JOHANNES KEPLER UNIVERSITY LINZ



# Praktikum Software Engineering

Johannes Bräuer

Sprint 2 Review, Release 3 Planung



## **Agenda**

- **■** Feedback Sprint 2 / Release 2
- **Fokus Sprint 3 / Release 3**
- **■** Team Präsentationen
  - → + 5min Team Meeting



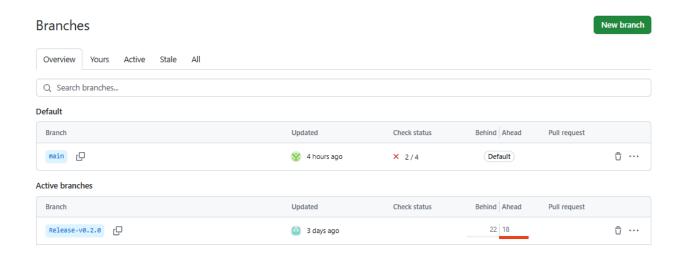
### Kriterien für die Beurteilung

- Funktionsumfang des Produktes
- Externe Qualität des Produktes
  - → Stabilität, Performanz, User Interface
- Interne Qualität des Produktes
  - → Qualität des Entwurfs, Implementierung, Dokumentation, Codequalität
- Umfang und Qualität der Unit Tests
  - → Automatisierung mittels GitHub Actions
- Präsentationen



#### Feedback zu Sprint 2 / Release 2

release-0.2.0 Branch darf nicht mehr Commits haben als main Branch





#### Feedback zu Sprint 2 / Release 2

- Regel-1: Jede Aktivität am Repo hat ein Ticket.
- Regel-2: Keine direkten Commits auf main, sondern alles über Branches > Pull Requests spielen. (siehe GitFlow)



#### Feedback zu Sprint 2 / Release 2



# <u>Jedes Teammitglied</u> hat Implementierungsaufgaben zu übernehmen – auf annähernd gleiche Verteilung achten!

- → Benutzerdokumenation:
  - → Installationsanleitung wie kann man die Applikation außerhalb einer Entwicklungsumgebung ausführen?
  - → Funktionalität der Applikation anhand der Features (Anforderungen) erklären
- → Systemdokumenation:
  - → Architektur der Applikation beschreiben
  - → Javadoc für wichtige Klassen, Interfaces und Methoden



### **Sprint 3 - 23. Mai**

- **Fokus: Stabilität und Projektfinalisierung**
- Deliverables
  - → Implementierung
    - (fast) alle Features umgesetzt
  - → Dokumentation (siehe vorherige Folie)
  - → Testplan für Sonderfallbehandlungen
  - → Live Demo der Applikation
    - → Basisfunktionalität, die in der Abschlusspräsentation nicht mehr gezeigt werden muss.



#### Nächste Schritte

- Bis 20.5.2025 12:00
  - → Implementierung (+Test) geplanter Stories für Sprint 3
  - → git checkout -b release-v0.3.0

- Sprint 3 Review und Planung der finalen Abgabe am 23.5.2025
  - → Template (Template-ReleasePräsentation3.pptx) verwenden



#### **Team Präsentationen**

- Team 5
- Team 4
- Team 1
- Team 3
- Team 2





JOHANNES KEPLER UNIVERSITY LINZ