

Proyecto Web Apícola



DAW2

*Kirill Panferov
Jose Luis Robledo*



Proyecto Fin de Ciclo | 05/04/2021

Jose Luis Robledo y Kirill panterov DAW 2 Grupo B

DIAGRAMA DE GANTT

	Semana 1 05/04/2021	Semana 2 12/04/2021	Semana 3 19/04/2021	Semana 4 26/04/2021	Semana 5 03/05/2021	Semana 6 10/05/2021	Semana 7 17/05/2021	Semana 8 24/05/2021	Semana 9 31/05/2021	Encargado	Días
Plan Inicial del proyecto	<div></div>	13/04/2021								Kirill Panterov	2
Requisitos funcionales y no funcionales	<div></div>	13/04/2021								Jose Luis Robledo	3
Análisis de requisitos		13/04/2021								Jose Luis Robledo Kirill Panterov	4
Diseño, implementación de interfaz	<div></div>			27/04/2021						Jose Luis	16
Resumen del proyecto				27/04/2021						Jose Luis Robledo	1
Abstract				27/04/2021						Kirill Panterov	1
Diagrama UML Comportamiento				27/04/2021						Kirill Panterov	8
Modelo E-R				27/04/2021						Jose Luis Robledo	8
Creación de BD				27/04/2021						Jose Luis Robledo	1
Implementación de requisitos								25/05/2021		Jose Luis Robledo Kirill Panterov	16
Prueba de requisitos									01/06/2021	Jose Luis Robledo Kirill Panterov	26
Diagrama de clases UML						11/05/2021				Kirill	5

	Semana 1 05/04/2021	Semana 2 12/04/2021	Semana 3 19/04/2021	Semana 4 26/04/2021	Semana 5 03/05/2021	Semana 6 10/05/2021	Semana 7 17/05/2021	Semana 8 24/05/2021	Semana 9 31/05/2021	Encargado	Dias
Guía de estilo						11/05/2021				Jose Luis Robledo Kirill Panferov	6
Mapa Web						11/05/2021				Mapa Web	1
Estándares de Usabilidad						11/05/2021				Jose Luis Robledo	6
Estándares de Accesibilidad						11/05/2021				Kirill Panferov	6
Análisis del plan inicial								25/05/2021		Jose Luis Robledo Kirill Panferov	4
Software empleado								25/05/2021		Kirill Panferov	2
Instalación, puesta en marcha								25/05/2021		Jose Luis Robledo	5
Mejoras								25/05/2021		Kirill Panferov	2
Conclusiones								25/05/2021		Jose Luis	2
Anexos								25/05/2021		Kirill Panferov	2
Retoques y últimas pruebas									01/06/2021	Kirill Panferov	5
Documento del proyecto									01/06/2021	Jose Luis Robledo	5

Resumen del proyecto:

BeeApp

BeeApp, se trata de una aplicación web, que fomenta el negocio de los productos relacionados con las abejas y la apicultura, desde productos alimenticios, como venta material para realizar las labores de esta ancestral actividad dedicada a la crianza de las abejas y a prestarles los cuidados necesarios con el objetivo de obtener y consumir los productos que son capaces de elaborar y recolectar nuestras amigas polinizadoras.

La aplicación está dividida en varios módulos, cada uno con una temática diferente, además de módulos que solo podrán ser consultados por usuarios registrados, los cuales podrán disfrutar de la experiencia completa de la app, pudiendo acceder a los contenidos en los espacios de consejos y técnicas, como para poder comprar en la tienda los mejores productos del mercado apícola.

Los módulos con los que contará la AppWeb son los siguientes:

Artículos de prensa relacionados con la apicultura para concienciar de la importancia de su función esencial para el equilibrio de la naturaleza.

Espacio para que se puedan compartir técnicas y consejos entre nuestros usuarios experimentados y no tan experimentados. “Se aprende más escuchando que hablando” ...

Tienda con un amplio surtido de productos alimenticios y materiales necesarios para el cuidado y mantenimiento de las colmenas.

Por todo ello, y muchas más cosas que descubrirás durante el uso de la AppWeb, gradualmente iremos incorporando mejoras, tanto en los contenidos como en los apartados de accesibilidad y usabilidad de la misma, recomendamos el uso de esta herramienta para acercarte al fascinante mundo de las abejas, que no sea solo a “Maya” la única abeja que conozcas...

Abstract:

BeeApp

BeeApp, is a web application, which promotes the business of products related to bees and beekeeping, from food products to tools.

The application is divided into several modules, each one with a different theme. In addition to modules that can only be consulted by registered users. Users can also gain access to contents of tips and techniques.

The AppWeb will have the following modules:

Press articles related to beekeeping to raise awareness of the importance of its essential role in the balance of nature.

A place to share techniques and tips among our experienced and not so experienced users. "You learn more by listening than by talking" ...

Store with a wide assortment of food products and tools necessary for the care and maintenance of beehives.

With future developments improvements both in content and in the sections of accessibility and usability will be implemented.

Keywords: app, bee, bees, beehives, beekeeping, food products, shop, tools, web application.

Análisis de Requisitos

Requisitos funcionales Sistema Web

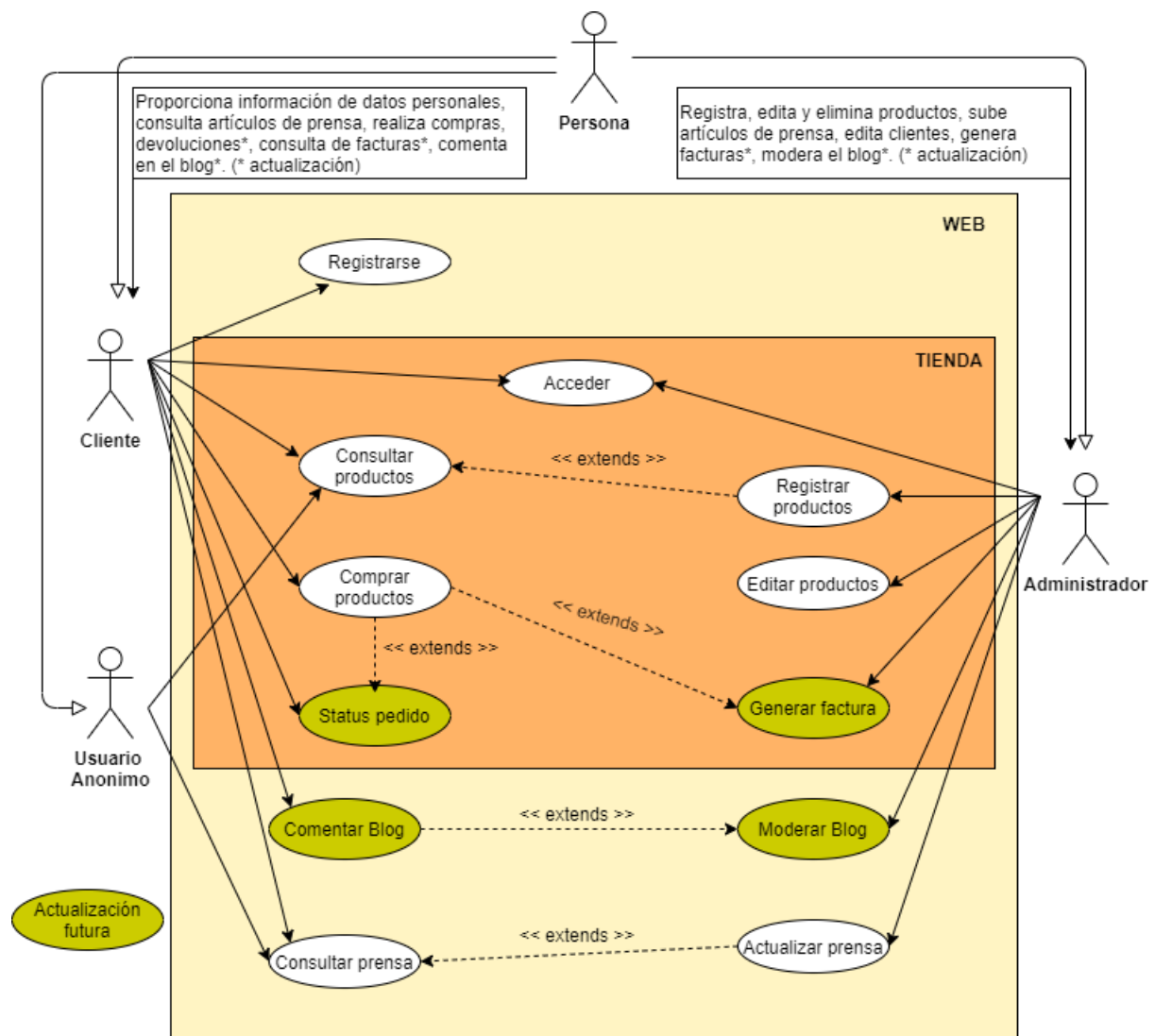
- Registrarse
- Acceder
- Editar Cliente
- Registrar Productos
- Editar Productos
- Consultar Productos
- Comprar Productos
- Actualizar artículos de prensa
- Consultar artículos de prensa
- Generar factura*
- Status pedido*
- Comentar en Blog*
- Moderar Blog*

