



**JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ**



Praktikum Software Engineering

Johannes Bräuer

UI-Prototype, Planung Release 1



JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ

Agenda

■ Team Präsentationen

- UI-Prototype, Grobplanung
- Lauffähige Builds (Git Probleme?)
- Planung Release 1
- Welches Framework wird verwendet (JavaFX, WebApp)?

Aufgaben bis 11. April

■ Fokus: Prototyp Implementierung und Unit Tests

■ Deliverables

- UML Klassendiagramm mit den wichtigsten Klassen (Klassennamen, Hierarchien, Methoden...) verfeinert.
- Prototyp Implementierung
 - Erste lauffähige Version des UIs
 - Ca. 1/3 der User-Stories umgesetzt
- Unit Tests für einzelne Klassen
- Planung Release 2
- Live Demo der Applikation

Nächste Schritte

■ Bis 8.11.2025 - 12:00

- UML Diagramm, Implementierung (+Test) geplanter Stories für Sprint 1
- `git create -b release-v0.1.0`
- GitHub Release erstellen

■ Sprint 1 Review und Planung Release 2 am 11.04.2025

- Template (Template-ReleasePräsentation1.pptx) verwenden

Team Präsentationen

- Team 5
- Team 4
- Team 3
- Team 2
- Team 1





**JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ**