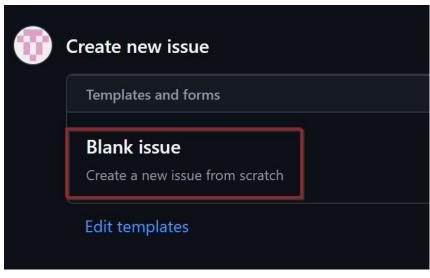
- Innerhalb eines Milestones
- Chatforum für ein Problem im Code, über welches sich ausgetauscht werden kann, dort neue antworten reinposten oder eben einen anderen Issue Verlinken.
- Wird zwischen open und closed unterschieden, closed kann auch sein, dass die Lösung nicht gefunden wurde aber abgebrochen

#### 1.3.1 Issue innerhalb einer Milestones erstellen

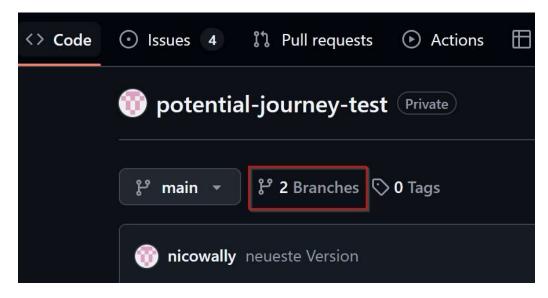
Klick auf "New issue"



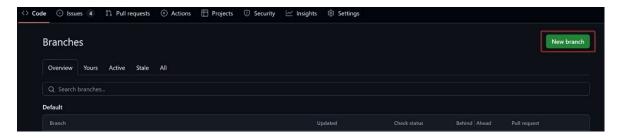




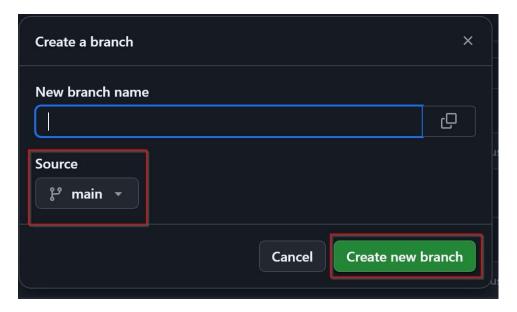
### 1.4 Branch



### Klick auf "New Branch"

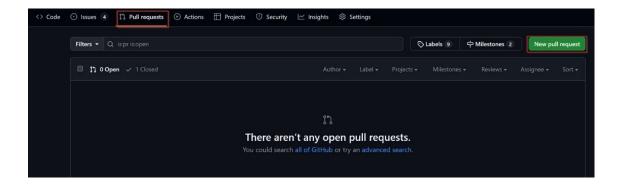


Die neue Branch wird auf Basis der Source erstellt, somit sind alle Inhalte der Source auch in der neuen Branch.



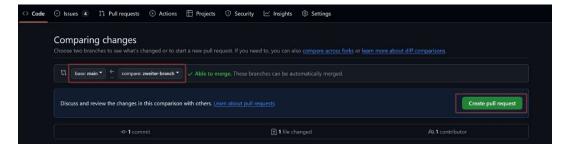
### 1.5 Pull Request

- Mittels Pull Request werden zwei Branchen zusammengeführt.
- Man schlägt vor, was geändert werden soll.
- Ideal für Code Review und zu sehen, ob der code so passt und dass es dann mit dem Main Branch gemerged und übernommen werden kann. Wird nur das aktualisiert, was neu dabei ist oder schon war.

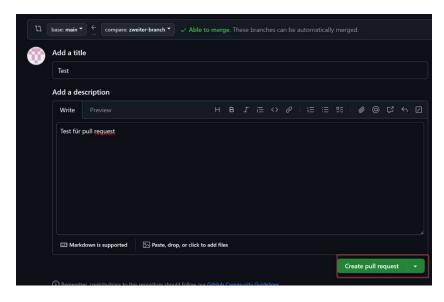


Angeben, welche beiden Branchen zusammengeführt werden sollen.

Main wird um zweite Branch ergänzt.

