



**JOHANNES KEPLER  
UNIVERSITY LINZ**



# Praktikum Software Engineering

---

Johannes Bräuer

Requirements und Tools Workshop



JOHANNES KEPLER  
UNIVERSITY LINZ

# Agenda

---

- Organisatorisches und TODOs
- User Stories
- Tool Präsentationen

# TODOs bis heute

---

- Mit den User Stories vertraut machen und Fragen vorbereiten
- Mit GitHub, Maven, Actions, Clockify, UML-Tools und UI Tools vertraut machen und README.MD in GitHub erstellen
- Präsentation und Demo

# User Stories

---

Projektbeschreibung auf GitHub:

<https://github.com/jku-win-se/teaching.ws23.prse.prwiki.braeuer/blob/main/documents/Projektbeschreibung.pdf>

# GitHub Login

---

Außerhalb der GitHub Webseite (z.B. über Eclipse) ist ein Login mit Username und Passwort nicht mehr möglich.

Sie müssen in Ihrem GitHub Profil einen **Personal Access Token** generieren und dieser dient dann als Passwortersatz für den Login in der IDE.

Speichern Sie den Token, falls Sie ihn später nochmals eingeben müssen.

*GitHub → Profile → Settings → Developer settings → Personal access token*

(<https://docs.github.com/en/authentication/keeping-your-account-and-data-secure/creating-a-personal-access-token>)

# GitHub Login

Account settings

Public profile

Profile

Account

Appearance

Account security

Billing & plans

Security log

Security & analysis

Sponsorship log

Emails

Notifications

Scheduled reminders

SSH and GPG keys

Repositories

Packages

Organizations

Saved replies

Applications

Developer settings

Moderation settings

Blocked users

Interaction limits

Public email

Select a valid email address

You can manage your public email addresses in your account settings.

Bio

Tell us a little about yourself

You can @mention people in your bio.

URL

Twitter username

Company

You can @mention people in your company field.

Location

All of the fields in this section, when filled, will appear on your public profile. This information is visible to everyone.

Update profile



GitHub Apps

OAuth Apps

Personal access tokens

### Personal access tokens

Tokens you have generated that can be used to access the [GitHub API](#).

[Generate new token](#) [Revoke all](#)

**mytoken** — `admin:org, delete:packages, repo, workflow, write:packages` Last used within the last week [Delete](#)

⚠ This token has no expiration date.

Personal access tokens function like ordinary OAuth access tokens. They can be used instead of a password for Git over HTTPS, or can be used to [authenticate to the API over Basic Authentication](#).



Expiration \*

No expiration ⌵ The token will never expire!

GitHub strongly recommends that you set an expiration date for your token to help keep your information secure. [Learn more](#)

#### Select scopes

Scopes define the access for personal tokens. [Read more about OAuth scopes.](#)

<input checked="" type="checkbox"/> repo	Full control of private repositories
<input checked="" type="checkbox"/> repo:status	Access commit status
<input checked="" type="checkbox"/> repo_deployment	Access deployment status
<input checked="" type="checkbox"/> public_repo	Access public repositories
<input checked="" type="checkbox"/> repo:invite	Access repository invitations
<input checked="" type="checkbox"/> security_events	Read and write security events

# Nächste Aufgaben bis 27.10.

---

## ■ Fokus: UI Prototyp

## ■ Deliverables

- UI Prototype\* → Link zu UI Prototype in GitHub
- Grobkonzept zum Aufbau der Applikation
- Lauffähige Builds mit GitHub Actions
- Planung Release 1\*
- Live Demo des UI Prototyps

## ■ \*) Präsentation UI Prototyp und Planung Release 1 am 27.10.2023



# Themen (1)

---

## ■ Topic-1: Git (mit GitHub)

- Git Funktionen und Markdown
- Git in Visual Studio Code

## ■ Topic-2: GitHub & Clockify - Team 1

- Issues, Tasks, Sprints
- Verantwortlichkeiten, Zeiterfassung mittels Clockify

## ■ Topic-3: Maven & GitHub Actions - Team 4

- Maven Projekt in Eclipse
- Projekt mit GitHub Actions bauen

# Themen (2)

---

- **Topic-4: UML Tools / Editoren - Team 2**
  - Open Source oder Demo Version bis Februar
  - Mindestens 3 Tools (bevorzugt SaaS Lösungen)
- **Topic-5: UI Prototyping + Tools - Team 3**
  - Open Source oder Demo Version bis Februar
  - Mindestens 3 Tools (bevorzugt SaaS Lösungen)



# Git - Live Demo



**JOHANNES KEPLER  
UNIVERSITY LINZ**