(*Próxima actualización)

Requisitos No funcionales

- Interfaz. - estándares definidos en la guía de estilos.
- Seguridad: cerrar sesión de forma segura, contraseñas cifradas, usuarios con contraseña, doble comprobación de contraseña.
- Accesibilidad. - estándares definidos por WAG 2.0.
- Usabilidad. - Estándares definidos por Normas ISO (ISO/IEC 9126, ISO/DIS9241-11, ISO13407, ISO TR 18529, ISO 9241 – 151)
- Aceptación de cookies, política de privacidad y aviso legal

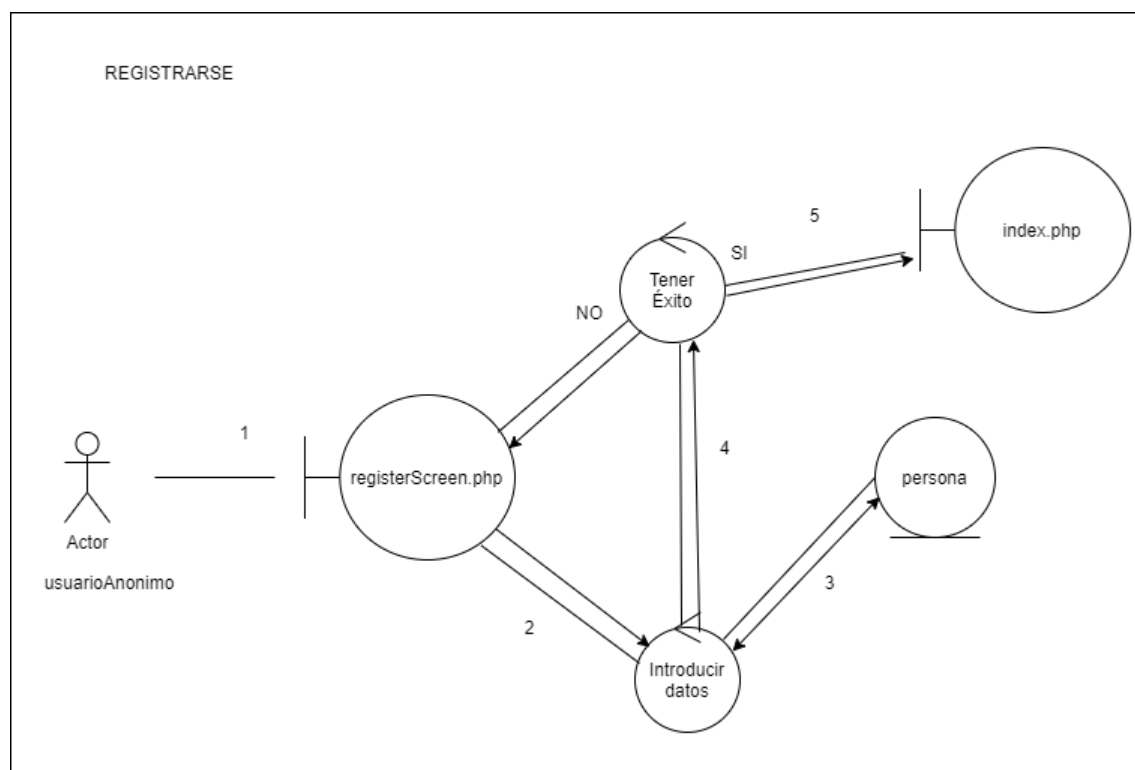
DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE ANÁLISIS DE CASOS DE USO

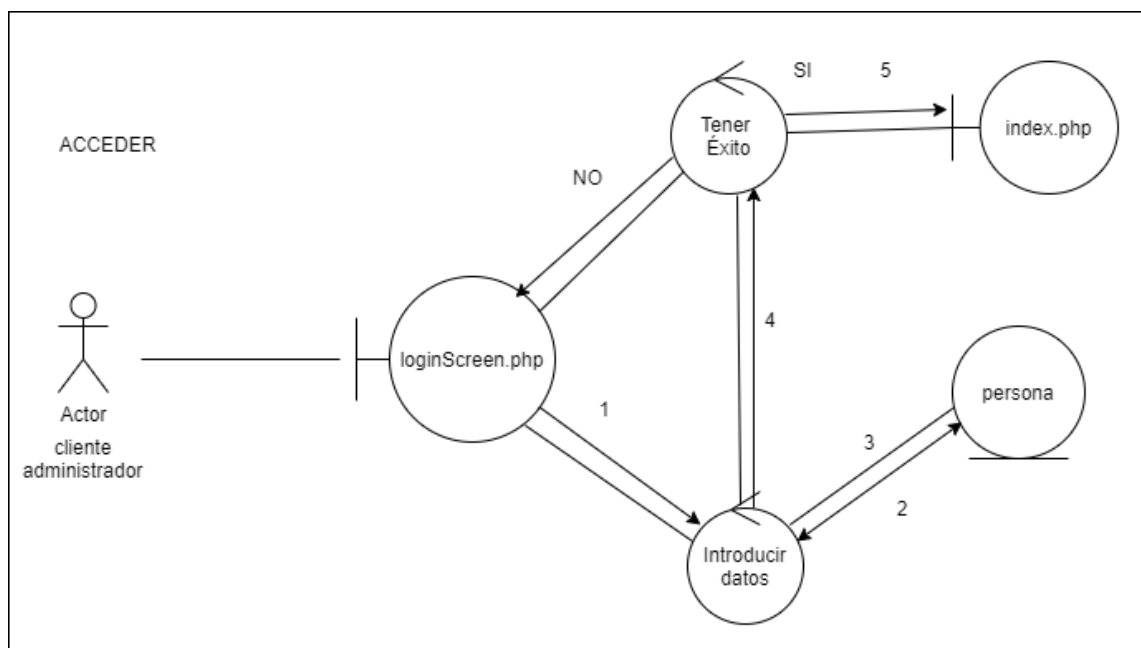
Registro de cliente

Caso de Uso	Registrarse
Actores	Usuario Anónimo
Resumen	El cliente puede solicitar el registro para poder hacer compras en la tienda
Precondiciones	1. Que introduzca datos válidos (nombre, apellidos, email, teléfono, fecha nacimiento, password). 2. Que no esté registrado previamente (email)
Postcondiciones	Cliente registrado y puede acceder.
Incluye	---
Extiende	---
Hereda de	---
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. Introduce datos. 5. El cliente se registra en el sistema y te redirige a la pantalla de index.php	2. Sistema comprueba si los datos son correctos 3. Comprueba si no existe en la BBDD. 4. El sistema confirma el registro