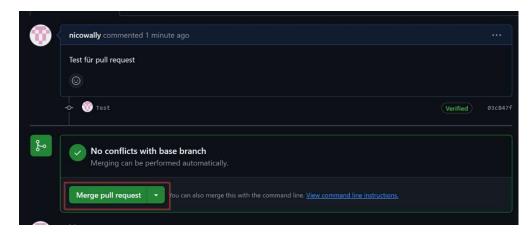


### Anfrage für den Pull Request



Team 2

Diese Anfrage muss dann von einem anderen Teammitglied akzeptiert werden

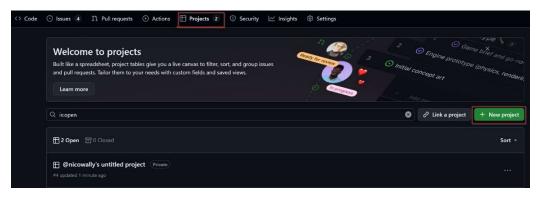


### Kommentar des Approvers.

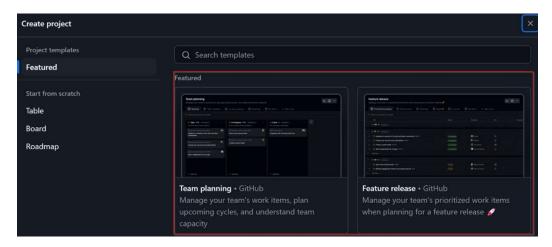


### 1.6 Projects

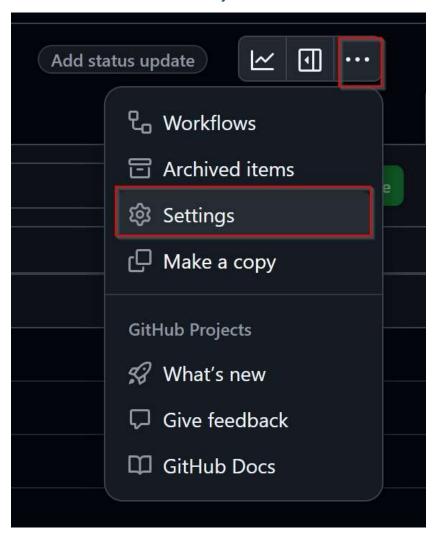
### 1.6.1 Project erstellen



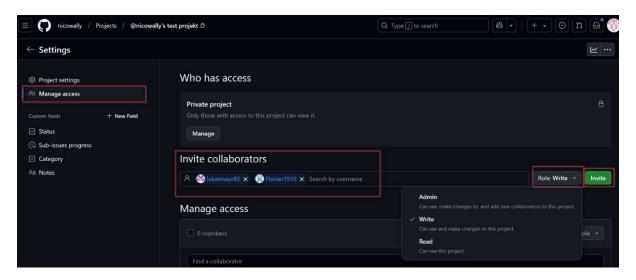
### Auswahl von verschiedenen Templates



### 1.6.2 User dem neuen Projekt zuordnen



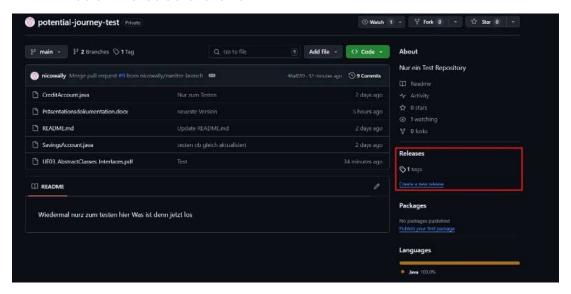
Teammitglieder über "Invite Collaborators" hinzufügen und die Rolle definieren.

