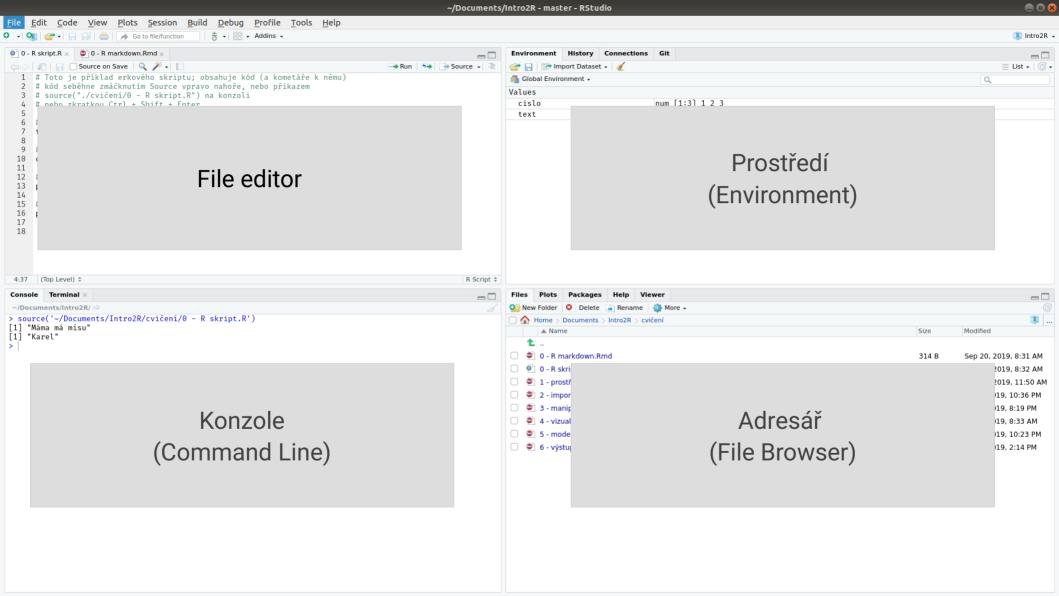
Prostředí a operace

Cíle

- Ukázat si prostředí RStudia
- Formáty souborů: R skript a RMarkdown
- Nainstalovat a aktivovat balíček
- Vytvořit a použít erkový objekt
- Uplatnit na objekt funkci



Základní typy souborů

```
0 - R skript.R ×
               0 - R markdown.Rmd >
                                                                           \neg
  1 # Toto je příklad erkového skriptu; obsahuje kód (a kometáře k němu)
  2 # kód seběhne zmáčknutím Source vpravo nahoře, nebo příkazem
  3 # source("./cvičení/0 - R skript.R") na konzoli
     # nebo zkratkou Ctrl + Shift + Enter
     # do proměnné "text" uložit textovou konstantu (tiše)
     text ← "Karel"
     # do proměnné "cislo" uložit číselnou konstantu (tiše)
 10 cislo \leftarrow c(1, 2, 3)
 11
 12 # na konzoli vypsat "Máma má mísu" (a nikam neukládat)
     print("Máma má mísu")
 14
 15 # funkce: na konzoli vypsat obsah existující proměnné text
     print(text)
 17
 18
                                                                        R Script $
     (Top Level) $
```

```
0 - R skript.R x
0 - R markdown.Rmd x
                                            Insert - A B → Run - G -
  1 - ---
     title: "příklad RMarkdown dokumentu"
    Toto je RMarkdown dokument, kombinuje text (jako tento) a bloky kódu
     (iako níže...)
  7 - ```{r}
                                                                     # ≥ ▶
  8 # Dixitque Deus "fiat lux".
     print("Et lux facta est.")
 10
                                                                     [1] "Et lux facta est."
 11
 12 Blok kódu seběhne po zmáčknutí zeleného trojúhelníčku - nebo kombinace
     kláves Ctrl + Shift + Enter
12:91 (Top Level) $
                                                                   R Markdown $
```

Práce s balíčky

- Nainstalovat (1× na počítač)
 install.packages("tidyverse")
- Připojit (1× za session)
 library("tidyverse")

Základní operace

- Založení / přepsání objektu: operátor šipka A ← "B"
- Přiřazení hodnoty parametru: operátor jedno rovnítko ggplot(data = něco, ...)
- Srovnání dvou hodnot: operátor dvě rovnítka A = "B"
- Uplatnění funkce na výsledek jiné funkce: operátor pajpa (pipe) funkce() %>% jina_funkce()

Koncept pajpy

```
opařit(uvařit(vstát(Jindra), čaj))
Jindra %>%
  vstát() %>%
  uvařit(čaj) %>%
  opařit()
```