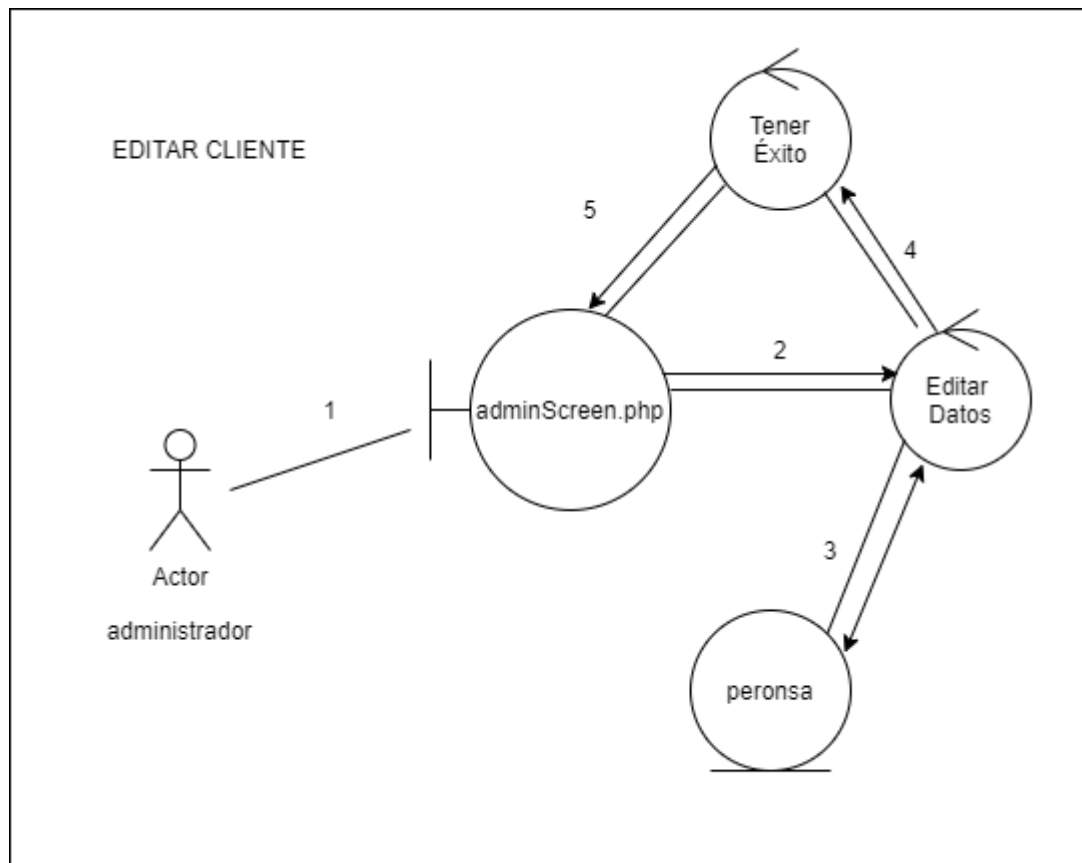
Acceder

Caso de Uso	Acceder
Actores	Cliente, Administrador
Resumen	El cliente o el administrador puede solicitar el inicio de sesión en la página web.
Precondiciones	<ol style="list-style-type: none"> 1. Que introduzca datos válidos (correo y contraseña). 2. Que esté registrado previamente (email)
Postcondiciones	<ol style="list-style-type: none"> 1. Si el que ha accedido es un cliente entonces podrá realizar compras, consultar productos y artículos prensa. 2. Si el que ha accedido es un administrador entonces podrá registrar productos ,editarlos, editar clientes y actualizar artículos de prensa.
Incluye	---
Extiende	---
Hereda de	---
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. Introduce datos.	2. Sistema comprueba si los datos son correctos
	3. Comprueba si existe en la BBDD.
5. El usuario accede al sistema index.php	4. El sistema confirma el acceso



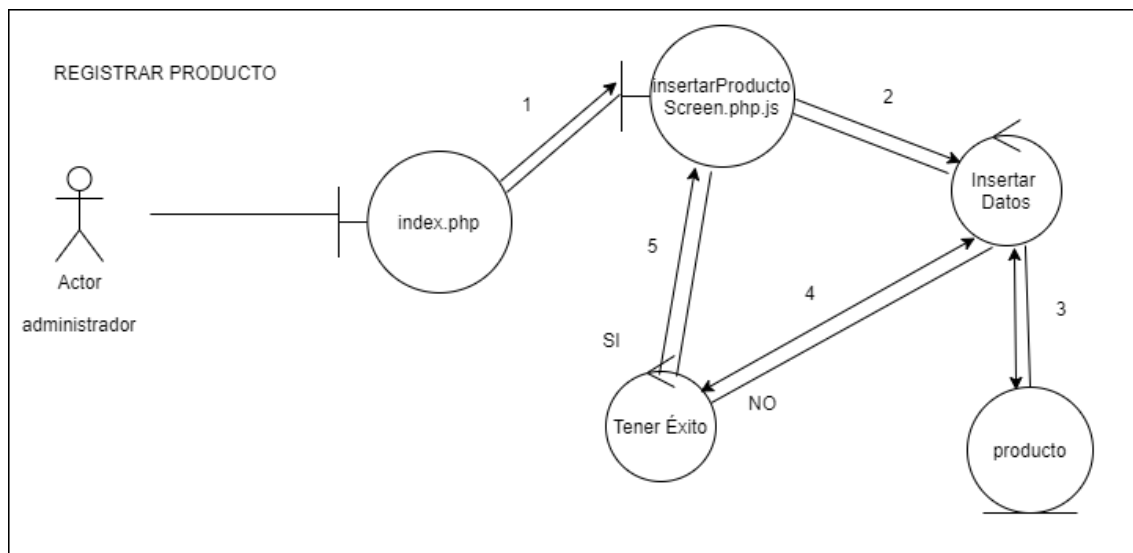
Editar Cliente

Caso de Uso	Editar cliente
Actores	Administrador
Resumen	El administrador puede editar a un usuario.
Precondiciones	Que exista el usuario a modificar. Que el administrador haya accedido al sistema. Que los nuevos datos estén validados.
Postcondiciones	Mensaje sobre los cambios realizados.
Incluye	- - -
Extiende	Registrarse
Hereda de	- - -
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. Selecciona el usuario y la operación a realizar.	2. Comprueba si existe en la BBDD.
5. Observa los cambios.	3. El sistema comprueba si se puede realizar la acción.
	4. El sistema edita al usuario.



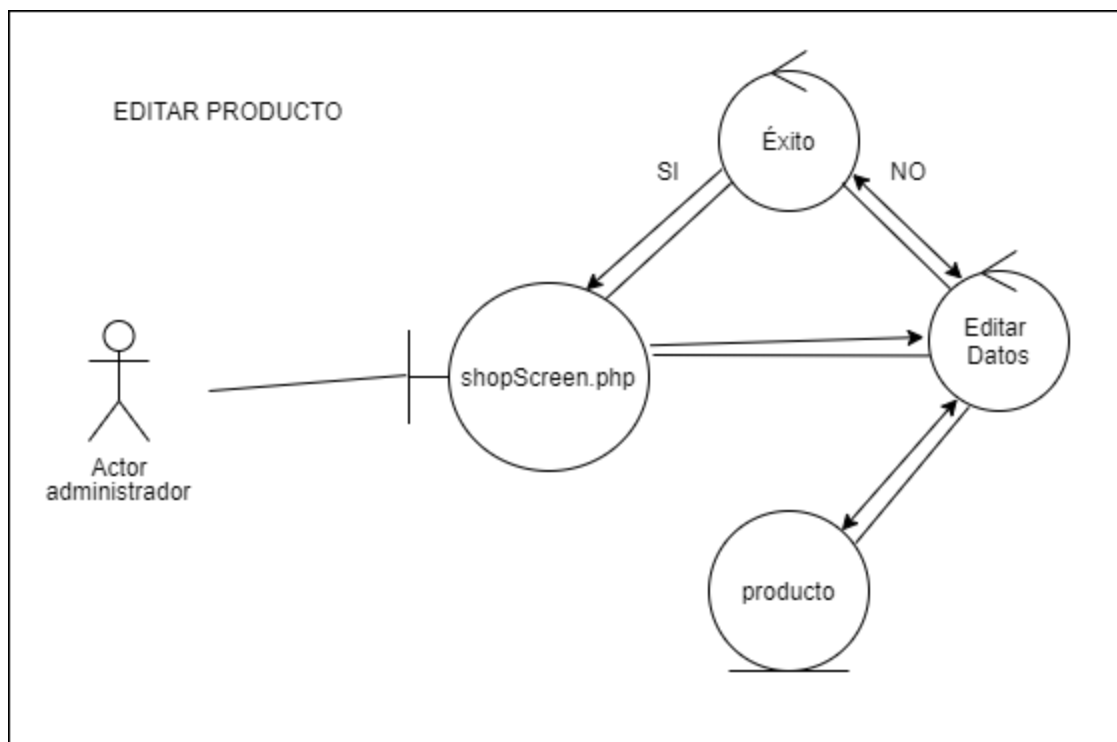
Registrar Producto

Caso de Uso	Registrar productos
Actores	Administrador
Resumen	El administrador puede registrar uno o varios productos.
Precondiciones	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador haya accedido al sistema. 2. Los datos del producto estén validados.
Postcondiciones	Mensaje sobre los cambios realizados.
Incluye	---
Extiende	---
Hereda de	---
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador entra en la página de registrar producto. 2. Se introducen los datos del producto. <ol style="list-style-type: none"> 5. El administrador contempla los cambios 	<ol style="list-style-type: none"> 3. El sistema los valida. 4. Los introduce en la BBDD.



