

Definición del proyecto:

¿Quién está interesado en el desarrollo del sitio web y con qué objetivos?

Evidentemente, los primeros interesados son el profesor y el alumno. El profesor, para disponer de un material con el que basarse para realizar una evaluación del alumno, y por parte del alumno, los objetivos son fundamentalmente 2:

- Aprender mediante el desarrollo del sitio web el uso de cada una de las etiquetas, atributos y propiedades que el temario recoge sobre XHTML 1.0.
- Elaborar una documentación personal de la asignatura, y si resulta ser útil, compartirla con más personas (estudiantes actuales y futuros en esta materia y otras personas posiblemente interesadas).

El segundo objetivo ya está indicando quién más puede estar interesado en el desarrollo del sitio web. En principio, podrían estar interesados mis propios compañeros de curso. Pero también podrían estar interesados futuros estudiantes de este mismo curso, o incluso estudiantes de otros centros a los que le interesen esta temática. Además, quizás también podrían verse atraídos otras personas que estén estudiando el tema de manera autodidacta, o profesores que quieran utilizar el sitio web como material didáctico para sus alumnos.

¿Quién va a desarrollarlo?

De momento, ya lo podría dar por concluido y realizado. Sin embargo, en el mismo sitio web indico mi interés por mejorar el sitio e incluso mantenerlo actualizado debido a la velocidad con la que el material documentado cambia con el tiempo. Por lo tanto, futuros alumnos y/o profesores podrían continuar con la labor de mantener este proyecto en su, de momento, interminable desarrollo.

¿Cómo podremos beneficiarnos de las redes sociales de Internet?

Diciendo que es un proyecto libre y gratuito. Puede colaborar cualquiera que esté interesado en este proyecto y en mejorarlo. Quizás una buena idea sería subirlo al repositorio de GitHub y dar propaganda en las redes sociales y foros de desarrolladores web con el enlace subido a este repositorio.

¿Quién visitará el Sitio Web?

Los anteriormente mencionados en el grupo de interesados.

Estudiar la competencia:

Obtener información en buscadores de los sitios web de nuestra competencia

Existen muchísimos sitios web con documentación sobre XHTML junto con otros lenguajes de marcas y de programación. Podría citar innumerables fuentes, pero podré como referencia la que he estado utilizando fundamentalmente [LibrosWeb](#) y otras famosas como: [w3schools](#), [DevDocs](#) y [Mozilla Developers](#).

Fijarse en los contenidos de dichos sitios web.

Estos sitios web no sólo tienen documentación de XHTML 1.0 más profunda de la que ya he elaborado, sino que también tienen mucha más documentación sobre HTML, HTML5, CSS, JS, SQL, PHP, JQ, etc.

Sin embargo, ninguna de ellas está hecha al completo en HTML para poner en práctica un sitio web sólo HTML que contenga este tipo de documentación.

Comprobar con qué frecuencia son actualizadas las páginas web de nuestros competidores.

En primer lugar, para nada me parece que esté compitiendo con ellos de ninguna manera. Pero respondiendo la pregunta, estos 3 sitios los llevo consultando algo más de un año y todos han sido actualizados en varias ocasiones en contenidos, y al menos una vez, en cambios mucho más intensivos que incluyeron diseño y nueva estructura.

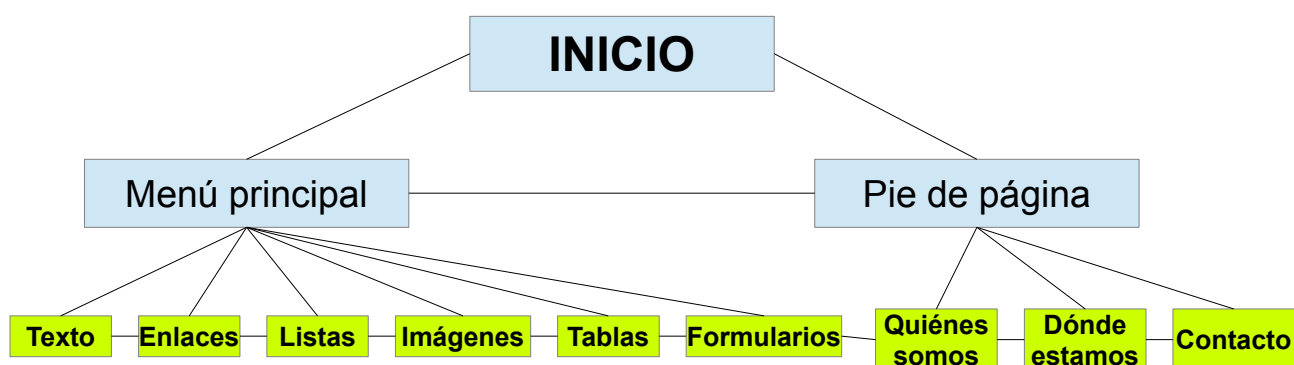
Averiguar en qué redes sociales de Internet tienen presencia.

Las más típicas como Facebook y Twitter y en foros especializados de esta temática como Stackoverflow.

Descubrir los enlaces entrantes y salientes de dichos sitios web.

