

## Con Console.Log

Running all benchmarks  
Running 20s test @ http://localhost:8080/api/info  
100 connections

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	937 ms	1198 ms	2135 ms	2439 ms	1278.92 ms	298.78 ms	2675 ms

  

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	0	0	76	102	76.25	22.96	45
Bytes/Sec	0 B	0 B	116 kB	156 kB	117 kB	35.1 kB	68.8 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.

2k requests in 20.24s, 2.33 MB read

## Sin Console.Log

Running all benchmarks  
Running 20s test @ http://localhost:8080/api/info  
100 connections

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	363 ms	531 ms	1126 ms	1432 ms	567.7 ms	180.7 ms	1768 ms

  

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	2	2	181	249	174.65	50.29	2
Bytes/Sec	3.06 kB	3.06 kB	277 kB	381 kB	267 kB	76.9 kB	3.06 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.

4k requests in 20.13s, 5.34 MB read

Respecto a las pruebas realizadas con autocannon y 0x pude concluir que en la ruta con console.log se mostró mayor latencia y menos request por segundo. Esto es representativo de que console.log es un recurso bloqueante, por lo cual hasta que se ejecuta, frena la ejecución del resto del código.