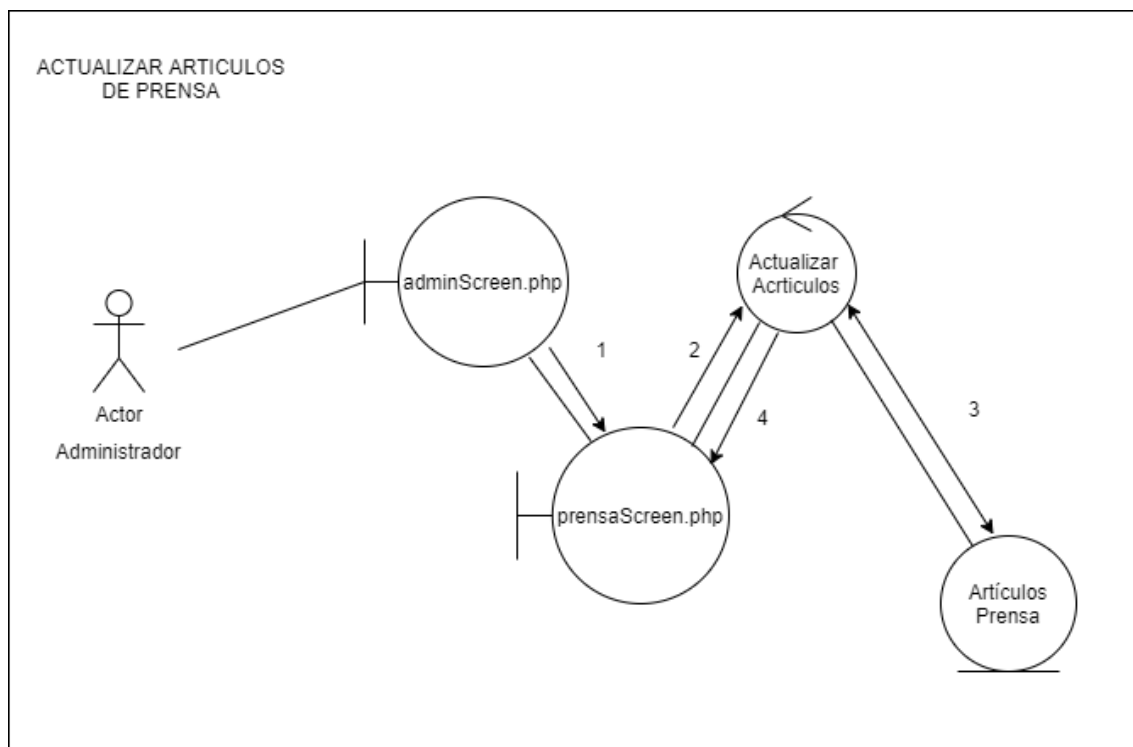
Editar Producto

Caso de Uso	Editar producto
Actores	Administrador
Resumen	El administrador puede editar los datos de un producto.
Precondiciones	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador haya accedido al sistema. 2. El producto exista. 3. Los nuevos datos del producto están validados.
Postcondiciones	Mensaje sobre los cambios realizados.
Incluye	- - -
Extiende	Registrar Productos
Hereda de	- - -
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. Se introducen los datos del producto.	2. El sistema los introduce en la BBDD. 3. El sistema los valida.
4. El administrador contempla los cambios	



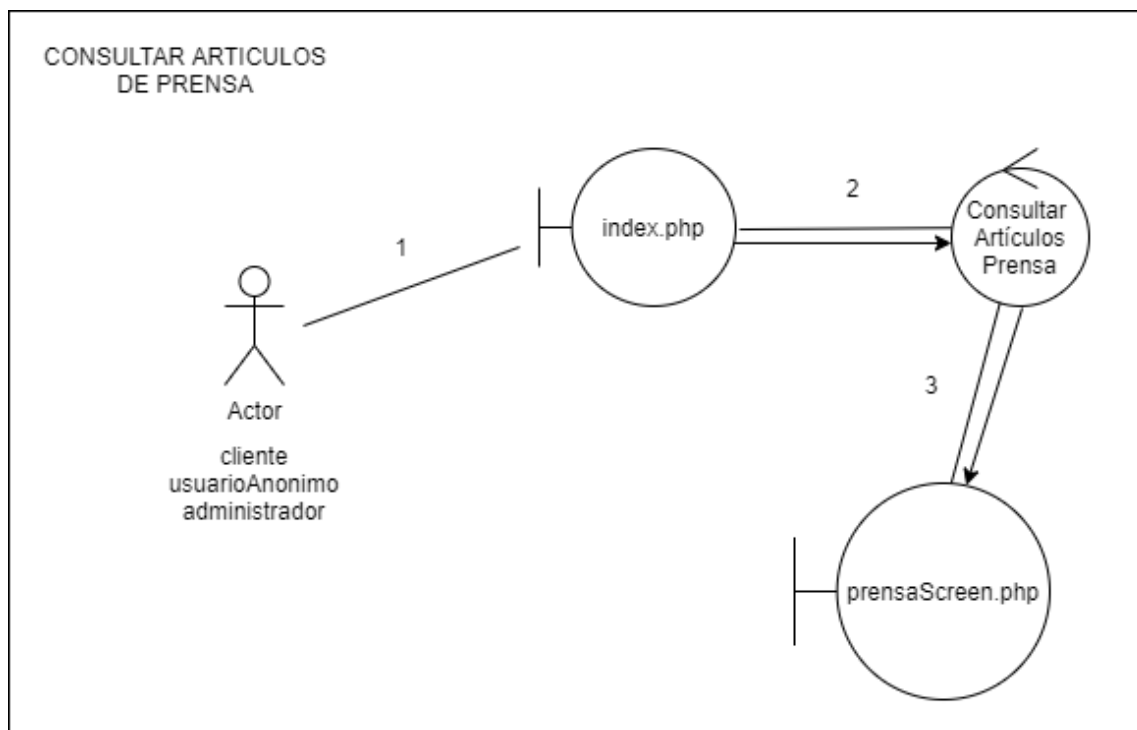
Actualizar artículos de prensa

Caso de Uso	Actualizar artículos de prensa
Actores	Administrador
Resumen	El administrador actualiza artículos de prensa.
Precondiciones	1.El administrador haya accedido al sistema. 2.El artículo exista o no exista (si actualiza o elimina).
Postcondiciones	Mensaje sobre los cambios realizados.
Incluye	- - -
Extiende	- - -
Hereda de	- - -
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. Se selecciona la opción a realizar. 4. El administrador contempla los cambios realizados.	2. El sistema comprueba si es posible. 3. El sistema los introduce o edita datos de la BBDD.



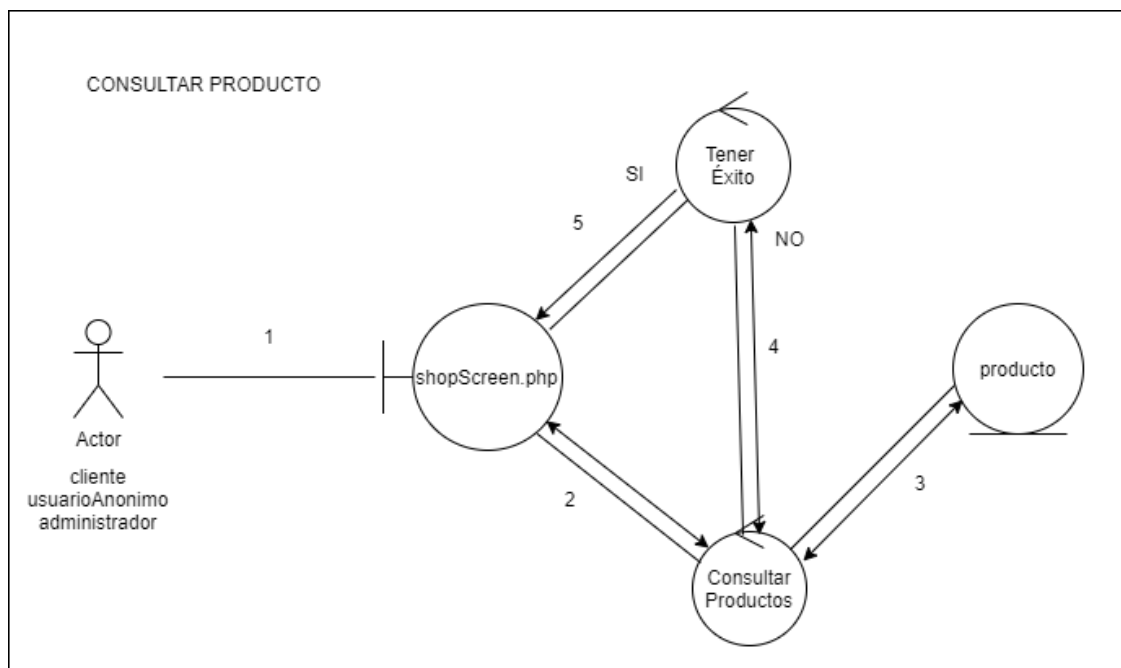
Consultar artículos de prensa

Caso de Uso	Consultar artículos prensa
Actores	Cliente, usuario Anónimo, administrador
Resumen	El cliente puede consultar artículos de prensa relacionados con la apicultura.
Precondiciones	Ninguna
Postcondiciones	Ninguna
Incluye	- - -
Extiende	Actualizar artículos de prensa
Hereda de	- - -
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. El actor accede a la página de artículos de prensa.	2. El sistema muestra los artículos de prensa relacionados con el tema apícola.
3. El actor consulta los artículos de prensa	



