



**JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ**



Praktikum Software Engineering

Johannes Bräuer

**Sprint 2 Review,
Release 3 Planung**



JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ

Agenda

- **Feedback Sprint 2 / Release 2**
- **Fokus Sprint 3 / Release 3**
- **Team Präsentationen**
 - + 5min Team Meeting

Kriterien für die Beurteilung

- Funktionsumfang des Produktes
- Externe Qualität des Produktes
 - Stabilität, Performanz, User Interface
- Interne Qualität des Produktes
 - Qualität des Entwurfs, Implementierung, Dokumentation, Codequalität
- Umfang und Qualität der Unit Tests
 - Automatisierung mittels GitHub Actions
- Präsentationen

Feedback zu Sprint 2 / Release 2

- release-0.2.0 Branch darf nicht mehr Commits haben als main Branch

Branches New branch

Overview Yours Active Stale All

Q Search branches...

Default

Branch	Updated	Check status	Behind	Ahead	Pull request
main	4 hours ago	2 / 4		Default	...

Active branches

Branch	Updated	Check status	Behind	Ahead	Pull request
Release-v0.2.0	3 days ago			22 18	...

Feedback zu Sprint 2 / Release 2

- Regel-1: Jede Aktivität am Repo hat ein Ticket.
- Regel-2: Keine direkten Commits auf main, sondern alles über Branches > Pull Requests spielen. (siehe GitFlow)

Feedback zu Sprint 2 / Release 2



Jedes Teammitglied hat Implementierungsaufgaben zu übernehmen – auf annähernd gleiche Verteilung achten!

→ Benutzerdokumentation:

- Installationsanleitung – wie kann man die Applikation außerhalb einer Entwicklungsumgebung ausführen?
- Funktionalität der Applikation anhand der Features (Anforderungen) erklären

→ Systemdokumentation:

- Architektur der Applikation beschreiben
- Javadoc für wichtige Klassen, Interfaces und Methoden

Sprint 3 - 23. Mai

■ Fokus: Stabilität und Projektfinalisierung

■ Deliverables

- Implementierung
 - (fast) alle Features umgesetzt
- Dokumentation (siehe vorherige Folie)
- Testplan für Sonderfallbehandlungen
- Live Demo der Applikation
 - Basisfunktionalität, die in der Abschlusspräsentation nicht mehr gezeigt werden muss.

Nächste Schritte

■ Bis 20.5.2025 - 12:00

- Implementierung (+Test) geplanter Stories für Sprint 3
- `git checkout -b release-v0.3.0`

■ Sprint 3 Review und Planung der finalen Abgabe am 23.5.2025

- Template (Template-ReleasePräsentation3.pptx) verwenden

Team Präsentationen

- Team 5
- Team 4
- Team 1
- Team 3
- Team 2





**JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ**