

PROJEKT DOKUMENTATION



Expense Management

Team X

Name 1, Name 2, Name 2

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung.....	3
2. Umgesetzte Anforderungen	3
3. Überblick über das System aus Benutzersicht	3
4. Überblick über das System aus Entwicklersicht	3
4.1. Entwurf	3
4.1.1. Überblick über das System	3
4.1.2. Wichtige Design Entscheidungen	3
4.2. Implementierung.....	3
4.3. Code Qualität	3
4.4. Testen	3
5. JavaDoc für wichtige Klassen, Interfaces und Methoden	4
6. Installationsanleitung	4

1. Einleitung

Überblick über das Projekt und das vorliegende Dokument

2. Umgesetzte Anforderungen

Welche der Anforderungen haben Sie umgesetzt, wer aus dem Team war verantwortlich und welches Stundenausmaß ist damit verknüpft

Falls Anforderungen nicht umgesetzt wurden muss das pro Anforderung begründet werden

3. Überblick über das System aus Benutzersicht

Wie wurden die Anforderungen in der Benutzeroberfläche umgesetzt (Screenshots der Benutzeroberfläche und Beschreibung der Funktionalität anhand von Szenarien)

Wie wird das System verwendet?

4. Überblick über das System aus Entwicklersicht

4.1. Entwurf

4.1.1. Überblick über das System

UML Diagramm mit Erläuterungen

Verwendete Design Muster (z.B. Model-View-Controller)

4.1.2. Wichtige Design Entscheidungen

Beschreibung der 3-5 wichtigsten Design Entscheidungen nach folgenden Schema

Entscheidung:

Begründung:

Alternativen, die in Betracht gezogen wurden:

Annahmen:

Konsequenzen:

4.2. Implementierung

Beschreibung wichtiger Aspekte der Implementierung (eventuell mit ausgewählten Codestücken), Projektstruktur, Abhängigkeiten, verwendete Bibliotheken

4.3. Code Qualität

Beschreibung der Verwendung von PMD, Beschreibung der Findings und welche davon behoben wurden

4.4. Testen

Überblick über erstellte JUnit Tests (eventuell mit ausgewählten Tests), Testabdeckung

Beschreibung der Akzeptanztests für 3 ausgewählte Requirements nach folgenden Muster:

Testfall ID	
Entworfen von	
Ausgeführt am	
Durchgeführt von	
Getestetes Requirement	
Voraussetzung	
Testschritte	
Testdaten	
Erwartetes Ergebnis	
Nachbedingung	
Status	
Kommentare	

5. JavaDoc für wichtige Klassen, Interfaces und Methoden

6. Installationsanleitung

Beschreibung wie man das System installiert und startet