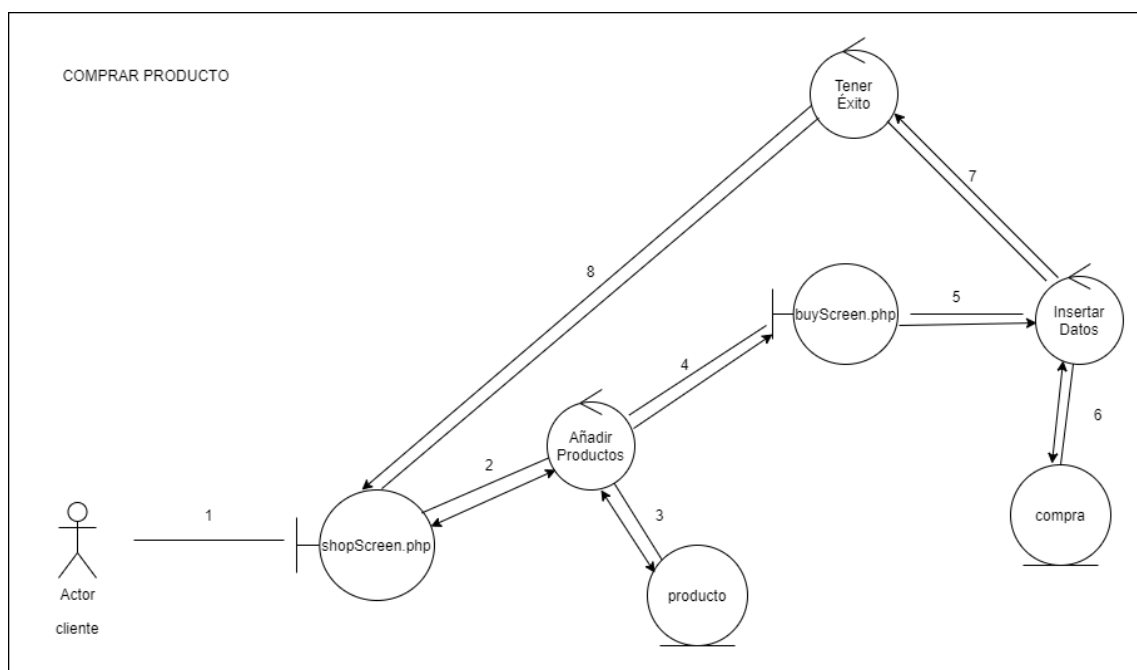
Consultar Productos

Caso de Uso	Consultar productos
Actores	Cliente
Resumen	El cliente puede hacer una consulta de los productos disponibles en la tienda.
Precondiciones	1.El cliente haya accedido al sistema. 2.Los productos buscados existen.
Postcondiciones	Vista de los productos.
Incluye	- - -
Extiende	Registrar Producto
Hereda de	- - -
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. Accede a la tienda 2. Puede buscar para seleccionar el tipo de productos que se quiere ver. 5. El cliente contempla los productos buscados.	3. El sistema comprueba si es posible. 4. El sistema los selecciona de la BBDD.



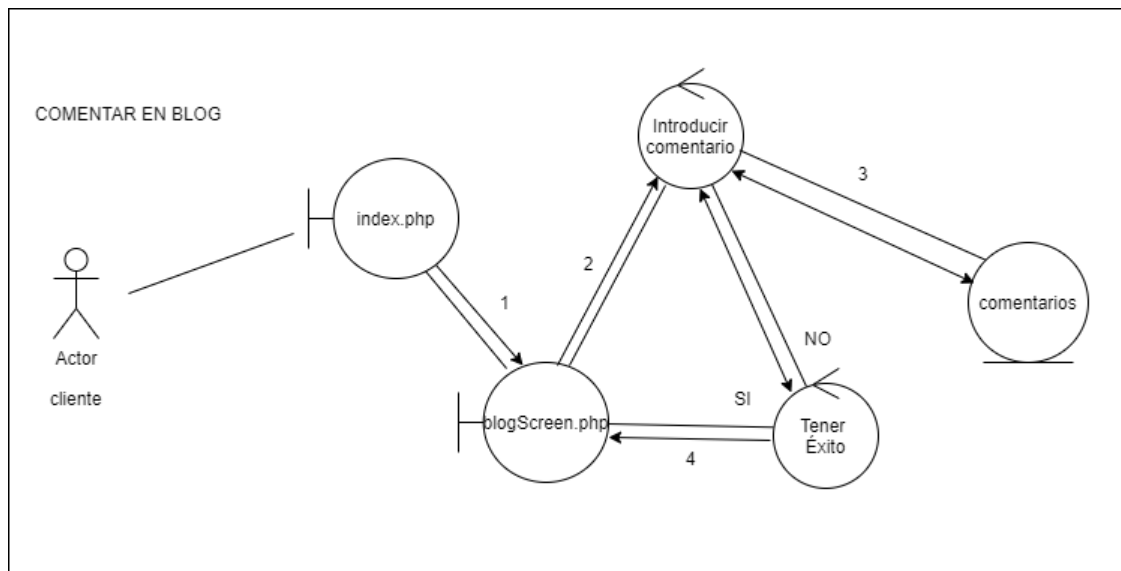
Comprar Productos

Caso de Uso	Comprar productos
Actores	Cliente
Resumen	El cliente puede comprar productos en la tienda.
Precondiciones	1.El cliente haya accedido al sistema. 2.Los productos buscados existen. 3.El cliente completa correctamente el formulario de pago.
Postcondiciones	Mensaje de confirmación de compra.
Incluye	- - -
Extiende	- - -
Hereda de	- - -
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. Acceder a la tienda 2. Se seleccionan los productos a comprar. 5. El cliente rellena el formulario de pago. 8. El usuario recibe un mensaje de pago realizado y detalle de su pedido, y le envía a la tienda.	3. El sistema comprueba si es posible. 4. El sistema envía al cliente al formulario de pago. 6. El sistema valida el formulario de pago. 7. Si es posible El sistema inserta los datos del pedido en la BBDD y se efectúa el cobro.



