



**JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ**



Praktikum Software Engineering

Johannes Bräuer

Prototype, Planung Release 1



JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ

Agenda

- **Team Präsentationen**
 - ➔ **Prototype**
 - ➔ **Planung für Release 1**
 - ➔ **Lauffähige Builds**

Aufgaben bis 17.11.

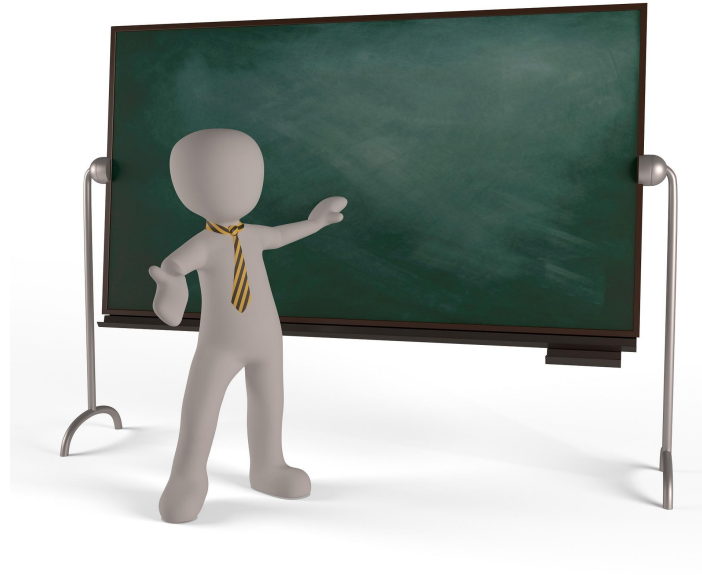
- **Fokus: Prototyp Implementierung und Unit Tests**
- **Deliverables**
 - **UML Klassendiagramme** mit den wichtigsten Klassen (Klassennamen, Hierarchien, Methoden...) mit UML Tool!
 - Prototyp Implementierung
 - Erste lauffähige Version des UIs
 - Teile der Features funktionsfähig (ca. 1/3 des Funktionsumfangs)
 - Unit Tests für einzelne Klassen
 - Planung Release 2
 - Live Demo der Applikation

Nächste Schritte

- **Bis 14.11.2022 - 12:00**
 - ➔ Implementierung (+Test) geplanter Stories für Sprint 1
 - ➔ `git create -b release-0.1.0`
- **Sprint 1 Review und Planung Release 2 am 17.11.2023**
 - ➔ Template (Template-ReleasePräsentation1.pptx) verwenden
 - ➔ Remote via Zoom oder Präsenz (Details folgen)

Team Präsentationen

- Team 2
- Team 3
- Team 4





JOHANNES KEPLER
UNIVERSITY LINZ