



**JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ**



Praktikum Software Engineering

Johannes Bräuer

**Sprint 2 Review,
Release 3 Planung**



JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ

Agenda

- **Feedback Sprint 2 / Release 2**
- **Fokus Sprint 3 / Release 3**
- **Team Präsentationen**
 - ➔ **+ 5min Team Meeting**

Kriterien für die Beurteilung

- Funktionsumfang des Produktes
- Externe Qualität des Produktes
 - ➔ Stabilität, Performanz, User Interface
- Interne Qualität des Produktes
 - ➔ Qualität des Entwurfs, Implementierung, Dokumentation, Codequalität
- Umfang und Qualität der Unit Tests
 - ➔ Test-Automatisierung mittels GitHub Actions
- Präsentationen

Feedback zu Sprint 2 / Release 2



Jedes Teammitglied hat Implementierungsaufgaben zu übernehmen – auf annähernd gleiche Verteilung achten!



■ Dokumentation:

- Installationsanleitung – wie kann man die Applikation außerhalb einer Entwicklungsumgebung ausführen?
- Funktionalität der Applikation anhand der Features (Requirements) erklären
- Architektur der Applikation beschreiben
- Wichtige Klassen dokumentieren

Sprint 3 - 19. Jänner

- **Fokus: Stabilität und Projektfinalisierung**
- **Deliverables**
 - Implementierung
 - Alle Features umgesetzt
 - Testplan für Sonderfallbehandlungen
 - Dokumentation (Installationsanleitung, Funktionalität, Architektur)
 - Javadoc für wichtige Klassen, Interfaces und Methoden
 - Live Demo der Applikation

Nächste Schritte

- **Bis 16.1.2024 - 12:00**
 - Implementierung (+Test) geplanter Stories für Sprint 3
 - `git checkout -b release-0.3.0`
- **Sprint 3 Review und Planung der finalen Abgabe am 19.1.2024**
 - Template (Template-ReleasePräsentation3.pptx) verwenden

Team Präsentationen

- Team 2
- Team 3
- Team 4





JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