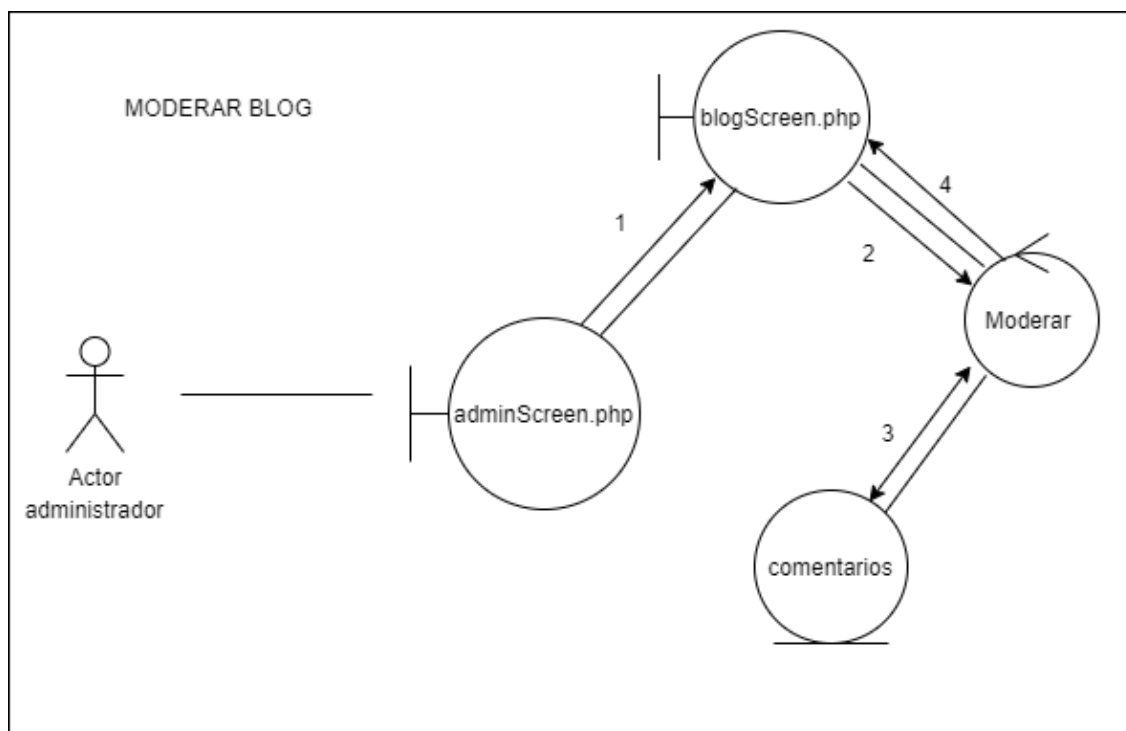
Comentar en Blog * Actualización

Caso de Uso	Comentar en blog
Actores	Cliente
Resumen	El cliente puede dejar comentarios en el blog.
Precondiciones	1. El cliente haya accedido al sistema.
Postcondiciones	Observación del comentario enviado.
Incluye	---
Extiende	---
Hereda de	---
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. El cliente accede al blog. 2. El cliente comenta sobre los temas. 4. El cliente consulta su comentario.	3. El sistema guarda los comentarios en la BBDD.



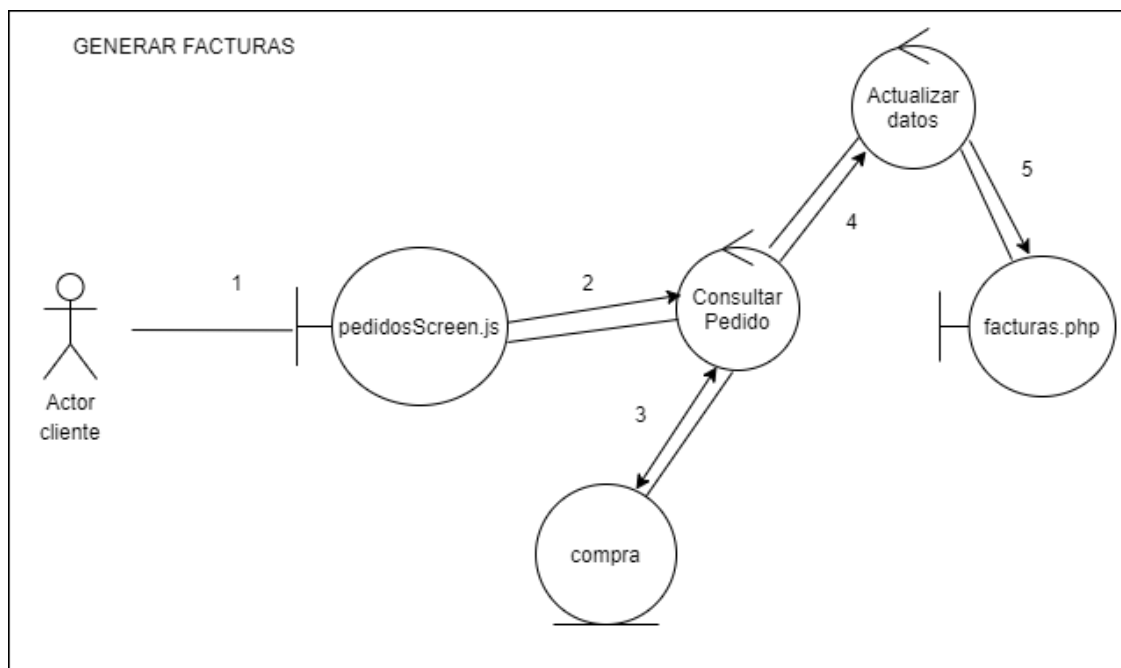
Moderar Blog * Actualización

Caso de Uso	Moderar blog
Actores	Administrador
Resumen	El administrador puede moderar el blog (eliminar comentarios).
Precondiciones	4. El administrador haya accedido al sistema. 5. El comentario existe.
Postcondiciones	Mensaje sobre los cambios realizados.
Incluye	- - -
Extiende	Comentar blog
Hereda de	- - -
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. En la página del blog, el administrador selecciona el comentario. 4. El administrador contempla los cambios	2. El sistema los valida. 3. El sistema lo elimina de la BBDD.



Generar Facturas * Actualización

Caso de Uso	Generar facturas
Actores	Cliente
Resumen	El cliente puede generar una factura.
Precondiciones	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente haya accedido al sistema. 2. Que haya realizado una compra 3. El cliente actualiza los datos para la factura.
Postcondiciones	Generación de Documento pdf con factura
Incluye	- - -
Extiende	Comprar productos
Hereda de	- - -
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El cliente accede a su página de usuario. 2. El cliente accede a su compra 3. El cliente actualiza datos 5. El cliente recibe la factura 	<ol style="list-style-type: none"> 4. El sistema genera el documento de factura.



Status Pedido * Actualización

Caso de Uso	Status pedido
Actores	Cliente
Resumen	El cliente puede ver el estado de su pedido.
Precondiciones	1.El cliente haya accedido al sistema. 2.Haya realizado una compra.
Postcondiciones	Observación del pedido.
Incluye	- - -
Extiende	Comprar productos
Hereda de	- - -
Flujos de eventos	
Actor	Sistema
1. El cliente accede a su página de usuario. 2. El cliente accede a su compra 3. El cliente actualiza datos 5. El cliente puede observar el pedido	4. El sistema genera los datos del pedido.