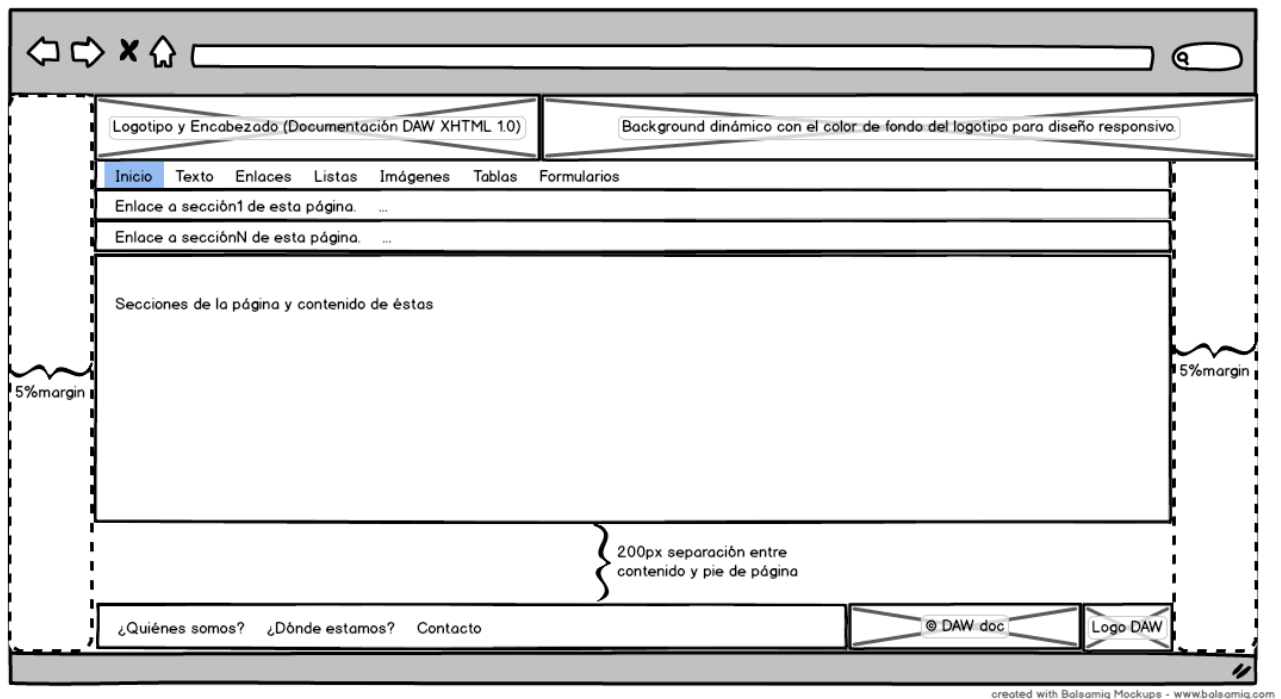
La gran mayoría de los enlaces en estos sitios son a sus propios sitios web. Lo que más me sorprende de estos sitios también es su claridad, simplicidad y velocidad de carga.

Contenidos y estructura del sitio:



Todas las páginas que componen el sitio web están formadas por un menú principal y un pie de página por los cuales se pueden acceder a todas ellas.

Prototipado o boceto del sitio web:



Como se puede ver en el boceto del sitio web, todas las páginas siguen el mismo estilo que consta de:

- **Encabezado.** Una imagen en la que añadiría el logotipo de la página web, junto con un título explícito sobre el contenido de la misma. Antes de empezar con el diseño ya tenía claro que iba a ser “Documentación DAW XHTML 1.0”.
- **Menú principal.** En horizontal y compuesto por los enlaces a los siguientes apartados o páginas web del sitio: Inicio, Texto, Enlaces, Listas, Imágenes, Tablas y Formularios.
- **Submenú.** En vertical y compuesto por todas las secciones que posee cada apartado nombrado en el menú principal. Esto quiere decir que los apartados del pie de página carecen de submenú debido a que sólo poseen una sección.
- **Cuerpo.** Donde serían contenidas las secciones y contenidos de cada una de las páginas del sitio web.
- **Pie de página.** Compuesto por un menú con enlaces a los apartados/páginas '¿Quiénes somos?', '¿Dónde estamos?' y Contacto; el 'copyright' del sitio y el logotipo reducido.
- **Separaciones.** Debido a las limitaciones de maquetación que tiene el HTML, he decidido por optar por la simplicidad de quitar el margen superior y añadir un margen izquierdo y derecho del 5%. Mi intención desde el principio ha sido de ser coherente con los principios del 'Diseño Responsivo', por lo que aún a pesar de las dificultades de maquetación en HTML, he tratado de poner el máximo de medidas de ancho en tanto %. De hecho puedes comprobar en el sitio Web como se adapta el contenido al reducir el ancho de la pantalla hasta cierto límite. También he separado el pie de página con respecto al contenido de ésta unos 200px, para que no estuviesen tan juntos.

Nota final a considerar: El navegador que he estado visualizando para realizar el proyecto ha sido la última versión del Chrome. Lo digo principalmente por las incompatibilidades en diseño o estilos que puedan haber y no haya podido controlar (todavía).