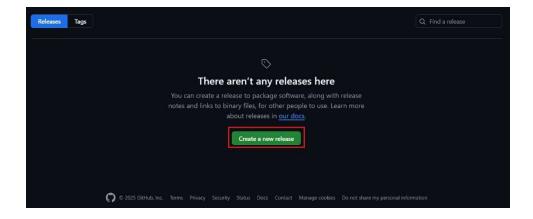


### 1.7 Releases

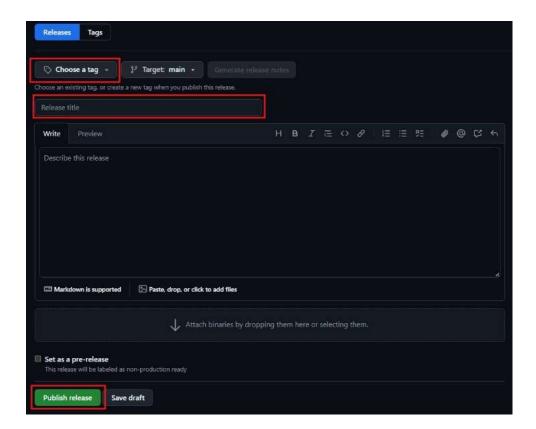
GitHub Releases ermöglichen die Verwaltung und Bereitstellung von Softwareversionen. Somit können funktionierende Softwarepakete können dem Auftraggeber als Download zur Verfügung gestellt werden.

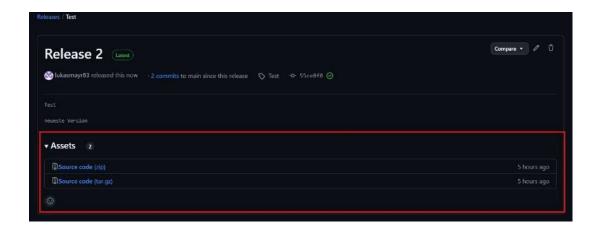
#### 1.7.1 Neuen Release erstellen





### Team 2



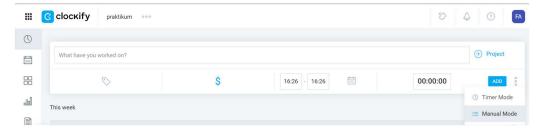


# 2 Clockify

### 2.1.1 Timer Mode

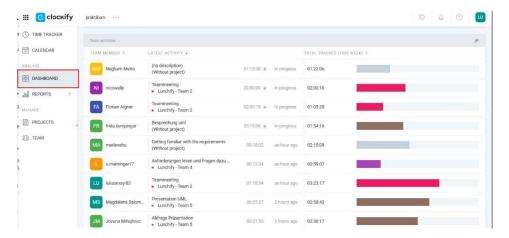


### 2.1.2 Manuelle eingabe der Zeit



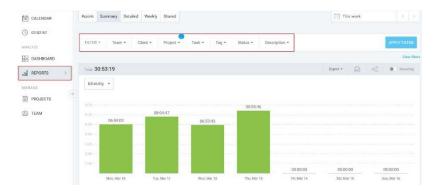
#### 2.1.3 Dashboard

Übersicht über alle Mitglieder im Workspace



### 2.1.4 Reports

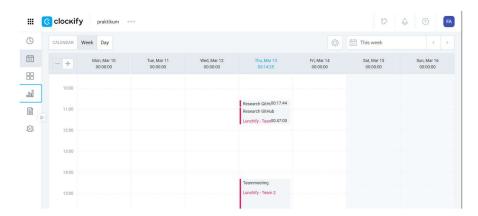
Übersicht über die Arbeitszeiten der Teammitglieder



### 2.1.5 Calendar

Ansicht über die Eigenleistung in Kalenderformat.

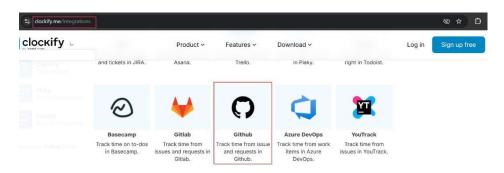
Kann man mit Outlook oder Google Kalender verknüpfen.



### 2.2 Bonustipp

Link öffnen: <a href="https://clockify.me/integrations">https://clockify.me/integrations</a>

#### Github auswählen



## **Time Tracking Integrations**

Clockify integrates with 80+ web apps so you can track time from anywhere on the web with one click. Just install the browser extension, log in, and a timer button will automatically appear inside other apps.