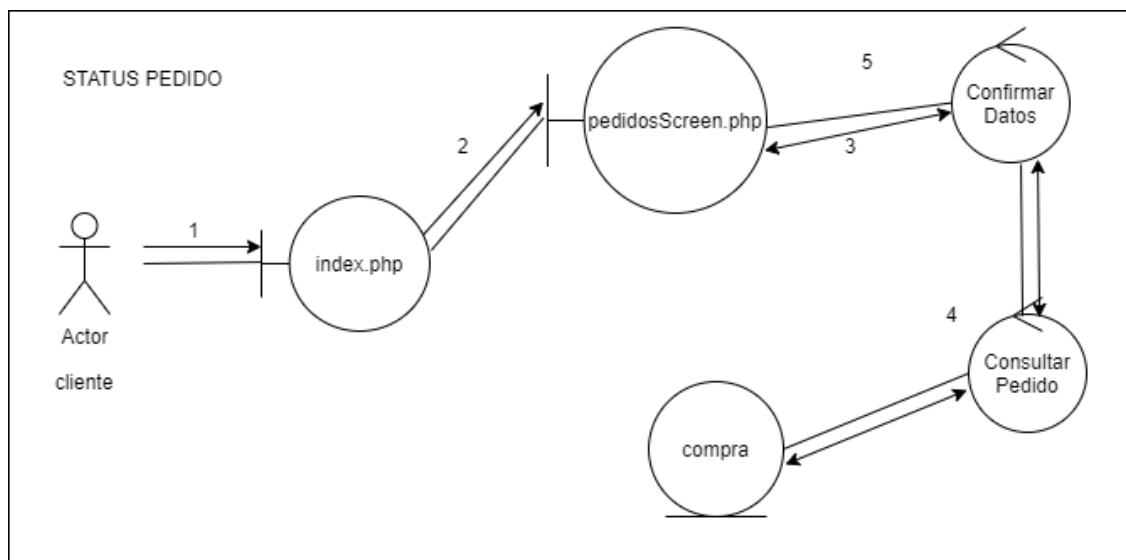
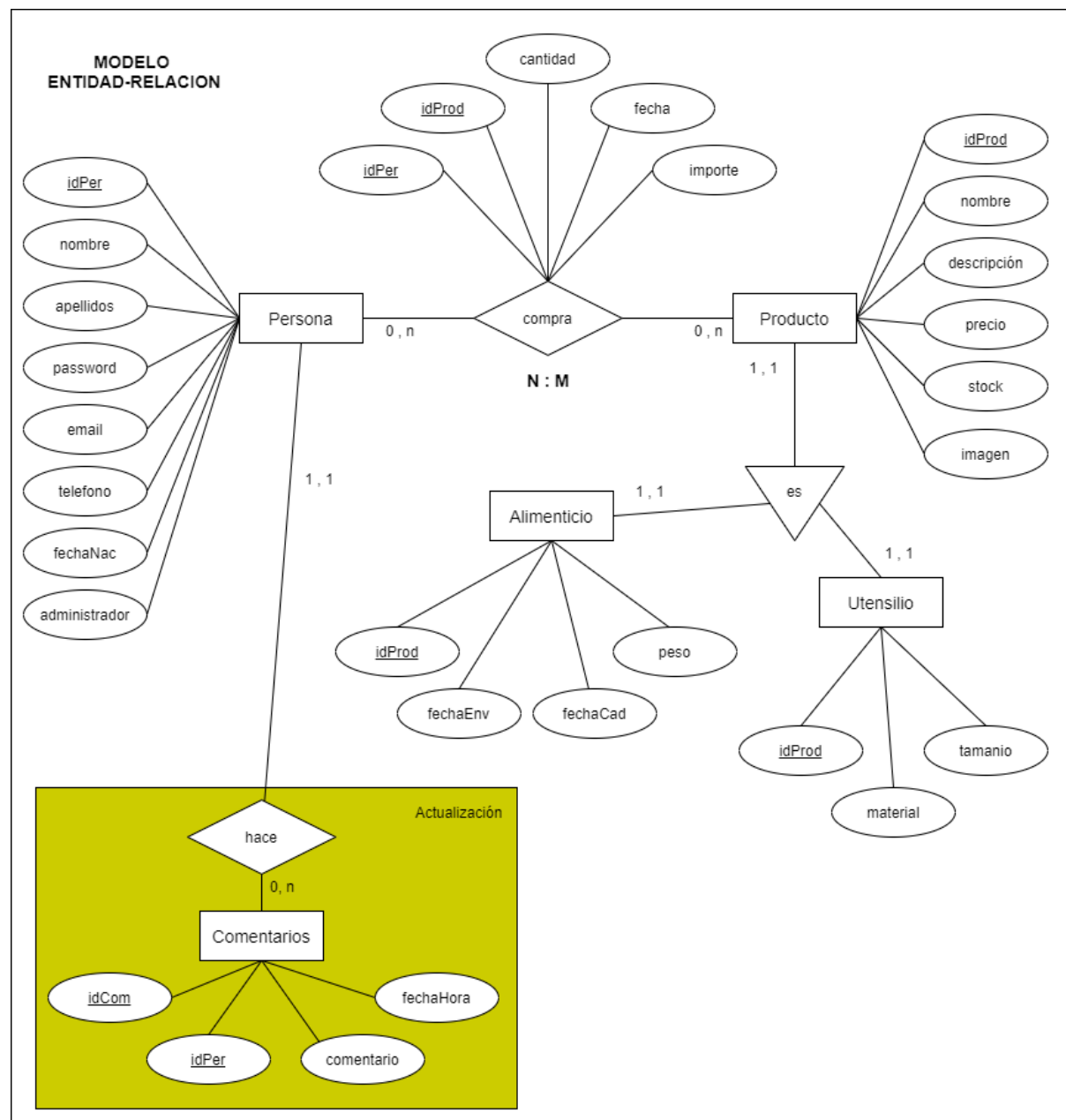
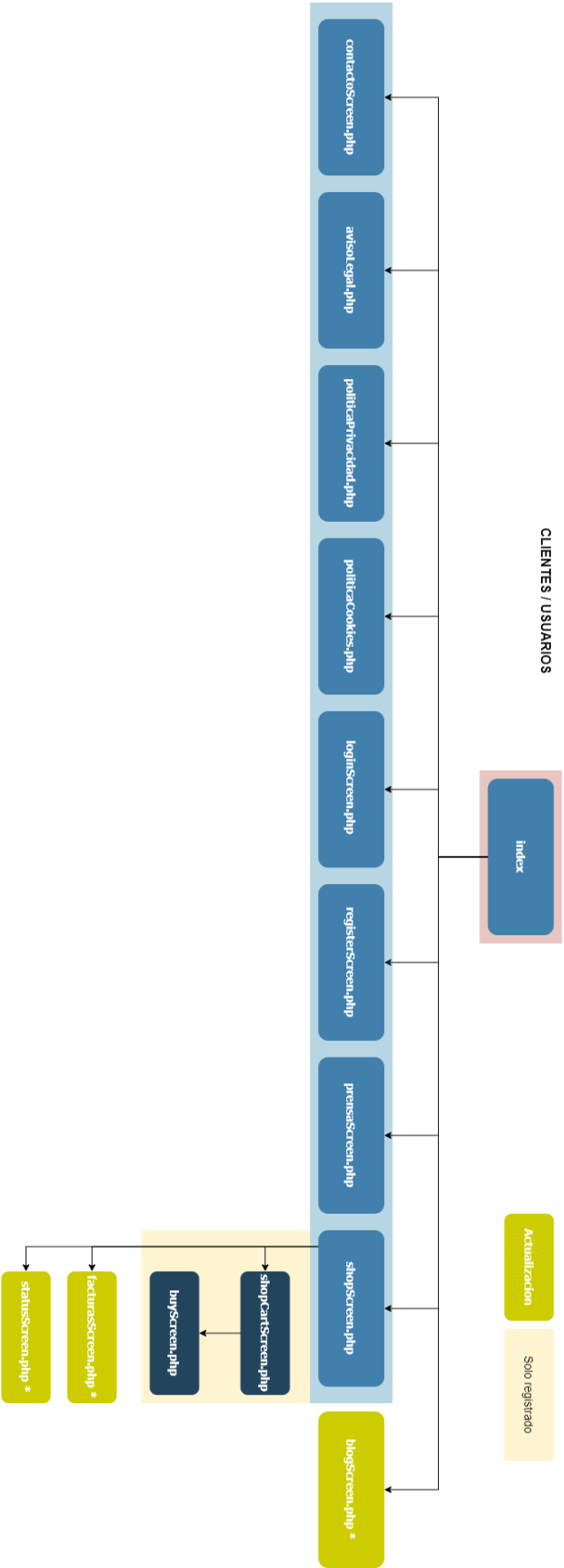


