



Métodos

Contenidos

- [Introducción](#)

Introducción

[al índice](#)

Son funciones que podemos definir dentro de las clases. Estas funciones cambiarán el estado de algún atributo o realizarán cálculos que nos sirvan de output. Un ejemplo sencillo puede ser, un método de la clase coche que saque la potencia en kilovatios, en vez de en caballos. O si tiene un estado de mantenimiento (ITV pasada o no), que modifique ese estado.

El constructor es un tipo de método. La diferencia con el resto de métodos radica en su nombre, `__init__`. La sintaxis para definir los métodos es como si fuese una función. Y luego para llamar al método se utiliza `objeto.metodo(argumentos_metodo)`. Esto ya lo hemos usado anteriormente, cuando hacíamos un `string.lower()`, simplemente llamábamos al método `lower()`, que no requería de argumentos, de la clase *string*.

```
In [13]: class Coche:
          ruedas = 4

          def __init__(self, marca_coche, num_puertas = 4):
              self.marca = marca_coche
              self.puertas = num_puertas
          def caracteristicas(self):
              return "Marca: " + self.marca + ", Puertas:" + str(self.puertas)
```

```
In [14]: ford_ka = Coche("Ford")
         ford_ka.caracteristicas()
```

```
Out[14]: 'Marca: Ford, Puertas:4'
```

Fíjate que para llamar a las ruedas se usa `self`, a pesar de que no lo habíamos metido en el constructor. Así evitamos llamar a otra variable del programa que se llame *ruedas*. Nos aseguramos que son las ruedas de ese coche con el `self`.

```
In [23]: class Coche:
         ruedas = 4

         def __init__(self, marca_coche, precio_coche, num_puertas = 4):
             self.marca = marca_coche
             self.puertas = num_puertas
             self.precio = precio_coche

         def caracteristicas(self):
             return "Marca: " + self.marca + ", Puertas:" + str(self.puertas)

         def precio_actual(self, agnos):
             if agnos <= 5:
                 return self.precio * 0.7
             elif agnos > 5 and agnos < 10:
                 return self.precio * 0.5
             else:
                 return self.precio * 0.3
```

```
In [24]: jeep_cherokee = Coche("Jeep", 35000)
         jeep_cherokee.precio_actual(8)
```

```
Out[24]: 17500.0
```

```
In [ ]:
```