DIAGRAMA DE ENTIDAD-RELACION



MAPA WEB – CLIENTE



MAPA WEB - ADMIN

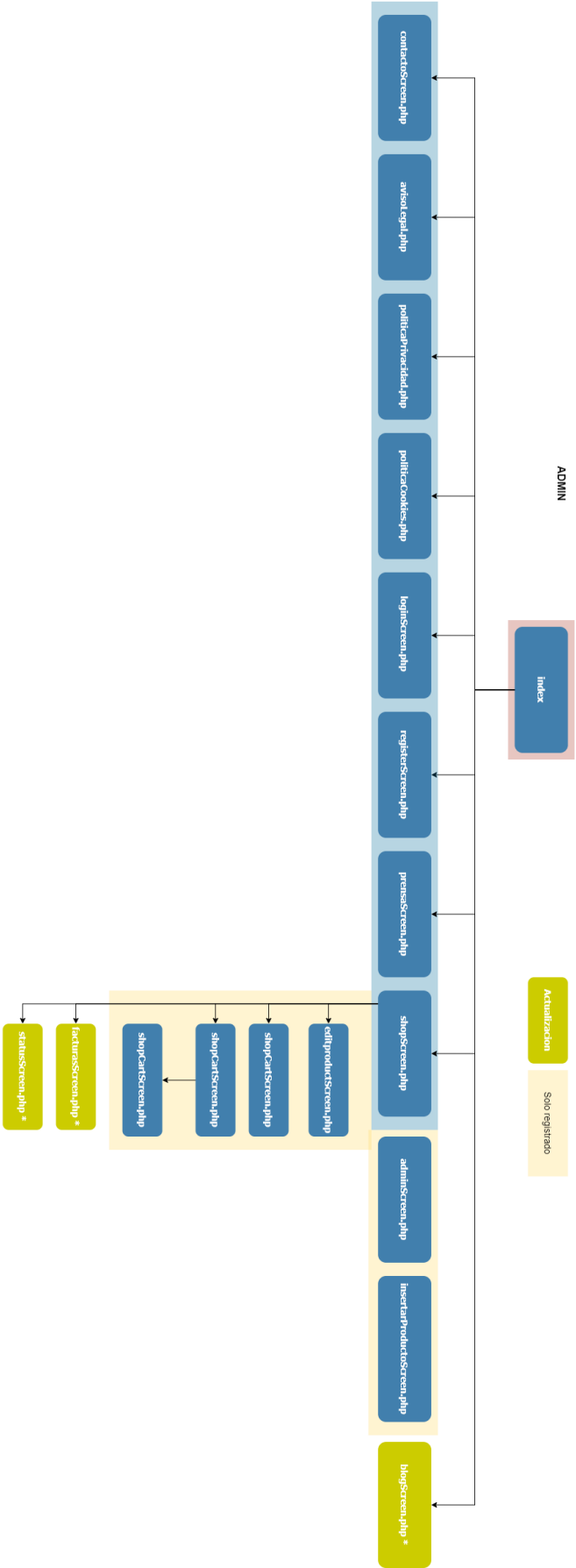
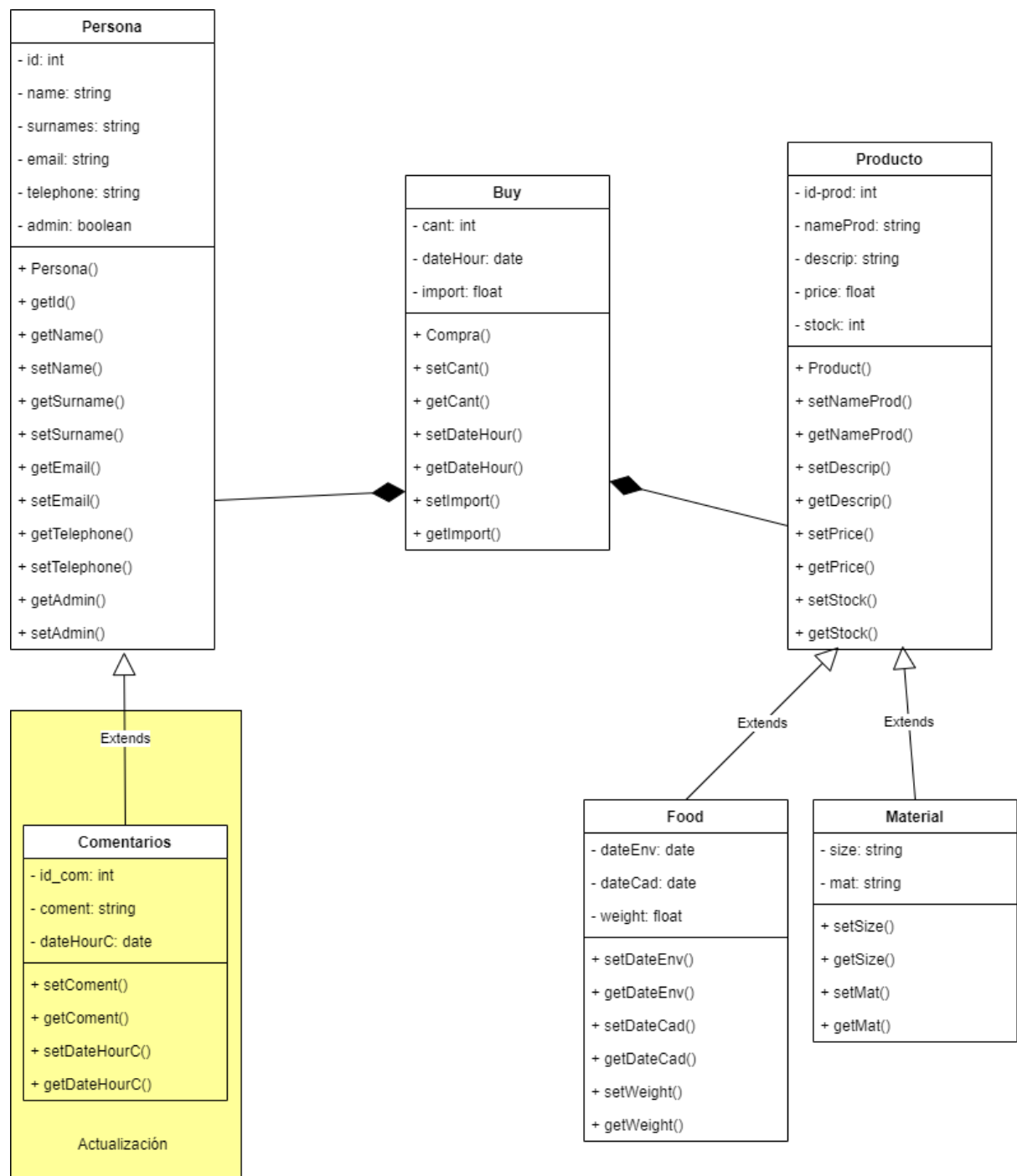


DIAGRAMA UML



GUIA DE ESTILOS

Anexo I

ACCESIBILIDAD

Anexo II

USABILIDAD

Anexo III

ANALISIS REAL DE LA PLANIFICACION INICIAL TRAS FINALIZACION DEL PROYECTO

	PLANIFICADO(día)	REAL(día)
Plan inicial del proyecto	2	2
Requisitos funcionales y no funcionales	3	3
Análisis de requisitos	4	4
Diseño Implementación de interfaz	16	18
Resumen del proyecto	1	1
Abstract	1	1
Diagrama UML comportamiento	8	6
Modelo E-R	8	5
Creación de BD	1	1
Implementación de requisitos	16	13
Prueba de requisitos	26	20
Diagrama de clases UML	5	1
Guía de estilo	6	5
Mapa Web	1	1
Estándares de usabilidad	6	4
Estándares de accesibilidad	6	4
Análisis del plan inicial	4	3
Software empleado	2	1
Instalación, puesta en marcha	5	3
Mejoras	2	12
Conclusiones	2	1
Anexos	2	3
Retoques y últimas pruebas	5	7
Documento del proyecto	5	7
TOTAL	137	126

SOFTWARE EMPLEADO PARA EL DESARROLLO

IDE. – Visual Studio Code

BBDD. - phpMyAdmin y MySQL

SERVIDOR. - XAMPP

CONTROL DE VERSIONES. - GitLab

VERSIONES. -	Ramas Master	v1.0, v1.1, v1.2 y v1.2.1
	Ramas feature/screens	v1.0, v1.1 y v1.1.1
	Ramas feature/functions	v1.0, v1.1, v1.2 y v1.2.1
	Ramas feature/JS	v1.0, v1.1 y v2.0

INSTALACION Y PUESTA EN MARCHA

Requisitos mínimos:

- **Tener un dispositivo electrónico con conexión a internet**
- **Tener un Browser instalado en el dispositivo**
- **Si se hace mediante servidor local:**
 - **XAMPP instalado**

Introducir los archivos de la app en el directorio HTDOCS del programa XAMPP (C:\xampp\htdocs).

Iniciar el servidor Apache y la base de datos MySQL.

Importar BBDD en la dirección <https://localhost/phpmyadmin>.

Abrir en el browser la dirección: [https://localhost/nombreCarpeta\("abejitas"\)](https://localhost/nombreCarpeta('abejitas')).

Y la empezara a funcionar a través del índice.

- **En “caso” de estar desplegado en un servidor, entrar en la URL**
<https://www.beeapp.com>

MEJORAS FUTURAS

1. BLOG donde los usuarios podrán compartir sus experiencias dentro del ámbito de la apicultura durante la recolección, el curado, o de cualquier consejo artesanal para mejorar la labor.
2. Incorporación de un Screen para el seguimiento de los pedidos realizados y otro para la descarga de la factura de cada pedido.

CONCLUSIONES

Gracias a la realización de este proyecto hemos adquirido habilidades y cualidades, sobre los aspectos más importantes a la hora de diseñar, planificar e implementar una Aplicación Web, y de las modificaciones sobre la marcha para apartarnos a los problemas o incompatibilidades que nos hemos encontrado a la hora de realizarlo.

Además de la planificación y gestión de los datos, planificando el MER el UML, hemos aprendido cómo se gestiona una BBDD, y como adecuar las tablas a las normalizaciones.

En cuanto al diseño visual, hemos aprendido que hay que tener en cuenta las limitaciones de los posibles usuarios, tanto físicas, psíquicas como las dificultades técnicas (acceso a dispositivos) por eso hemos querido hacer la idea lo más simple e intuitiva para todos los usuarios y eficiente para no necesitar un gran despliegue técnico.

Además de aprender a coordinarte para el trabajo en equipo y cumplir unos plazos previstos de entrega, cosa que ha mejorado nuestra capacidad organizativa y colaborativa para llegar a los plazos estipulados.

ANEXOS

Guía de Estilos

Accesibilidad

Usabilidad